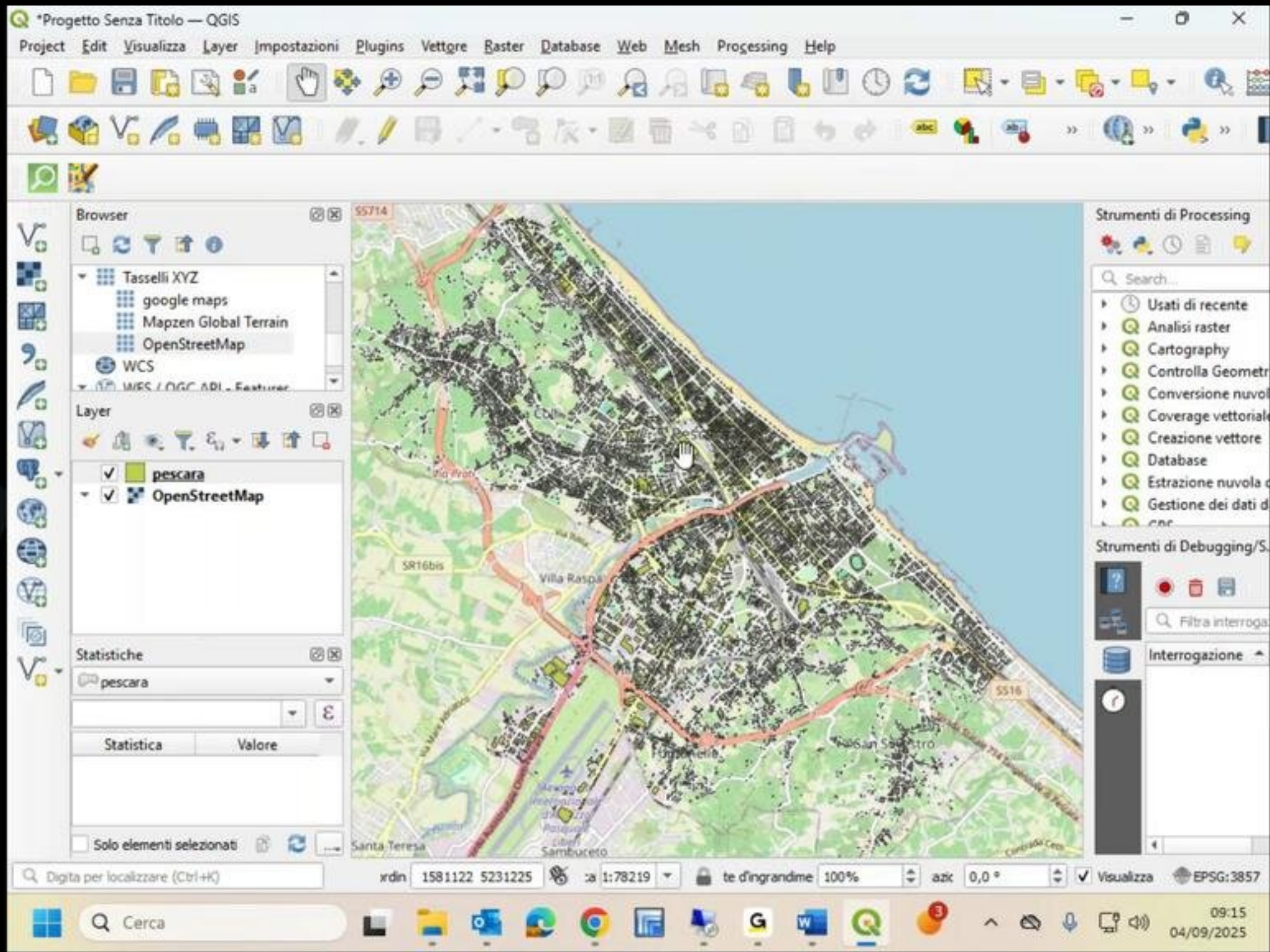
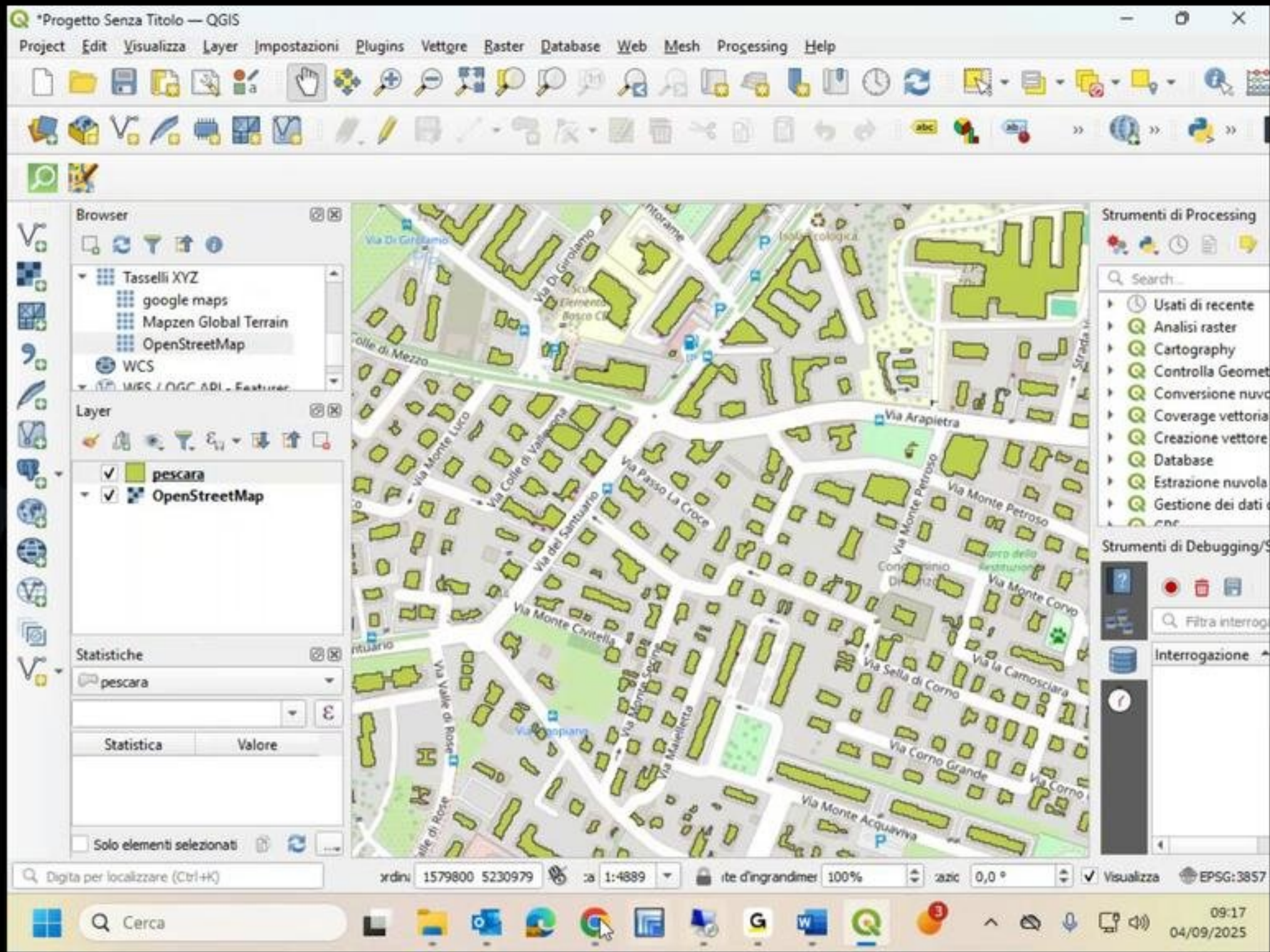


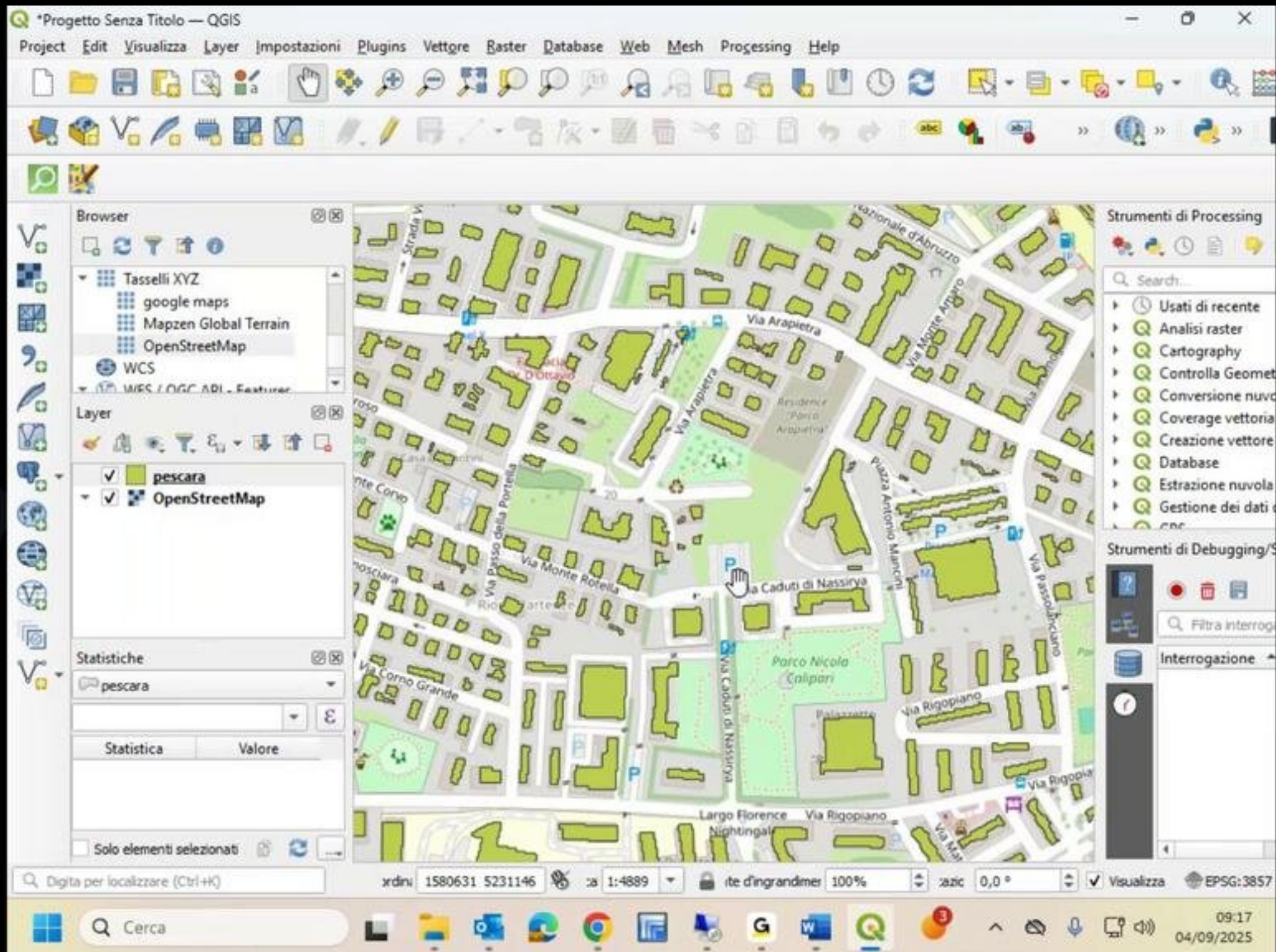


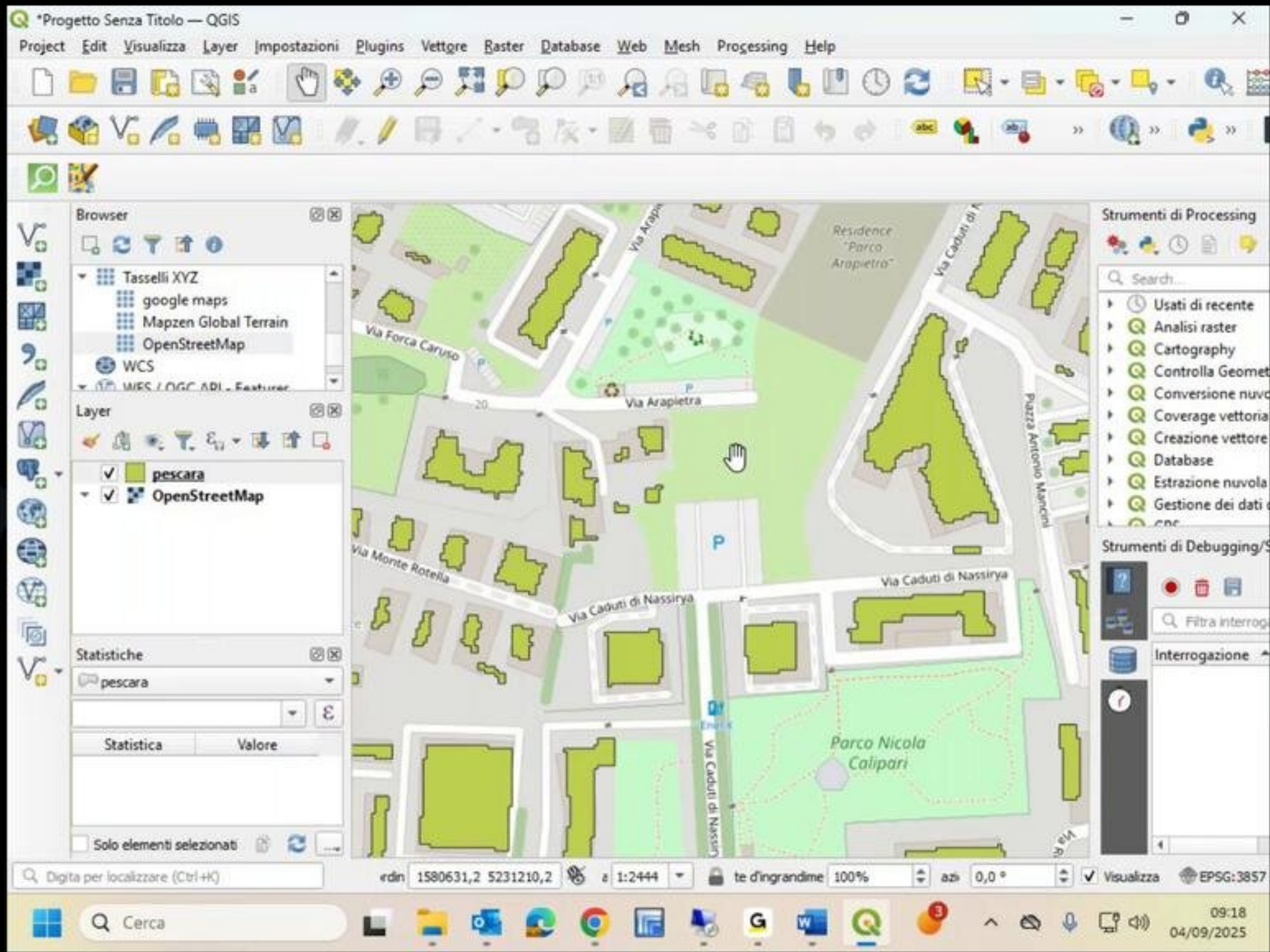
Nobody has shared their screen or turned on their camera yet

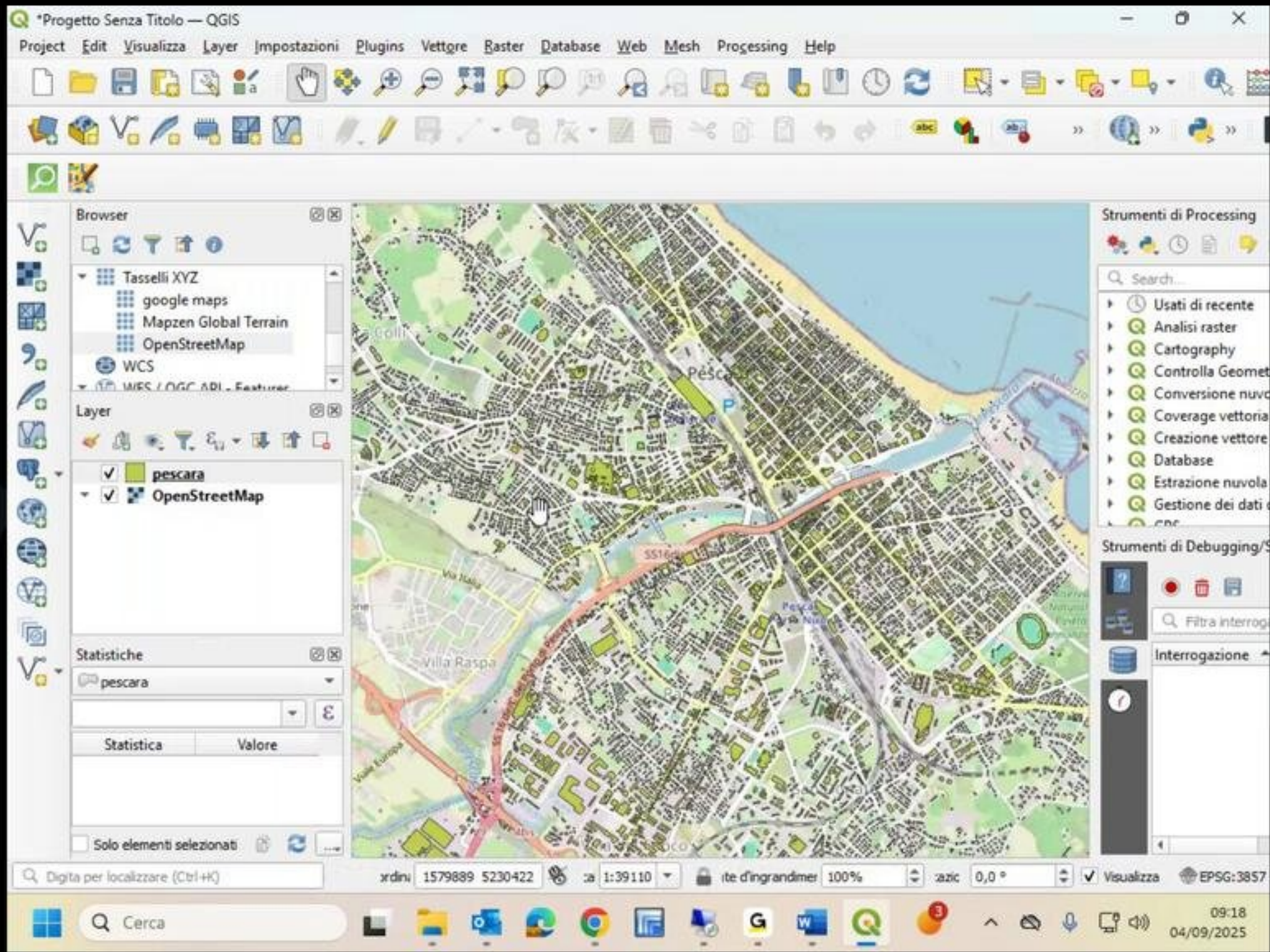


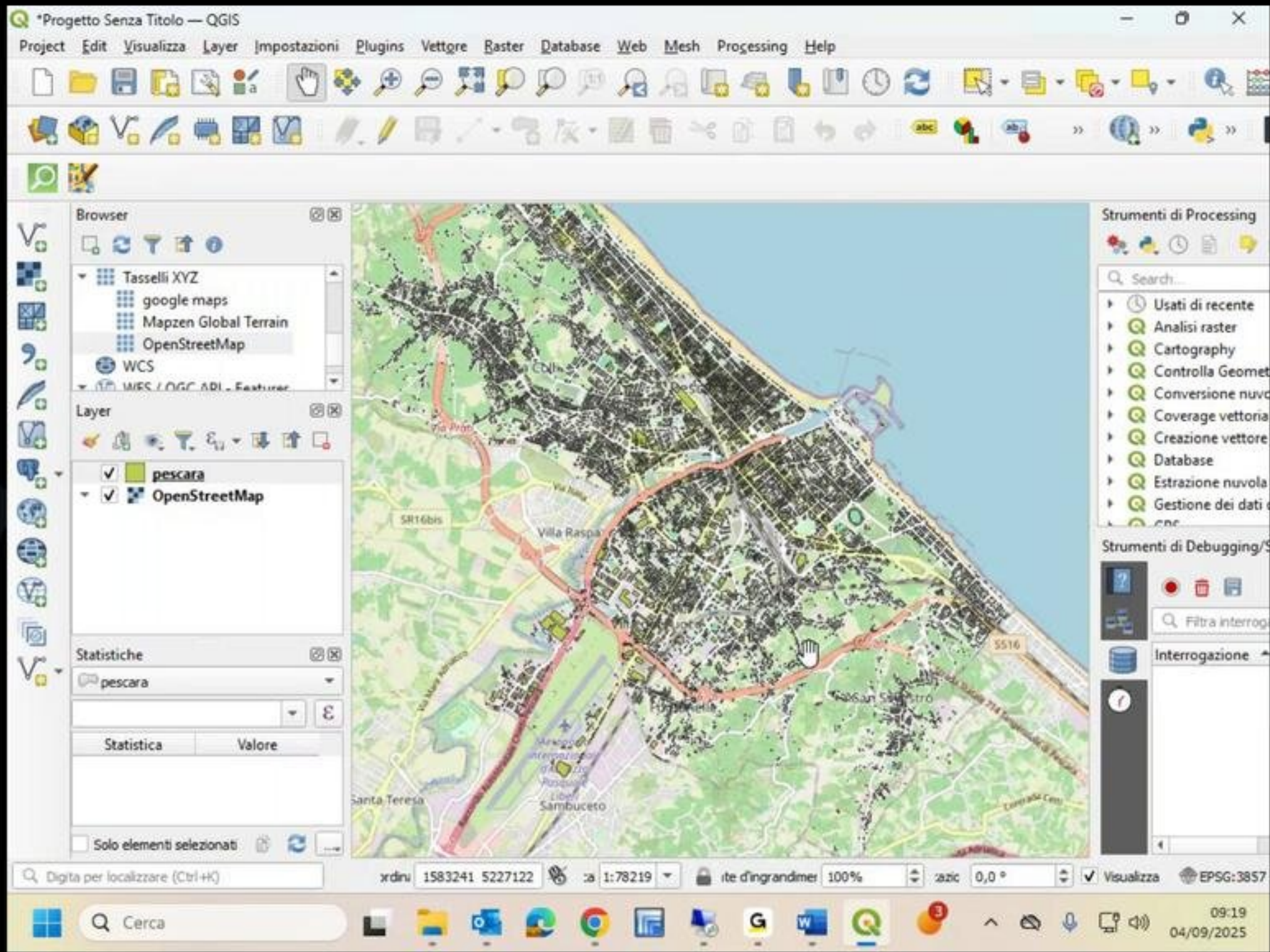


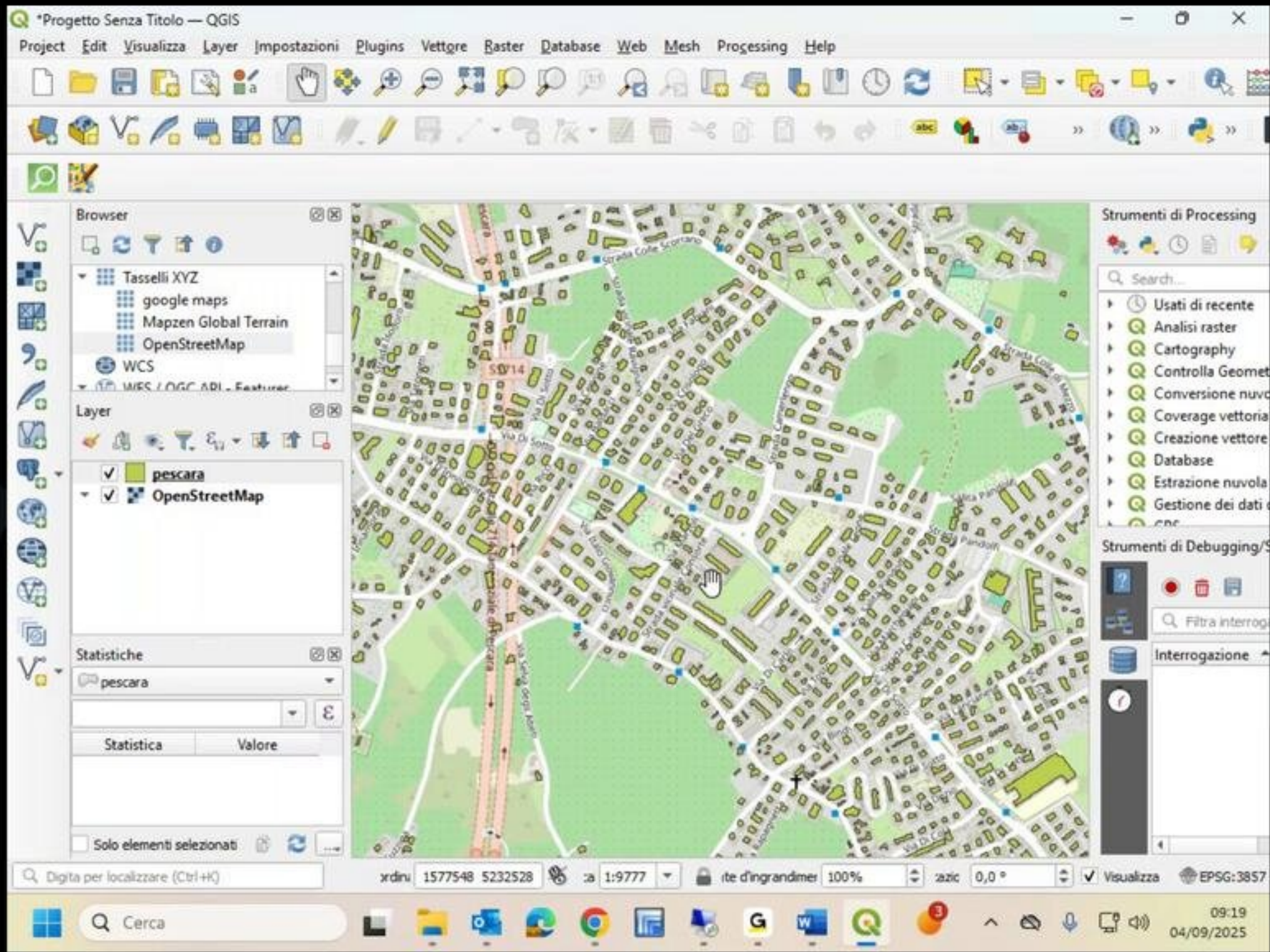


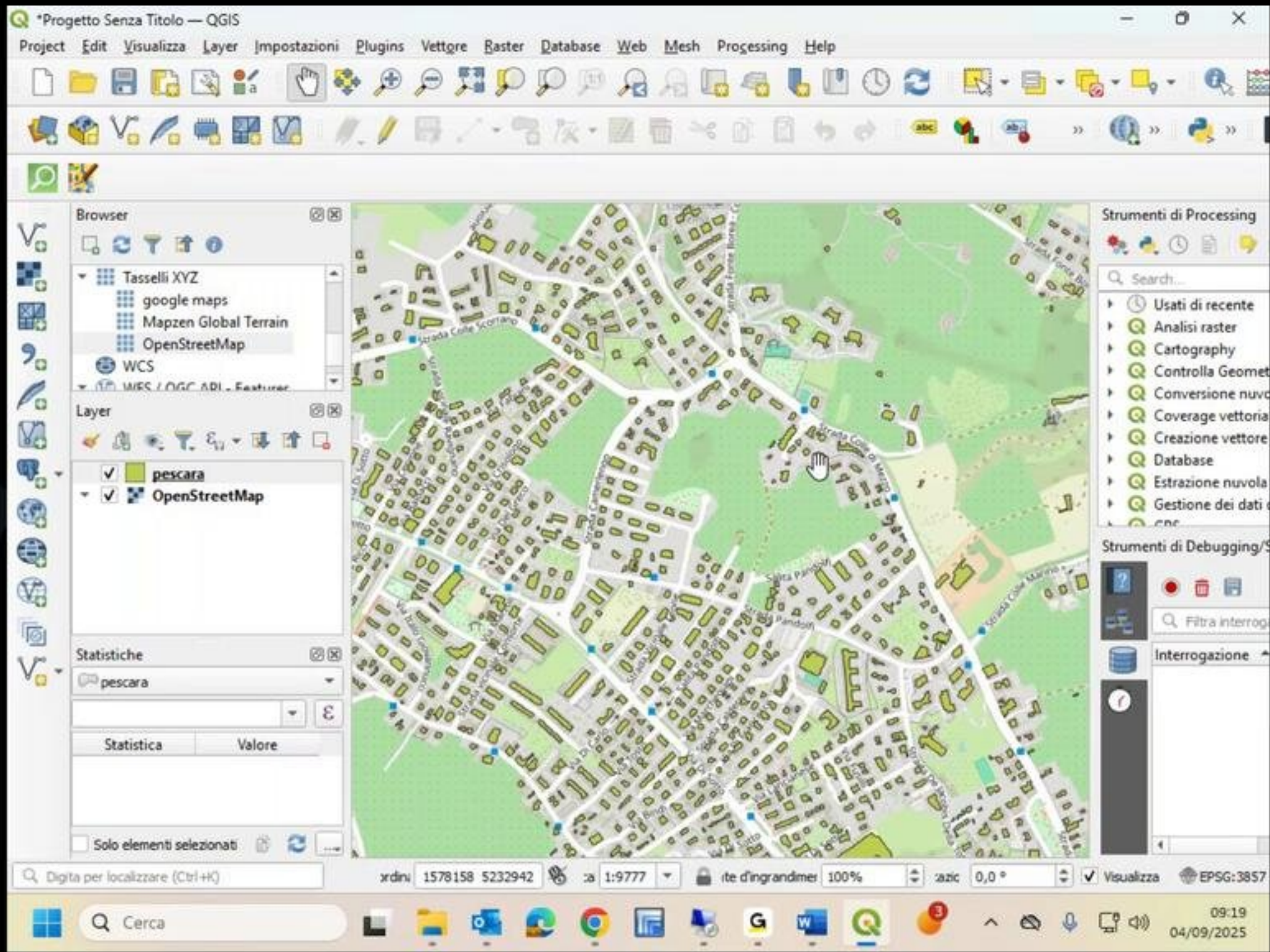


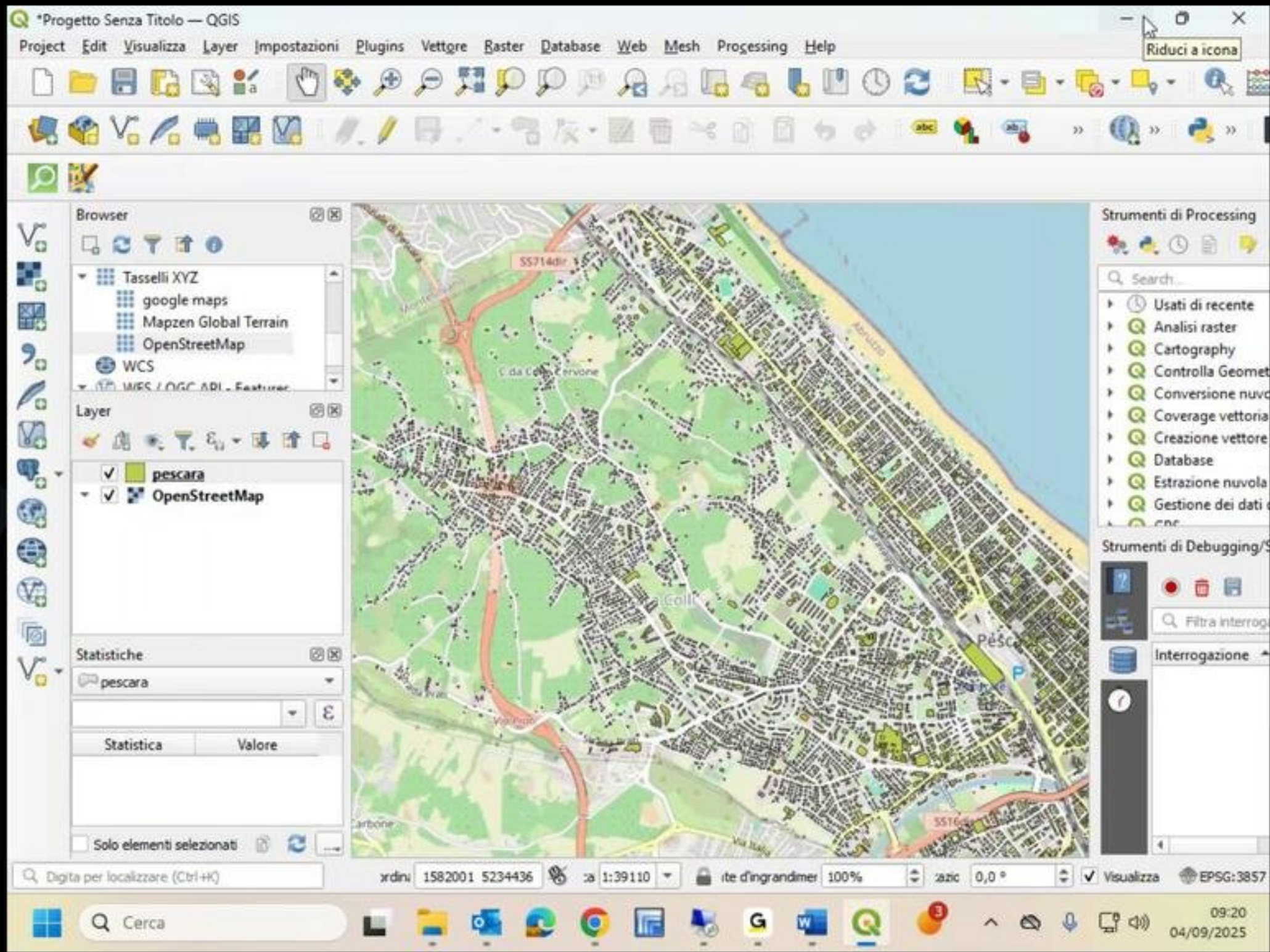


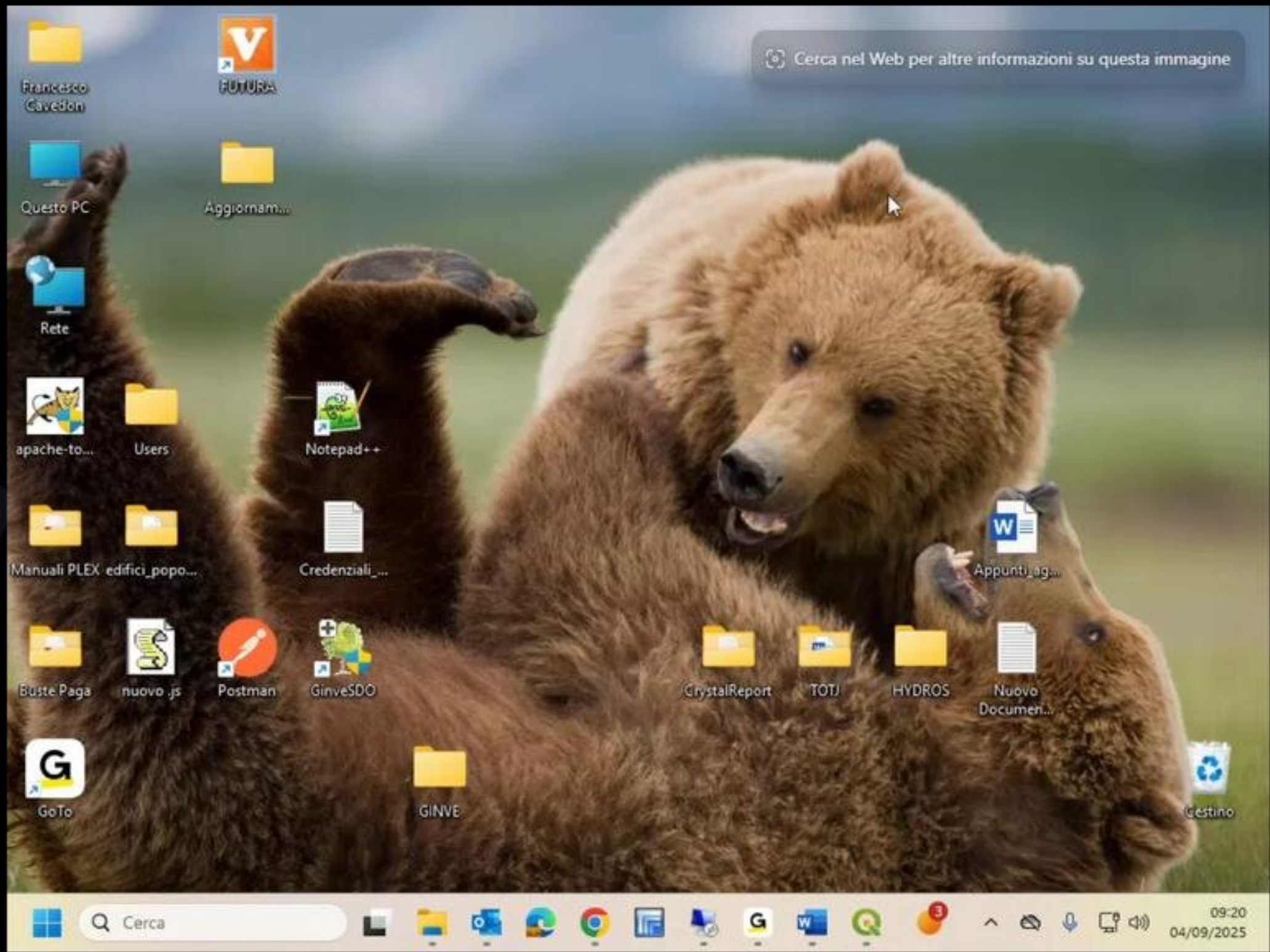


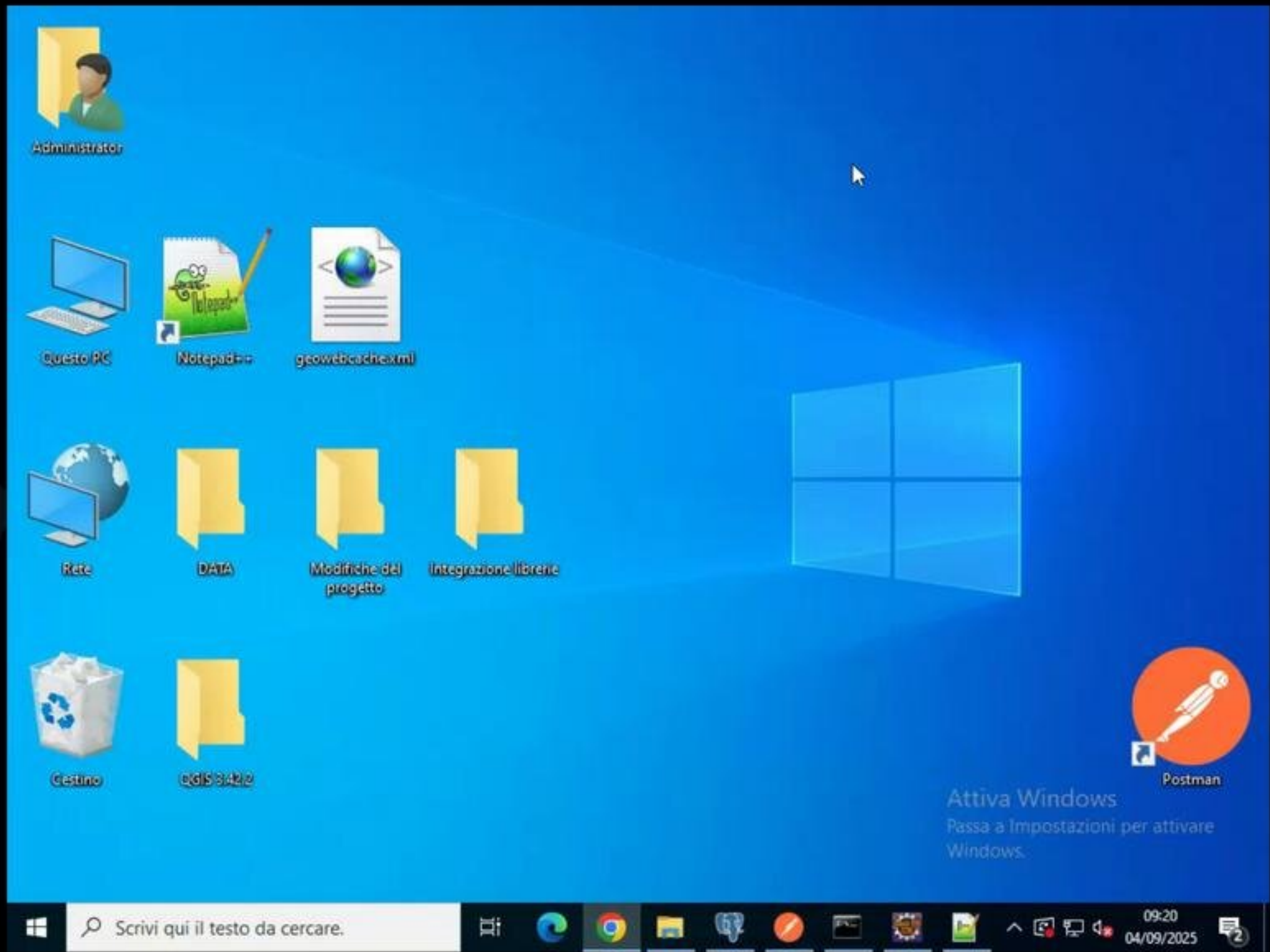


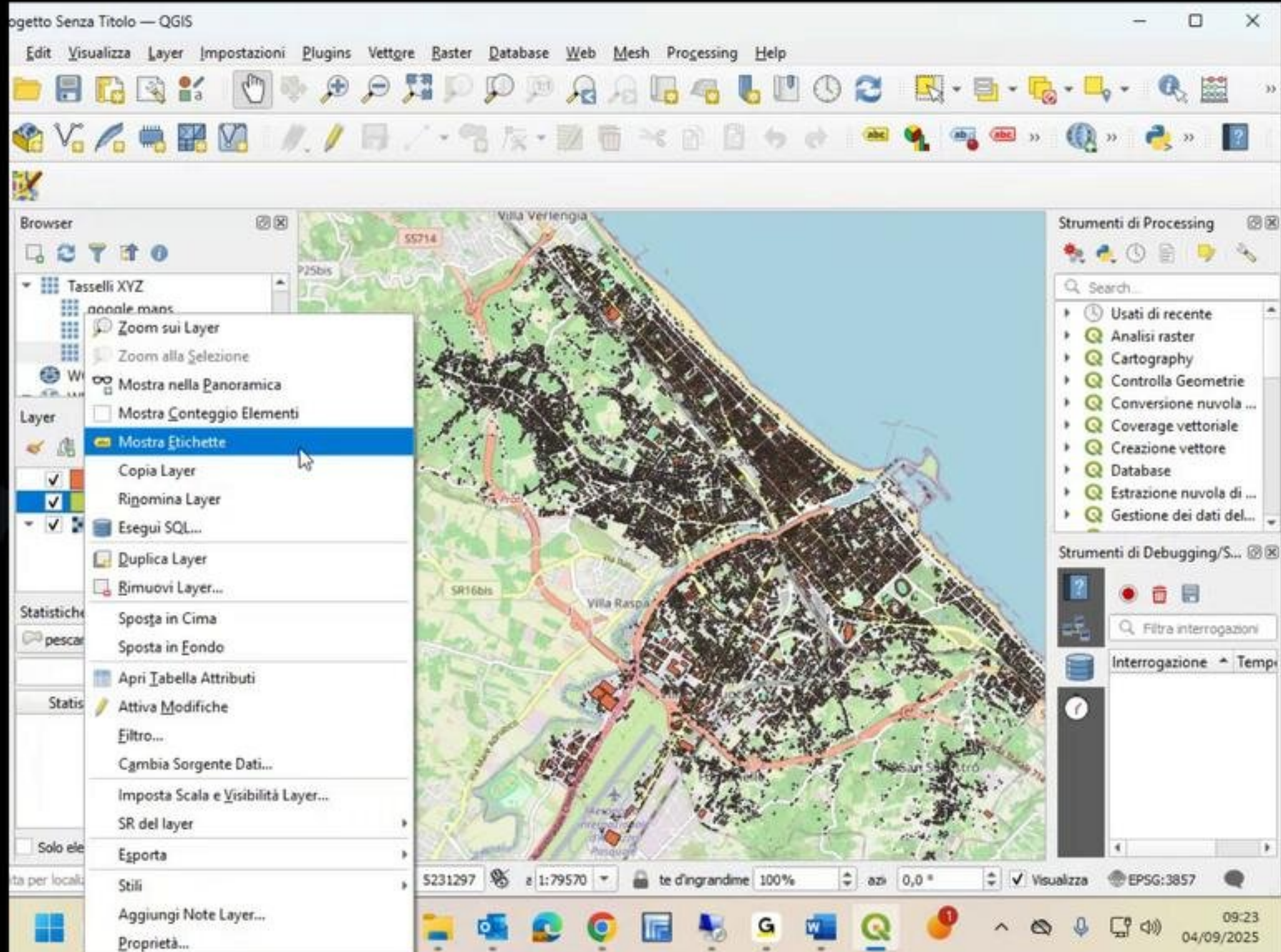


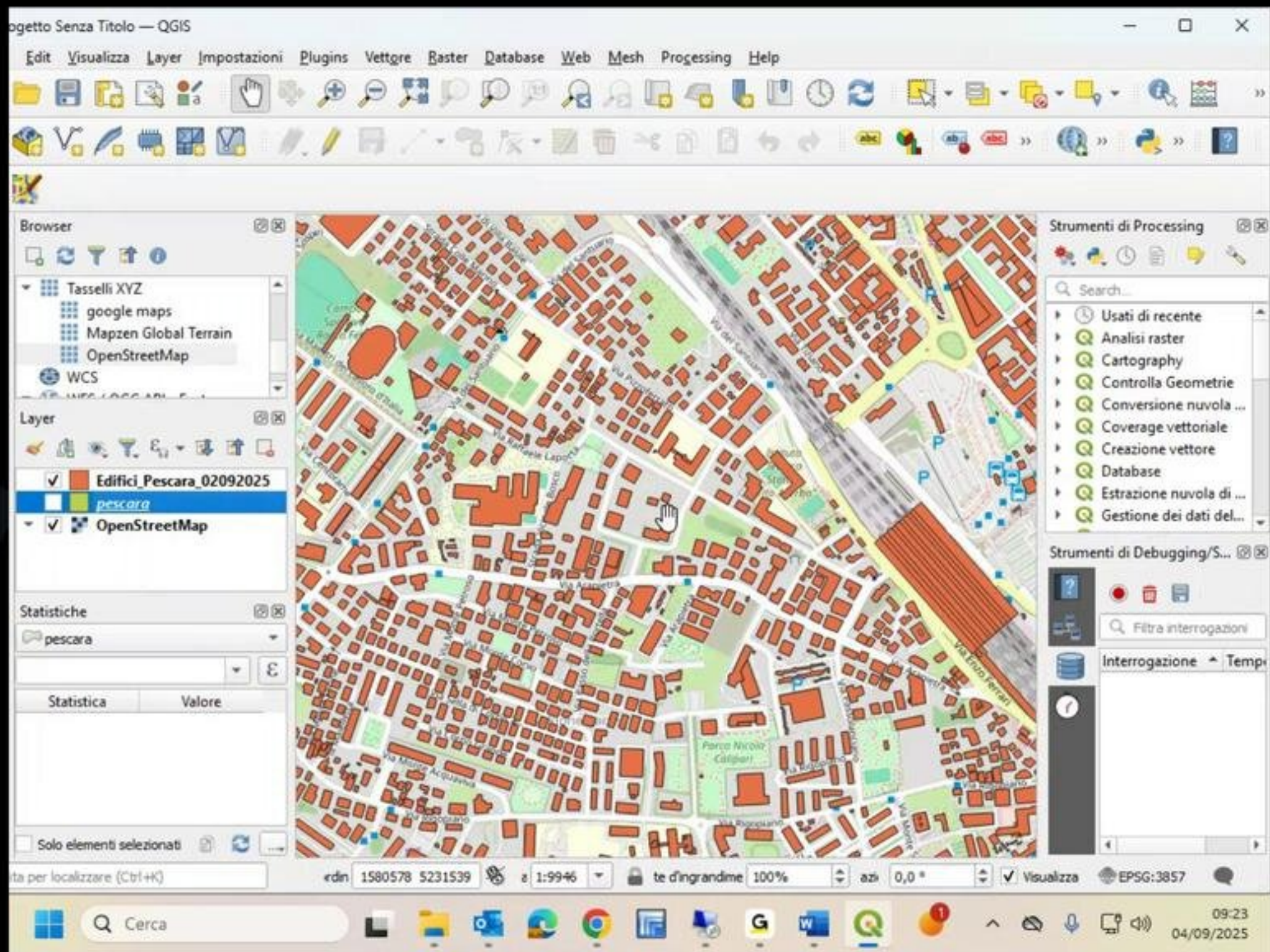


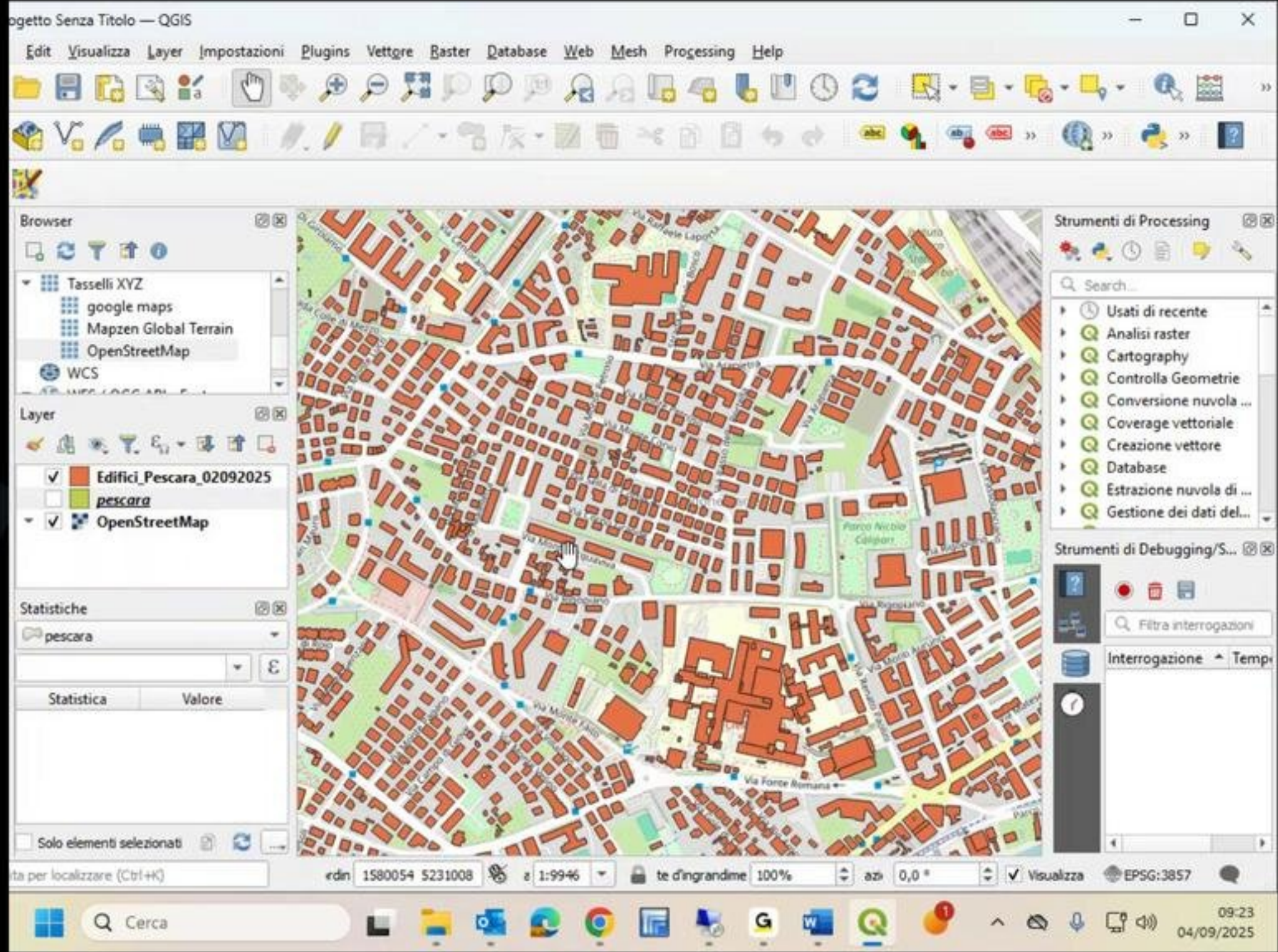


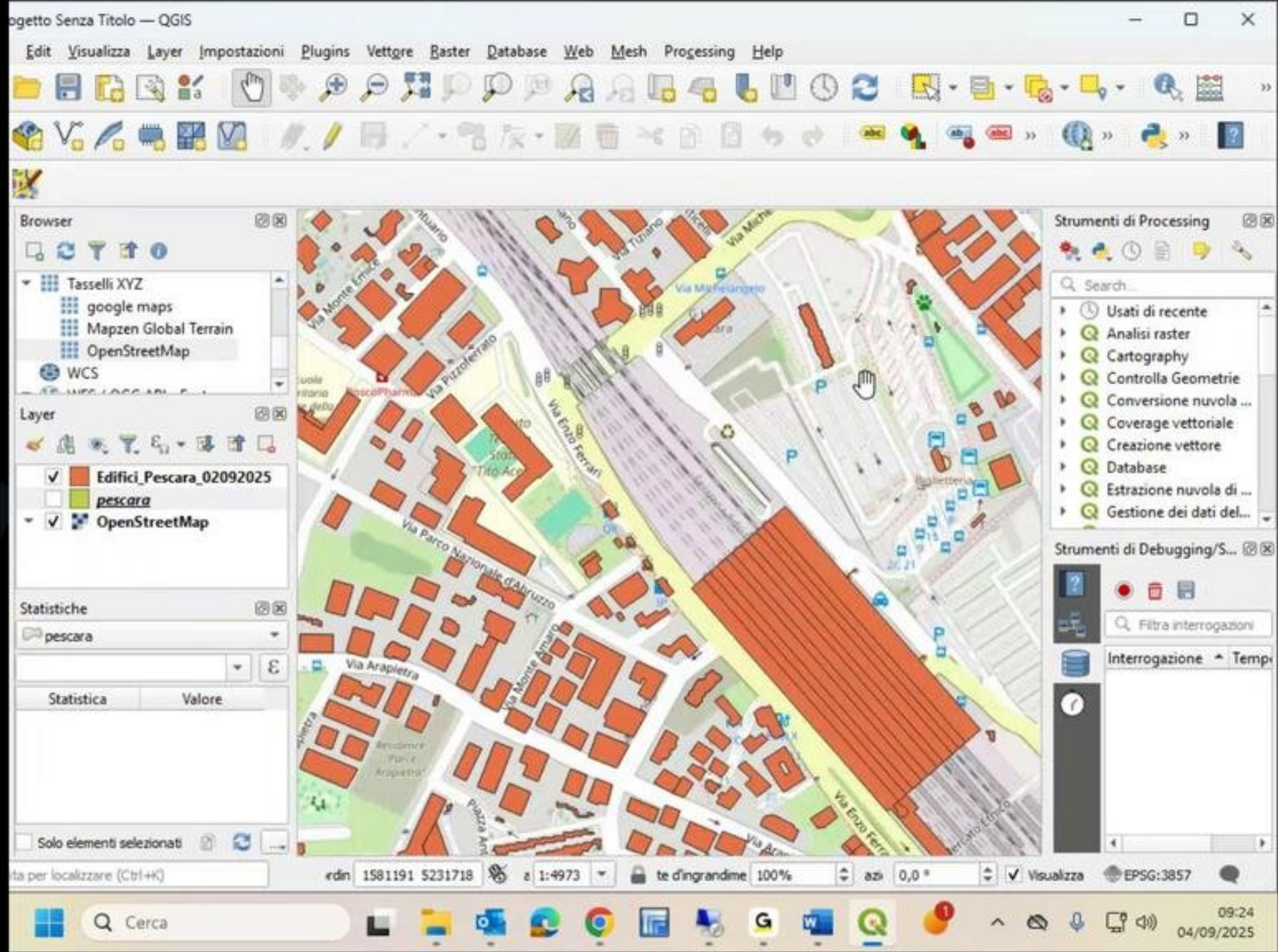


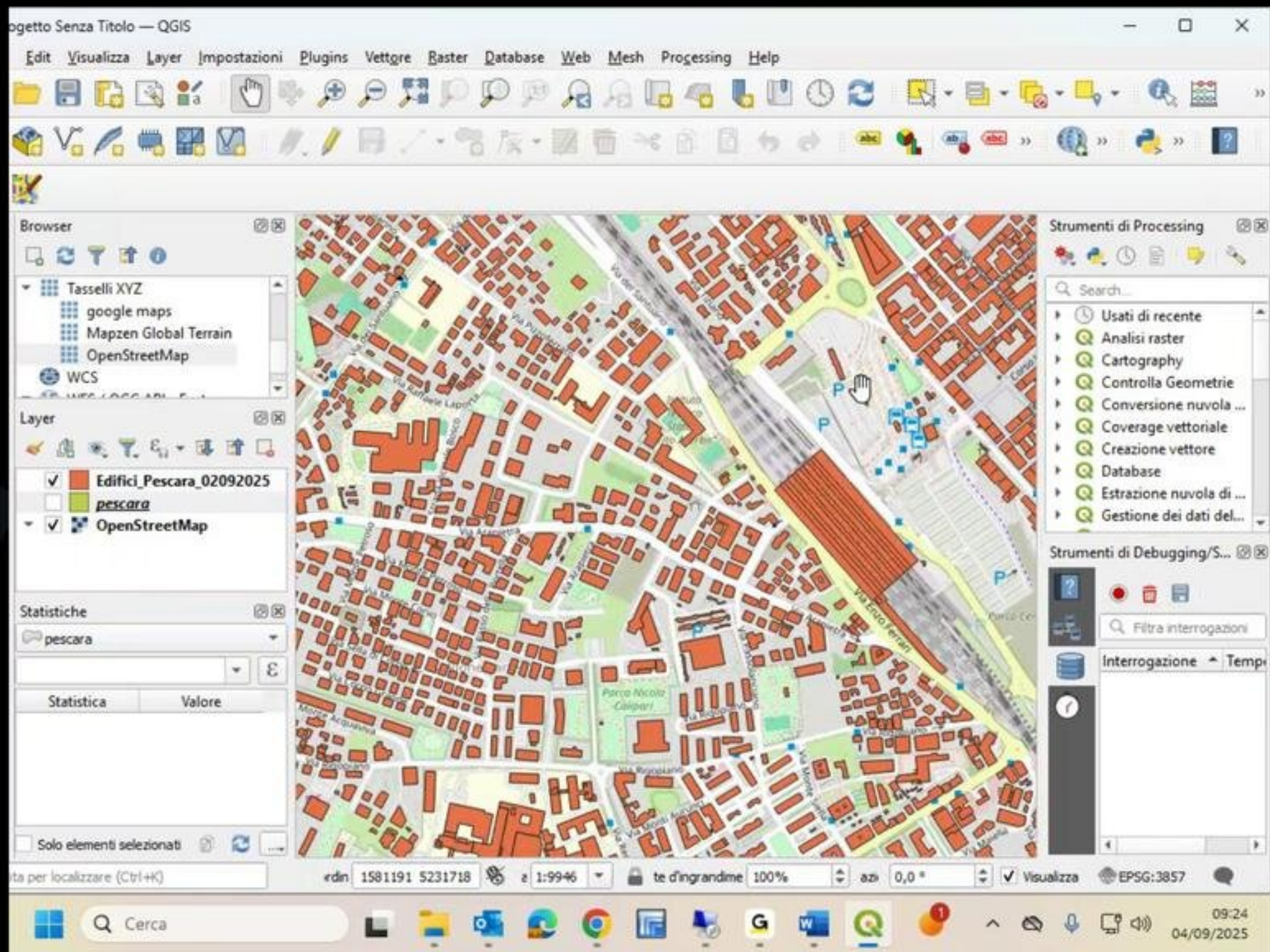


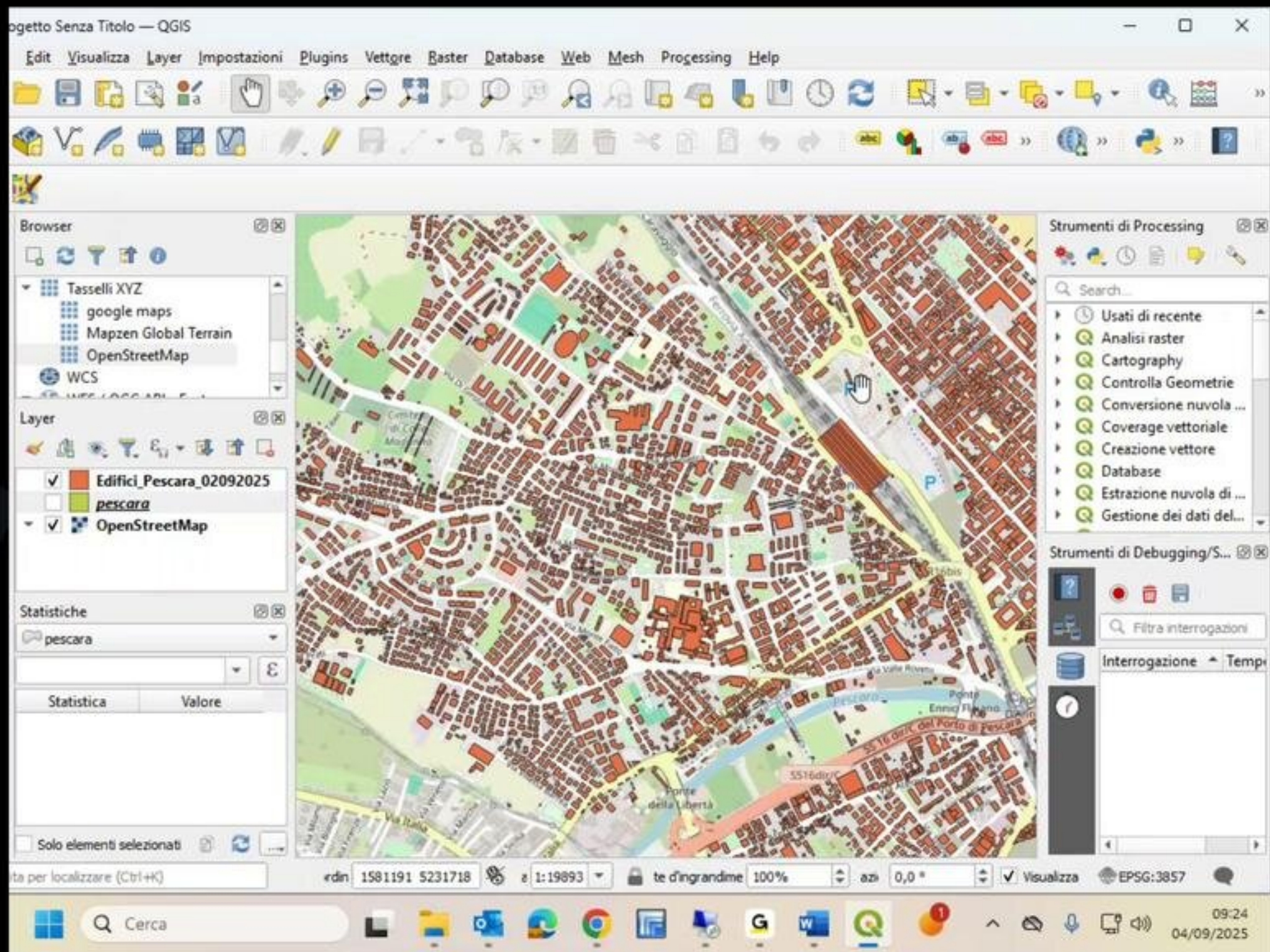


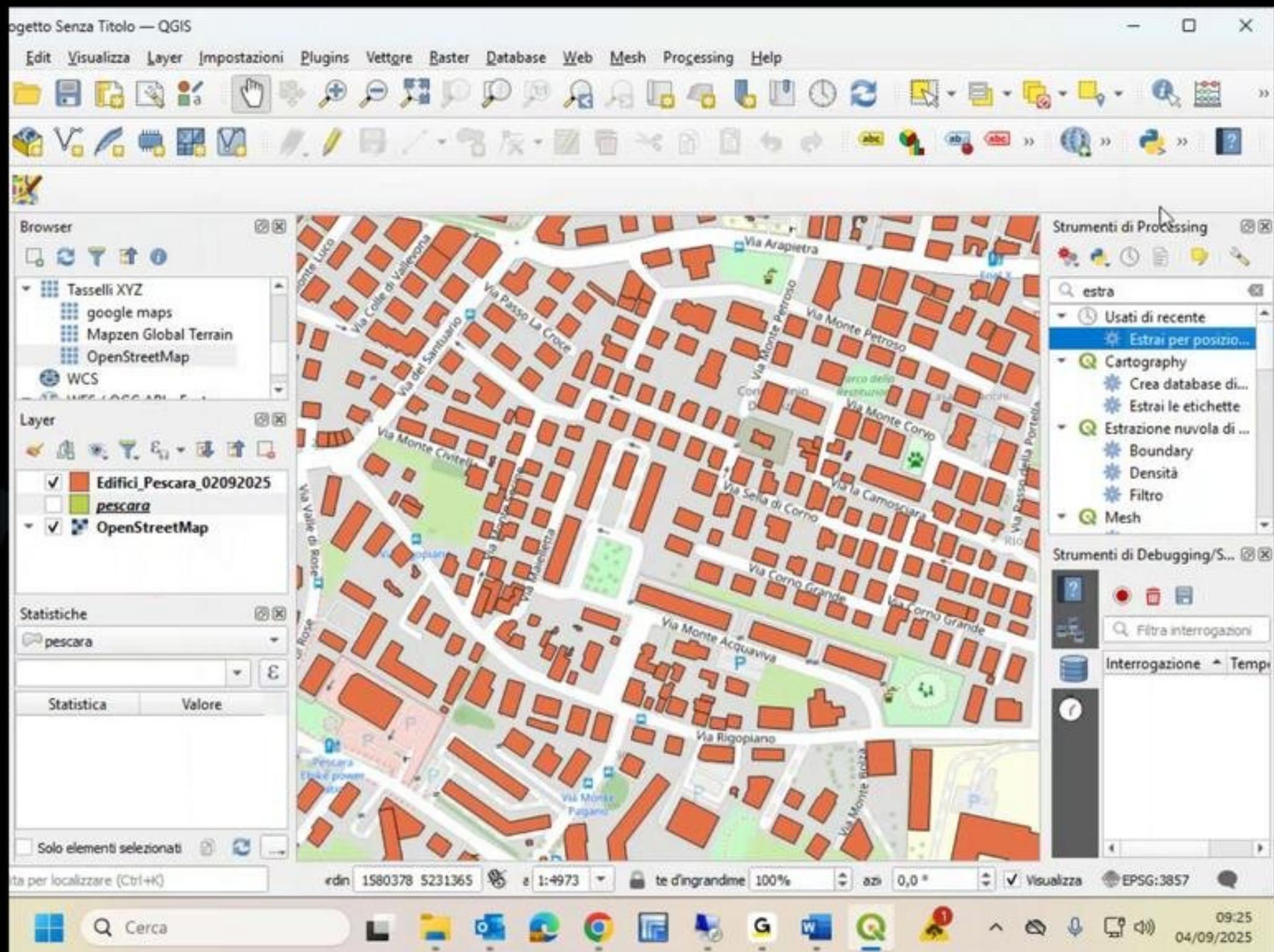


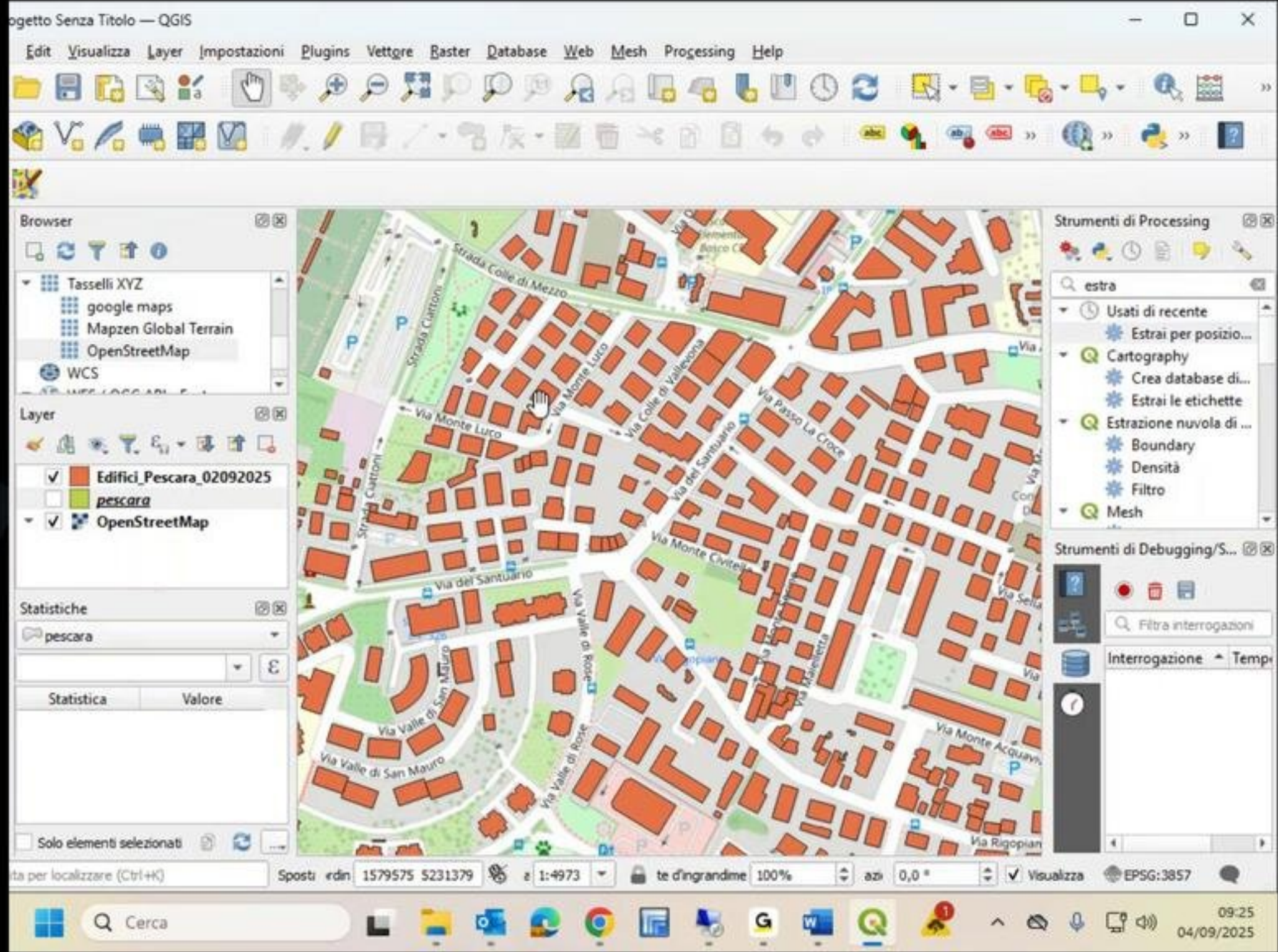


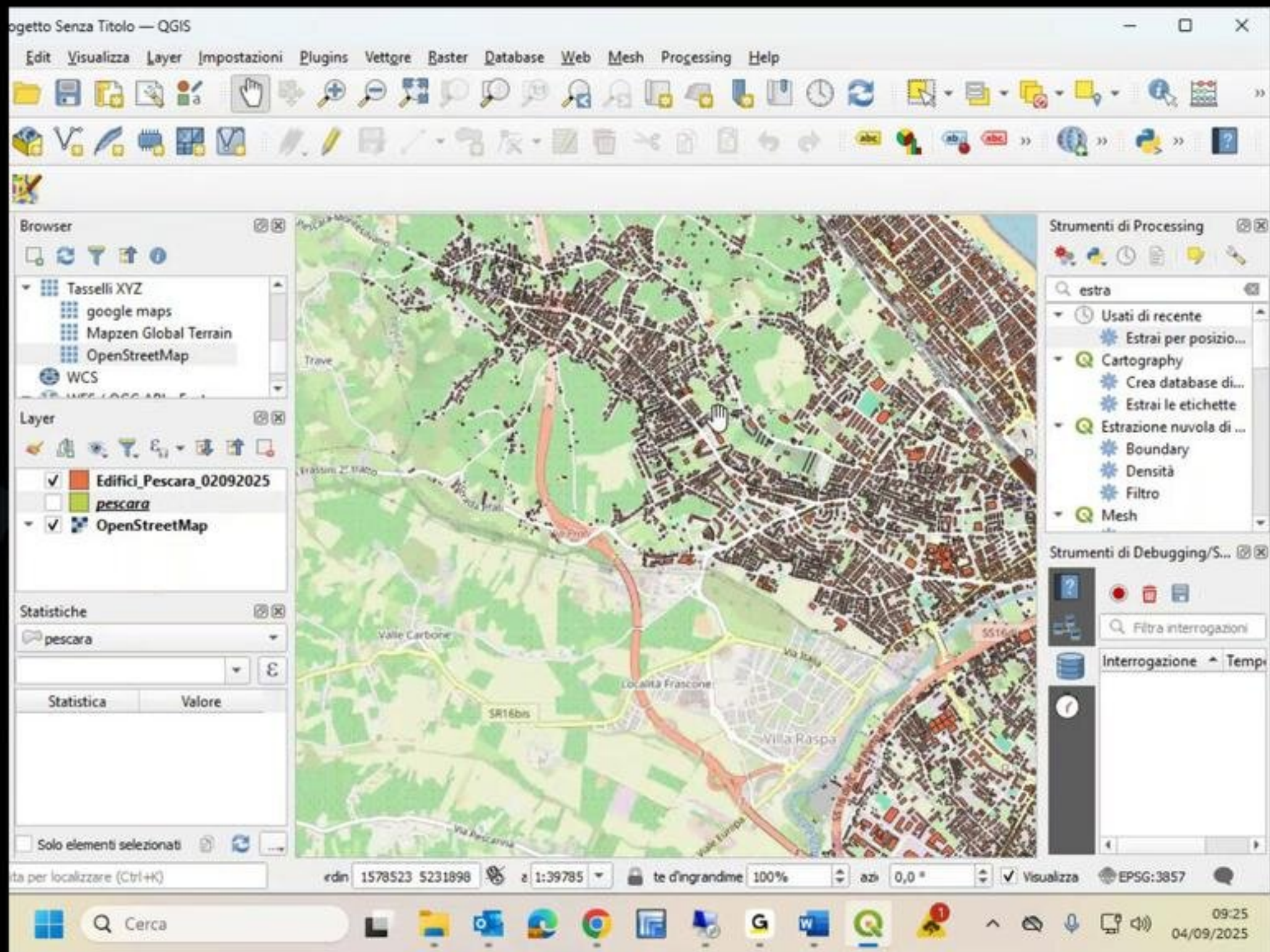


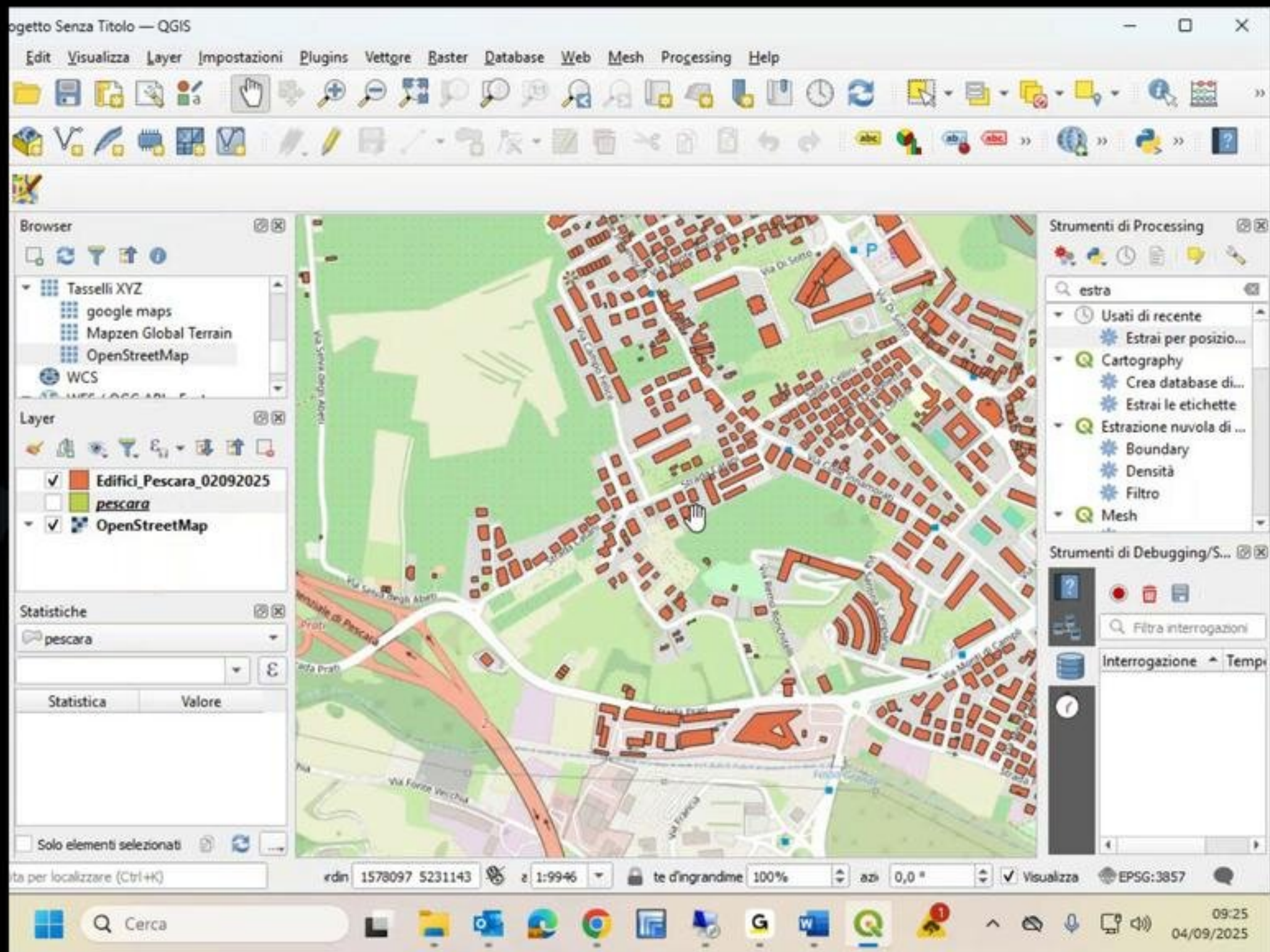


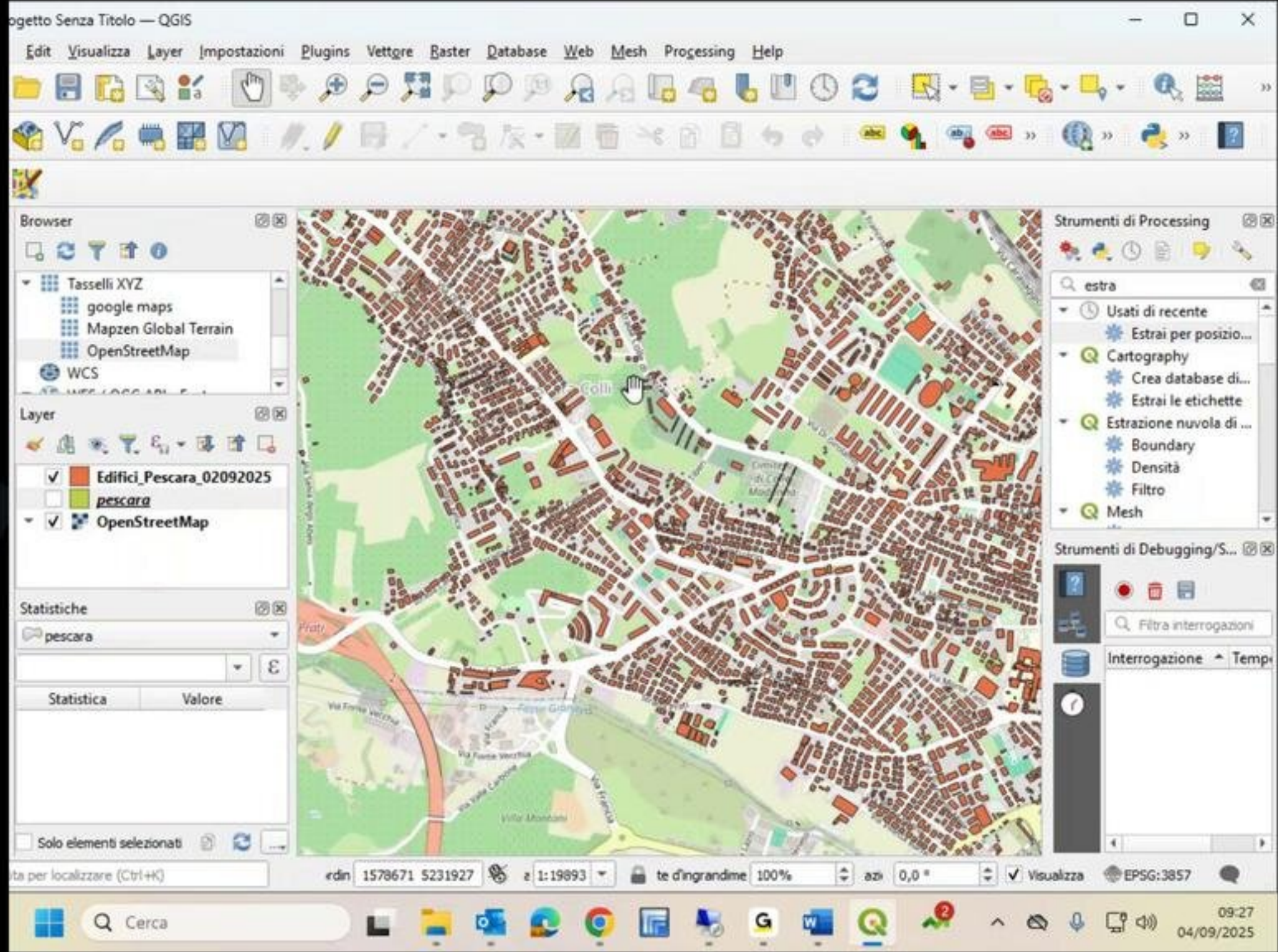


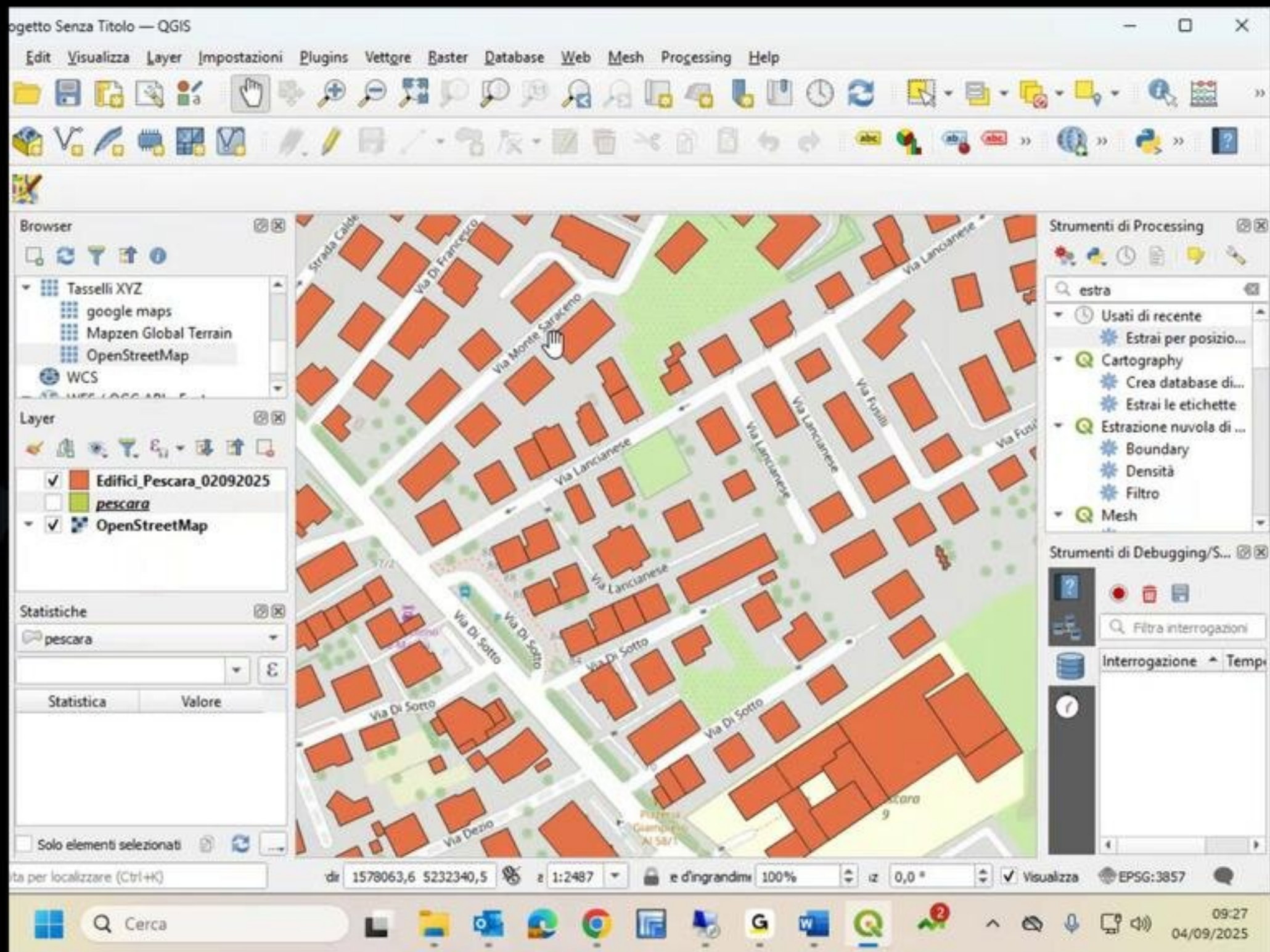


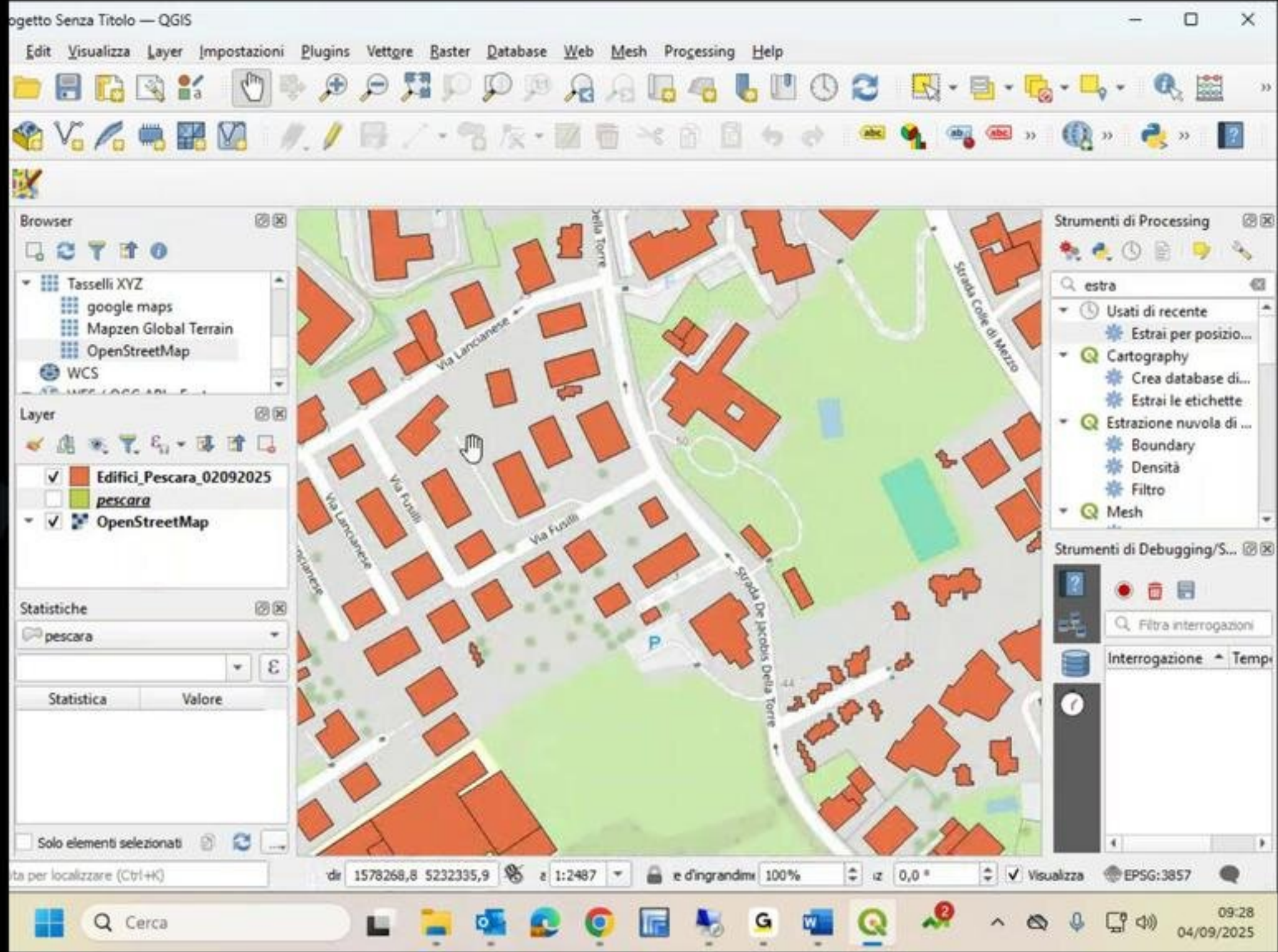












Progetto Senza Titolo — QGIS

Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help



Browser



Tasselli XYZ

- google maps
- Mapzen Global Terrain
- OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ Edifici_Pescara_02092025
- ☐ google maps
- ☐ pescara
- ☒ OpenStreetMap

Statistiche

pescara

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore



Strumenti di



estra

- Usati
- Carta
- Estra
- Mes

Strumenti di



Inter



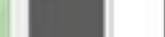
Inter



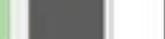
Inter



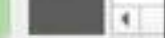
Inter



Inter



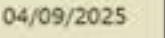
Inter



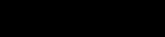
Inter



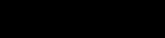
Inter



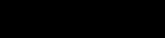
Inter



Inter



Inter



Inter

ta per localizzare (Ctrl+K)

Sposti Coordinati

1578181 5232832

Scala 1:4973

ente d'ingrandimento

100%

Rotazione

0,0°

Visualizza

EP

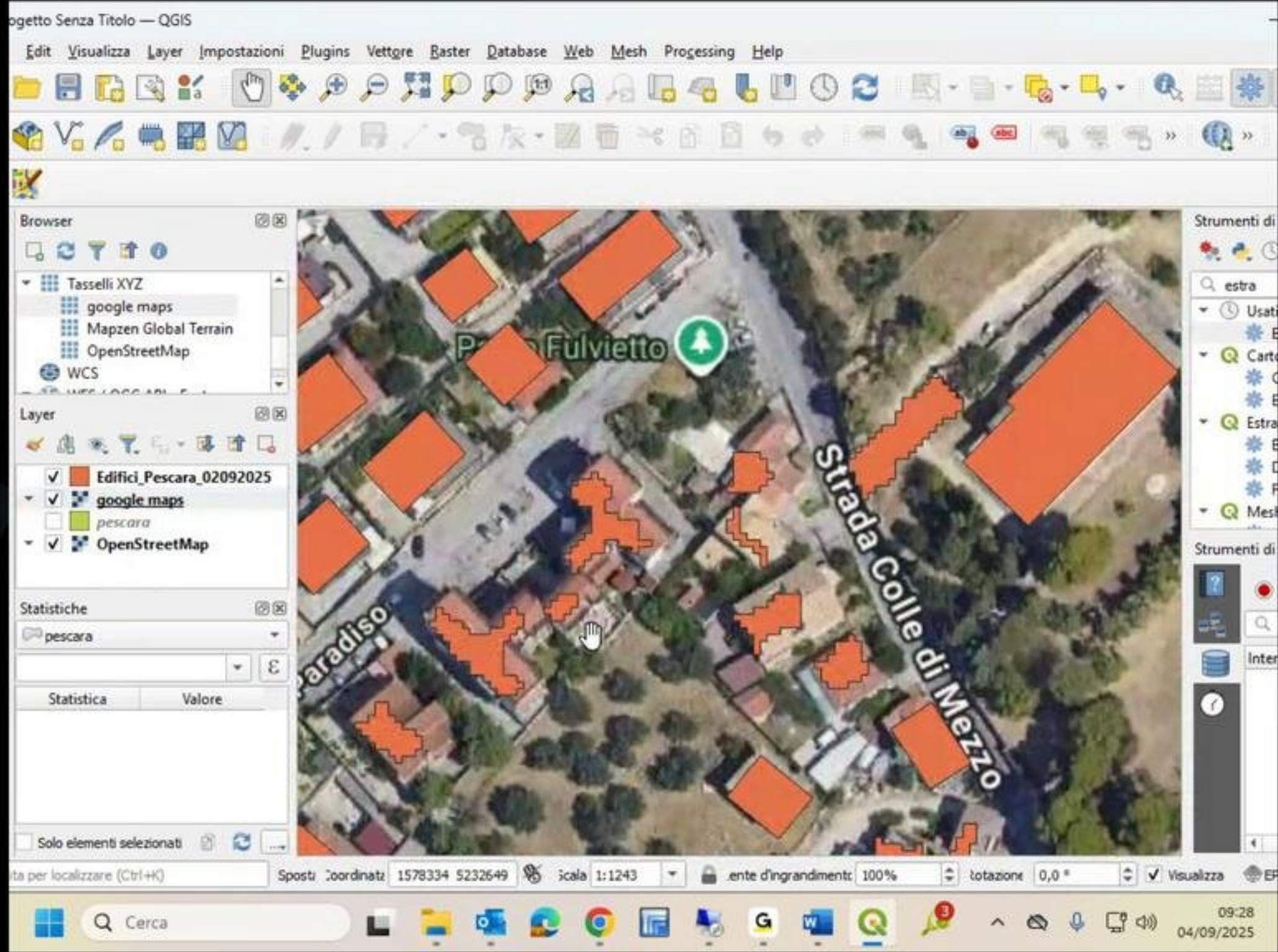


Cerca



09:28

04/09/2025



Progetto Senza Titolo — QGIS

Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help



Browser



Tasselli XYZ

- google maps
- Mapzen Global Terrain
- OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ Edifici_Pescara_02092025
- ☒ google maps
- ☐ pescara
- ☒ OpenStreetMap

Statistiche

pescara

Statistica

Valore

Solo elementi selezionati



Strumenti di



estra

- Usati
- Carta
- Estrai
- Mesi

Strumenti di



Inter



Inter



Inter

ta per localizzare (Ctrl+K)

Coordinate 1578556 5232982

Scala 1:4973

ente d'ingrandimento 100%

Rotazione 0,0°

Visualizza

EP



Cerca



09:29
04/09/2025

Progetto Senza Titolo — QGIS

Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help



Browser



Tasselli XYZ

- google maps
- Mapzen Global Terrain
- OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ Edifici_Pescara_02092025
- ☐ google maps
- ☐ pescara
- ☒ OpenStreetMap

Statistiche

pescara

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore



Strumenti di



estra

- Usati
- Carta
- Estra
- Mesi

Strumenti di



Inter



Inter



ita per localizzare (Ctrl+K)

Spostati Coordinated 1577900 5233303

Scala 1:4973

ente d'ingrandimento 100%

Rotazione 0,0°

Visualizza

EP



Cerca



09:29

04/09/2025

Progetto Senza Titolo — QGIS

Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help



Browser



Tasselli XYZ

- google maps
- Mapzen Global Terrain
- OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ Edifici_Pescara_02092025
- ☐ google maps
- ☐ pescara
- ☒ OpenStreetMap

Statistiche

pescara

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

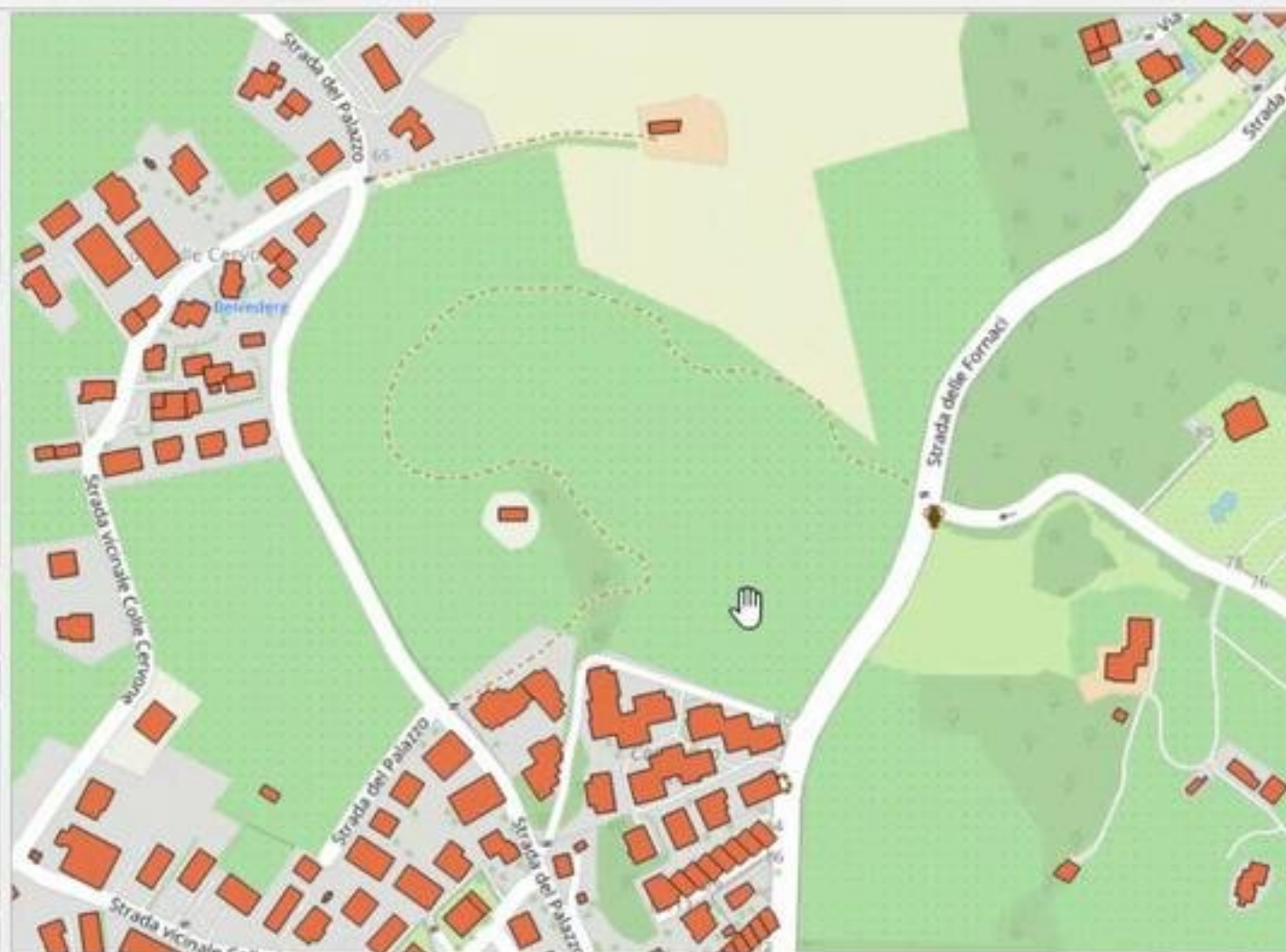
Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore

Statistica Valore



Strumenti di



estra

- Usati
- Carta
- Estrai
- Mesi

Strumenti di



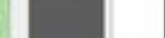
Inter



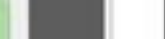
Inter



Inter



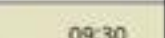
Inter



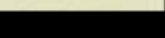
Inter



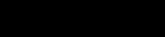
Inter



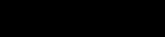
Inter



Inter



Inter



Inter

ta per localizzare (Ctrl+K)

Spostati Coordinati 1577946 5233590

Scala 1:4973

ente d'ingrandimento 100%

Rotazione 0,0°

Visualizza

EP



Cerca



09:30

04/09/2025

Training on the Job – Piano Operativo e continuazione sviluppi frontend

Obiettivi:

- Fare il punto della situazione sui dati a disposizione, fare le riflessioni e considerazione dovute per quanto riguarda la metodologia tuttora utilizzata.
- Fare un breve recap di quello che è stato sviluppato lato software, analizzare insieme eventuali perplessità riguardanti il test.
- Proseguire con lo sviluppo dell'interfaccia React e della logica per l'inserimento e modifica dati su mappa interattiva.

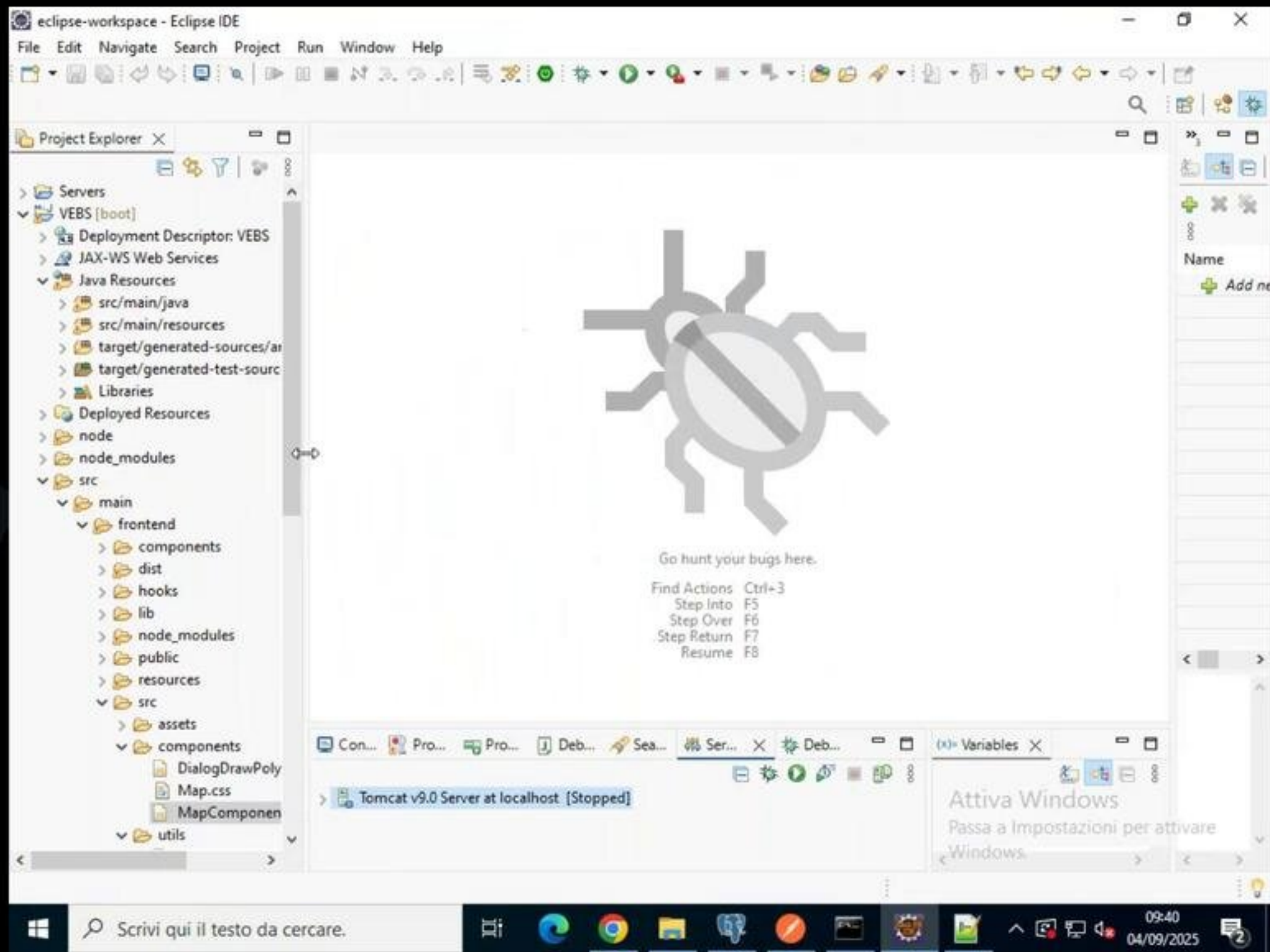
Creazione classe per visualizzazione e inserimento dati

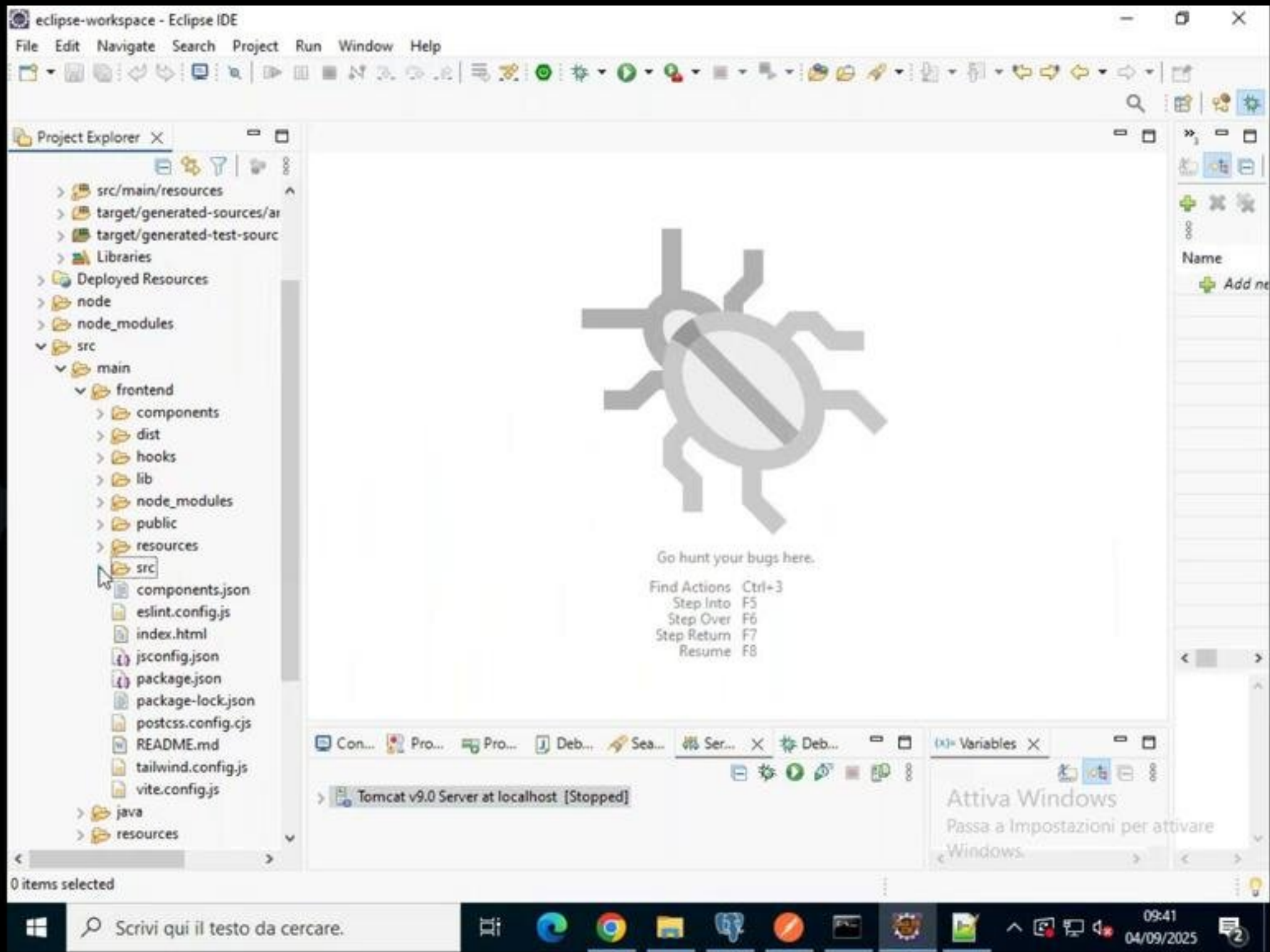


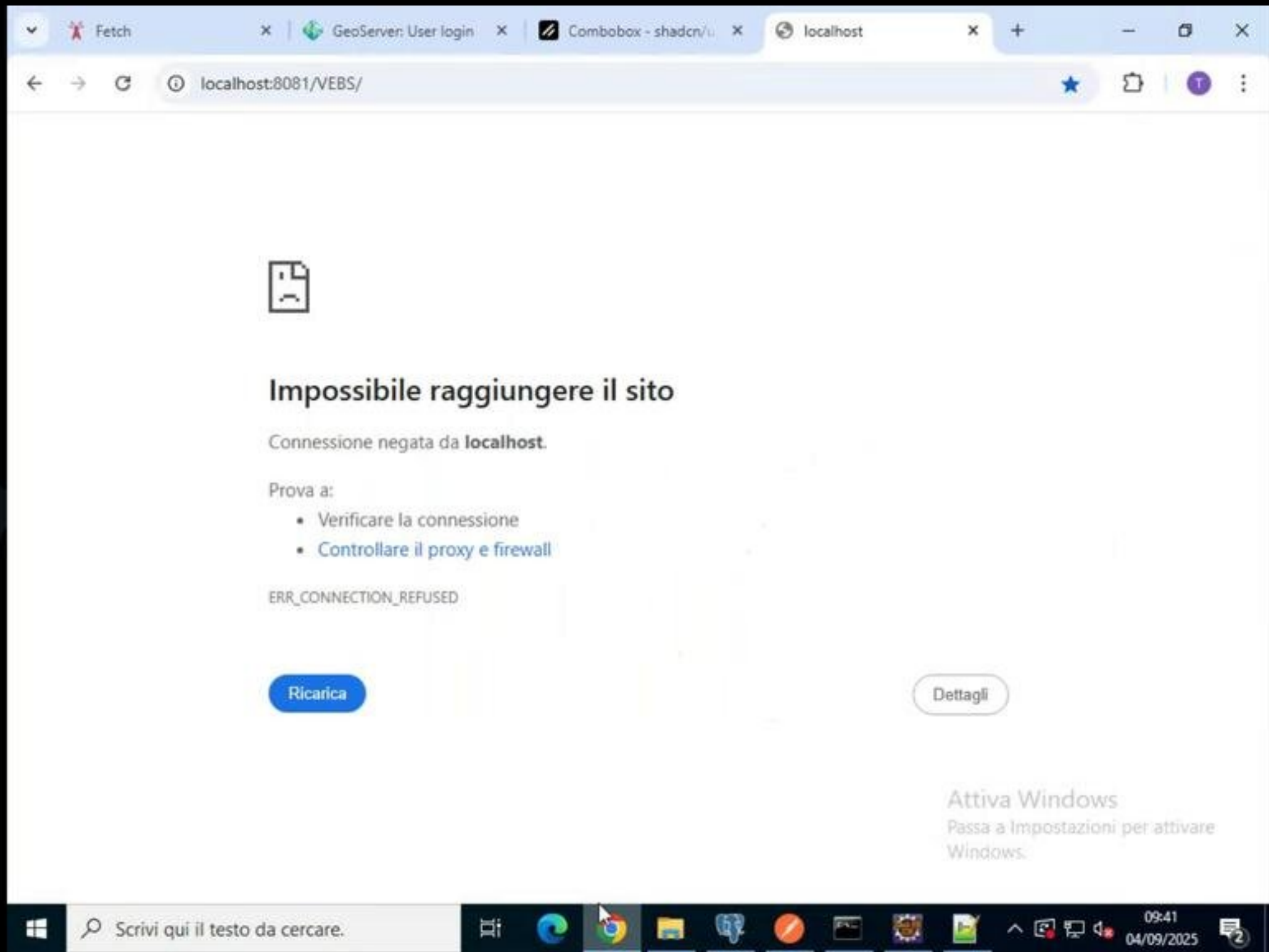
Implementare un componente React per la visualizzazione e l'inserimento dei dati relativi agli elementi della mappa. Utilizzare useState per gestire lo stato dei campi, incluse variabili per l'apertura/chiusura di modali, selezioni e date.

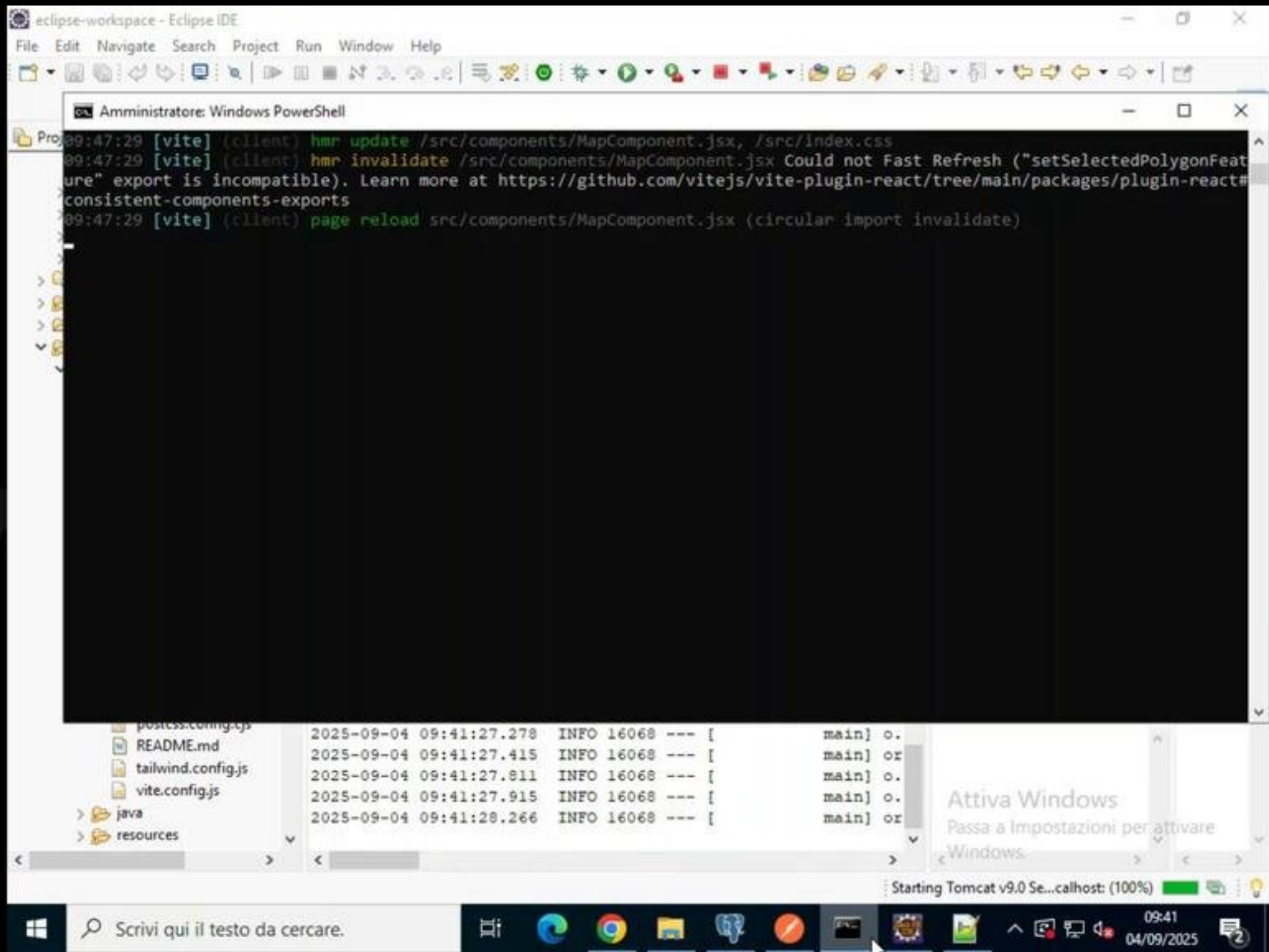
```
- function DialogDataComponent({ open, onClose, onSubmit, feature }) {  
-   let typeGeometry = "";  
-   let mapFields = {};  
-  
-   if (feature !== null)  
-       typeGeometry = getTypeGeometry(feature.id_);  
-  
-   if (typeGeometry !== "")  
-       mapFields = getStringOfForm(typeGeometry);  
-  
-   const [formPolygonData, setFormPolygonData] = useState({  
-       mapFields  
-   });  
-  
-   const [date, setDate] = useState(  
-       new Date()  
-   );  
- }
```

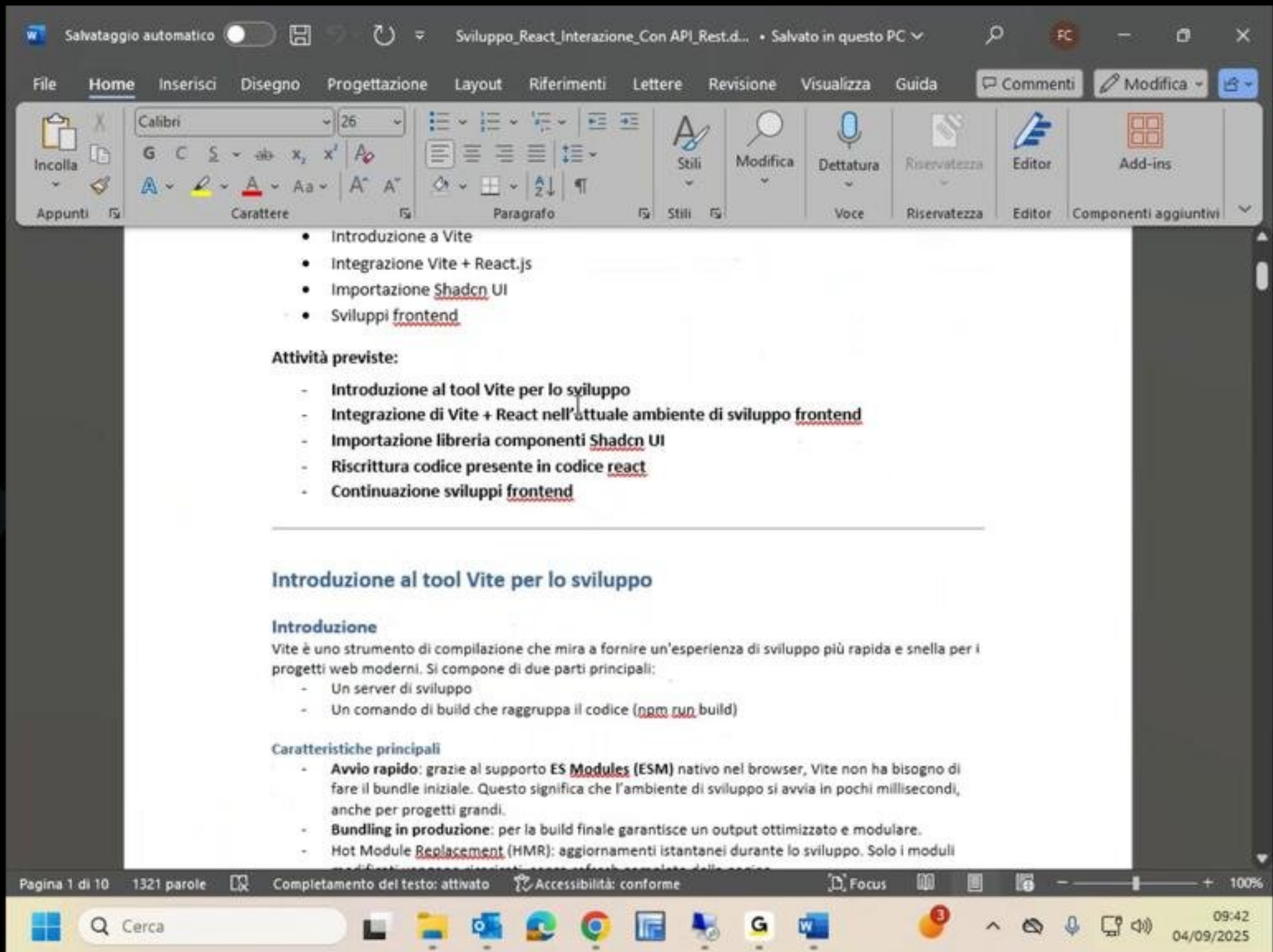












Salvataggio automatico Sviluppo_React_Interazione_Con_API_Rest.d... • Salvato in questo PC

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Calibri 26

Incolla Appunti

Carattere

Paragrafo

Stili

Modifica

Dettatura

Riservatezza

Editor

Add-ins

Componenti aggiuntivi

- Integrazione di Vite + React nell'attuale ambiente di sviluppo frontend
- Importazione libreria componenti Shadcn UI
- Riscrittura codice presente in codice react
- Continuazione sviluppi frontend

Introduzione al tool Vite per lo sviluppo

Introduzione

Vite è uno strumento di compilazione che mira a fornire un'esperienza di sviluppo più rapida e snella per i progetti web moderni. Si compone di due parti principali:

- Un server di sviluppo
- Un comando di build che raggruppa il codice (npm run build)

Caratteristiche principali

- **Avvio rapido:** grazie al supporto ES Modules (ESM) nativo nel browser, Vite non ha bisogno di fare il bundle iniziale. Questo significa che l'ambiente di sviluppo si avvia in pochi millisecondi, anche per progetti grandi.
- **Bundling in produzione:** per la build finale garantisce un output ottimizzato e modulare.
- **Hot Module Replacement (HMR):** aggiornamenti istantanei durante lo sviluppo. Solo i moduli modificati vengono ricaricati, senza refresh completo della pagina.
- **Supporto nativo per framework e linguaggi:** include supporto pronto all'uso per Vue, React, TypeScript, JSX, CSS, SCSS, ecc., con configurazioni minime.
- **Sistema di plugin estensibile:** Vite supporta plugin Rollup e ha una propria API per plugin, rendendo facile aggiungere funzionalità personalizzate.

Integrazione di Vite + React nell'attuale ambiente di sviluppo frontend

<https://www.jessym.com/articles/bundling-react-vite-with-spring-boot%23setting-up-the->

Pagina 1 di 10 1321 parole Completamento del testo: attivato Accessibilità: conforme Focus

Cerca

09:42 04/09/2025

Salvataggio automatico ☐ Sviluppo_React_Interazione_Con_API_Rest.d... • Salvato in questo PC

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Incolla Appunti Carattere Paragrafo Stili Modifica Dettatura Riservatezza Editor Add-ins

```
cd frontend
npm install react-router-dom
```

Aggiunta configurazione su Maven per la rigenerazione automatica del frontend

Ogni volta che creiamo la nostra applicazione completa, ovvero backend e frontend, dobbiamo eseguire i due comandi seguenti (in ordine):

```
npm --prefix src/main/frontend run build
mvn clean install
```

Ora, se questo funziona bene e potremmo anche decidere di salvarlo in un build.sh file alla radice del nostro progetto.

Tuttavia, possiamo anche utilizzare il plugin Exec Maven per creare automaticamente il frontend come parte del ciclo di vita di Maven.

Inizia aprendo il file pom.xml e scorrendo verso il basso fino alla <build>sezione:

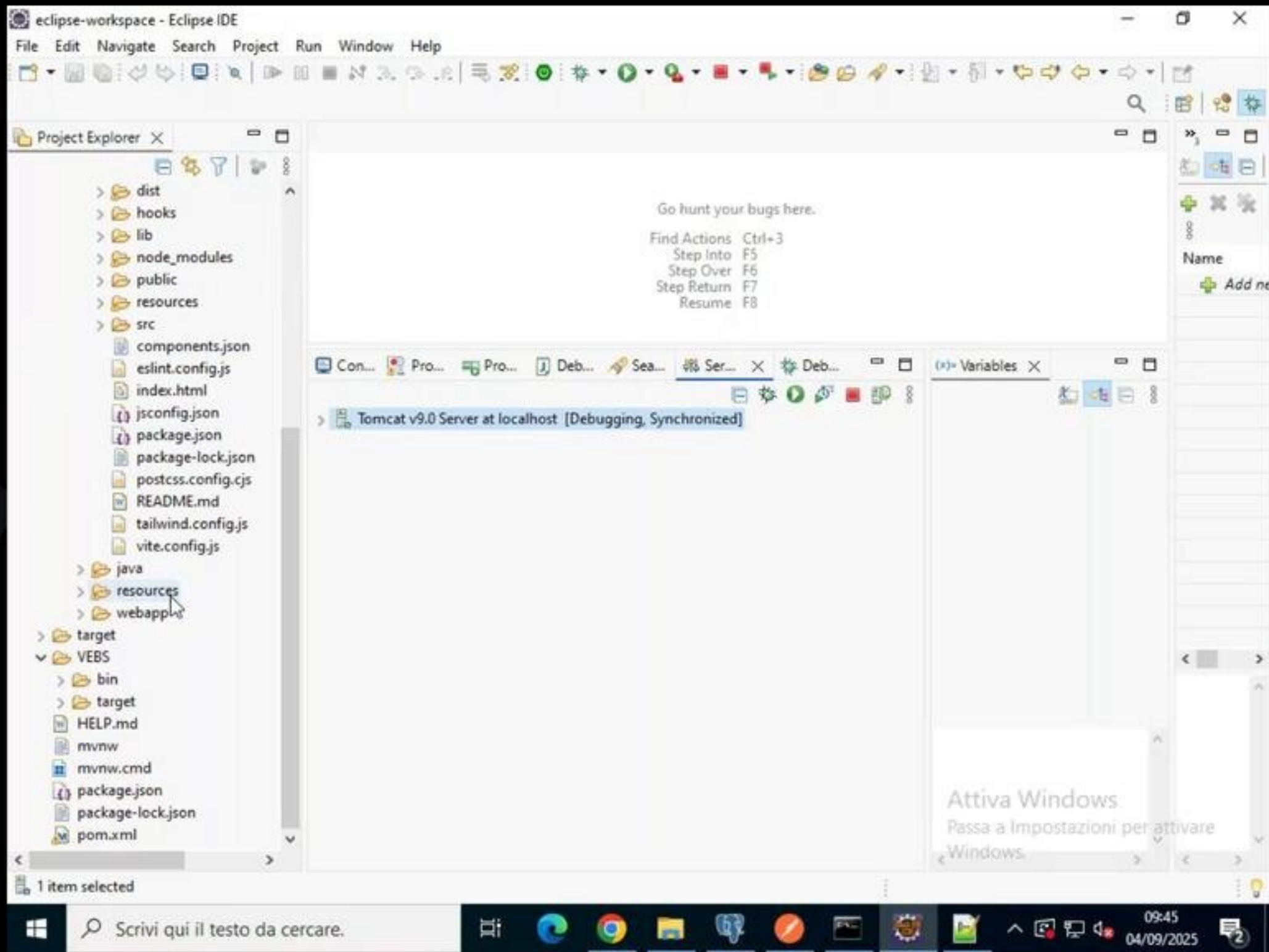
```
<build>
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
  </plugin>
</plugins>
<!-- the new Exec Maven plugin will be inserted here -->
</build>
```

Successivamente, inserisci il seguente plugin:

```
<plugin>
  <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
```

Pagina 2 di 10 6 di 1321 parole Completamento del testo: attivato Accessibilità: conforme Focus 100%

Cerca 09:45 04/09/2025



Salvataggio automatico Sviluppo_React_Interazione_Con_API_Rest.d... • Salvato in questo PC

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Incolla Appunti Carattere Paragrafo Stili Modifica Dettatura Riservatezza Editor Add-ins

- [mvn compile](#)
- [mvn test](#)
- [mvn package](#)
- [mvn install](#)

Maven eseguirà *prima* i nostri due comandi NPM, assicurandosi che vengano generate le risorse [frontend](#) corrette e inserite nella cartella [src/main/resources/static/](#).

Importazione libreria componenti [Shadcn UI](#)

<https://medium.com/@mohammadkaifm/how-to-set-up-vite-react-project-without-typescript-to-use-shadcn-ecc6c1dffe3>

[Shadcn/UI](#) si autodefinisce "non una libreria di componenti", cioè a differenza di librerie tradizionali come [Material UI](#), [Chakra UI](#) o [Ant Design](#), [Shadcn/UI](#) non viene installata come dipendenza [npm](#).

Invece, [Shadcn/UI](#) è:

- Una collezione di componenti React riutilizzabili
- Un sistema per aggiungere componenti individuali direttamente nel tuo progetto
- Un'implementazione pratica costruita su [Radix UI](#) (per l'accessibilità) e [Tailwind CSS](#) (per lo stile)

In pratica, [Shadcn/UI](#) offre componenti precostruiti e ben progettati che **copii nel tuo progetto**, anziché importarli come dipendenze esterne. Questo approccio "copy-paste" è intenzionale e rappresenta la filosofia centrale della libreria.

Pagina 3 di 10 6 di 1321 parole Completamento del testo: attivato Accessibilità: conforme Focus 100%

Cerca

09:50 04/09/2025

Salvataggio automatico Sviluppo_React_Interazione_Con_API_Rest.d... • Salvato in questo PC

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Incolla Appunti Carattere Paragrafo Stili Modifica Dettatura Riservatezza Editor Add-ins

Riscrittura codice presente, in codice react

Integrazione di nuovi elementi della libreria ShadCN nella webapp

Esempio integrazione di openlayer con visualizzazione mappa in react:

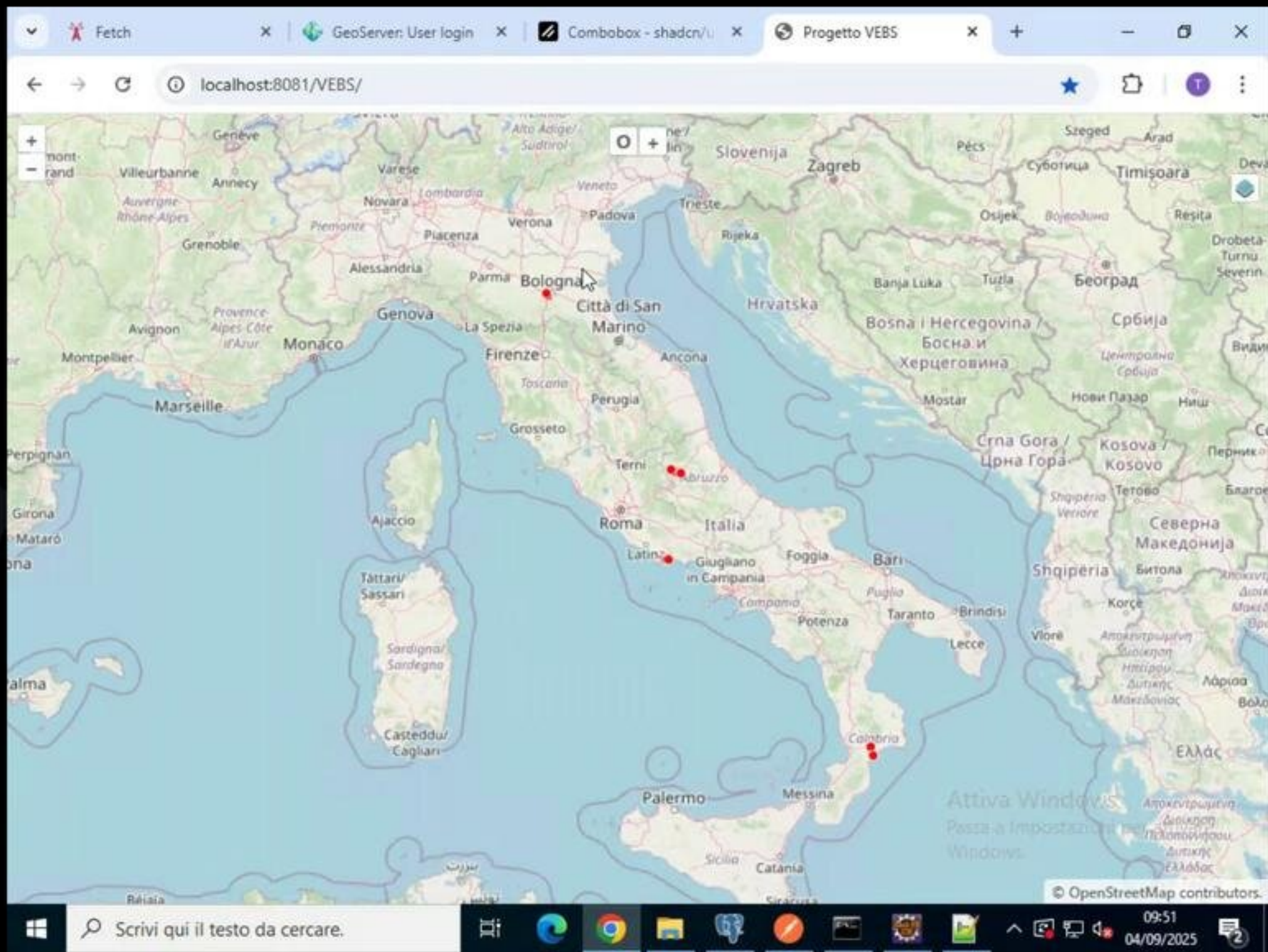
```
function MapComponent() {  
  const mapRef = useRef();  
  const [formModalOpen, setFormModalOpen] = useState(false);  
  const [selectedFeature, setSelectedFeature] = useState(null);  
  
  useEffect(() => {  
  
    //Creo la mappa con 3 layer di base ( openstreetmap, satellite e un layer per  
    disegnare )  
  
    const map = new Map({  
      target: mapRef.current,  
      layers: [  

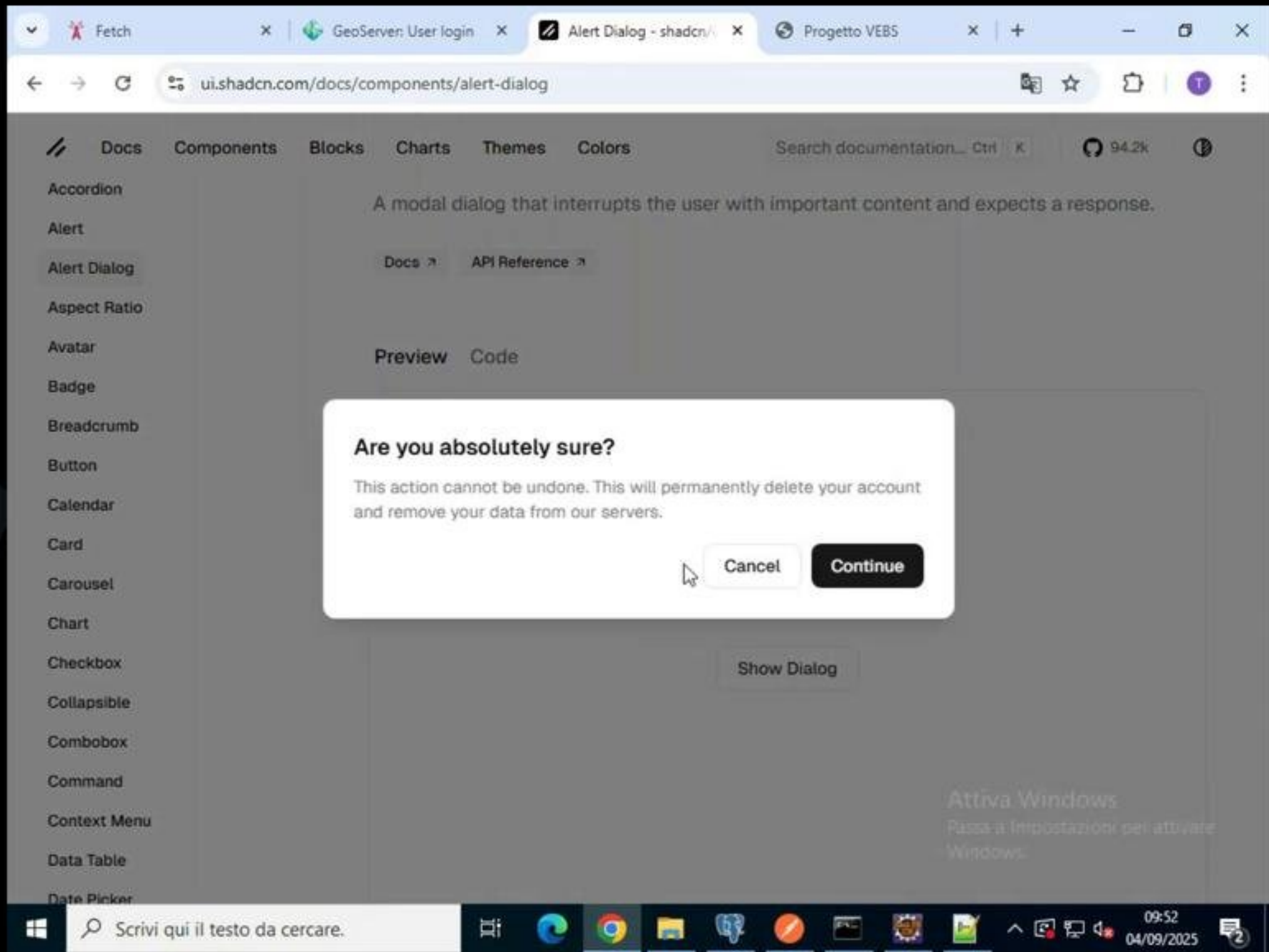
```

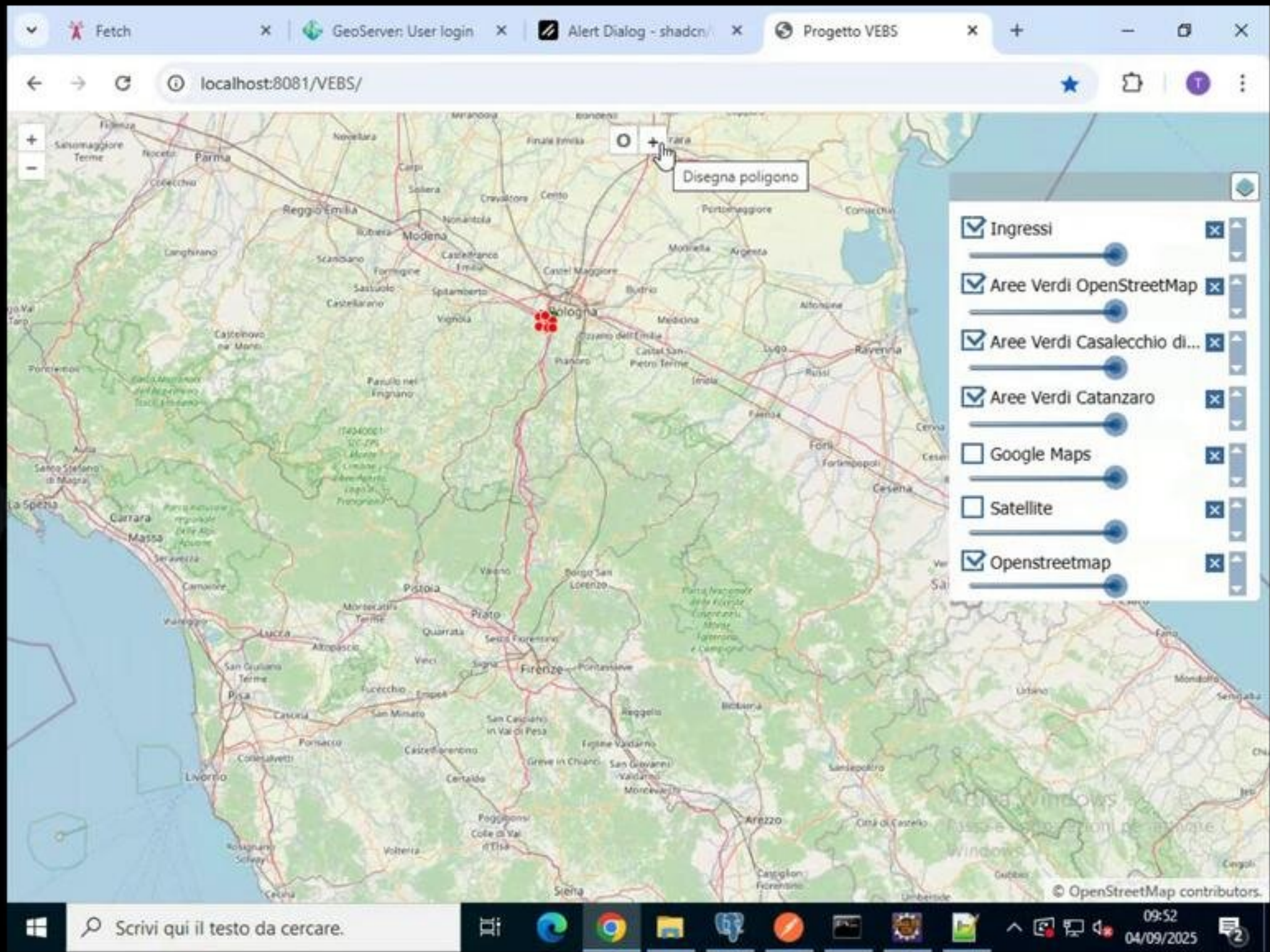
Pagina 5 di 10 6 di 1321 parole Completamento del testo: attivato Accessibilità: conforme Focus 100%

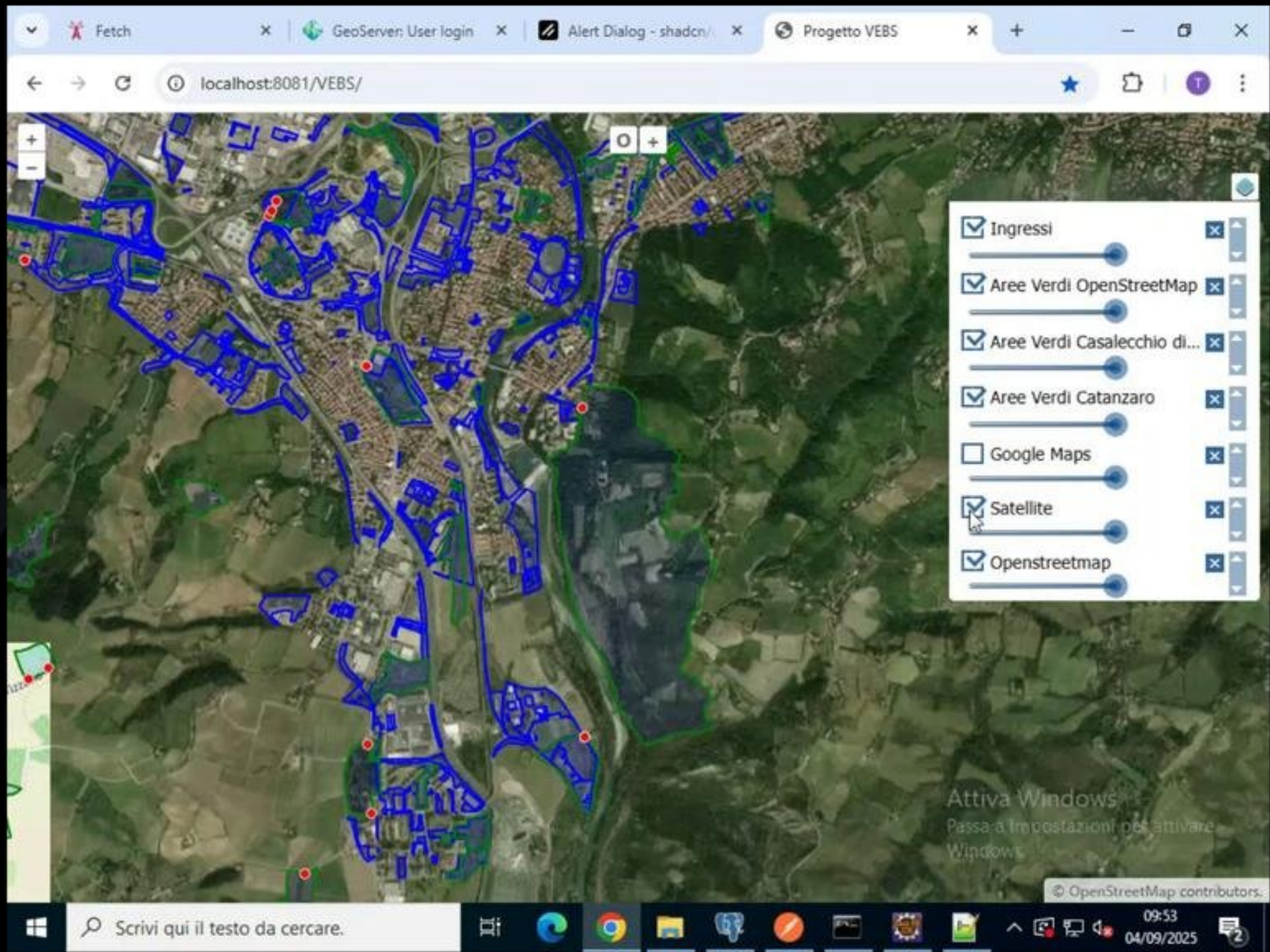
Cerca

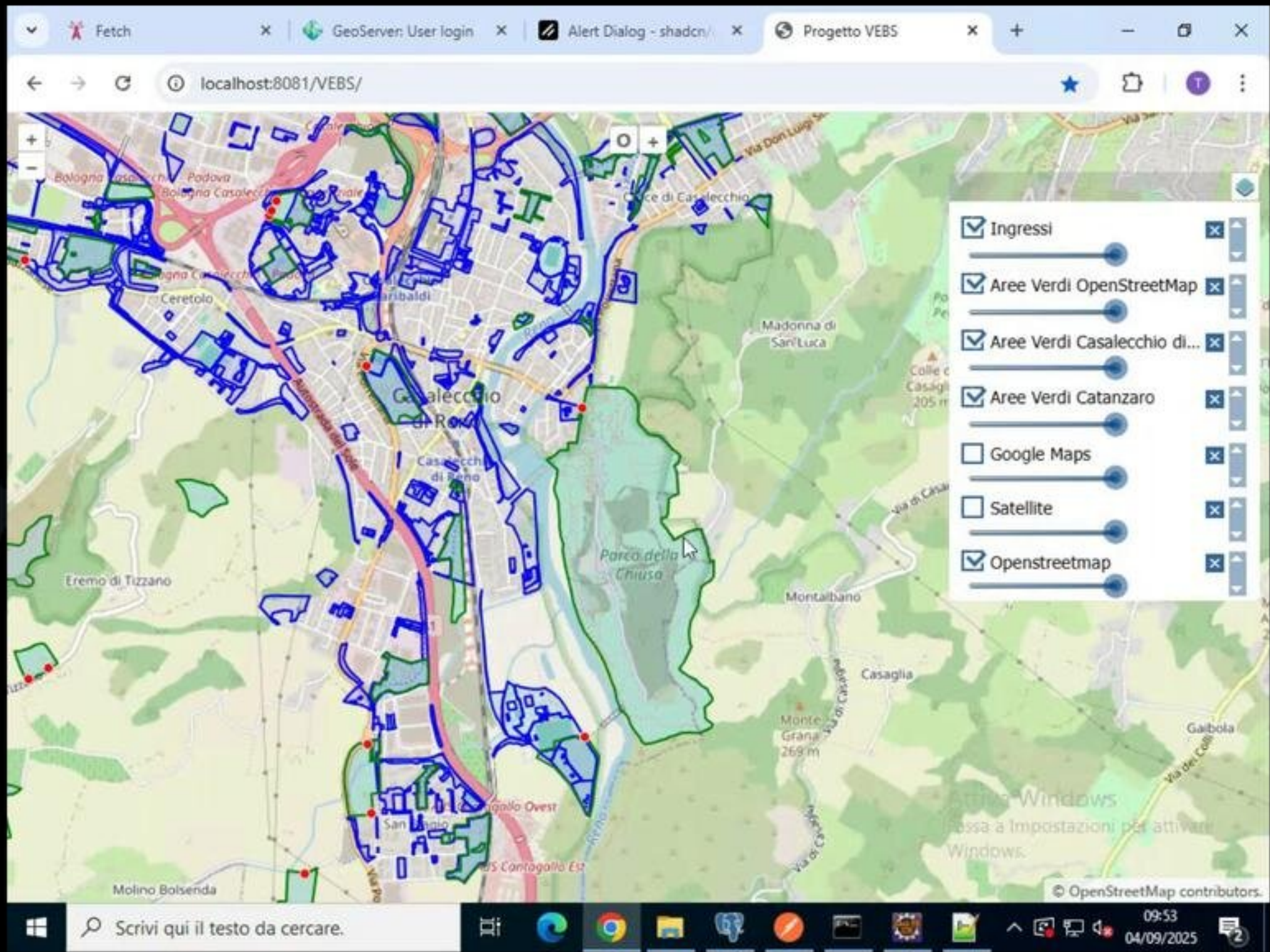
09:50 04/09/2025





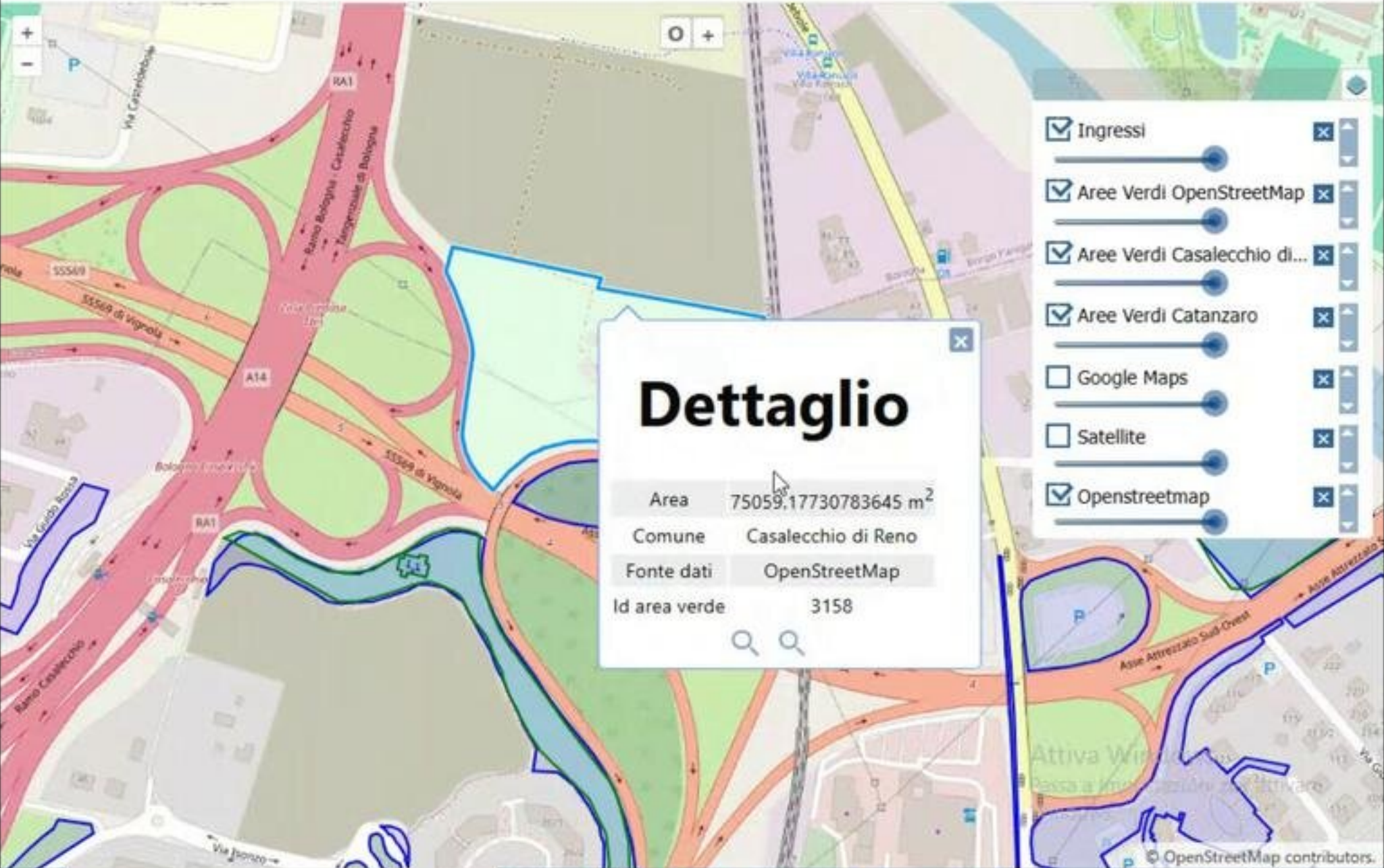






Fetch x GeoServer: User login x Alert Dialog - shadow/ x Progetto VEBS x

localhost:8081/VEBS/



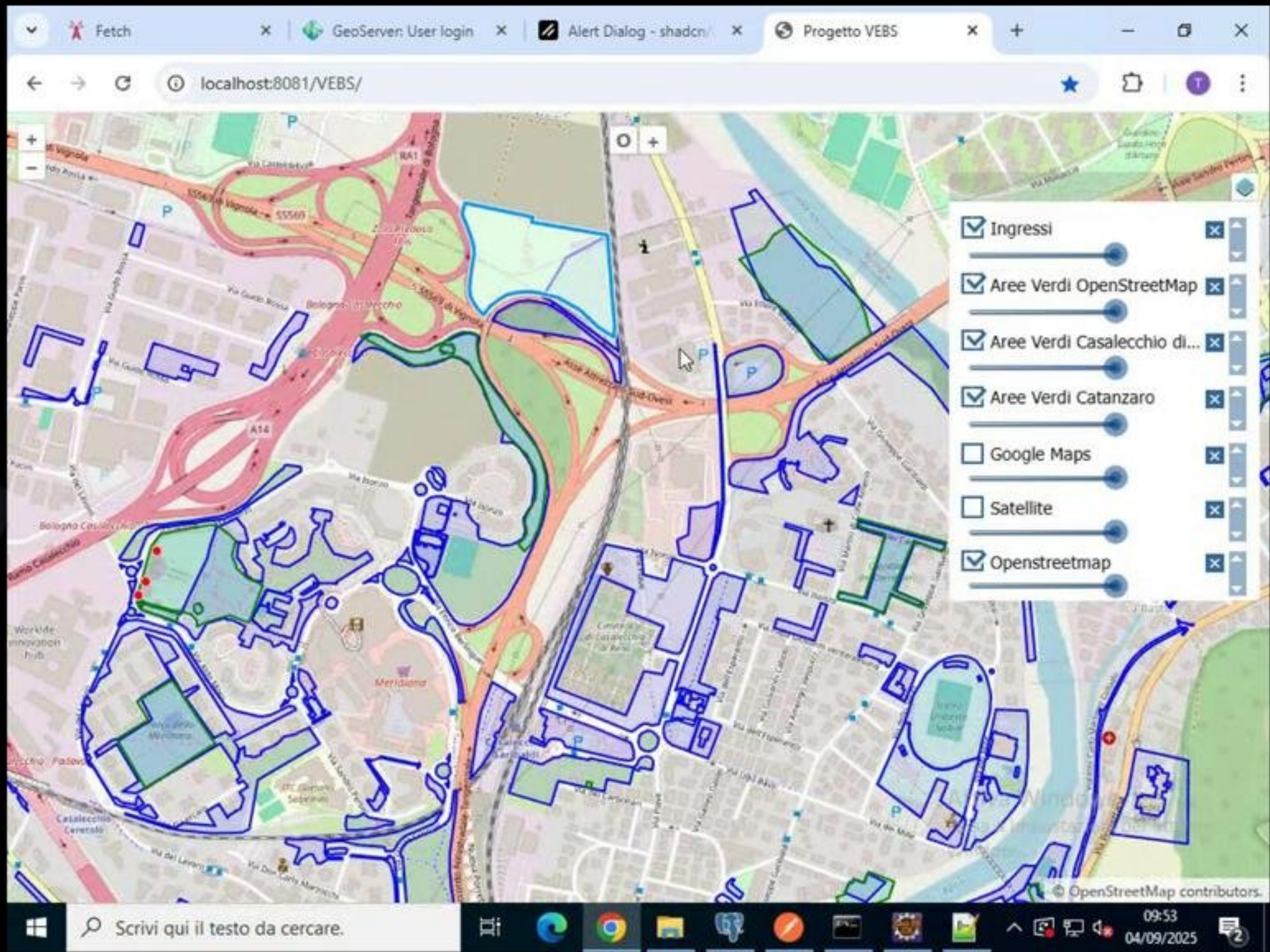
Dettaglio

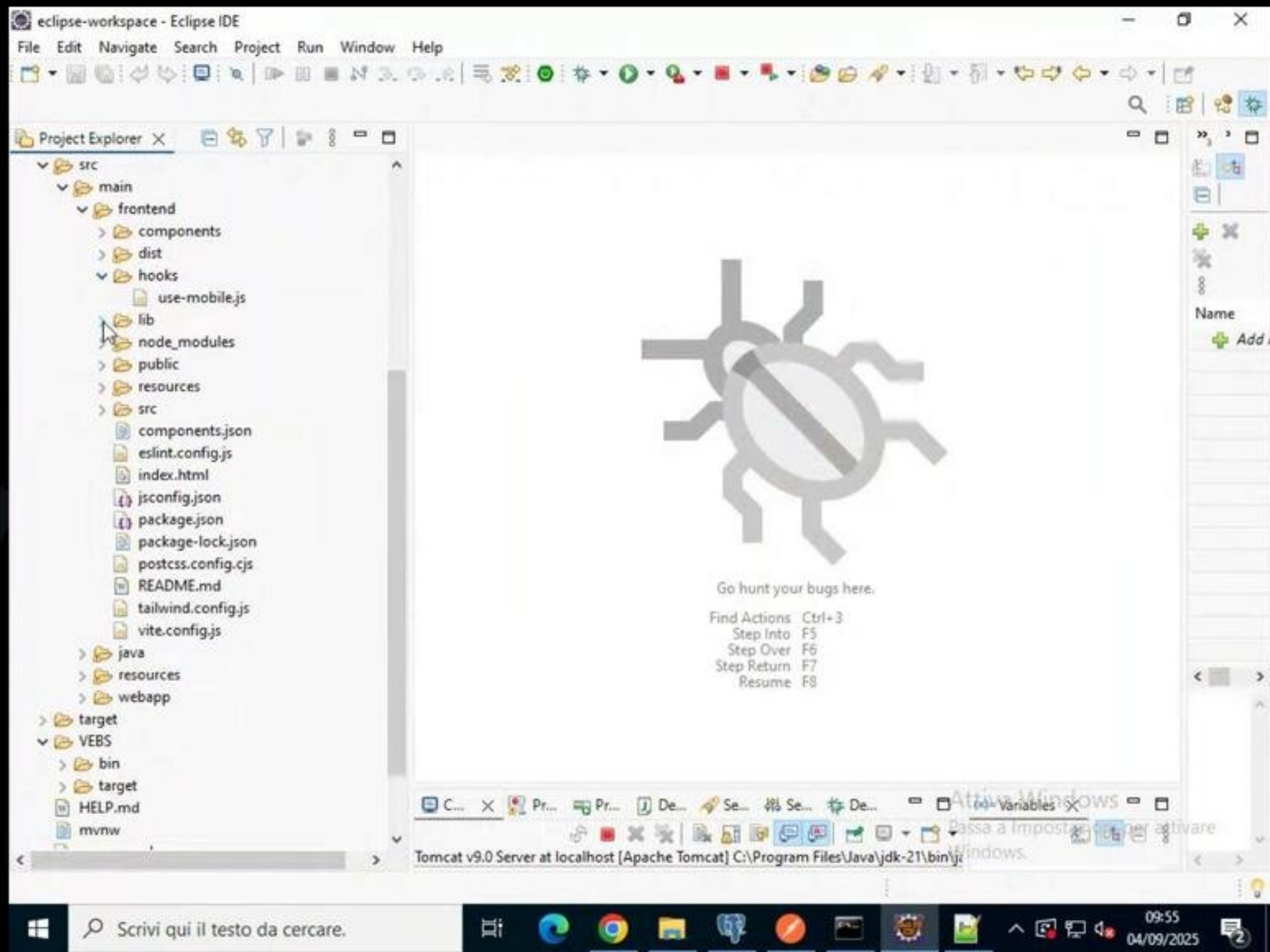
Area	75059,17730783645 m ²
Comune	Casalecchio di Reno
Fonte dati	OpenStreetMap
Id area verde	3158

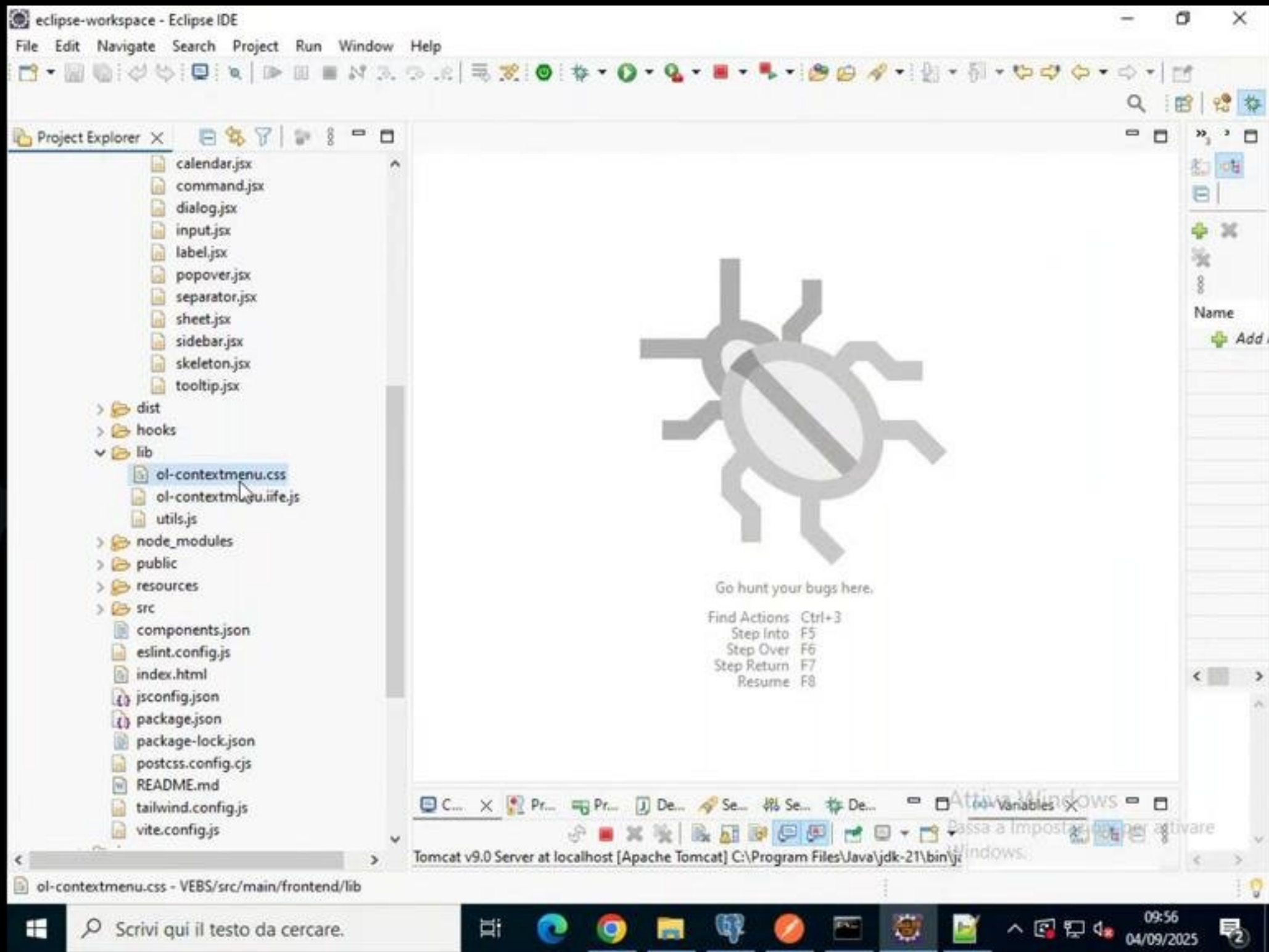
Ingessi
Aree Verdi OpenStreetMap
Aree Verdi Casalecchio di...
Aree Verdi Catanzaro
Google Maps
Satellite
Openstreetmap

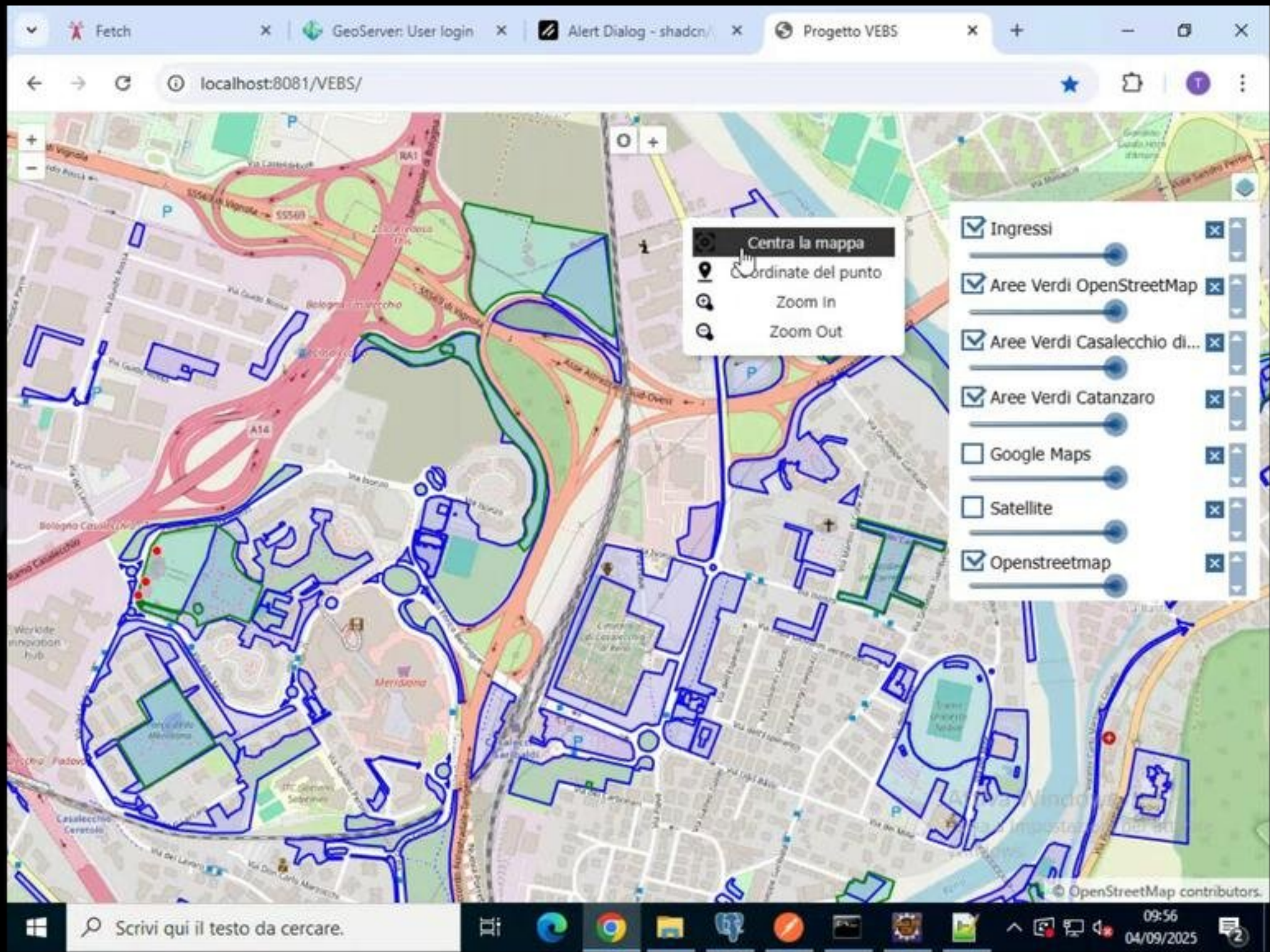
Scrive qui il testo da cercare.

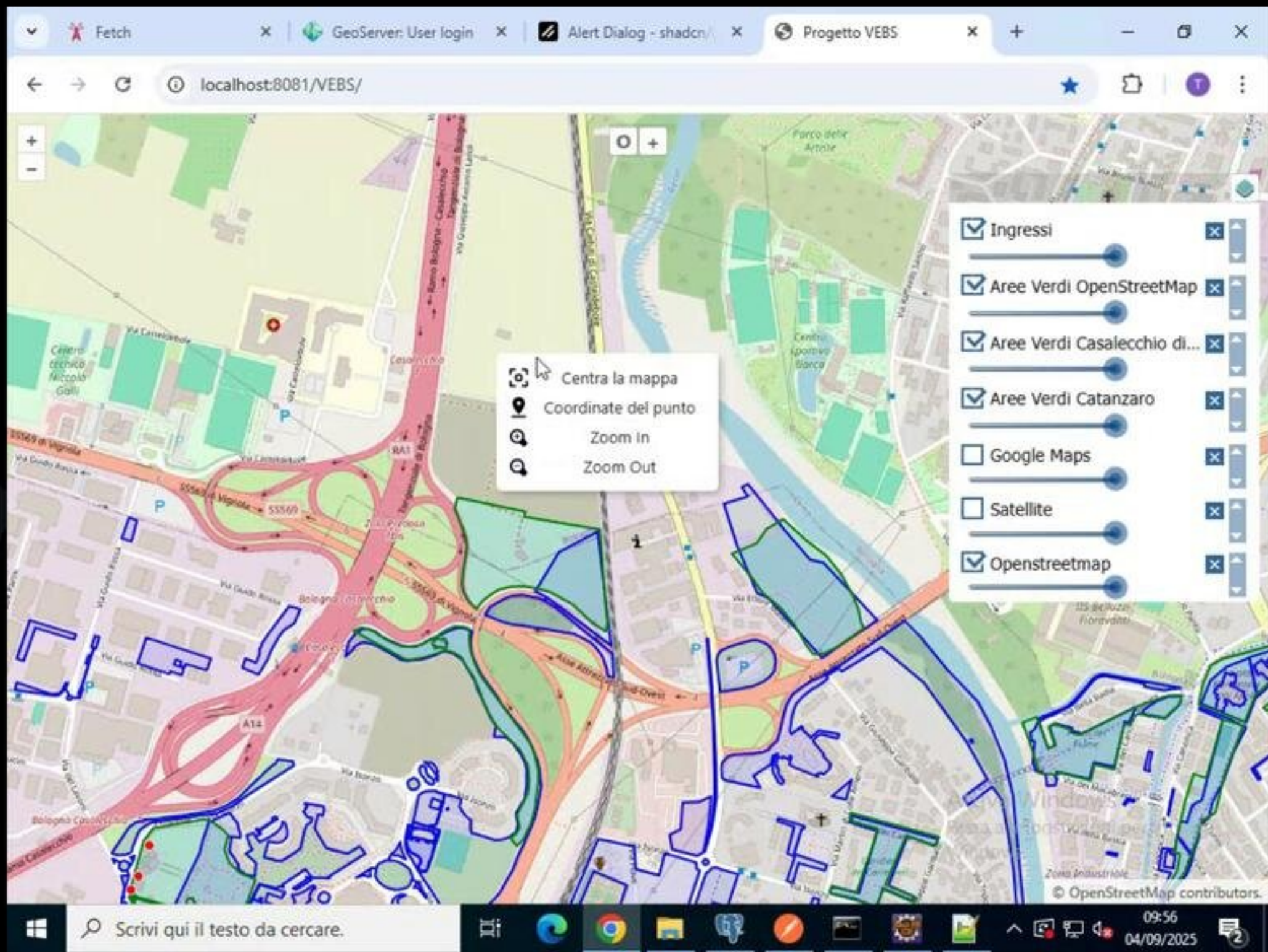
09:53
04/09/2025

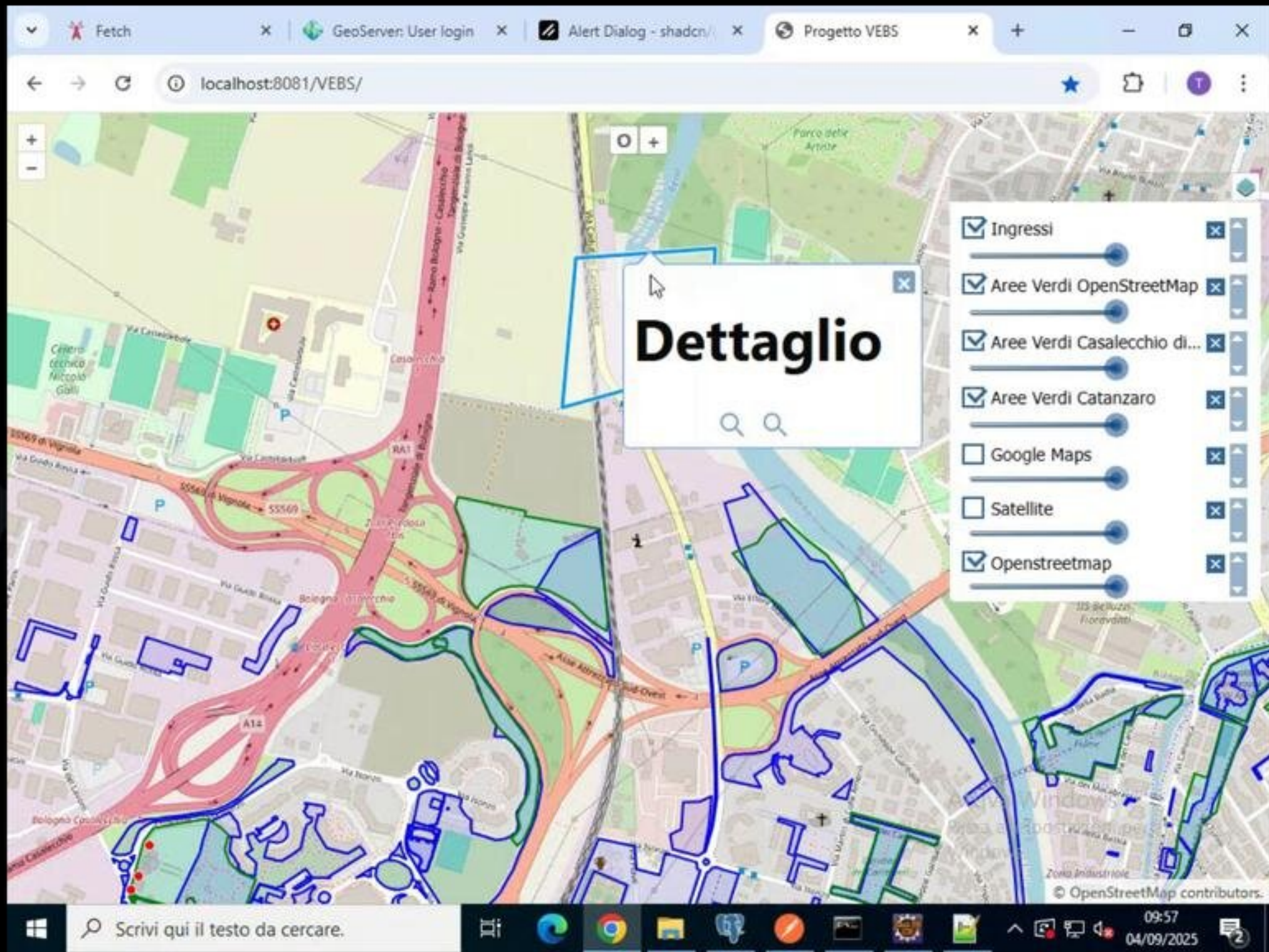


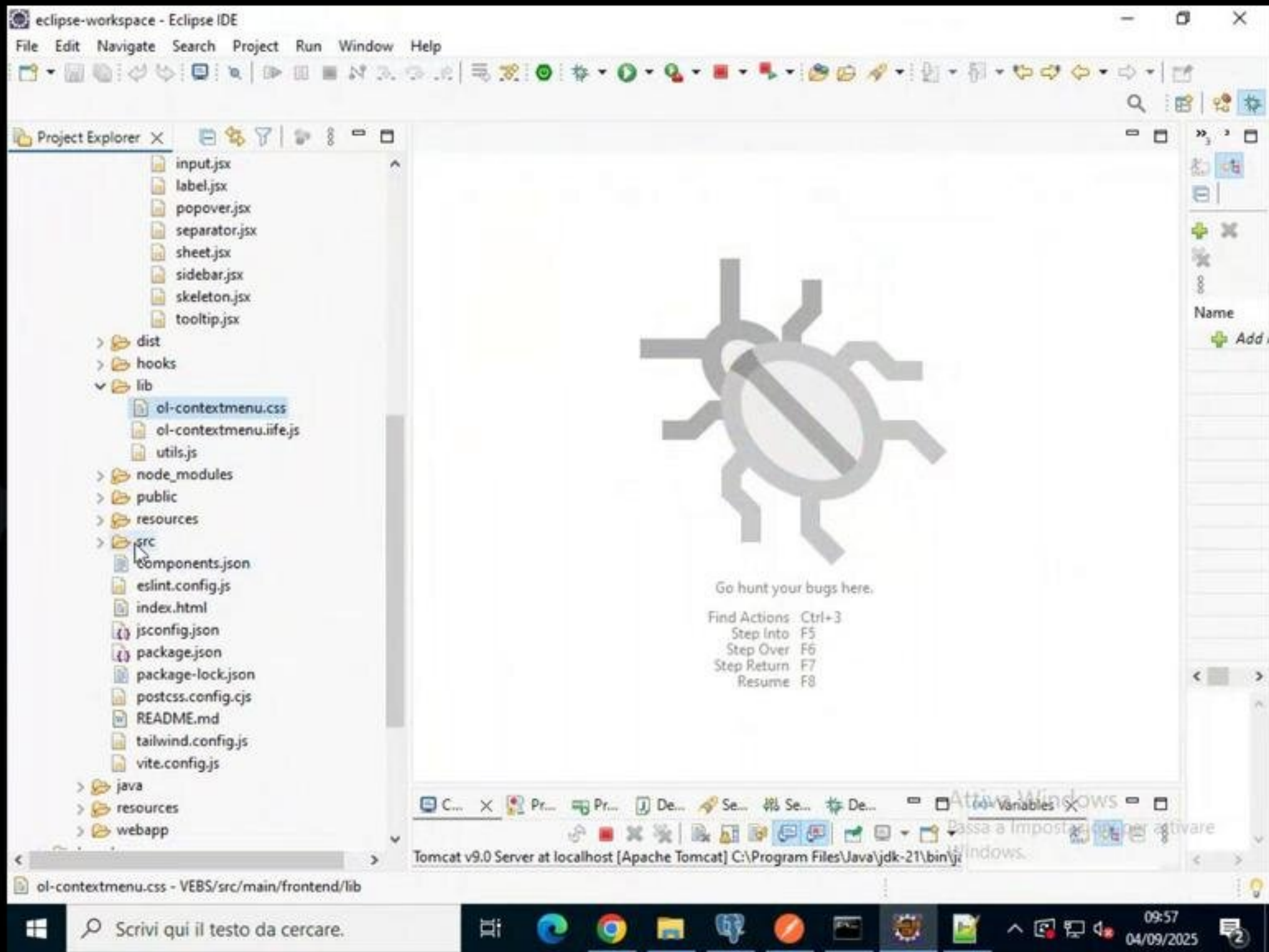


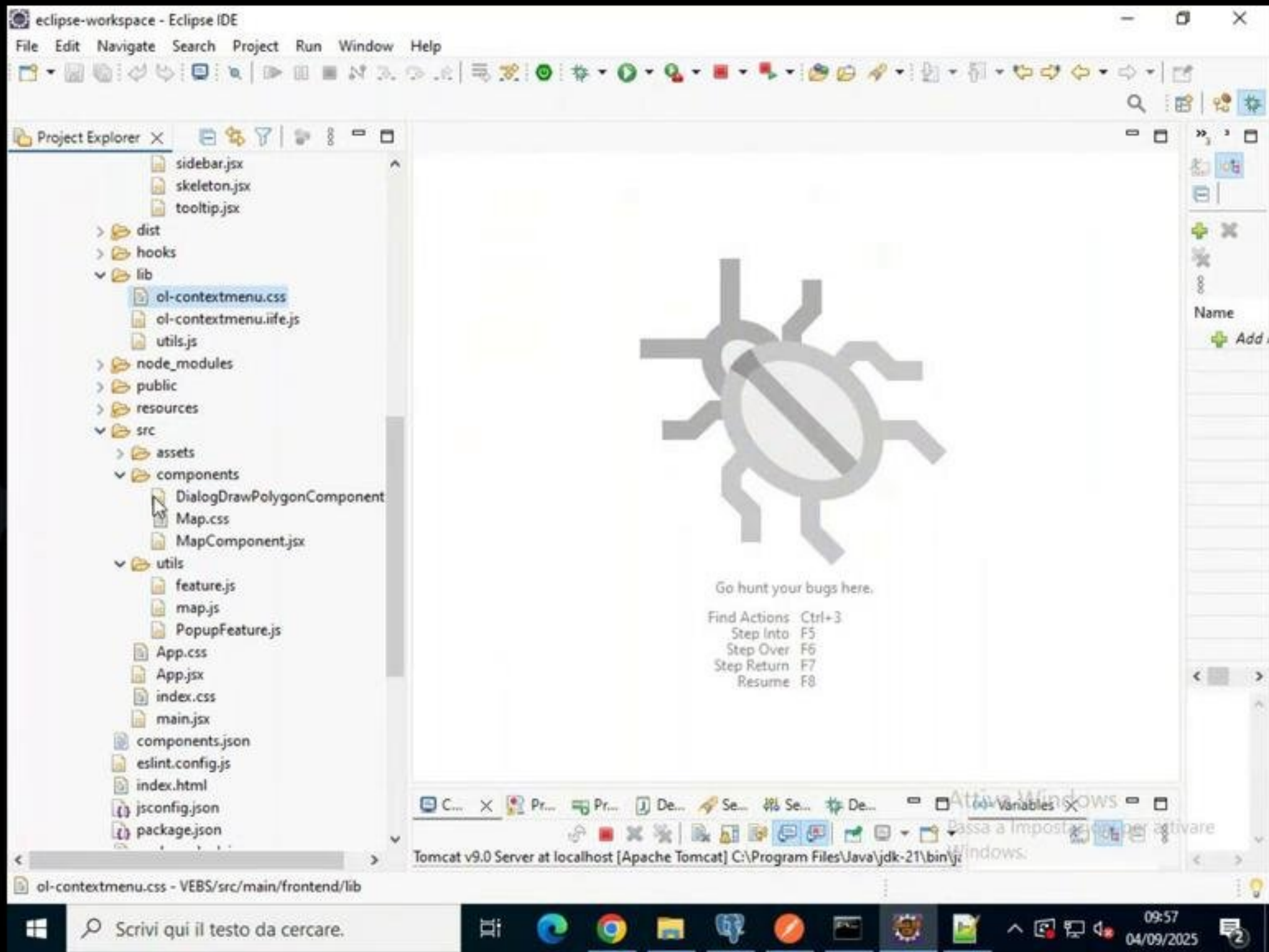


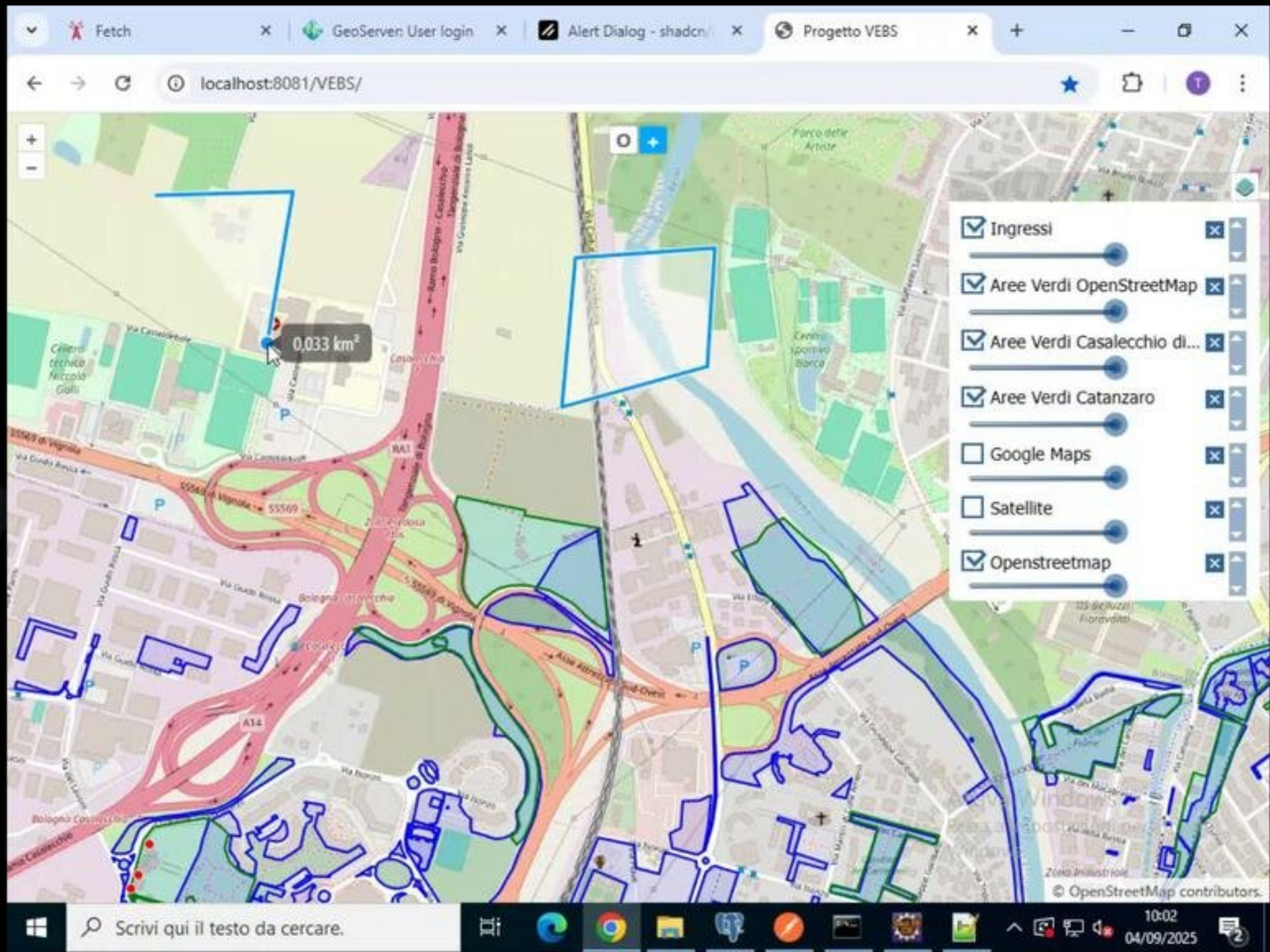


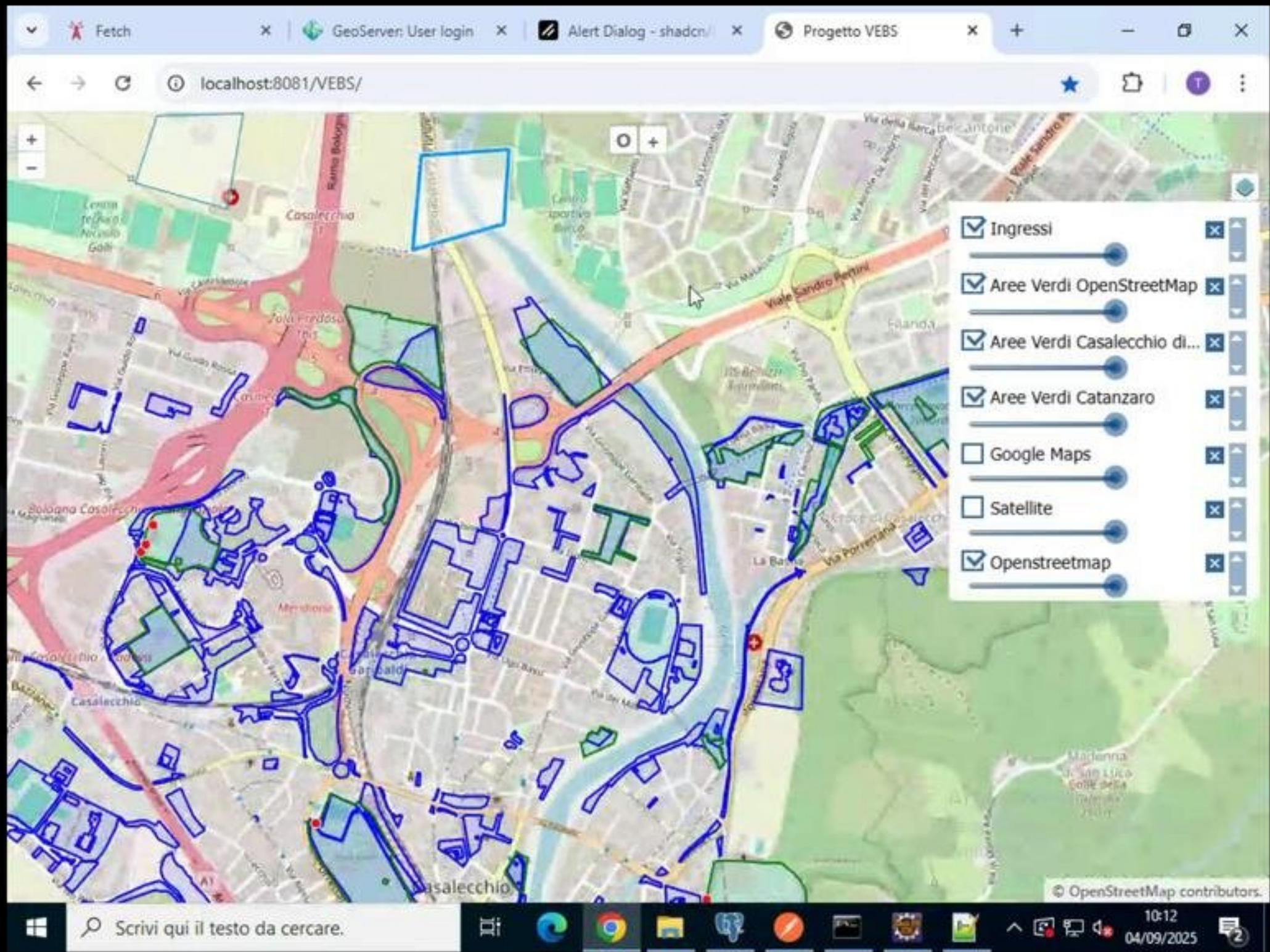


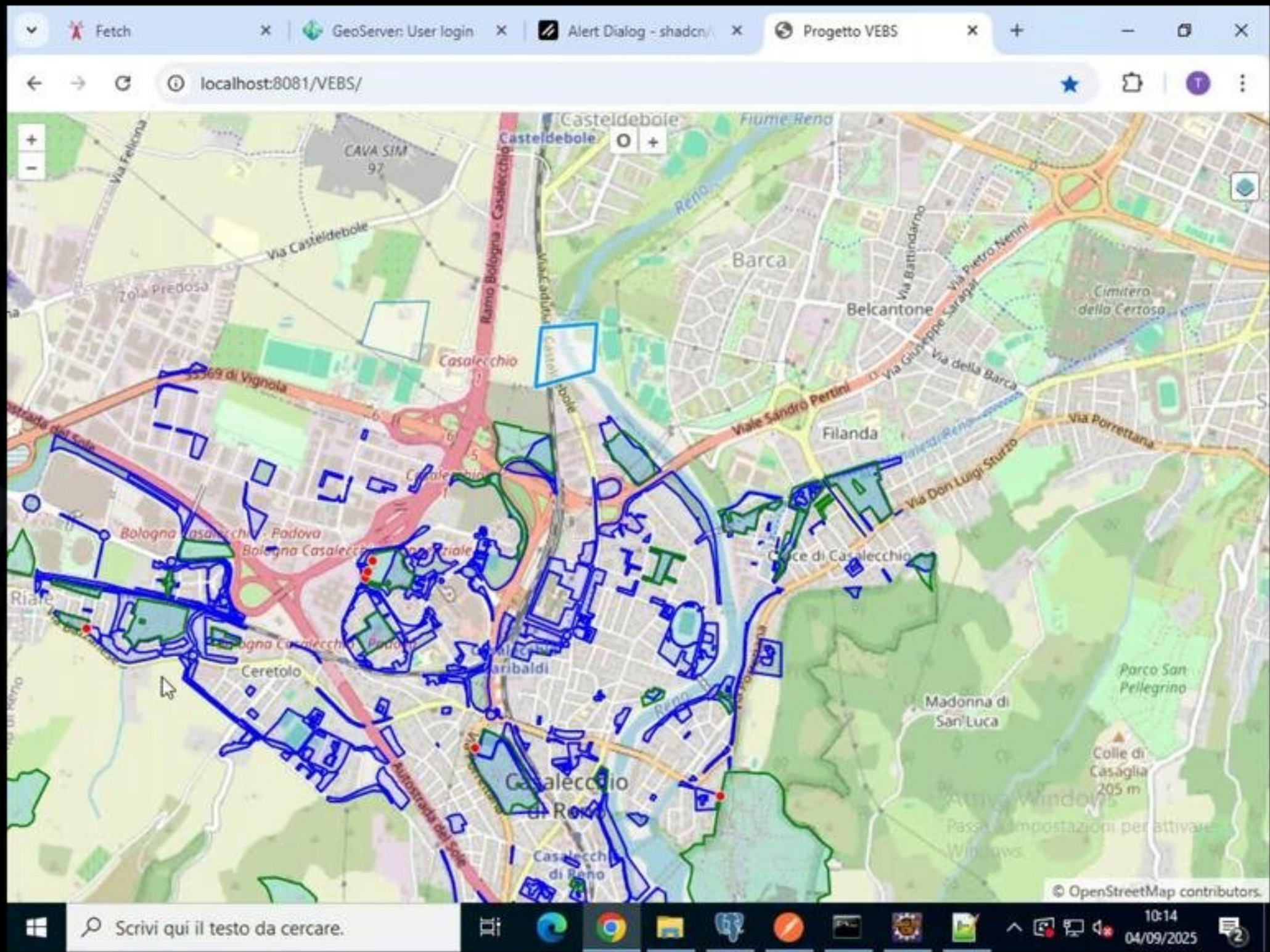


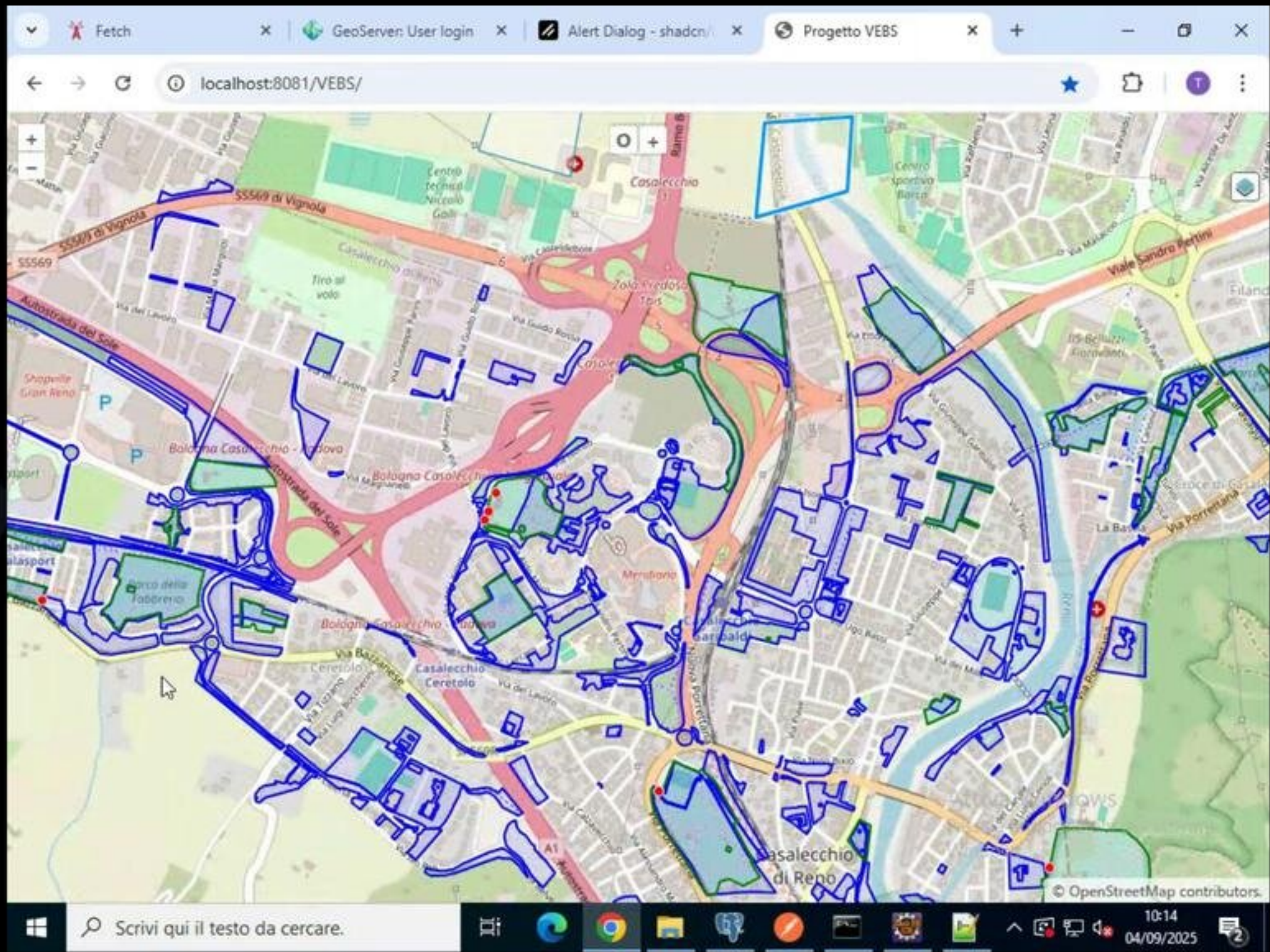


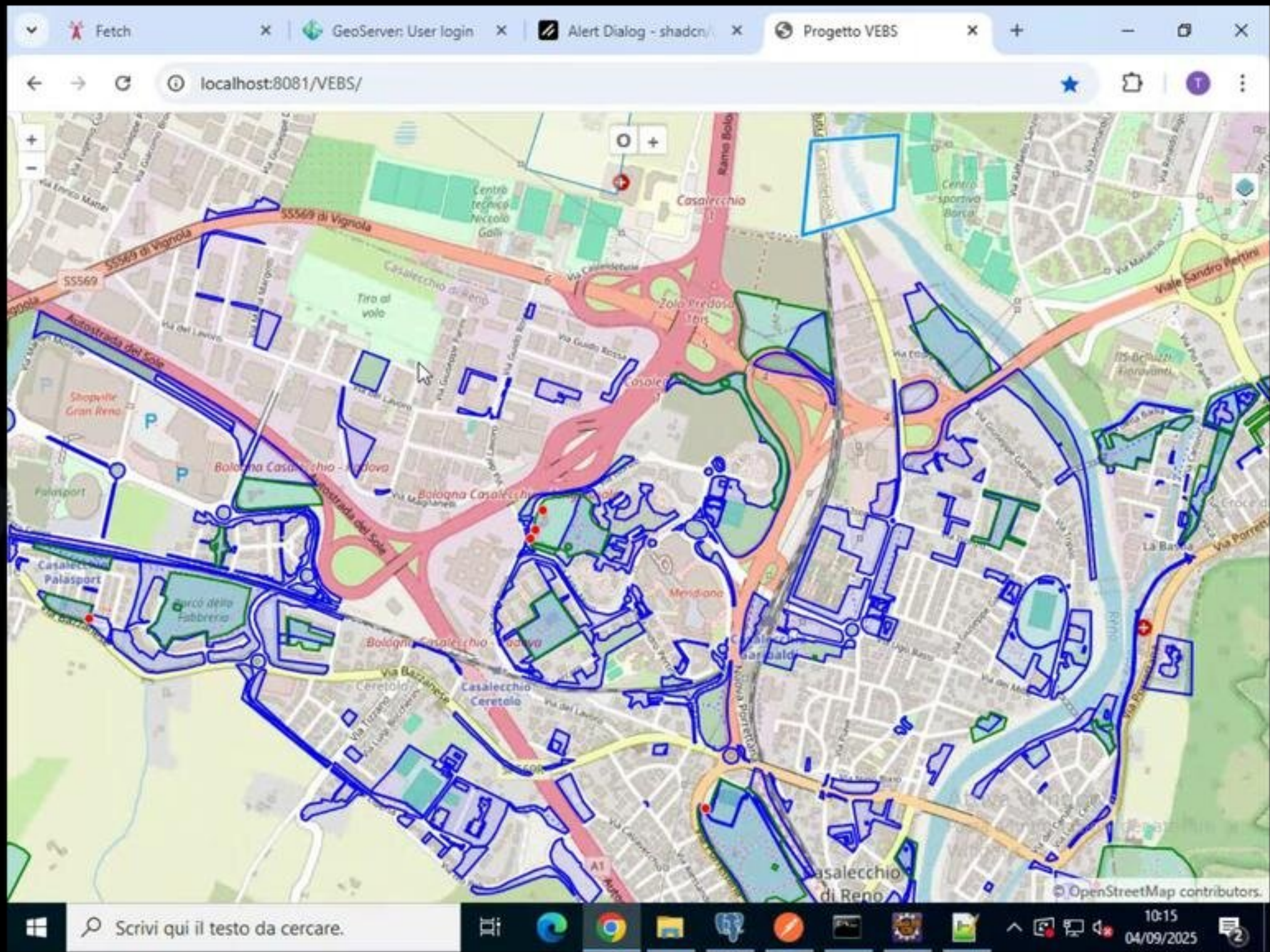


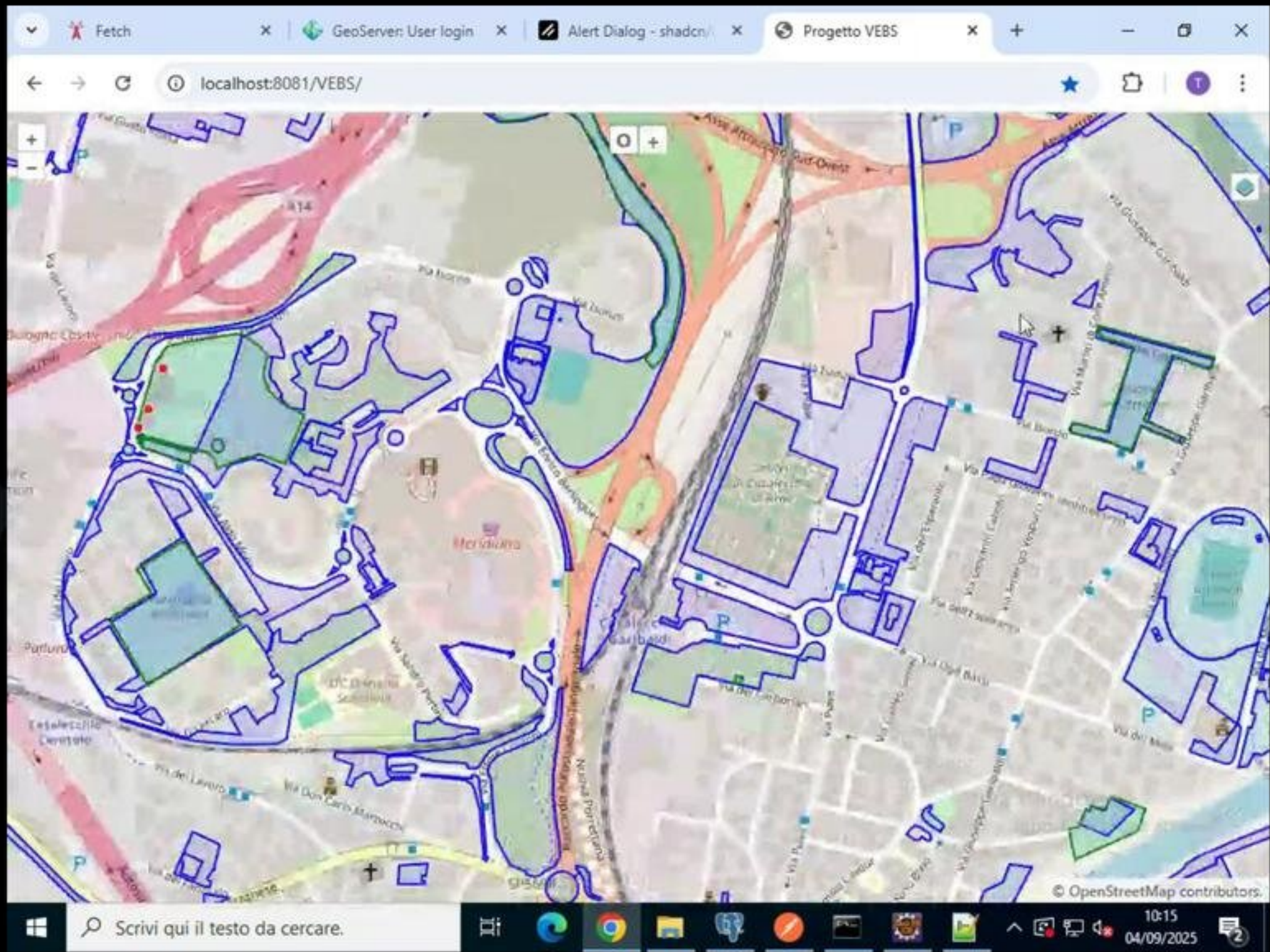


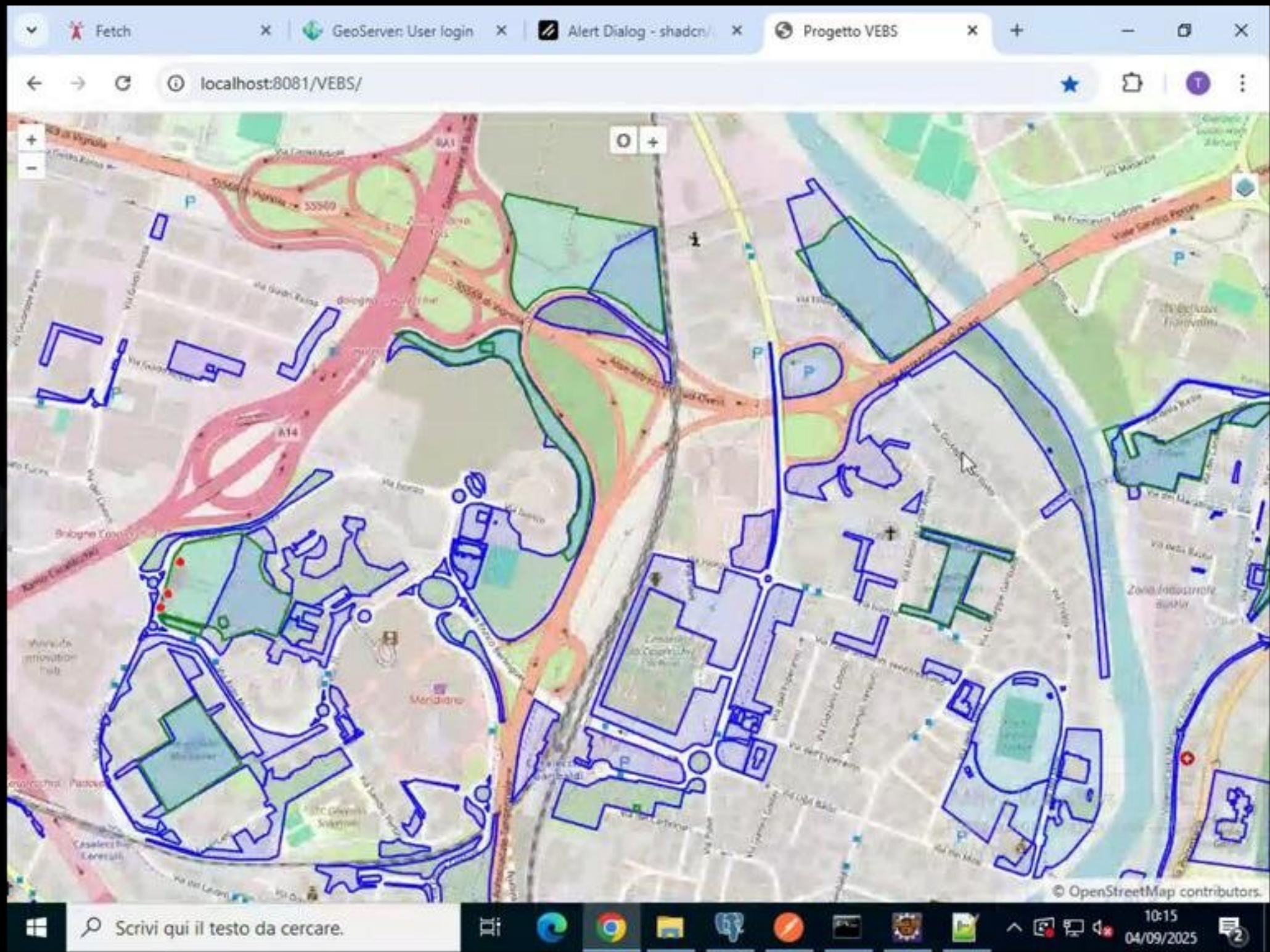


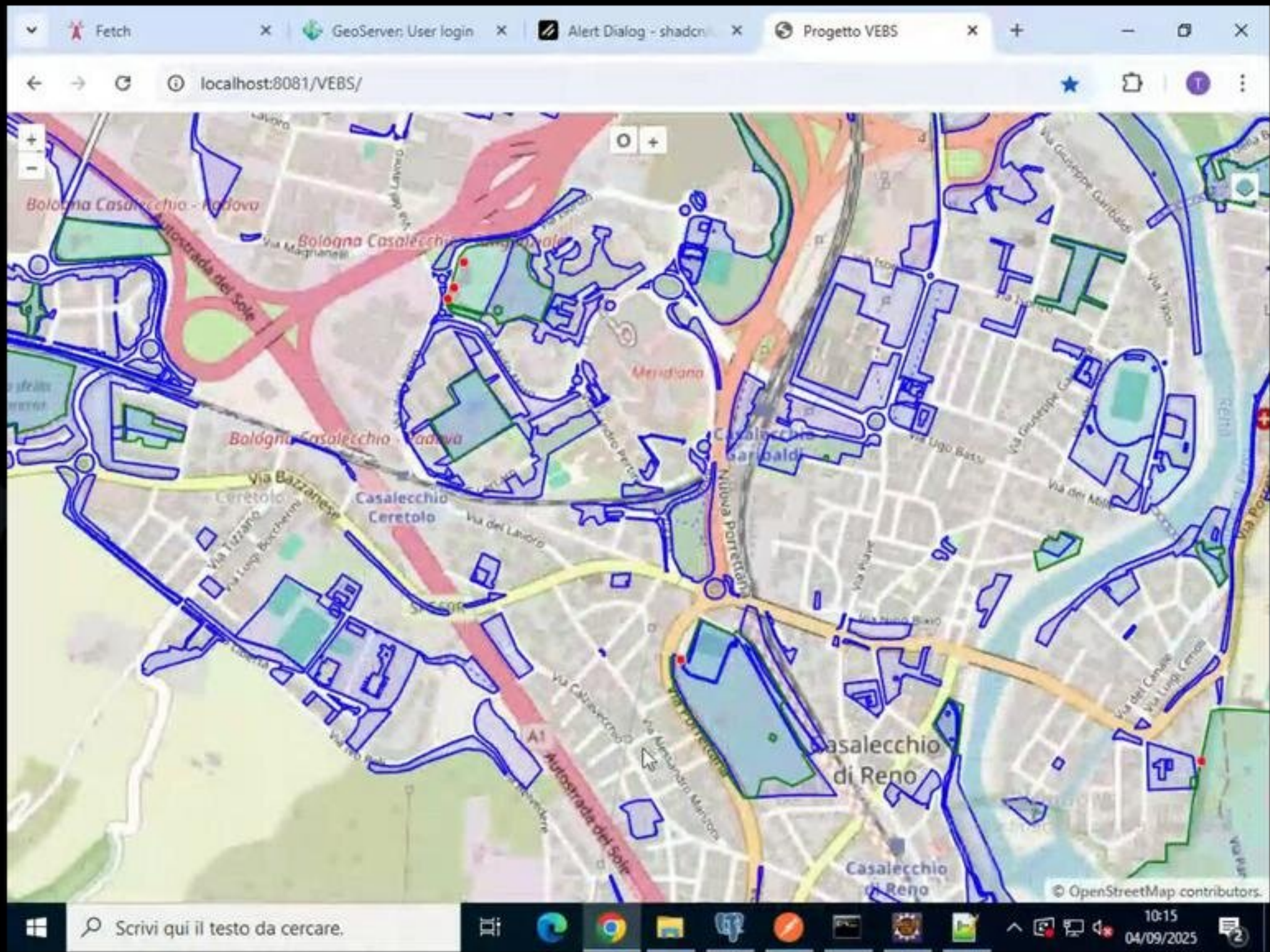


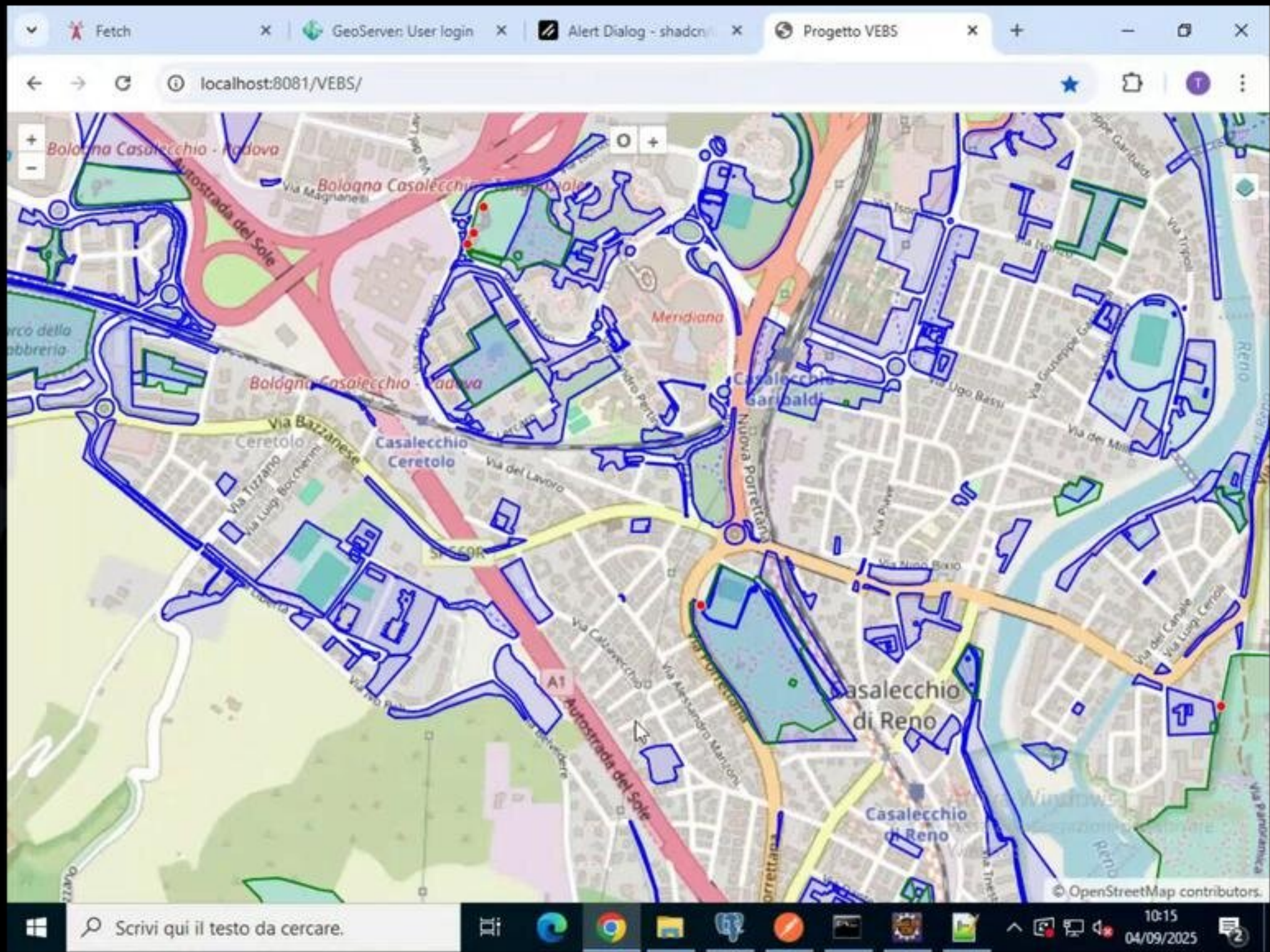


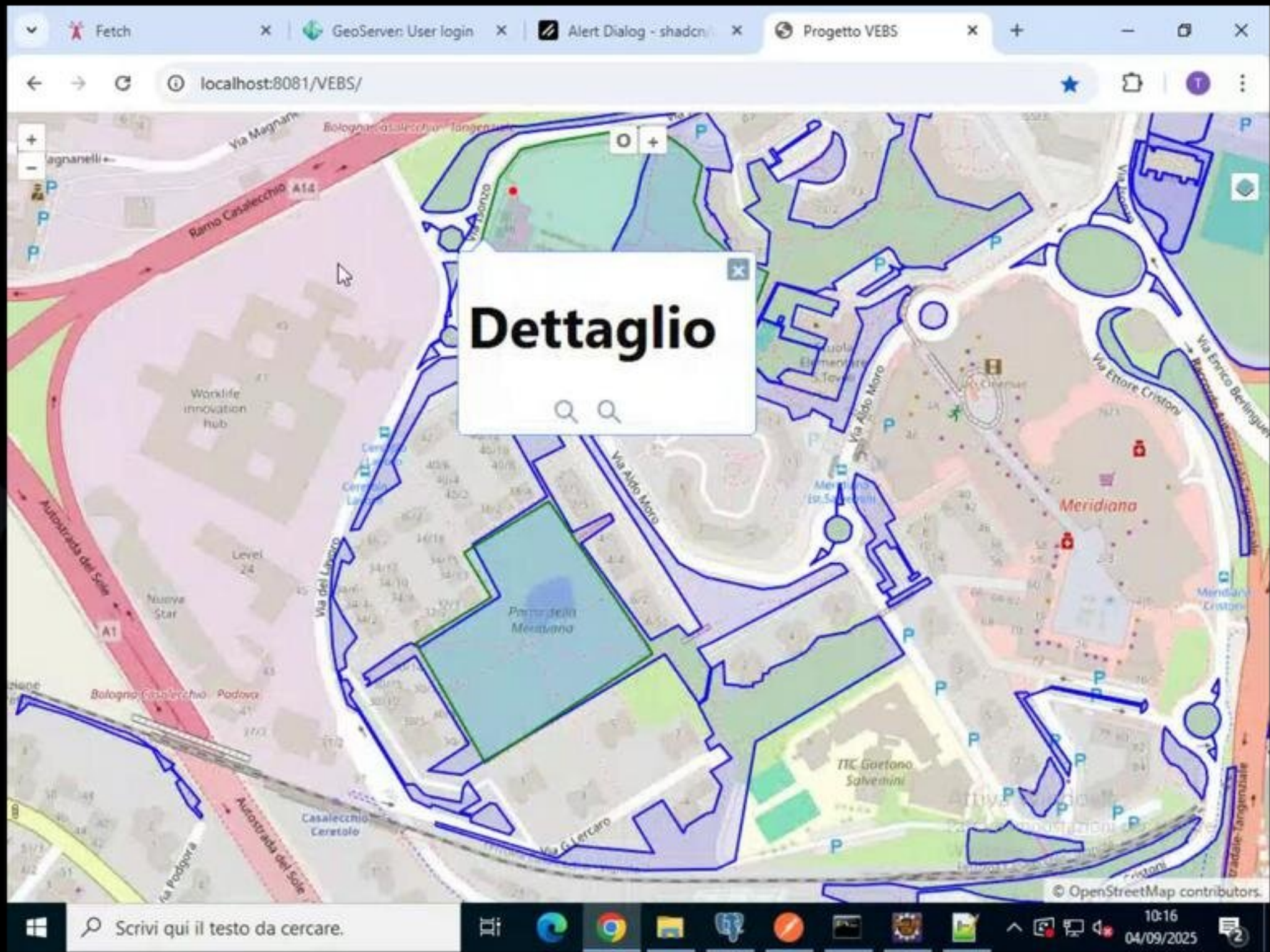


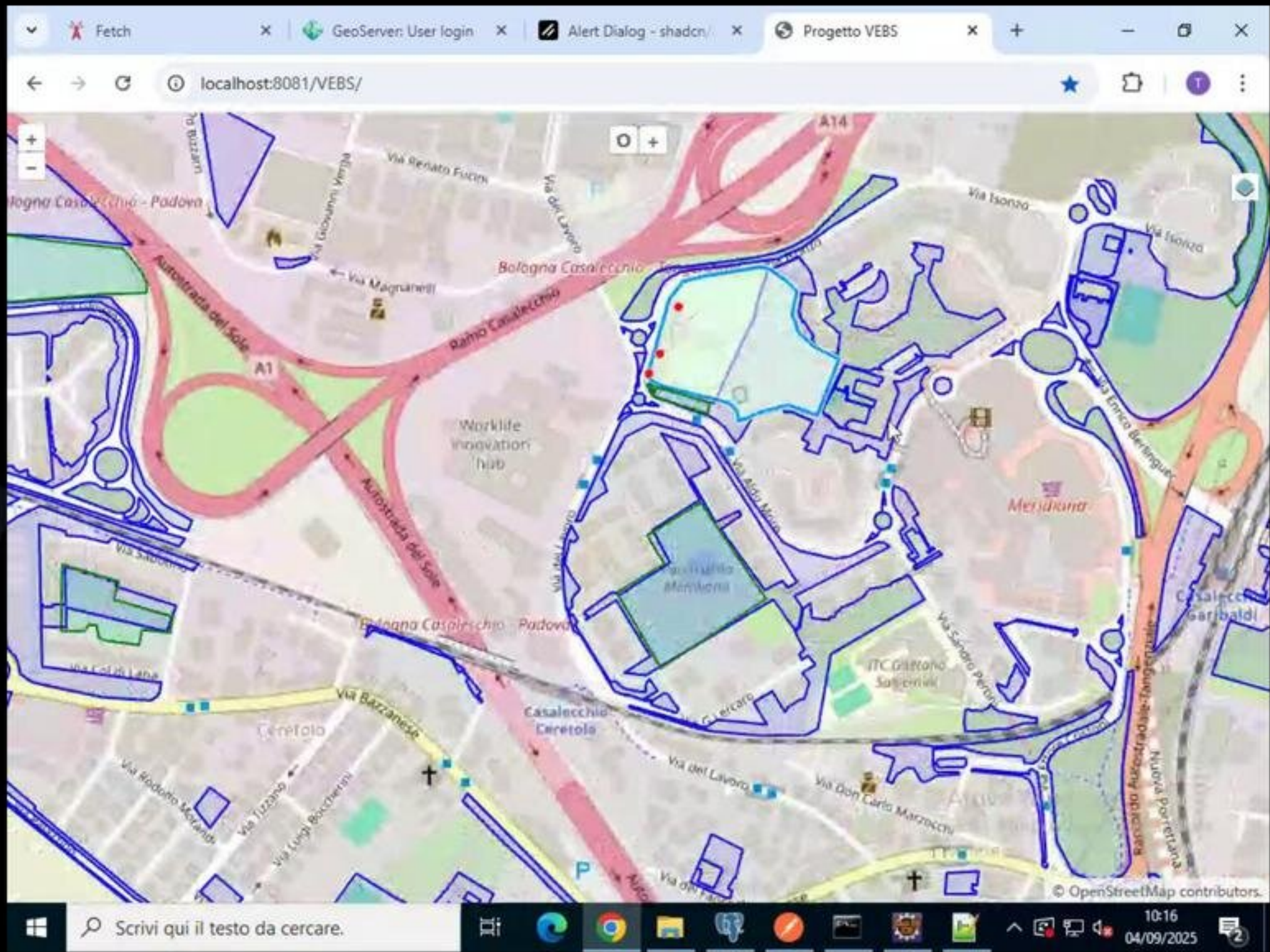


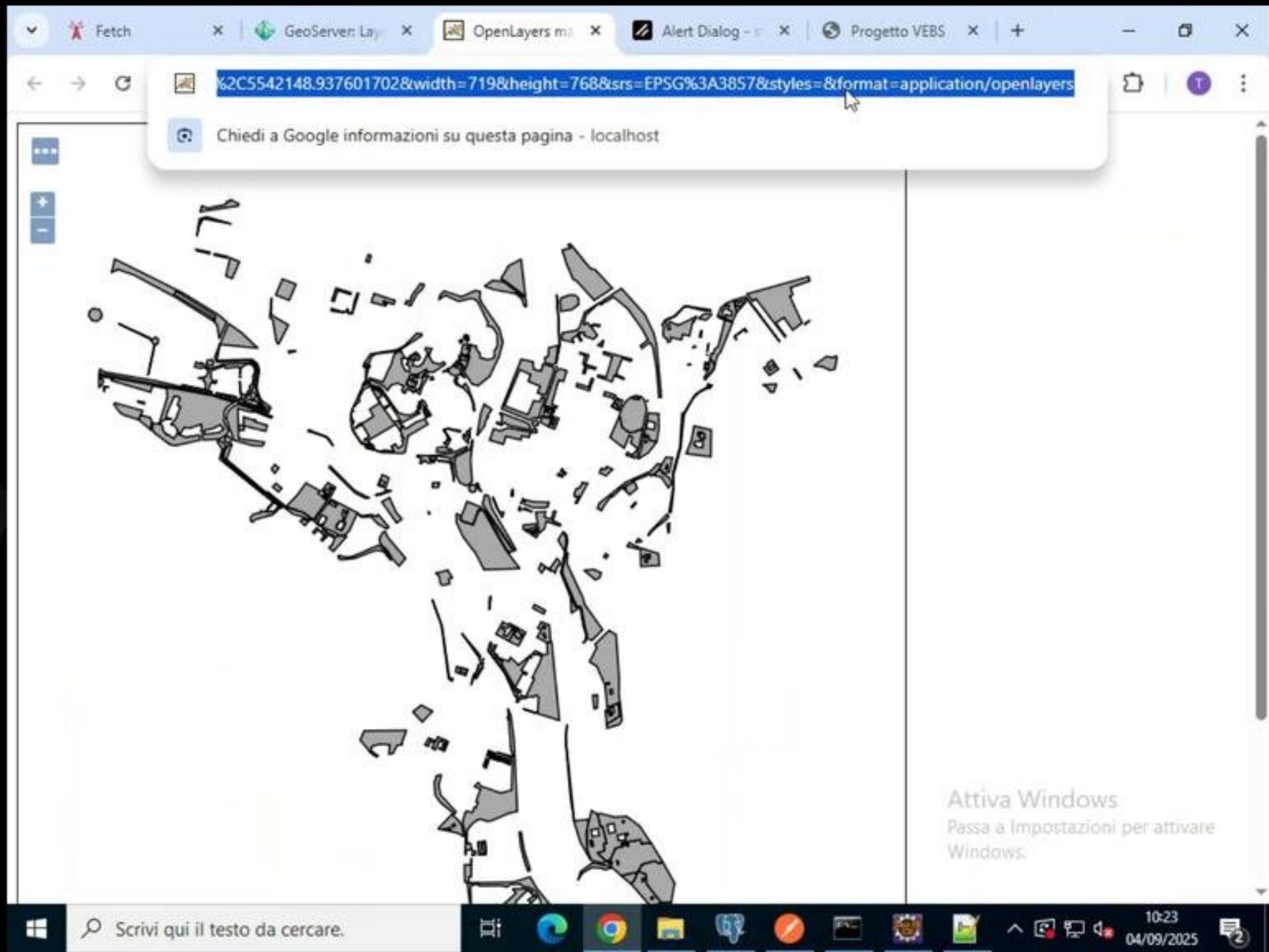


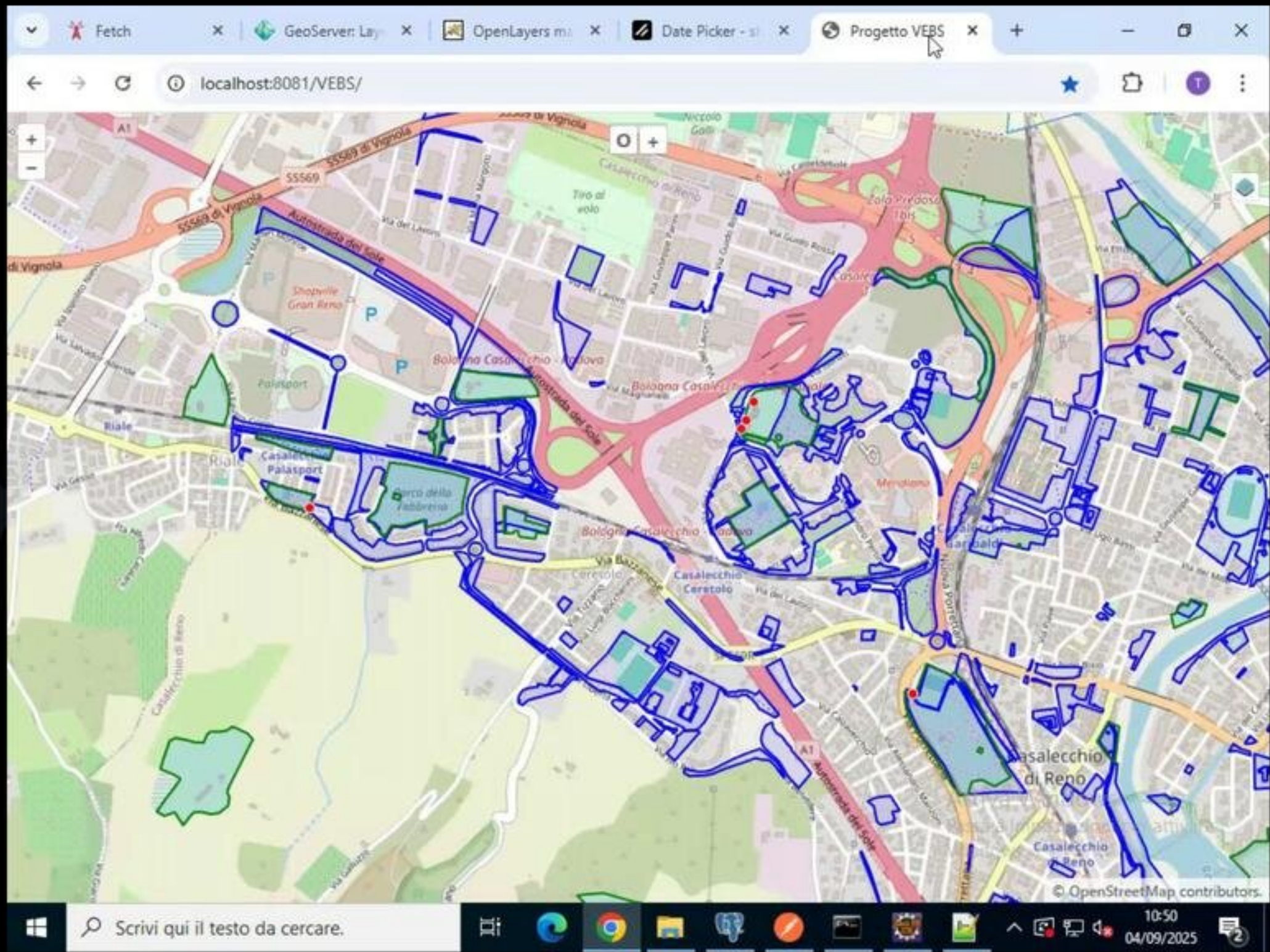


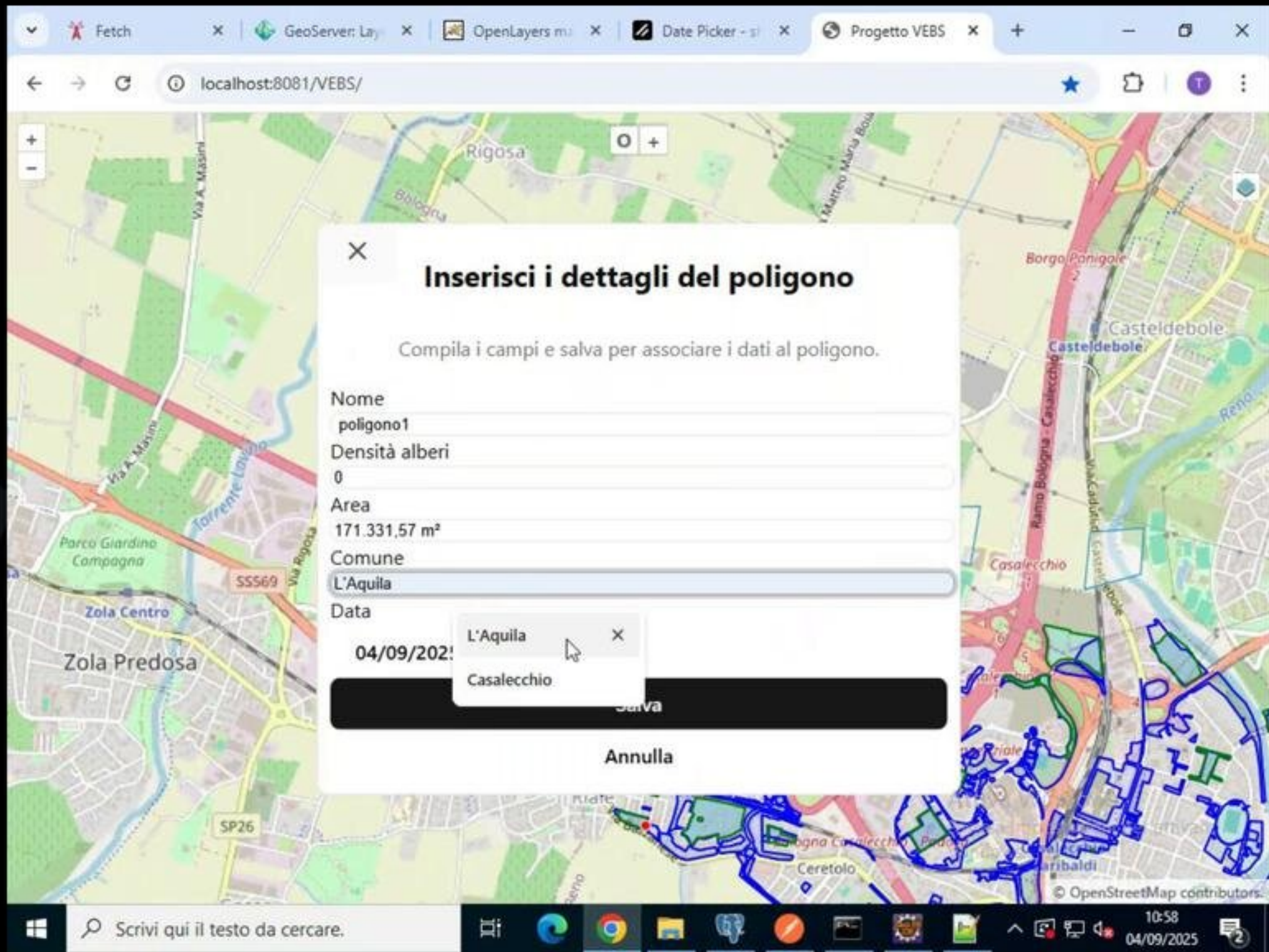












Training on the Job – Piano Operativo e continuazione sviluppi frontend

Obiettivi:

- Fare il punto della situazione sui dati a disposizione, fare le riflessioni e considerazione dovute per quanto riguarda la metodologia tuttora utilizzata.
- Fare un breve recap di quello che è stato sviluppato lato software, analizzare insieme eventuali perplessità riguardanti il test.
- Proseguire con lo sviluppo dell'interfaccia React e della logica per l'inserimento e modifica dati su mappa interattiva.

Creazione classe per visualizzazione e inserimento dati



Implementare un componente React per la visualizzazione e l'inserimento dei dati relativi agli elementi della mappa. Utilizzare useState per gestire lo stato dei campi, incluse variabili per l'apertura/chiusura di modali, selezioni e date.

```
- function DialogDataComponent({ open, onClose, onSubmit, feature }) {  
-   let typeGeometry = "";  
-   let mapFields = {};  
-  
-   if (feature !== null)  
-       typeGeometry = getTypeGeometry(feature.id_);  
-  
-   if (typeGeometry !== "")  
-       mapFields = getStringOfForm(typeGeometry);  
-  
-   const [formPolygonData, setFormPolygonData] = useState({  
-       mapFields  
-   });  
-  
-   const [date, setDate] = useState(  
-       new Date()  
-   );  
- }
```



- `return (formAreaBlu(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker, setOpenDatePicker, date, setDate));`
- `else if (typeGeometry === "polareaverde")`
- `return (formPoligonoAreaVerde(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker, setOpenDatePicker, date, setDate));`
- `else if (typeGeometry === "ingresso")`
- `return (formIngresso(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker, setOpenDatePicker, date, setDate, areeBlu,`
- `areeVerdi, valueAreaBlu, setValueAreaBlu, openComboAreaBlu, setOpenComboAreaBlu, valueAreaVerde, setValueAreaVerde, openComboAreaVerde, setOpenComboAreaVerde));`
- `else return (null);`

Gestione dinamica dei modali in base al tipo di geometria

Restituire componenti form differenti (area verde, area blu, poligono, ingresso) in base al tipo di elemento selezionato.

- `function getTypeGeometry(id) {`
- `let str = id;`
-
- `if (id) {`




```
- ol_ext_element.create('BUTTON', { className: 'ol-zoombt', parent: html })  
- .addEventListener('click', function() {  
-     if (feature.getGeometry()) {  
-         setModalDataPolygonOpen(true);  
-         setSelectedPolygonFeature(feature);  
-     }  
-     }.bind(this));
```

Creazione del file apicalls.js

Centralizzare tutte le chiamate REST al backend per ottenere, salvare e modificare dati, rendendo il codice più manutenibile.

```
- /**  
-  * Classe elenco chiamate api rest  
-  */  
-  
- // chiamata api rest per i nomi dei campi  
- export function getStringOfForm(str) {  
-  
-     return fetch('http://localhost:8081/VEBS/' + str + '/fieldstring', {  
-         method: 'GET'
```




```
- });  
- };  
-  
- // chiamata api rest per inserimento poligoni aree verdi disegnati  
- export const handleFormDrawPolygonSubmit = (data) => {  
-  
-   return fetch('http://localhost:8081/VEBS/polareaverde/save', {  
-     method: 'POST',  
-     headers: {  
-       'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
-     },  
-     body: JSON.stringify(data)  
-   });  
- };  
-  
- // chiamata api rest per modifica dati poligoni e punti  
- export const handleFormDataPolygonSubmit = (data) => {  
-  
-   if (data.tipo === 'poligono_area_verde') {  
-  
-     return fetch('http://localhost:8081/VEBS/polareaverde/update', {  
-       method: 'PATCH',  
-       headers: {  
-         'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
-       }  
-     })  
-   }  
- }
```



- };

- Creo una funzione per la gestione dell'invio del modale con quindi l'eventuale modifica o inserimento dei dati

```
- const handleSubmit = async () => {  
-  
-   const payload = {  
-     ...formPolygonData,  
-     data: date.toISOString().split("T")[0],  
-   };  
-  
-   onSubmit(payload);  
-   onClose();  
- };
```

- Gestisco la visualizzazione di vari modali per i dati degli elementi

```
- if (typeGeometry === "areaverde")  
-   return (formAreaVerde(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker,  
-     setOpenDatePicker, date, setDate));  
- else if (typeGeometry === "areablu")
```




```
-  
- return fetch('http://localhost:8081/VEBS/areaverde', {  
-   method: 'GET'  
- });  
-  
- // chiamata api rest per ottenere tutte le aree verdi  
- export const getAllAreeBlu = () => {  
-  
-   return fetch('http://localhost:8081/VEBS/areablu', {  
-     method: 'GET'  
-   });  
- }
```

Integrazione del modale nella mappa (MapComponent.jsx)

Includere il componente DialogDataComponent nella mappa, gestendo apertura, chiusura e invio dati.

```
- const [dialogDataPolygonOpen, setDialogDataPolygonOpen] = useState(false);  
-  
- setModalDataPolygonOpen = setDialogDataPolygonOpen;
```




```
-  
-  
-      <DialogDataComponent  
-        open={dialogDataPolygonOpen}  
-        onClose={() => setDialogDataPolygonOpen(false)}  
-        onSubmit={(data) => handleFormDataPolygonSubmit(data)}  
-        feature={selectedFeature}  
-      />
```

Creazione dei form con shadcn/UI

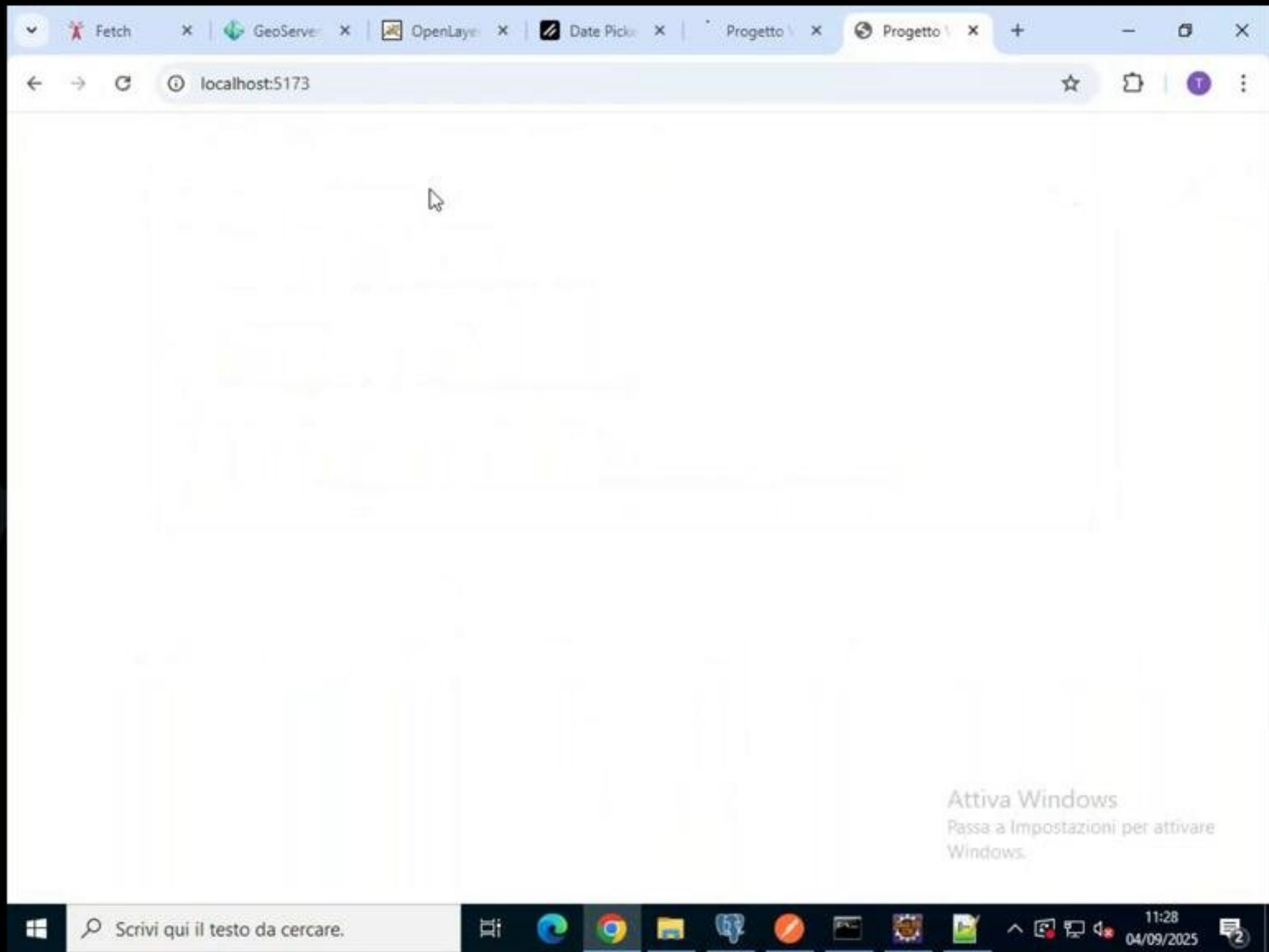


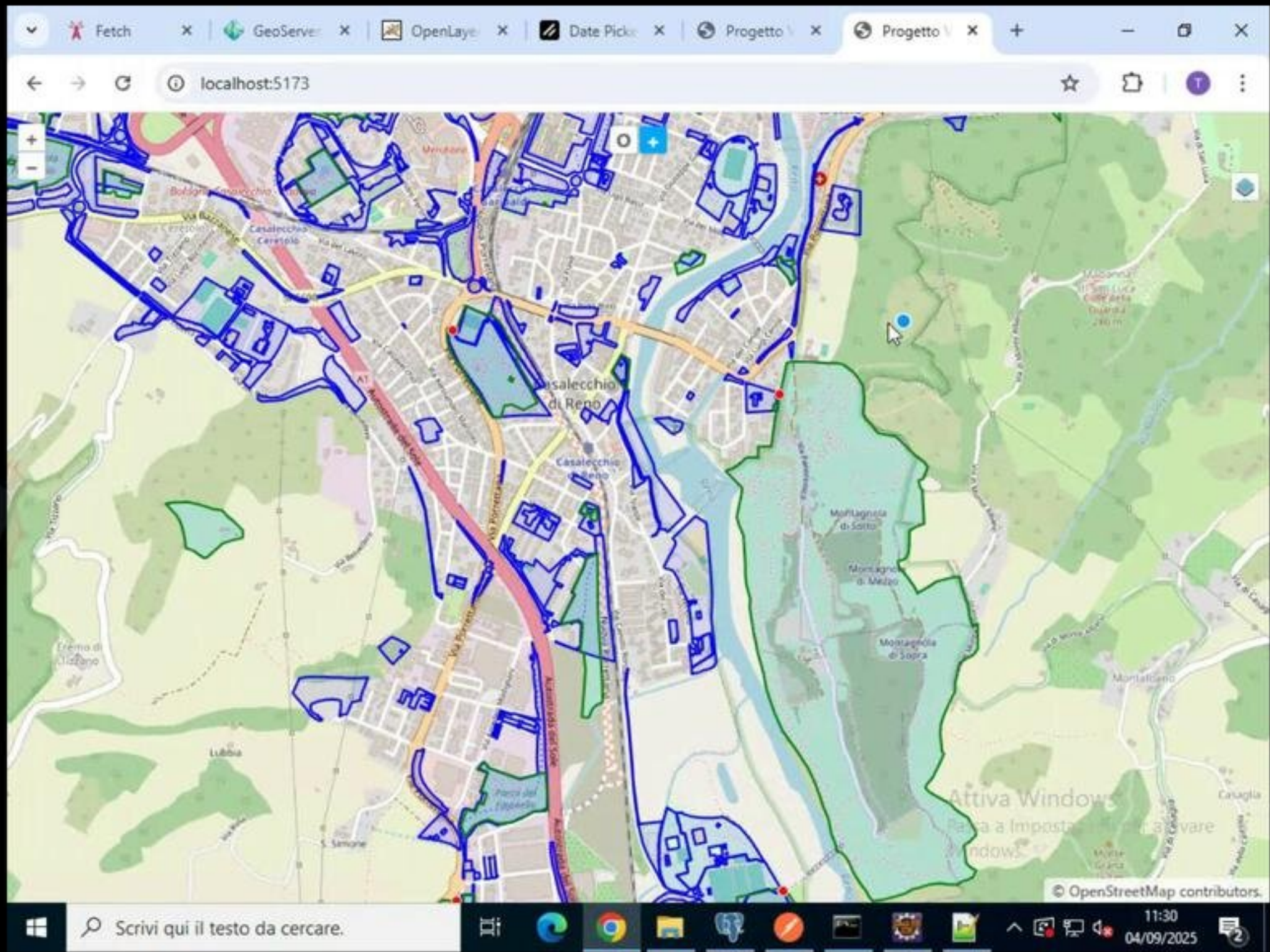
Realizzare form con componenti UI moderni e accessibili, gestendo input, date picker e menu a tendina per la selezione di aree correlate.

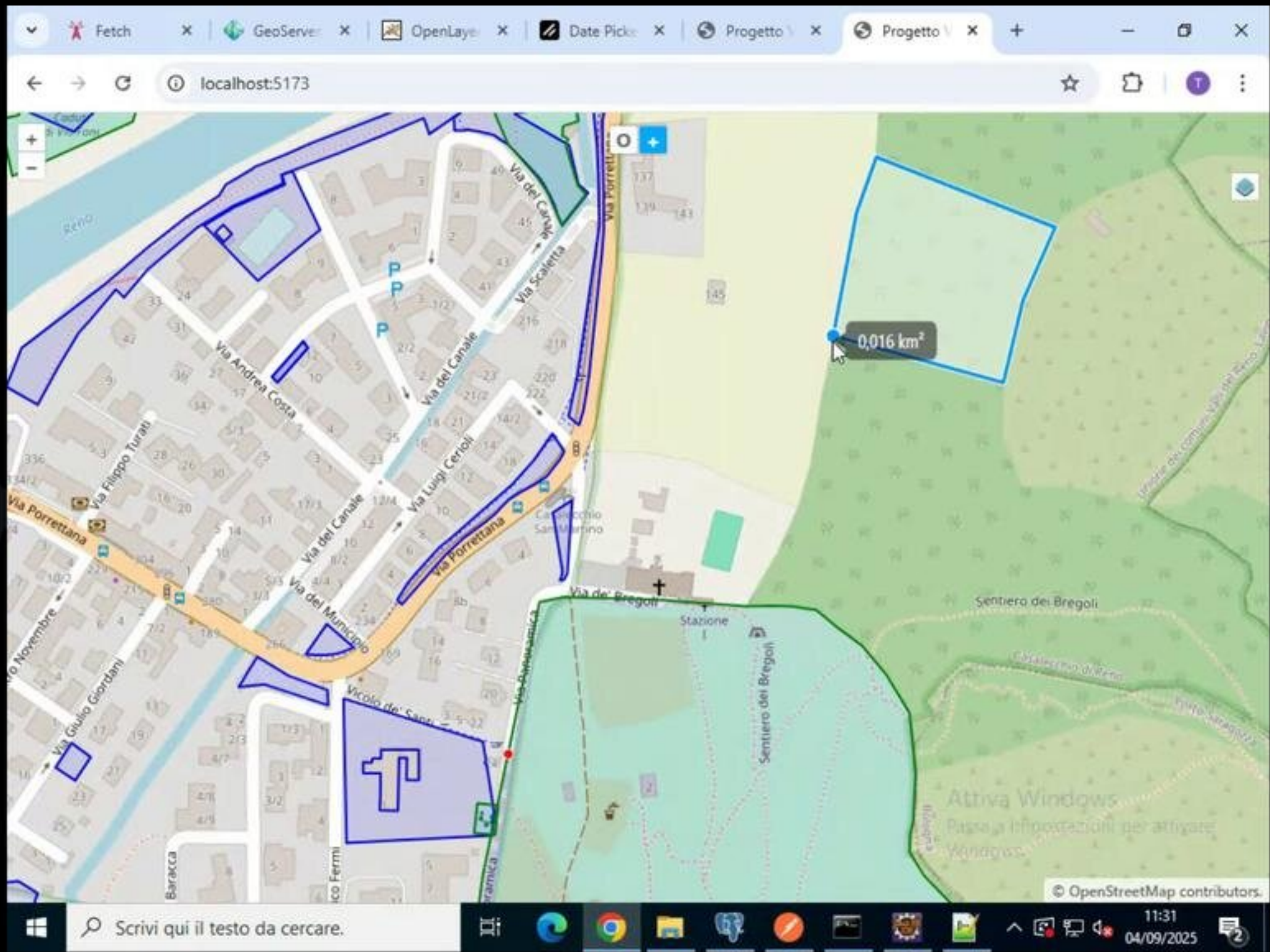


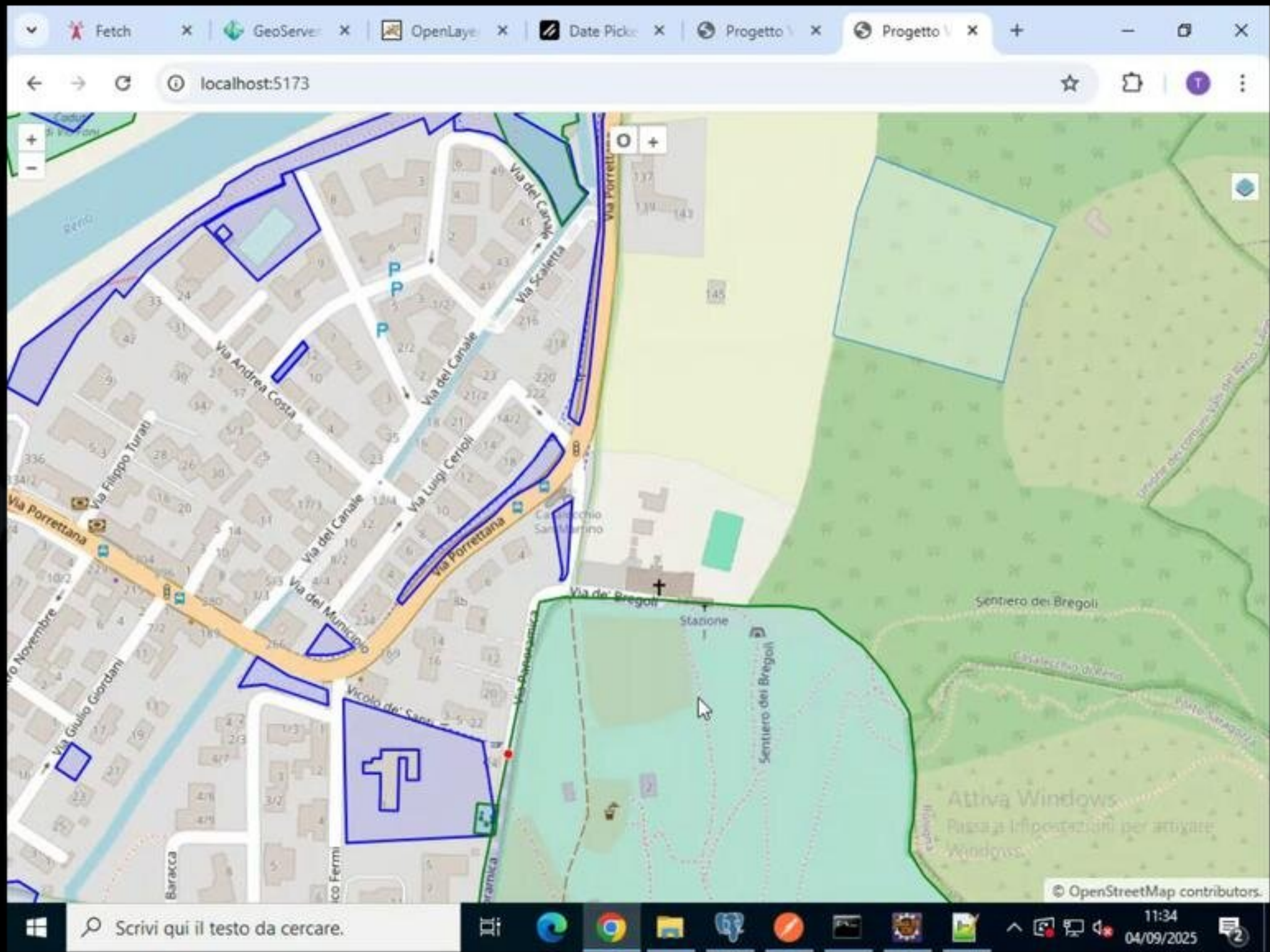
```
- /**  
- *  
- */  
-  
- import { Check, ChevronsUpDown } from "lucide-react"  
- import {  
-   Dialog, DialogHeader, DialogTitle, DialogDescription,  
-   DialogContent, DialogFooter, DialogClose  
- } from "../../components/ui/dialog";
```

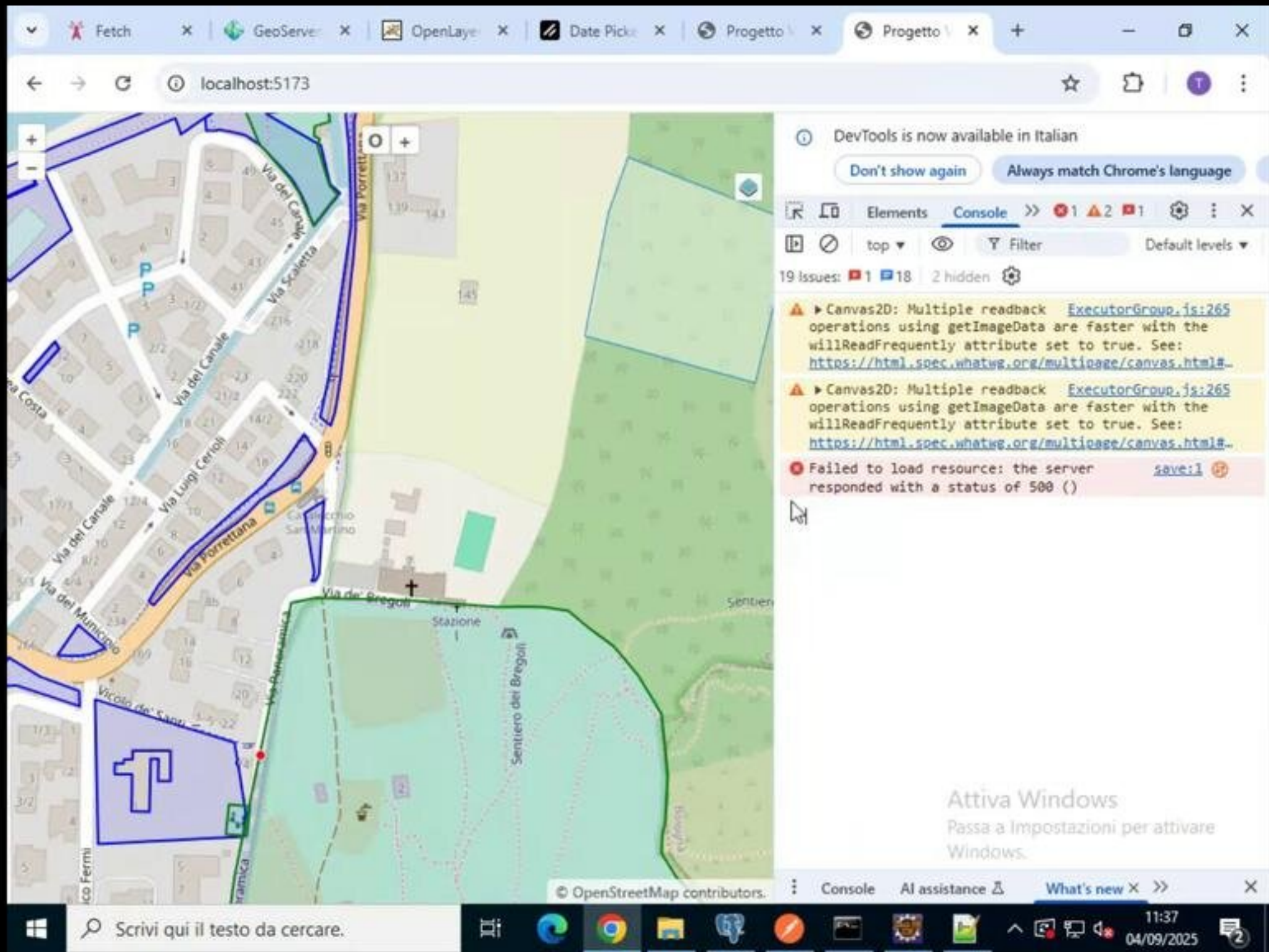






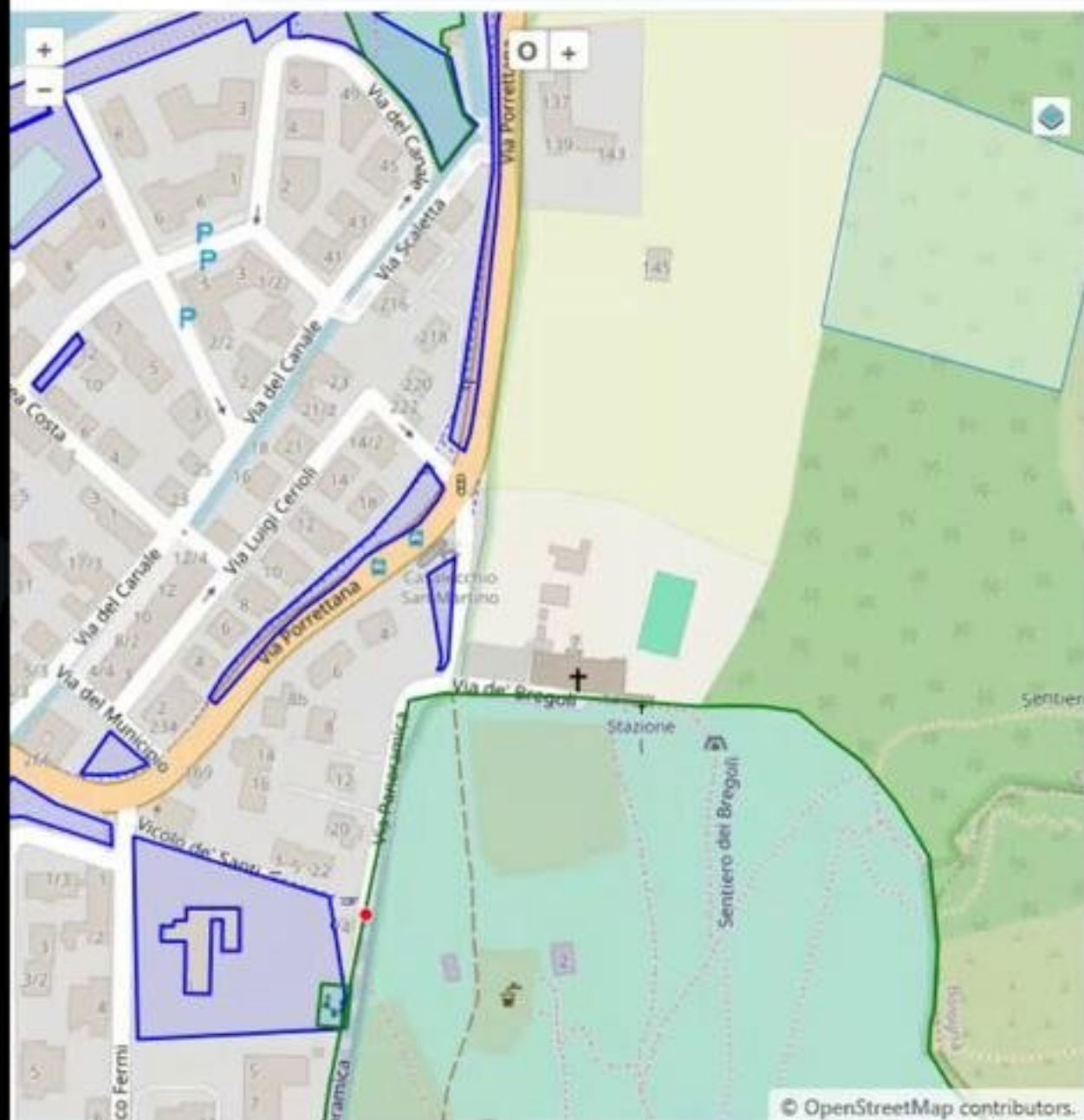






Fetch x GeoServer x OpenLayers x Date Picker x Progetto x Progetto x + -

localhost:5173 ☆



DevTools is now available in Italian
Don't show again Always match Chrome's language

Elements Console >> 1 2 1 Filter Default levels
19 issues: 1 18 2 hidden

▶ Canvas2D: Multiple readback [ExecutorGroup.js:265](#)
operations using getImageData are faster with the
willReadFrequently attribute set to true. See:
<https://html.spec.whatwg.org/multipage/canvas.html#->

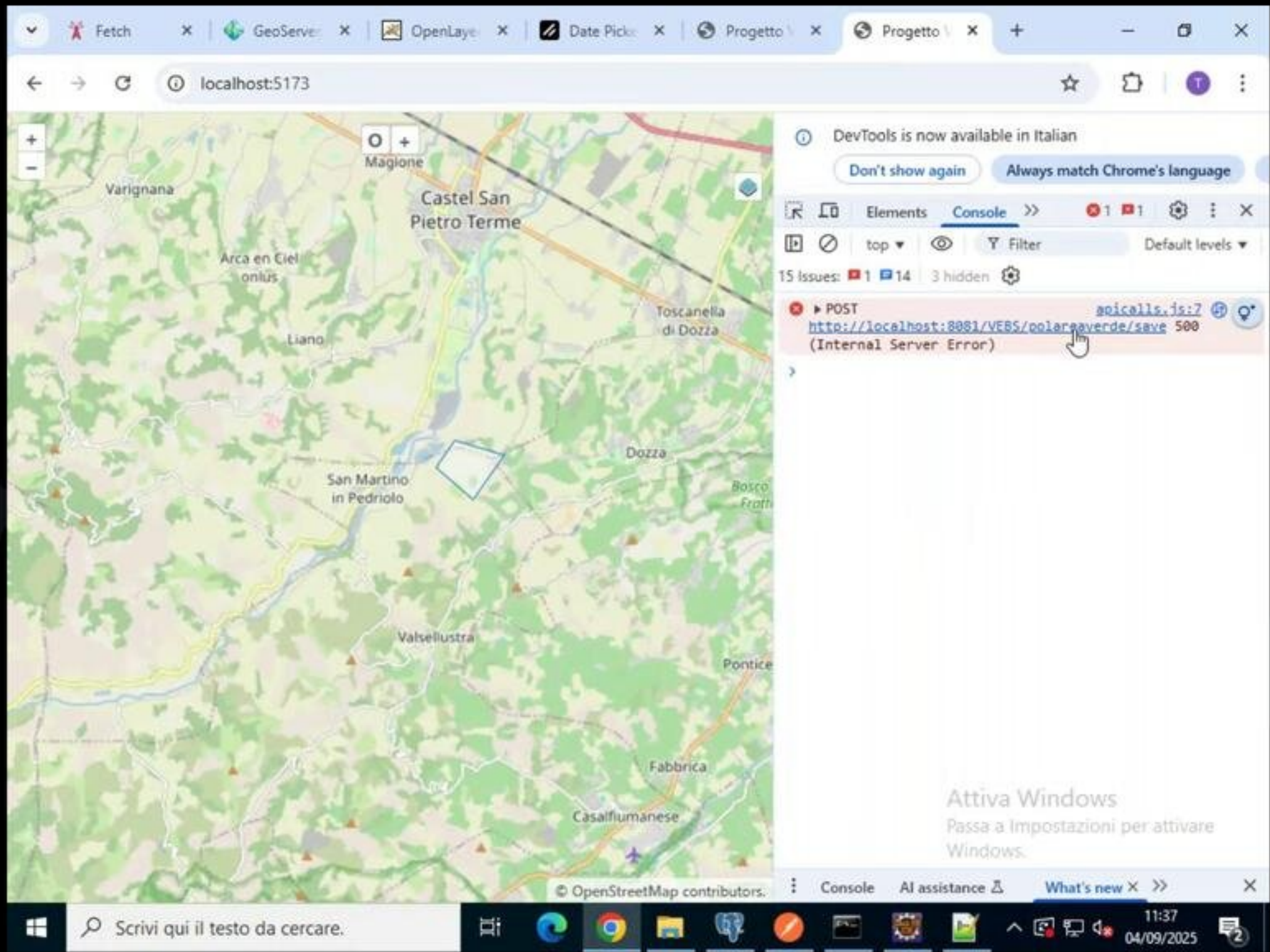
▶ Canvas2D: Multiple readback [ExecutorGroup.js:265](#)
operations using getImageData are faster with the
willReadFrequently attribute set to true. See:
<https://html.spec.whatwg.org/multipage/canvas.html#->

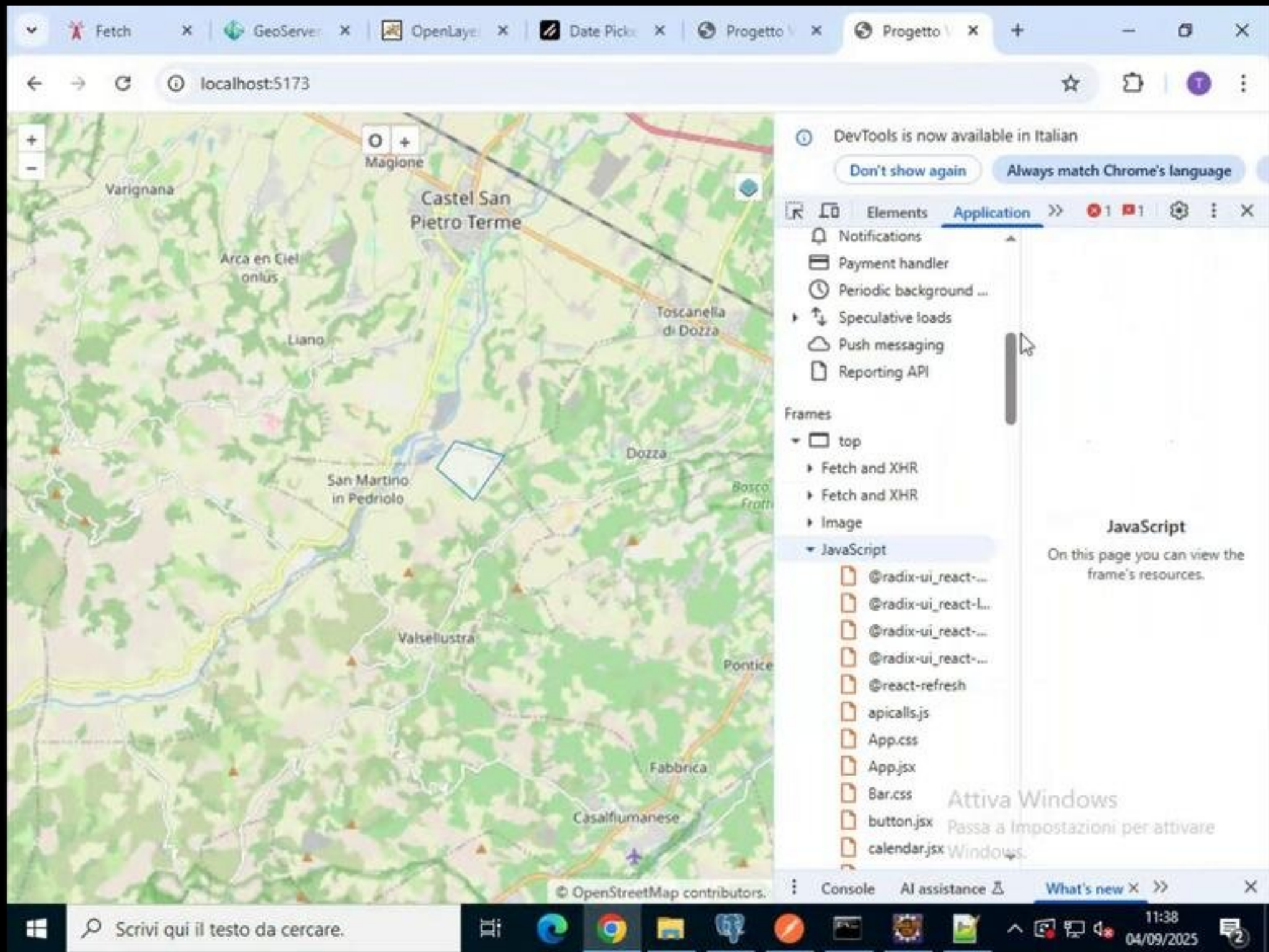
Failed to load resource: the server responded with a status of 500 () [save:1](#)

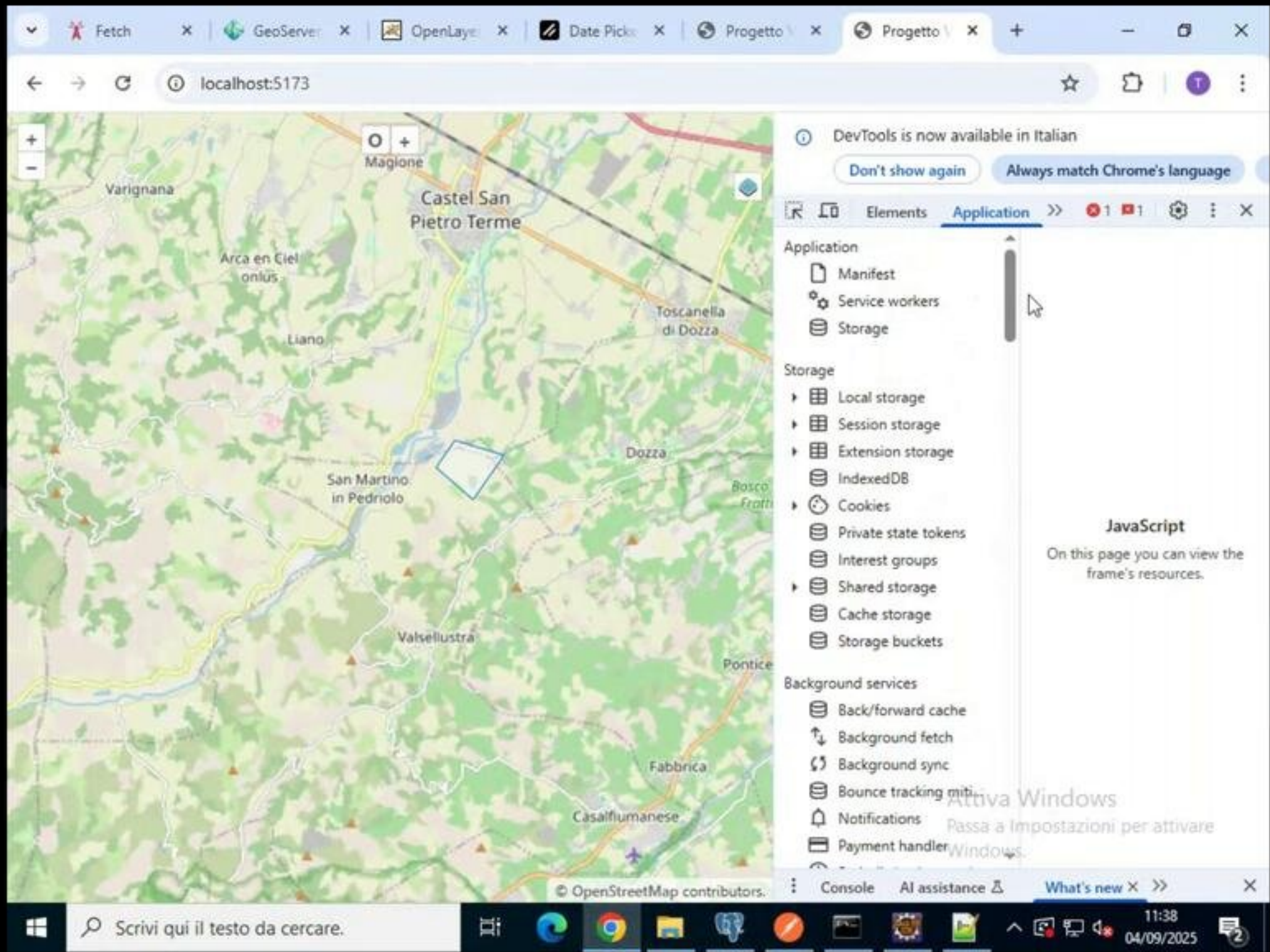
Attiva Windows
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

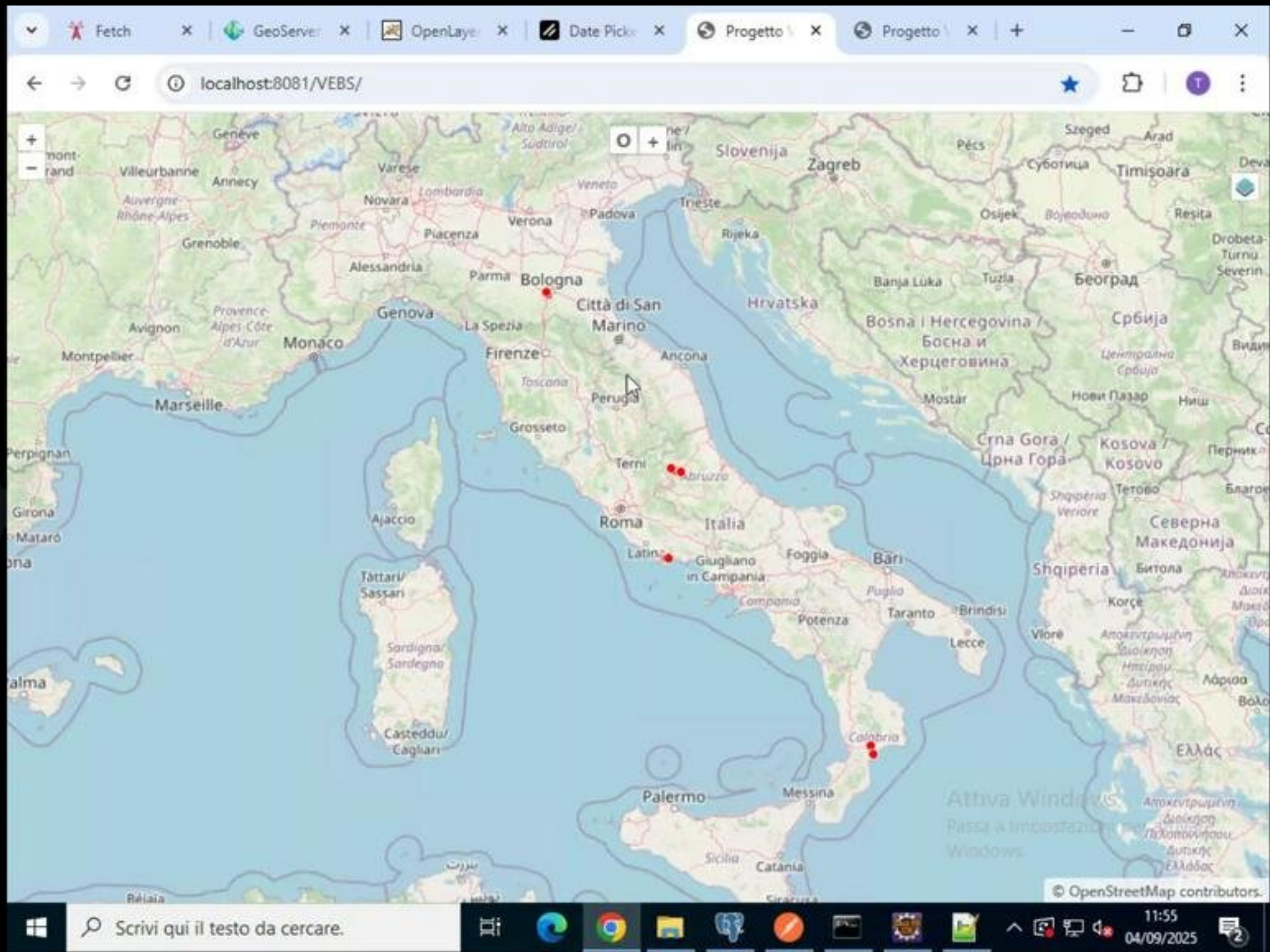
OpenStreetMap contributors. Console AI assistance What's new x

Scrivi qui il testo da cercare. 11:37 04/09/2025










```
- });  
- };  
-  
- // chiamata api rest per inserimento poligoni aree verdi disegnati  
- export const handleFormDrawPolygonSubmit = (data) => {  
-  
-   return fetch('http://localhost:8081/VEBS/polareaverde/save', {  
-     method: 'POST',  
-     headers: {  
-       'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
-     },  
-     body: JSON.stringify(data)  
-   });  
- };  
-  
- // chiamata api rest per modifica dati poligoni e punti  
- export const handleFormDataPolygonSubmit = (data) => {  
-  
-   if (data.tipo === 'poligono_area_verde') {  
-  
-     return fetch('http://localhost:8081/VEBS/polareaverde/update', {  
-       method: 'PATCH',  
-       headers: {  
-         'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'
```




```
-      },  
-      body: JSON.stringify(data)  
-    });  
-  
-    } else if (data.tipo === 'area_verde') {  
-  
-      return fetch('http://localhost:8081/VEBS/areaverde/update', {  
-        method: 'PATCH',  
-        headers: {  
-          'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
-        },  
-        body: JSON.stringify(data)  
-      });  
-  
-    } else if (data.tipo === 'area_blu') {  
-  
-      return fetch('http://localhost:8081/VEBS/areablu/update', {  
-        method: 'PATCH',  
-        headers: {  
-          'Content-Type': 'application/json;charset=utf-8'  
-        },  
-        body: JSON.stringify(data)  
-      });  
-  
-    }  
-  }  
-}
```




```
- const [openDatePicker, setOpenDatePicker] = useState(true);  
-  
- const [openComboAreaBlu, setOpenComboAreaBlu] = useState(false);  
- const [openComboAreaVerde, setOpenComboAreaVerde] = useState(false);  
-  
- const [valueAreaBlu, setValueAreaBlu] = useState("");  
- const [valueAreaVerde, setValueAreaVerde] = useState("");  
-  
- const [areeBlu, setAreeBlu] = useState([]);  
- const [areeVerdi, setAreeVerdi] = useState([]);
```



Gestione dell'inizializzazione con useEffect



All'apertura del modale, caricare i dati relativi alla feature selezionata e le liste delle aree verdi e blu tramite chiamate asincrone (fetch). Inizializzare i campi del form in base ai dati presenti a DB.

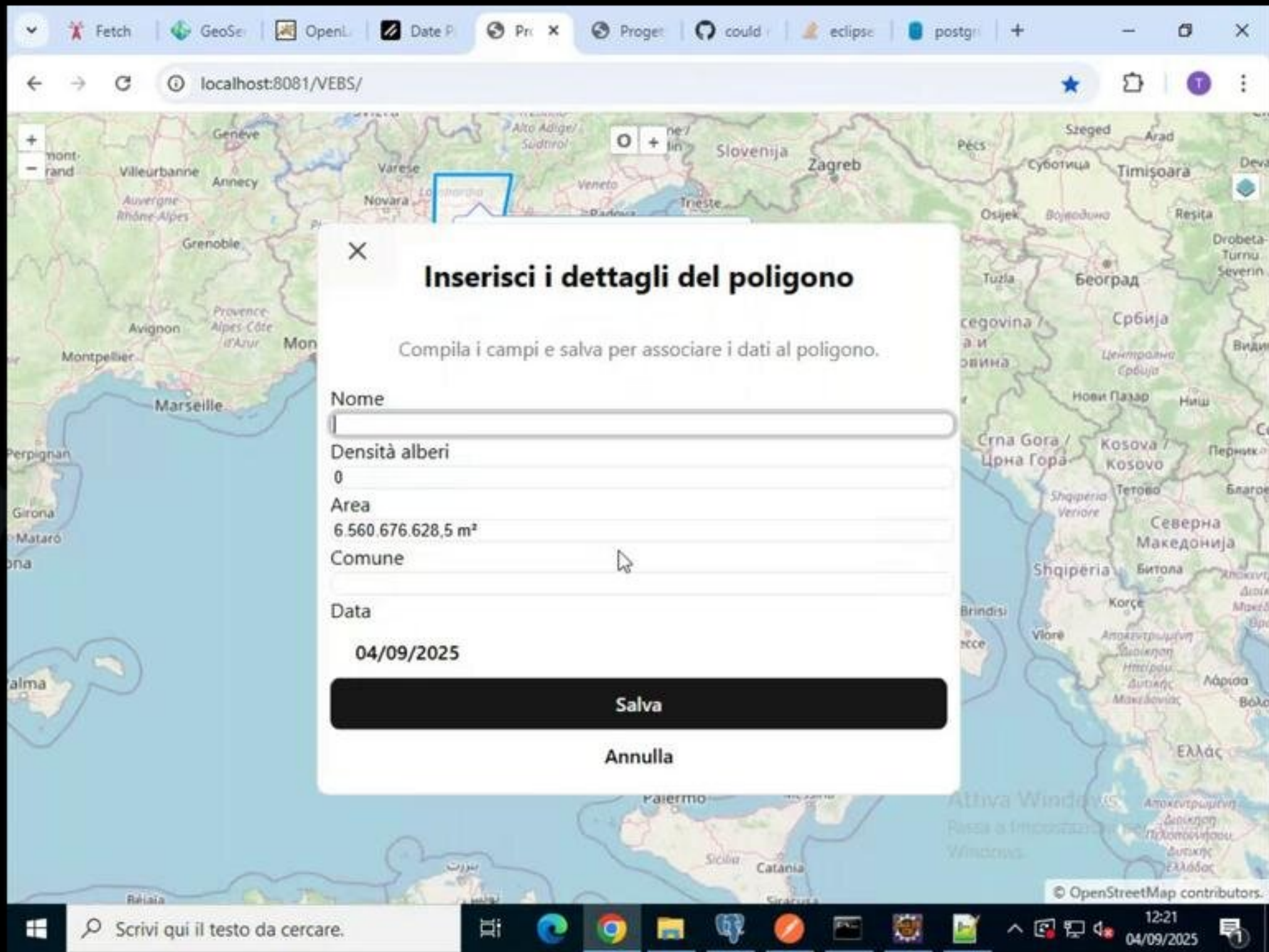
```
- useEffect(() => {  
-  
-   if (feature) {  
-  
-     var featureData;  
-     if (feature.feature)  
-       featureData = feature.feature.values_;
```

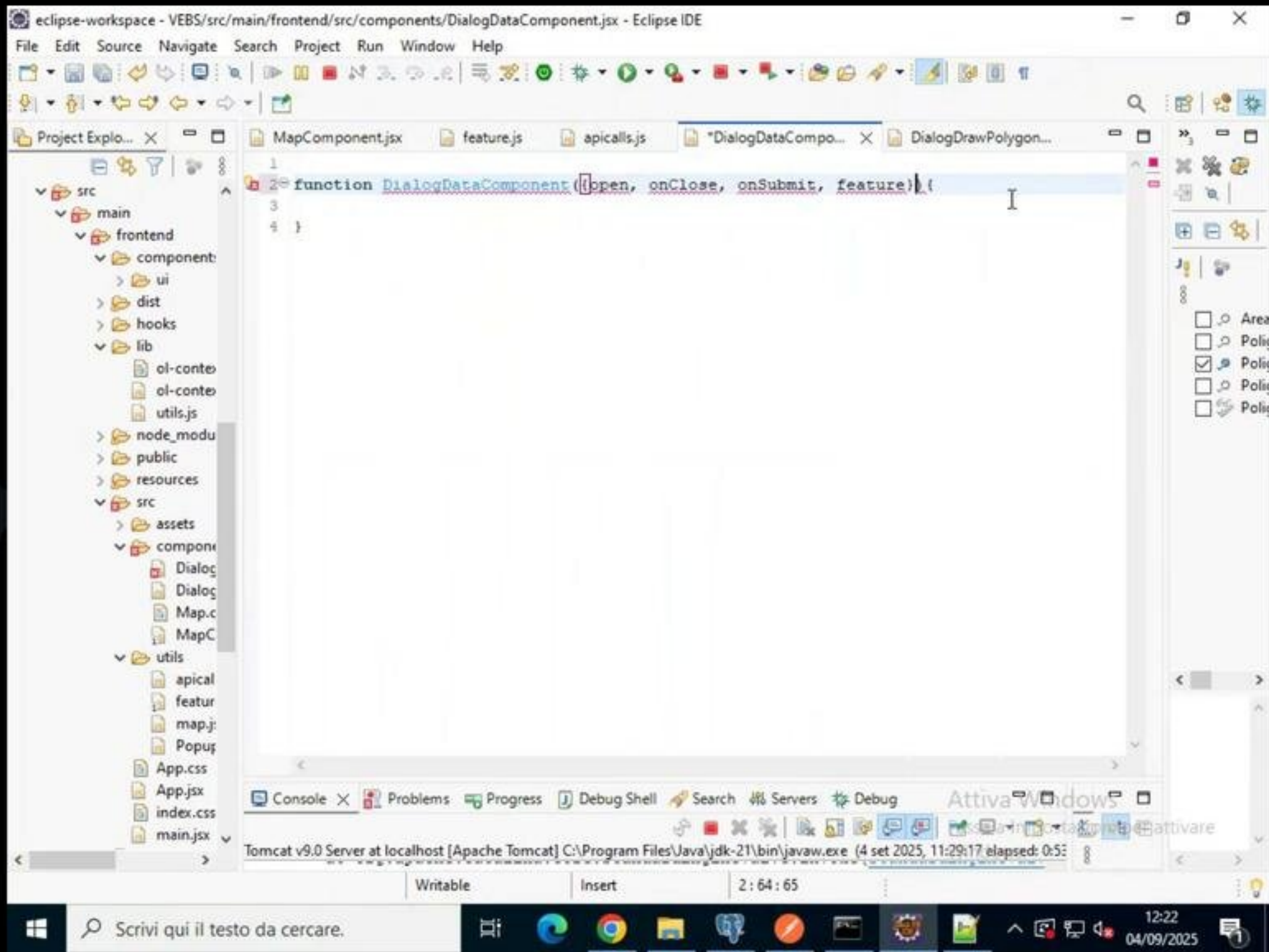


Implementare un componente React per la visualizzazione e l'inserimento dei dati relativi agli elementi della mappa. Utilizzare useState per gestire lo stato dei campi, incluse variabili per l'apertura/chiusura di modali, selezioni e date.

```
- function DialogDataComponent({ open, onClose, onSubmit, feature }) {  
-   let typeGeometry = "";  
-   let mapFields = {};  
-  
-   if (feature !== null)  
-       typeGeometry = getTypeGeometry(feature.id_);  
-  
-   if (typeGeometry !== "")  
-       mapFields = getStringOfForm(typeGeometry);  
-  
-   const [formPolygonData, setFormPolygonData] = useState({  
-       mapFields  
-   });  
-  
-   const [date, setDate] = useState(  
-       new Date()  
-   );  
- }
```








```
- ol_ext_element.create('BUTTON', { className: 'ol-zoombt', parent: html })  
- .addEventListener('click', function() {  
-     if (feature.getGeometry()) {  
-         setModalDataPolygonOpen(true);  
-         setSelectedPolygonFeature(feature);  
-     }  
- }.bind(this));
```

Creazione del file apicalls.js



Centralizzare tutte le chiamate REST al backend per ottenere, salvare e modificare dati, rendendo il codice più manutenibile.



```
- /**  
-  * Classe elenco chiamate api rest  
-  */  
-  
- // chiamata api rest per i nomi dei campi  
- export function getStringOfForm(str) {  
-  
-     return fetch('http://localhost:8081/VEBS/' + str + '/fieldstring', {  
-         method: 'GET'
```



Implementare un componente React per la visualizzazione e l'inserimento dei dati relativi agli elementi della mappa. Utilizzare useState per gestire lo stato dei campi, incluse variabili per l'apertura/chiusura di modali, selezioni e date.

```
- function DialogDataComponent({ open, onClose, onSubmit, feature }) {  
-   let typeGeometry = "";  
-   let mapFields = {};  
-  
-   if (feature !== null)  
-       typeGeometry = getTypeGeometry(feature.id_);  
-  
-   if (typeGeometry !== "")  
-       mapFields = getStringOfForm(typeGeometry);  
-  
-   const [formPolygonData, setFormPolygonData] = useState({  
-       mapFields  
-   });  
-  
-   const [date, setDate] = useState(  
-       new Date()  
-   );  
- }
```




```
-     else
-         featureData = feature.values_;
-
-     if (featureData.area === null) {
-         if (feature.feature) {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         } else {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         }
-     }
-
-     var data = new Date();
-     if (featureData.data === null) {
-         featureData.data = data;
-     }
-
-     setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, ...featureData }));
- }
-
- async function fetchDataAree() {
-     try {
-         const areeBluResp = await getAllAreeBlu();
-         const areeBluJson = await areeBluResp.json();
```




```
-     const areeVerdiResp = await getAllAreeVerdi();  
-     const areeVerdiJson = await areeVerdiResp.json();  
-  
-     setAreeBlu(areeBluJson || []);  
-     setAreeVerdi(areeVerdiJson || []);  
-   } catch (err) {  
-     console.error("Errore nel fetch dei dati delle aree:", err);  
-   }  
- }  
-  
-   fetchDataAree();  
-  
- }, [feature]);
```

Funzioni di gestione dei cambiamenti e dell'invio

Creare handleChange per aggiornare lo stato dei campi. Creare handleSubmit per inviare i dati modificati al backend e chiudere il modale.

```
- const handleChange = e => {  
-   const { name, value } = e.target;  
-   setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, [name]: value }));
```



```
-  
-  
-   if (str.startsWith("area_verde"))  
-       return "areaverde";  
-   else if (str.startsWith("area_blu"))  
-       return "areablu";  
-   else if (str.startsWith("poligono_area_verde"))  
-       return "polareaverde";  
-   else if (str.startsWith("ingresso"))  
-       return "ingresso";  
-   else return "";  
-  
- } else  
-     return "";  
- }
```

Aggiunta pulsante nel popup (PopupFeature.js)

Consentire l'apertura del modale di modifica dati direttamente dal popup visualizzato in mappa.

```
-  
- // Aggiunta pulsate per apertura sidebar per modifica dati
```




```
-      return (formAreaBlu(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker,
setOpenDatePicker, date, setDate));
-  else if (typeGeometry === "polareaverde")
-      return (formPoligonoAreaVerde(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, open-
DatePicker, setOpenDatePicker, date, setDate));
-  else if (typeGeometry === "ingresso")
-      return (formIngresso(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker,
setOpenDatePicker, date, setDate, areeBlu,
-      areeVerdi, valueAreaBlu, setValueAreaBlu, openComboAreaBlu, setOpenComboAreaBlu, valueA-
reaVerde, setValueAreaVerde, openComboAreaVerde, setOpenComboAreaVerde));
-  else return (null);
```

Gestione dinamica dei modali in base al tipo di geometria

Restituire componenti form differenti (area verde, area blu, poligono, ingresso) in base al tipo di elemento selezionato.

```
-
- function getTypeGeometry(id) {
-   let str = id;
-
-   if (id) {
```



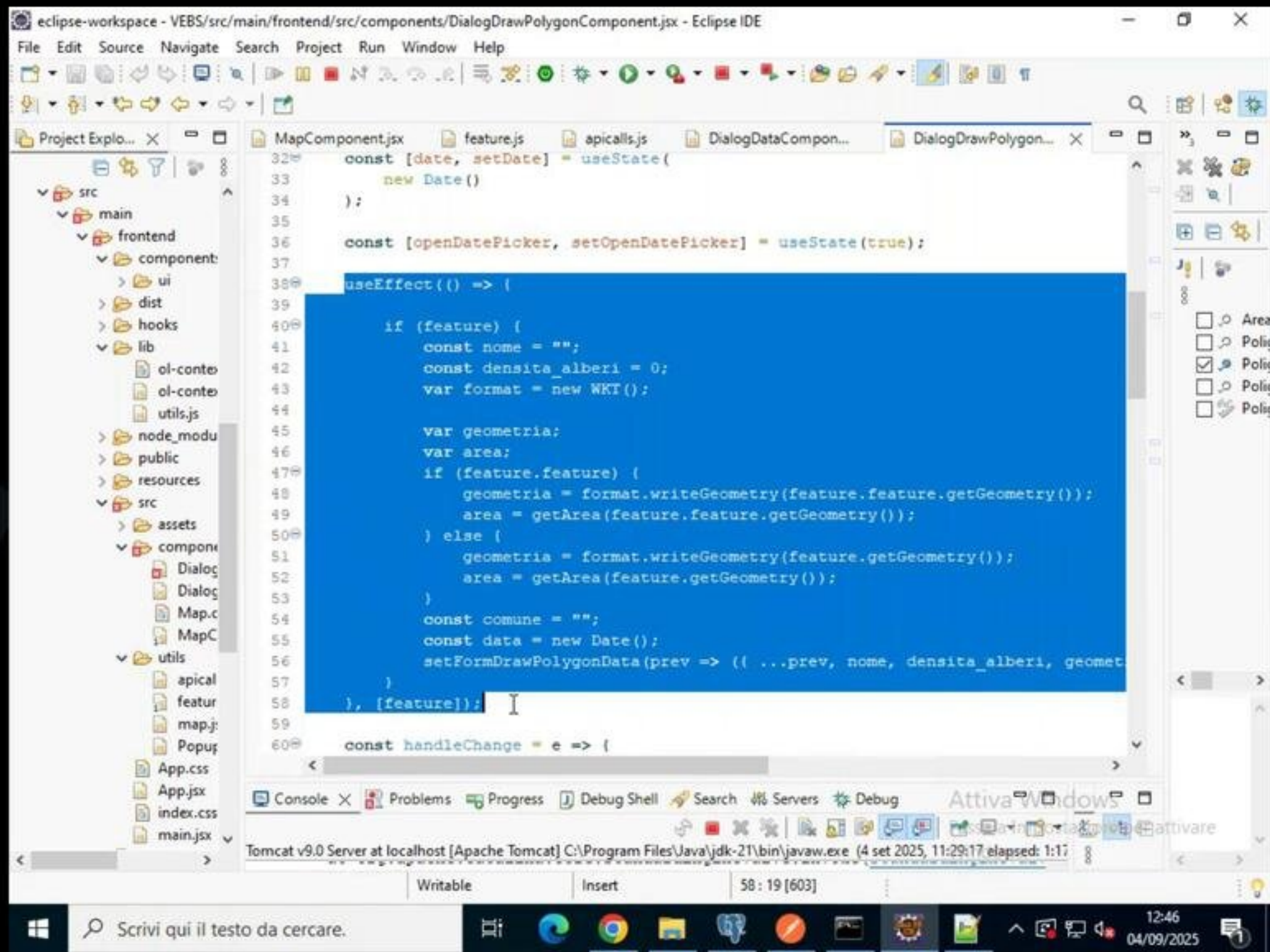

```
-  
-  
- if (str.startsWith("area_verde"))  
-     return "areaverde";  
- else if (str.startsWith("area_blu"))  
-     return "areablu";  
- else if (str.startsWith("poligono_area_verde"))  
-     return "polareaverde";  
- else if (str.startsWith("ingresso"))  
-     return "ingresso";  
- else return "";  
- } else  
-     return "";  
- }
```

➤ Aggiunta pulsante nel popup (PopupFeature.js)

Consentire l'apertura del modale di modifica dati direttamente dal popup visualizzato in mappa.

```
-  
- // Aggiunta pulsate per apertura sidebar per modifica dati
```





Implementare un componente React per la visualizzazione e l'inserimento dei dati relativi agli elementi della mappa. Utilizzare useState per gestire lo stato dei campi, incluse variabili per l'apertura/chiusura di modali, selezioni e date.

```
- function DialogDataComponent({ open, onClose, onSubmit, feature }) {  
-   let typeGeometry = "";  
-   let mapFields = {};  
-  
-   if (feature !== null)  
-       typeGeometry = getTypeGeometry(feature.id_);  
-  
-   if (typeGeometry !== "")  
-       mapFields = getStringOfForm(typeGeometry);  
-  
-   const [formPolygonData, setFormPolygonData] = useState({  
-       mapFields  
-   });  
-  
-   const [date, setDate] = useState(  
-       new Date()  
-   );  
-}
```




```
- const [openDatePicker, setOpenDatePicker] = useState(true);  
-  
- const [openComboAreaBlu, setOpenComboAreaBlu] = useState(false);  
- const [openComboAreaVerde, setOpenComboAreaVerde] = useState(false);  
-  
- const [valueAreaBlu, setValueAreaBlu] = useState("");  
- const [valueAreaVerde, setValueAreaVerde] = useState("");  
-  
- const [areeBlu, setAreeBlu] = useState([]);  
- const [areeVerdi, setAreeVerdi] = useState([]);
```

Gestione dell'inizializzazione con useEffect

All'apertura del modale, caricare i dati relativi alla feature selezionata e le liste delle aree verdi e blu tramite chiamate asincrone (fetch). Inizializzare i campi del form in base ai dati presenti a DB.

```
- useEffect(() => {  
-  
-   if (feature) {  
-  
-     var featureData;  
-     if (feature.feature)  
-       featureData = feature.feature.values_;
```




```

-     else
-         featureData = feature.values_;
-
-     if (featureData.area === null) {
-         if (feature.feature) {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         } else {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         }
-     }
-
-     var data = new Date();
-     if (featureData.data === null) {
-         featureData.data = data;
-     }
-
-     setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, ...featureData }));
- }
-
- async function fetchDataAree() {
-     try {
-         const areeBluResp = await getAllAreeBlu();
-         const areeBluJson = await areeBluResp.json();
-     }
- }

```



```
- else
-     featureData = feature.values_;
-
-     if (featureData.area === null) {
-         if (feature.feature) {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         } else {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         }
-     }
-
-     var data = new Date();
-     if (featureData.data === null) {
-         featureData.data = data;
-     }
-
-     setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, ...featureData }));
- }
-
- async function fetchDataAree() {
-     try {
-         const areeBluResp = await getAllAreef
-         const areeBluJson = await areeBluRes
```

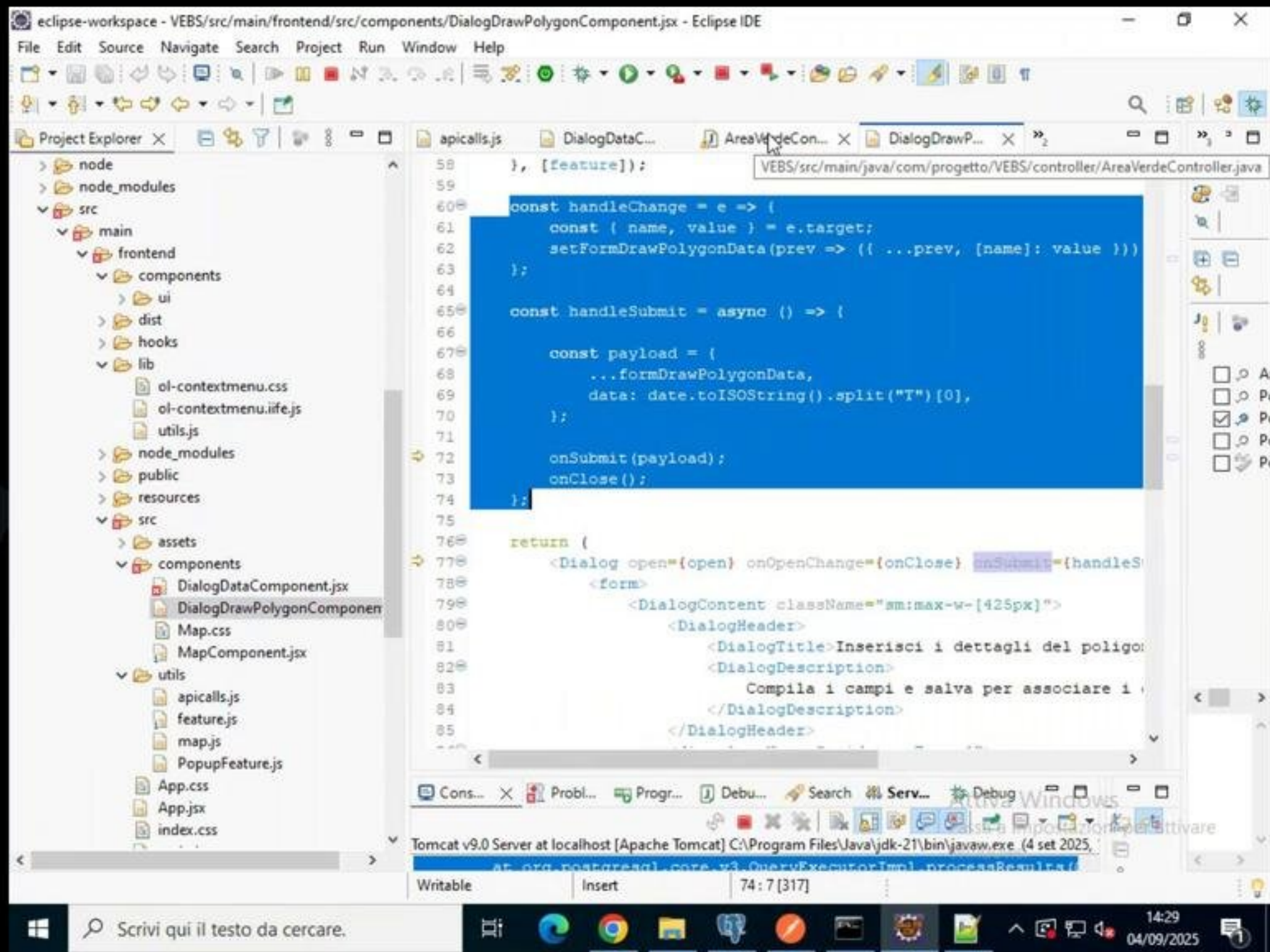



```
- else
-     featureData = feature.values_;
-
-     if (featureData.area === null) {
-         if (feature.feature) {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         } else {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         }
-     }
-
-
-     var data = new Date();
-     if (featureData.data === null) {
-         featureData.data = data;
-     }
-
-     setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, ...featureData }));
-
- }
-
- async function fetchDataAree() {
-     try {
-         const areeBluResp = await getAllAreeBlu();
-         const areeBluJson = await areeBluResp.json();
```




```
-     else
-         featureData = feature.values_;
-
-     if (featureData.area === null) {
-         if (feature.feature) {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         } else {
-             featureData.area = getArea(featureData.geometry);
-         }
-     }
-
-     var data = new Date();
-     if (featureData.data === null) {
-         featureData.data = data;
-     }
-
-     setFormPolygonData(prev => ({ ...prev, ...featureData }));
- }
-
- async function fetchDataAree() {
-     try {
-         const areeBluResp = await getAllAreeBlu();
-         const areeBluJson = await areeBluResp.json();
```





- };

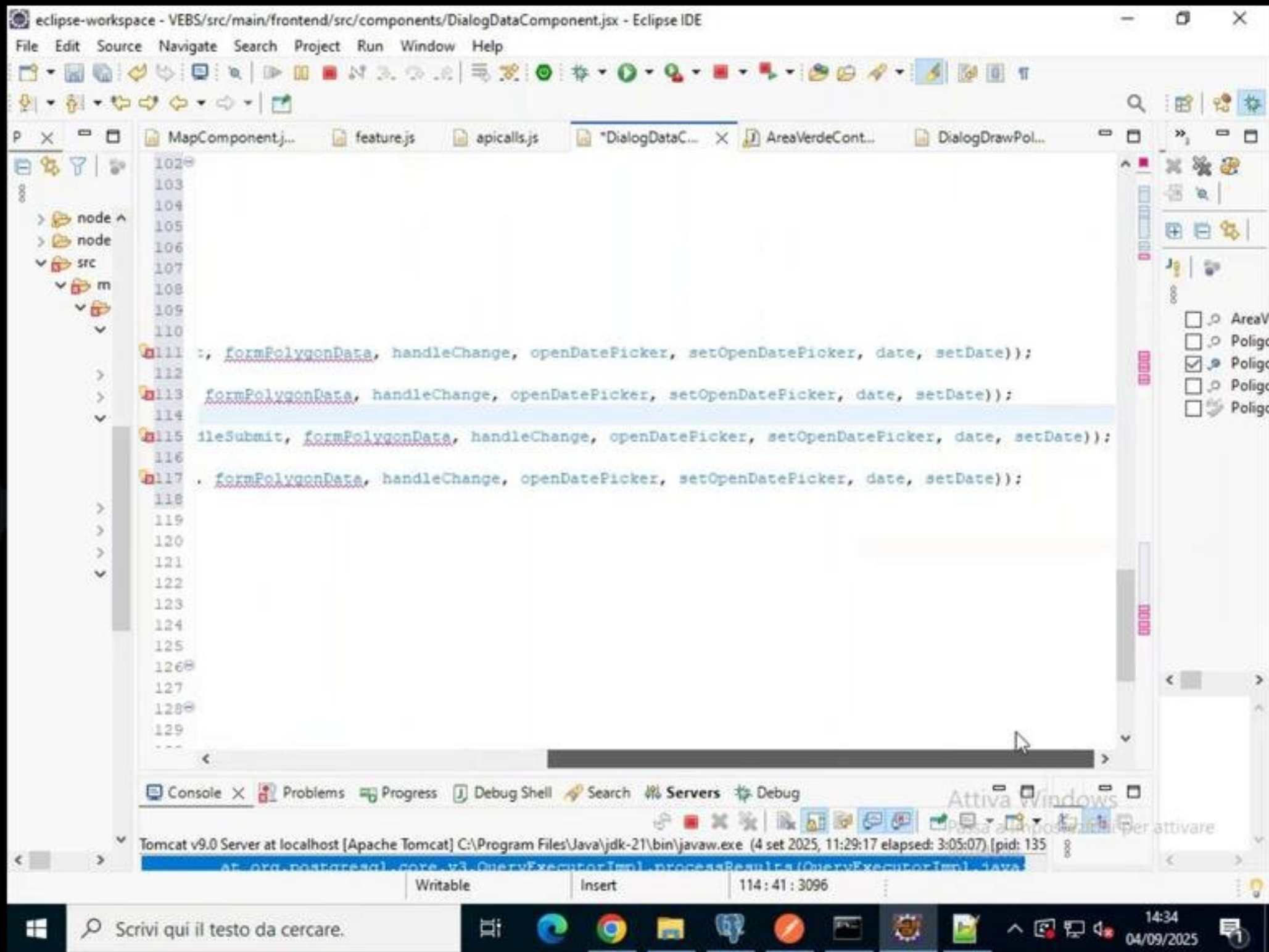
- Creo una funzione per la gestione dell'invio del modale con quindi l'eventuale modifica o inserimento dei dati

```
- const handleSubmit = async () => {  
-  
-   const payload = {  
-     ...formPolygonData,  
-     data: date.toISOString().split("T")[0],  
-   };  
-  
-   onSubmit(payload);  
-   onClose();  
- };
```

- Gestisco la visualizzazione di vari modali per i dati degli elementi

```
- if (typeGeometry === "areaverde")  
-   return (formAreaVerde(open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker,  
-   setOpenDatePicker, date, setDate));  
- else if (typeGeometry === "areablu")
```





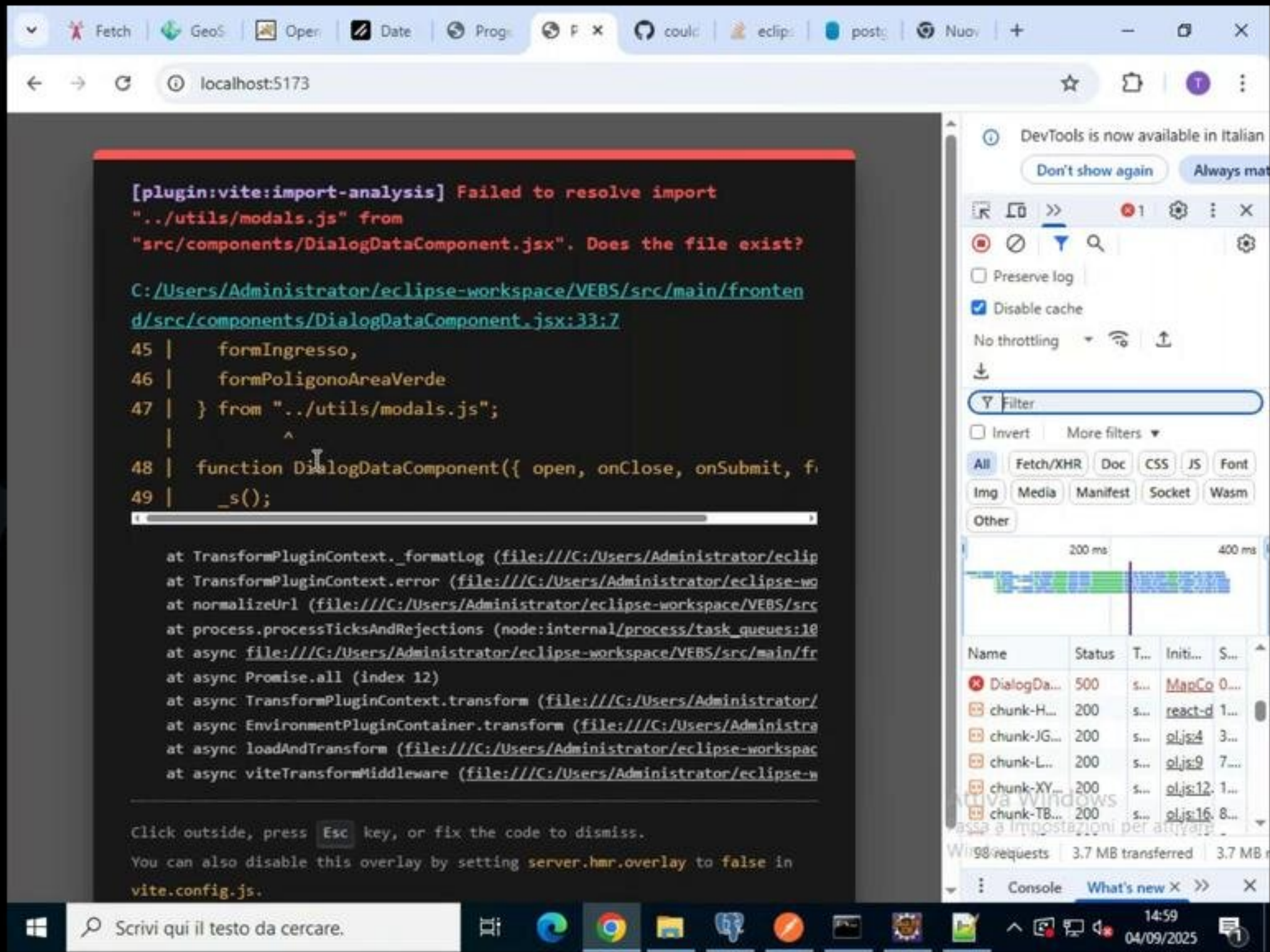
```
- import { Input } from "../../components/ui/input";
- import { Label } from "../../components/ui/label";
- import { Button } from "../../components/ui/button";
- import {
  - Popover,
  - PopoverContent,
  - PopoverTrigger,
- } from "../../components/ui/popover";
- import { cn } from "../../lib/utlis"
- import { Calendar } from "../../components/ui/calendar";
- import {
  - Command,
  - CommandEmpty,
  - CommandGroup,
  - CommandInput,
  - CommandItem,
  - CommandList,
- } from "../../components/ui/command"
-
- export const formPoligonoAreaVerde = (open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, open-
  DatePicker, setOpenDatePicker, date, setDate) => {
-   return (
-     <Dialog open={open} onOpenChange={onClose} onSubmit={handleSubmit}>
-       <form>
```




```

-                                     onSelect={{date) => {
-                                     setDate(date)
-                                     setOpenDatePicker(false)
-                                     }}
-                                     />
-                                     </PopoverContent>
-                                     </Popover>
-                                 </div>
-                             </div>
-                             <DialogFooter>
-                                 <DialogClose asChild>
-                                     <Button type="button" variant="outline">Annulla</Button>
-                                 </DialogClose>
-                                 <Button type="button" onClick={handleSubmit}>Salva</Button>
-                             </DialogFooter>
-                         </DialogContent>
-                     </form>
- </Dialog>
- );
- };
-
- export const formAreaBlu = (open, onClose, handleSubmit, formPolygonData, handleChange, openDatePicker,
-   setOpenDatePicker, date, setDate) => {
-   return (
-     <Dialog open={open} onOpenChange={onClose} onSubmit={handleSubmit}>
-       <form>

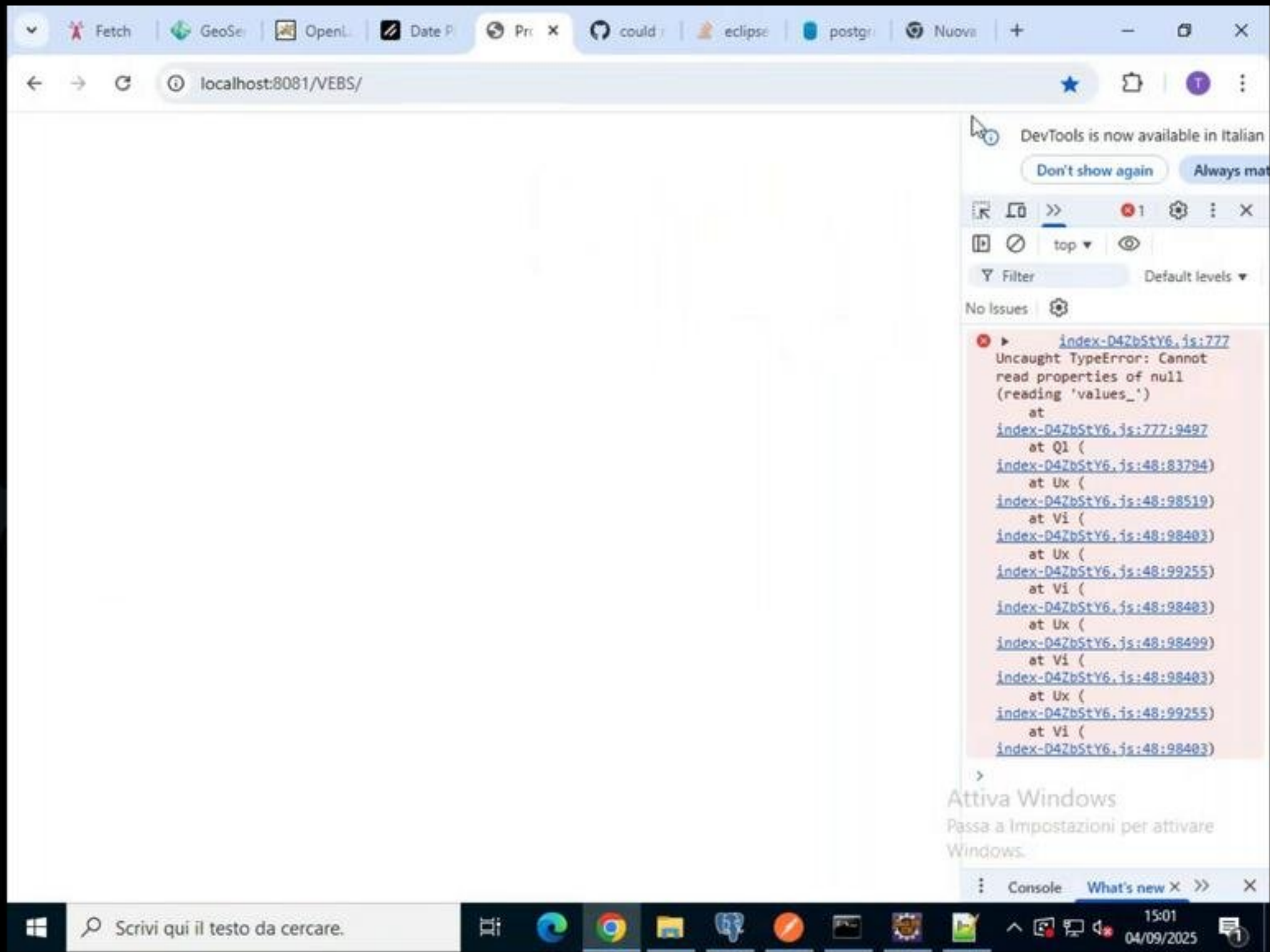
```

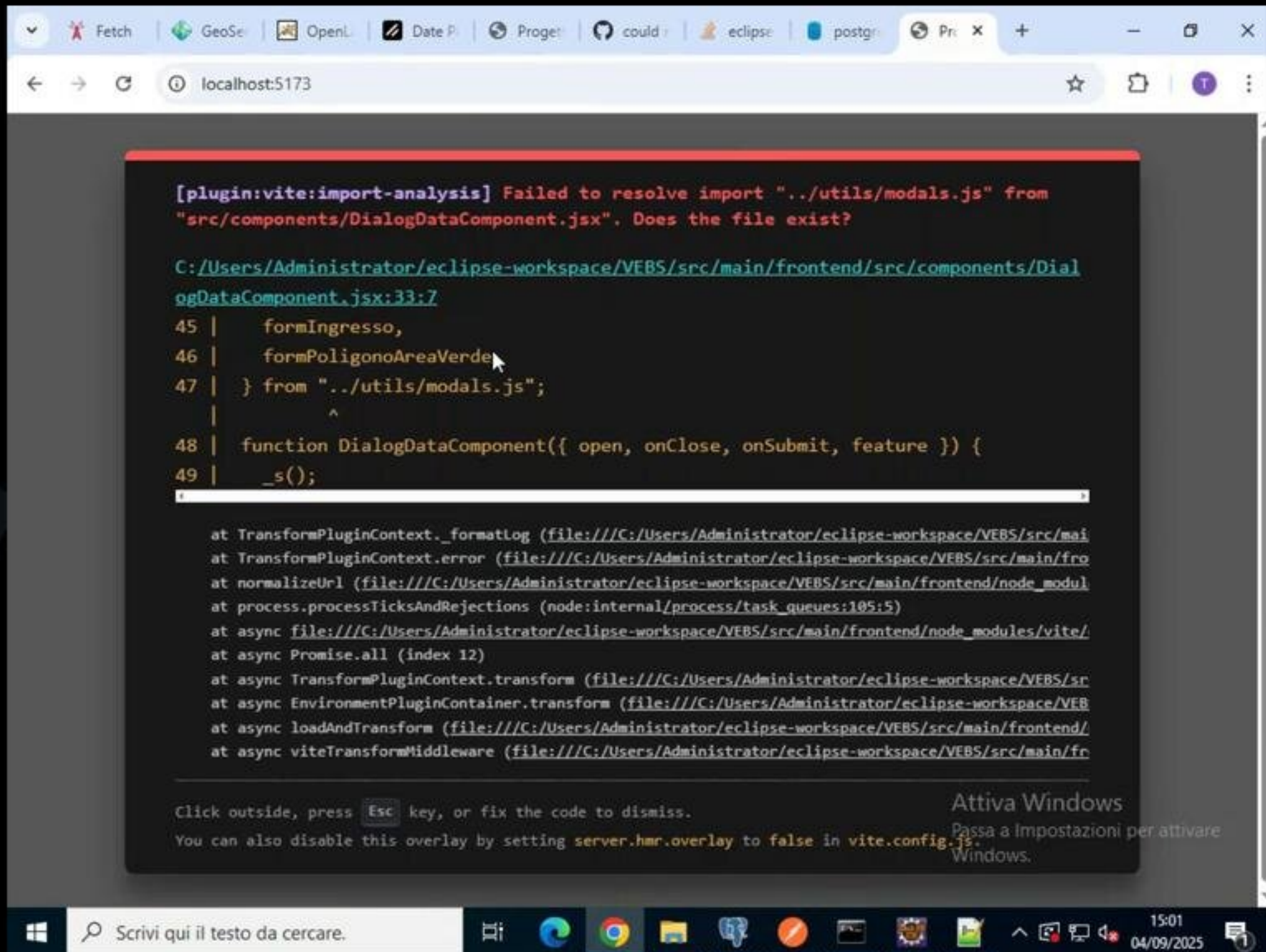


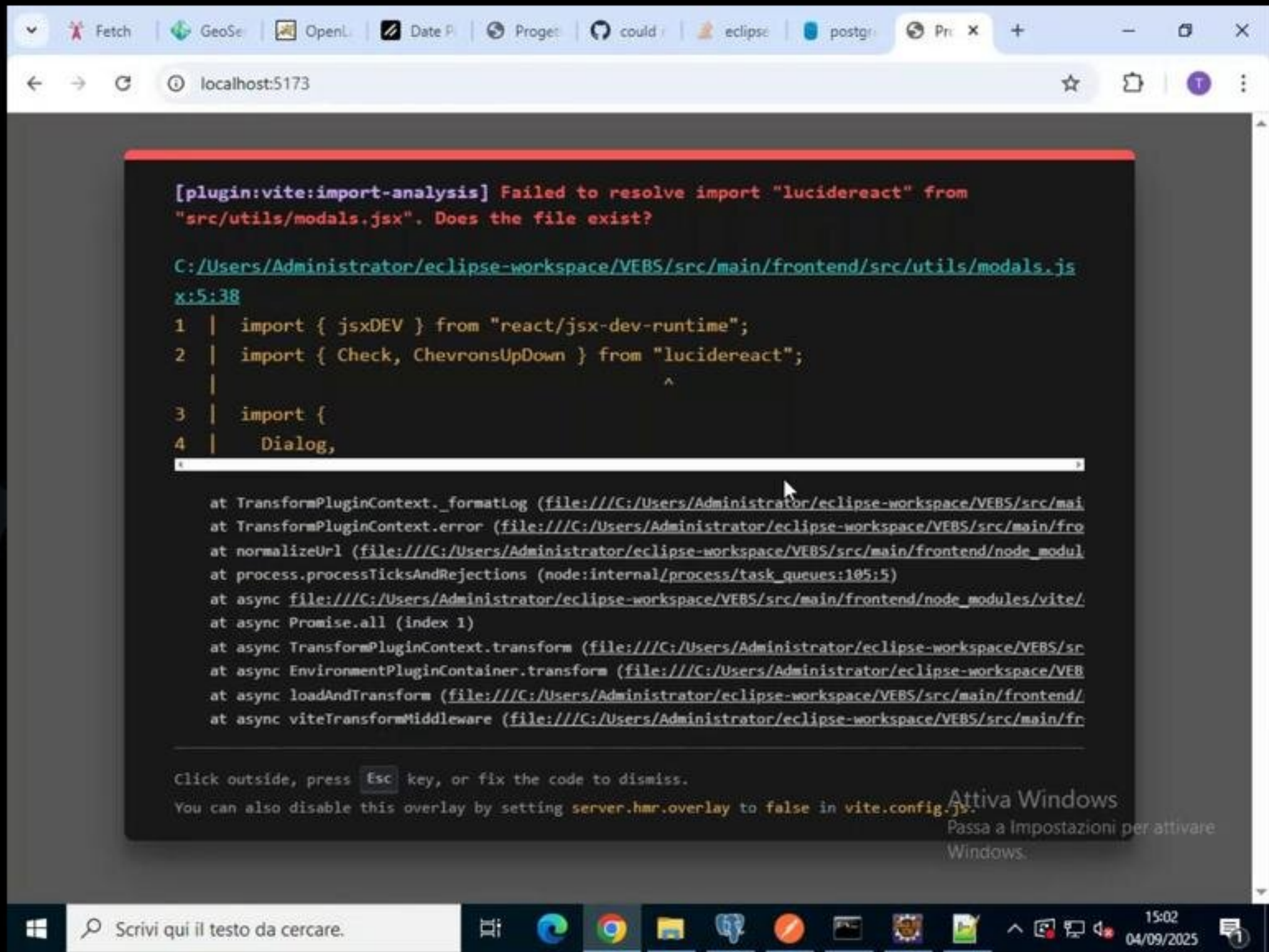
The screenshot shows a web browser window displaying a map of L'Aquila, Italy. A popup window titled "Dettaglio" (Details) is overlaid on the map, providing information about the Parco Murata Gigotti. The popup contains the following data:

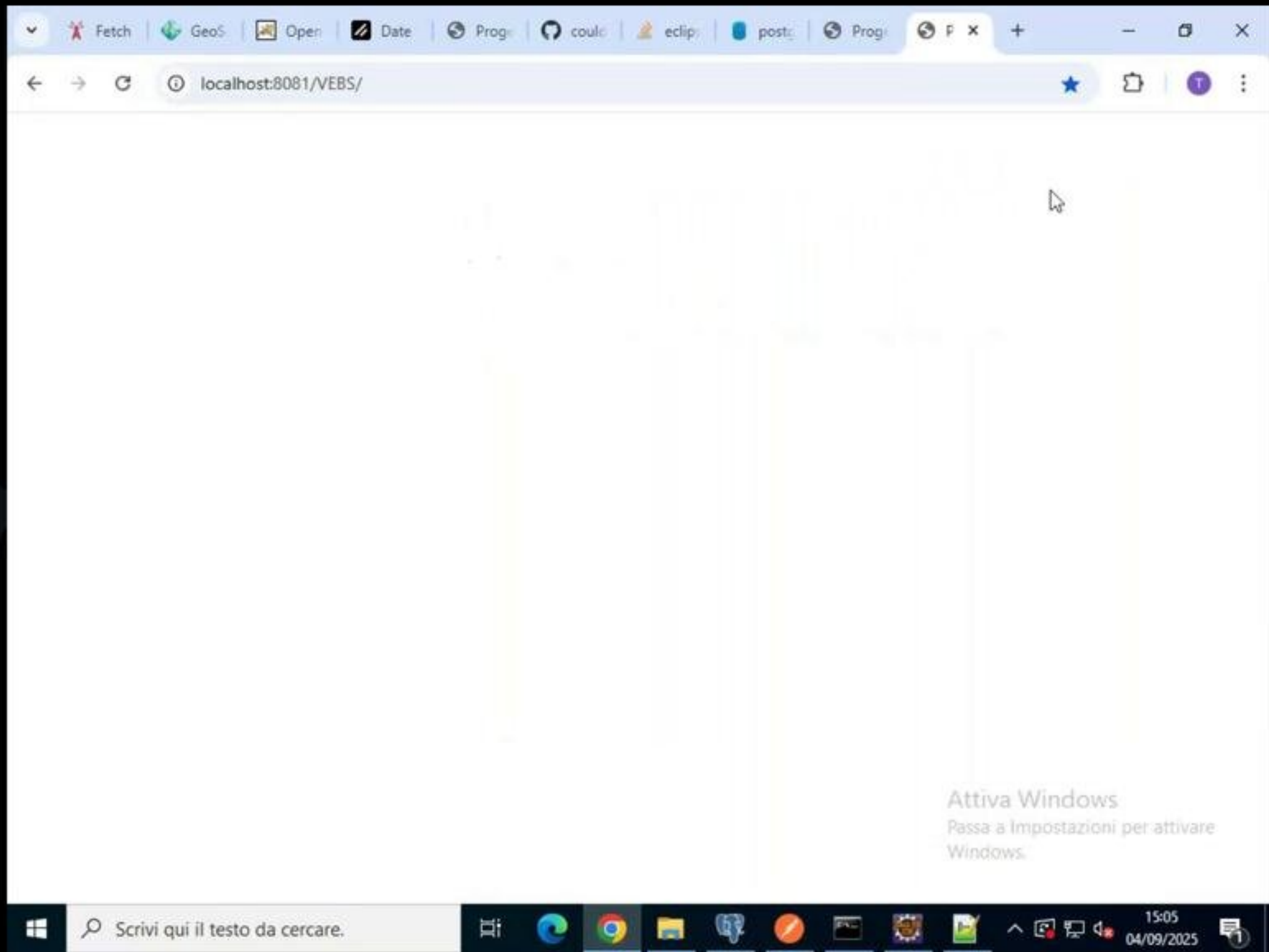
Nome	Parco Murata Gigotti
Area	129564.85464375037 m ²
Comune	L'Aquila
Fonte dati	OpenStreetMap
Id area verde	3270

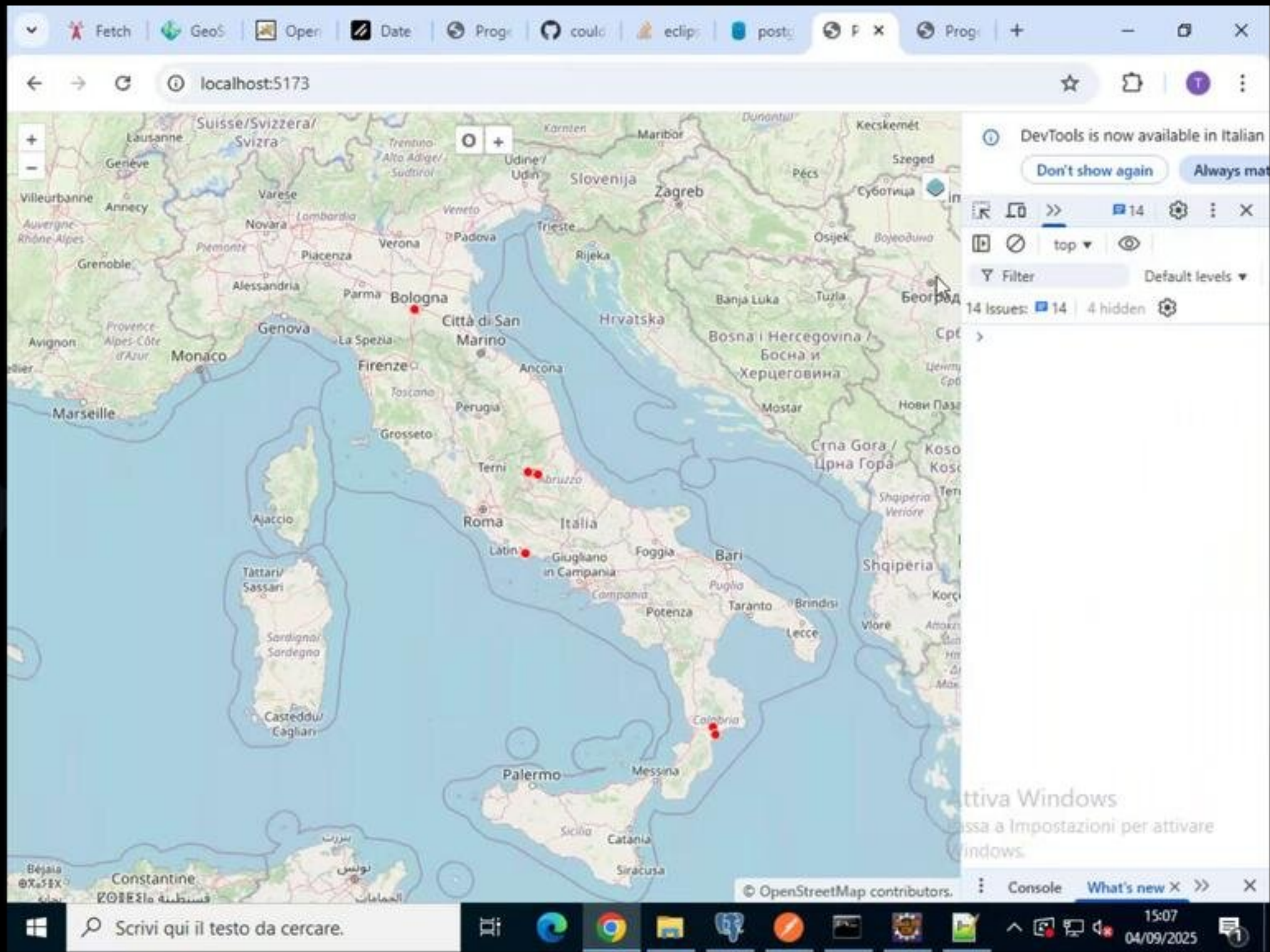
The map in the background shows the city of L'Aquila, including areas like Coppito, Pettino, and L'Aquila Ovest. The popup also includes a search icon and a close button. The browser's address bar shows the URL "localhost:8081/VFBS/".

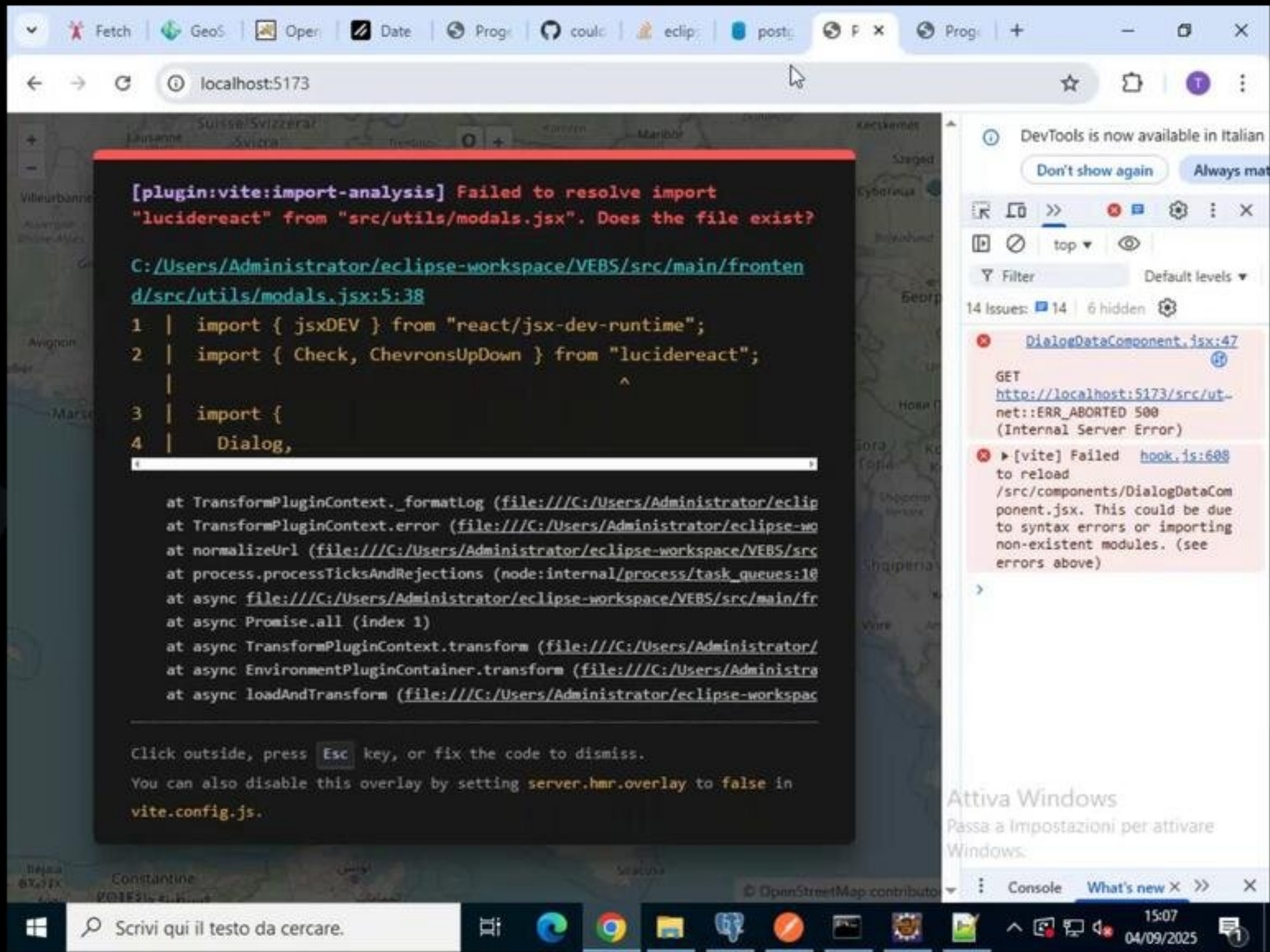


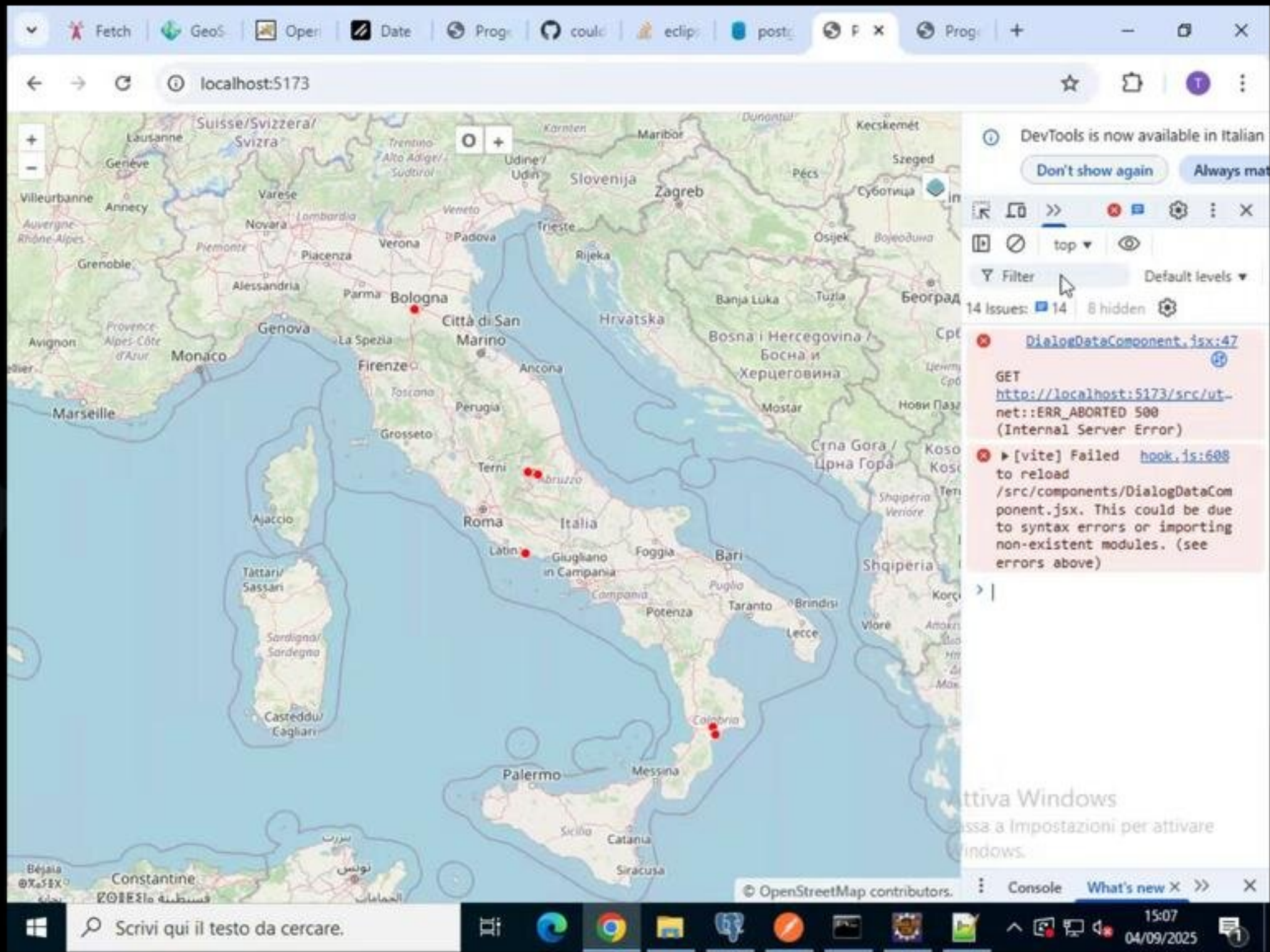


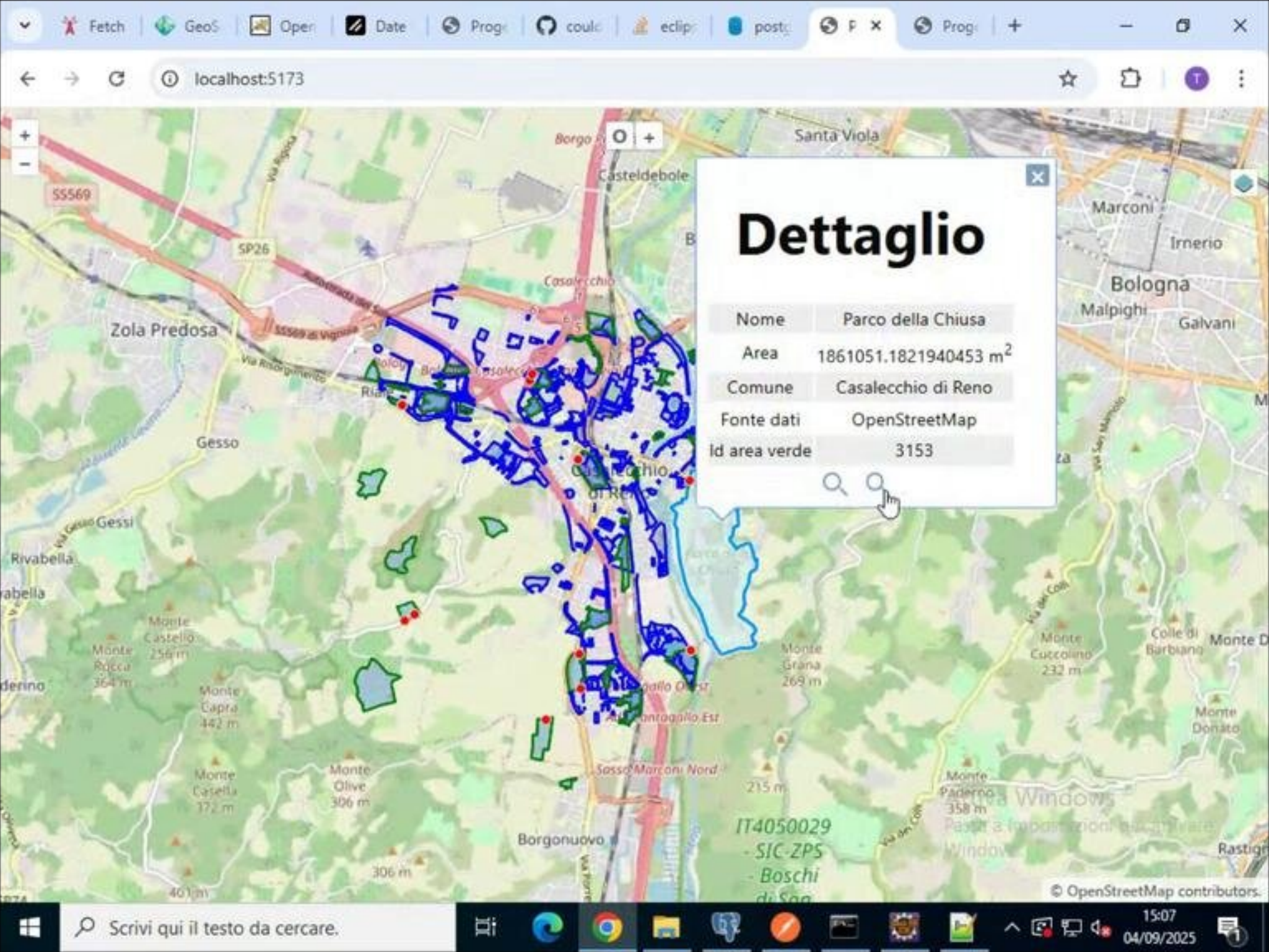


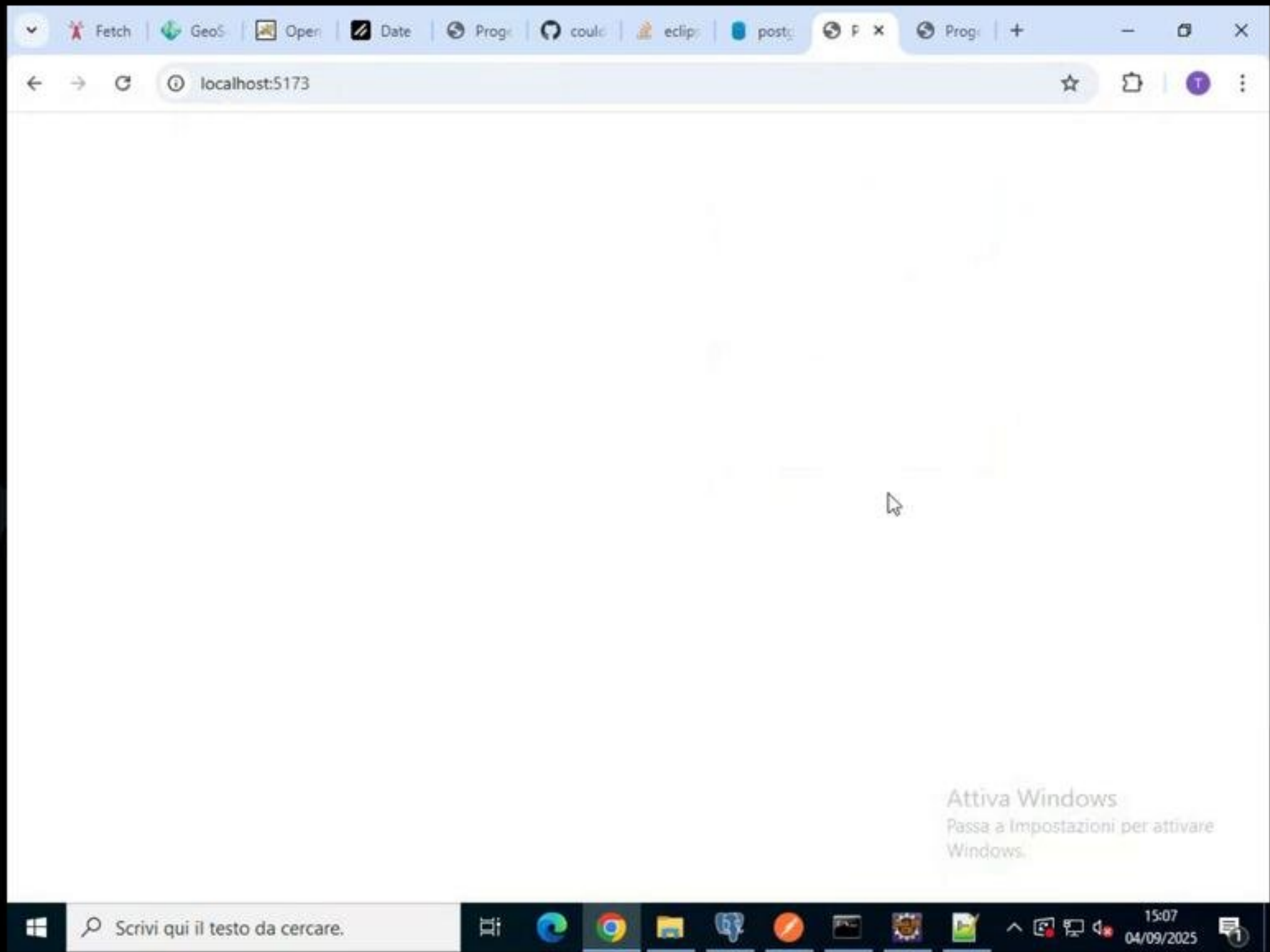


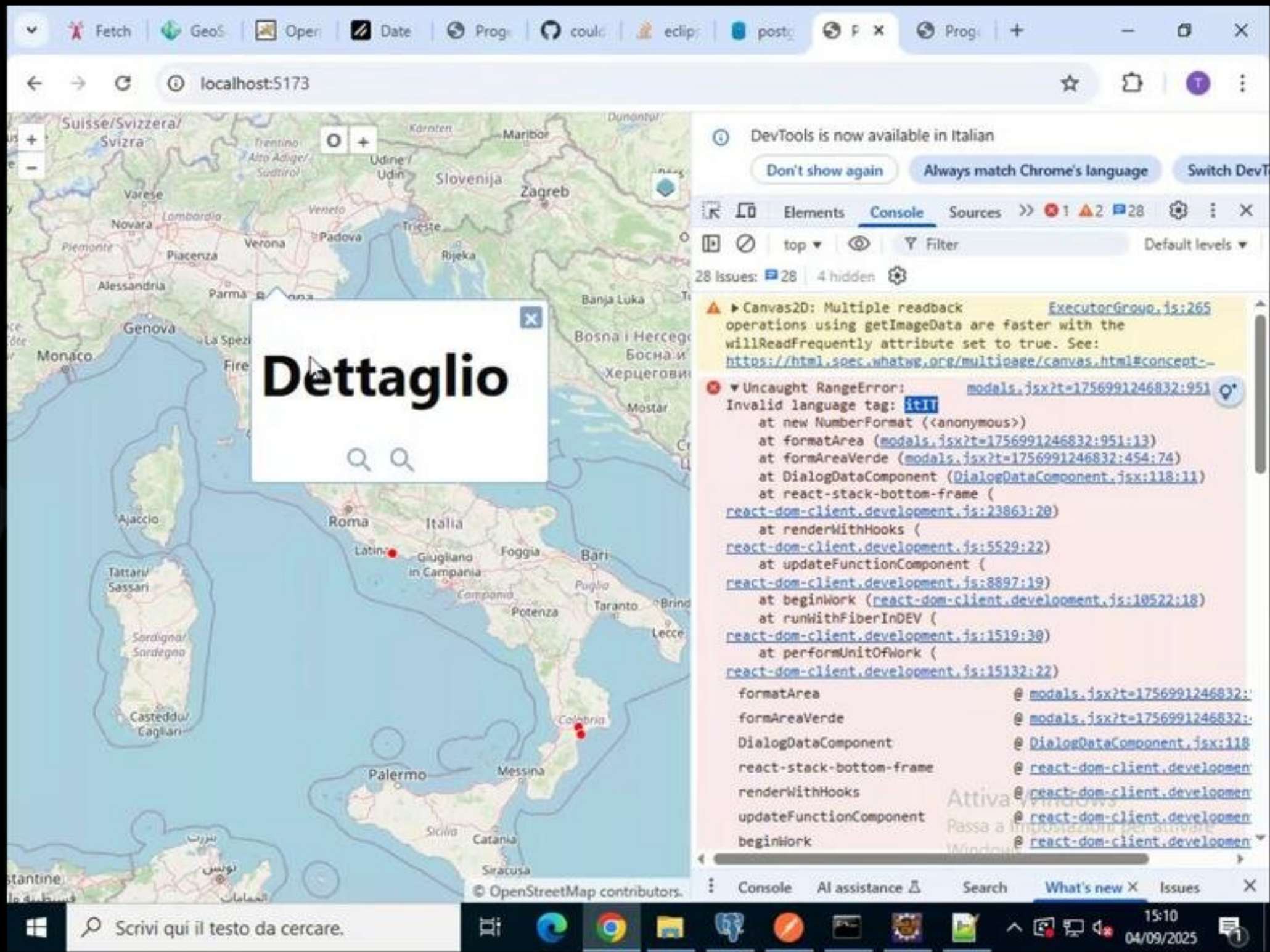


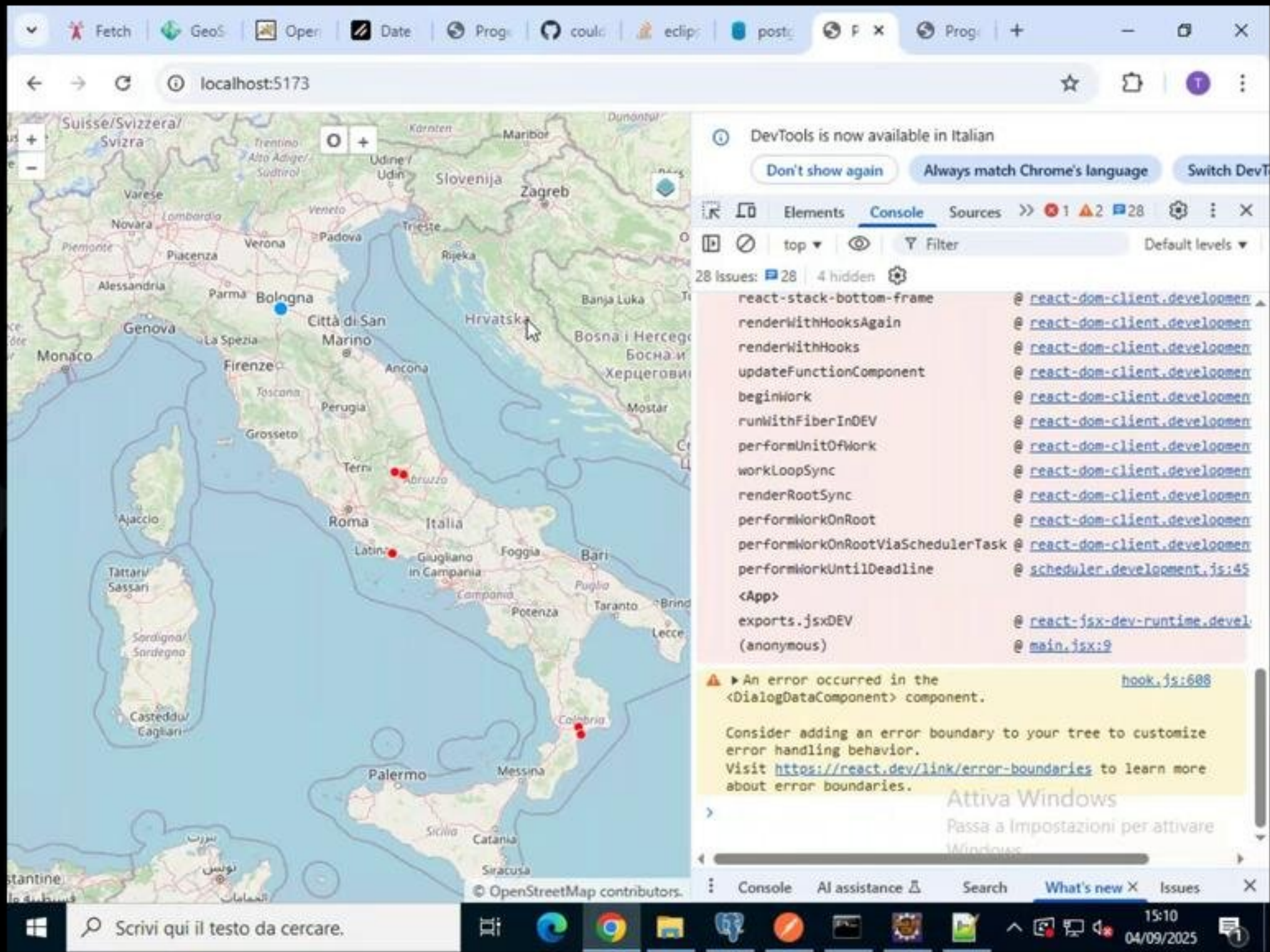


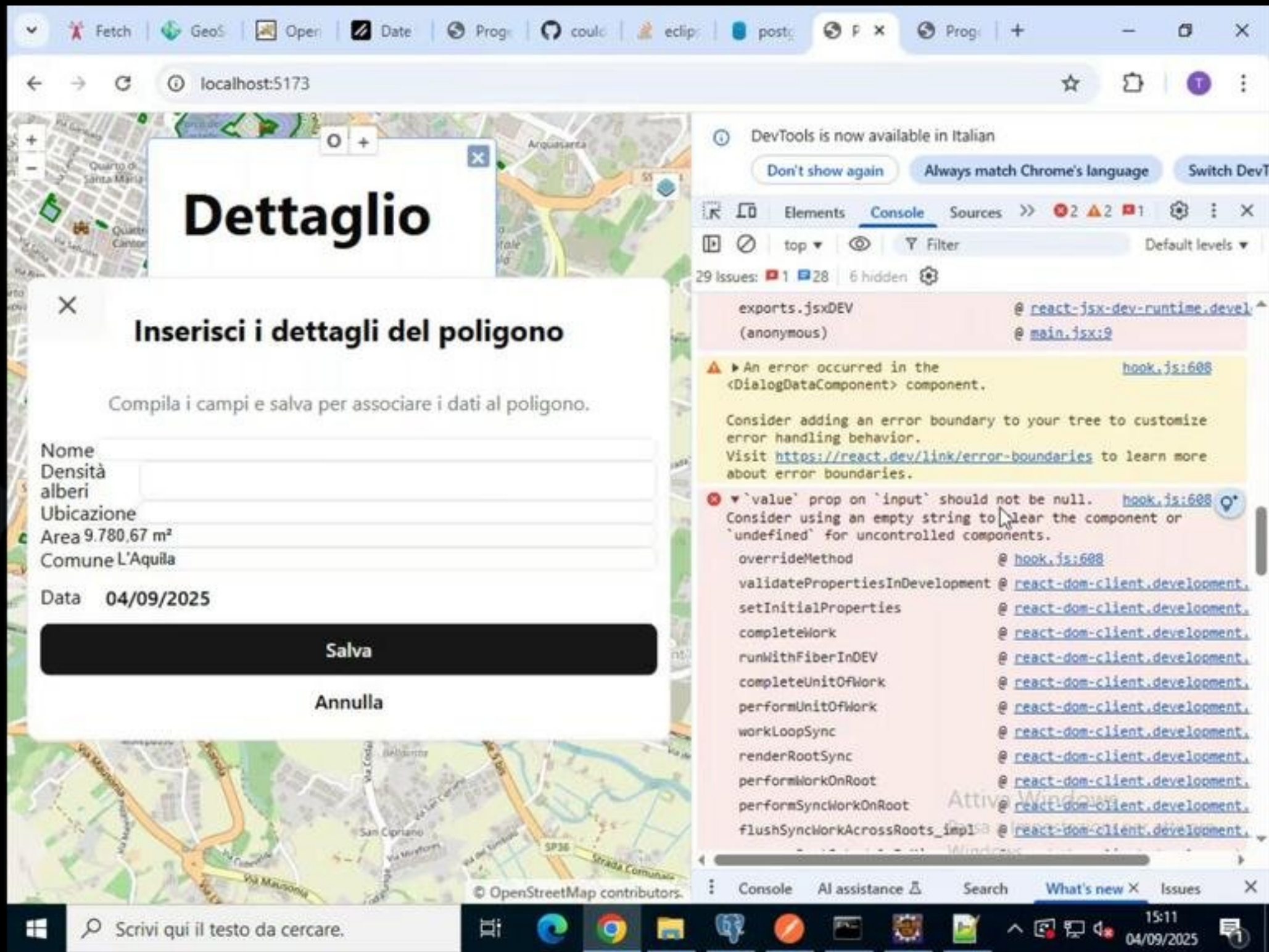


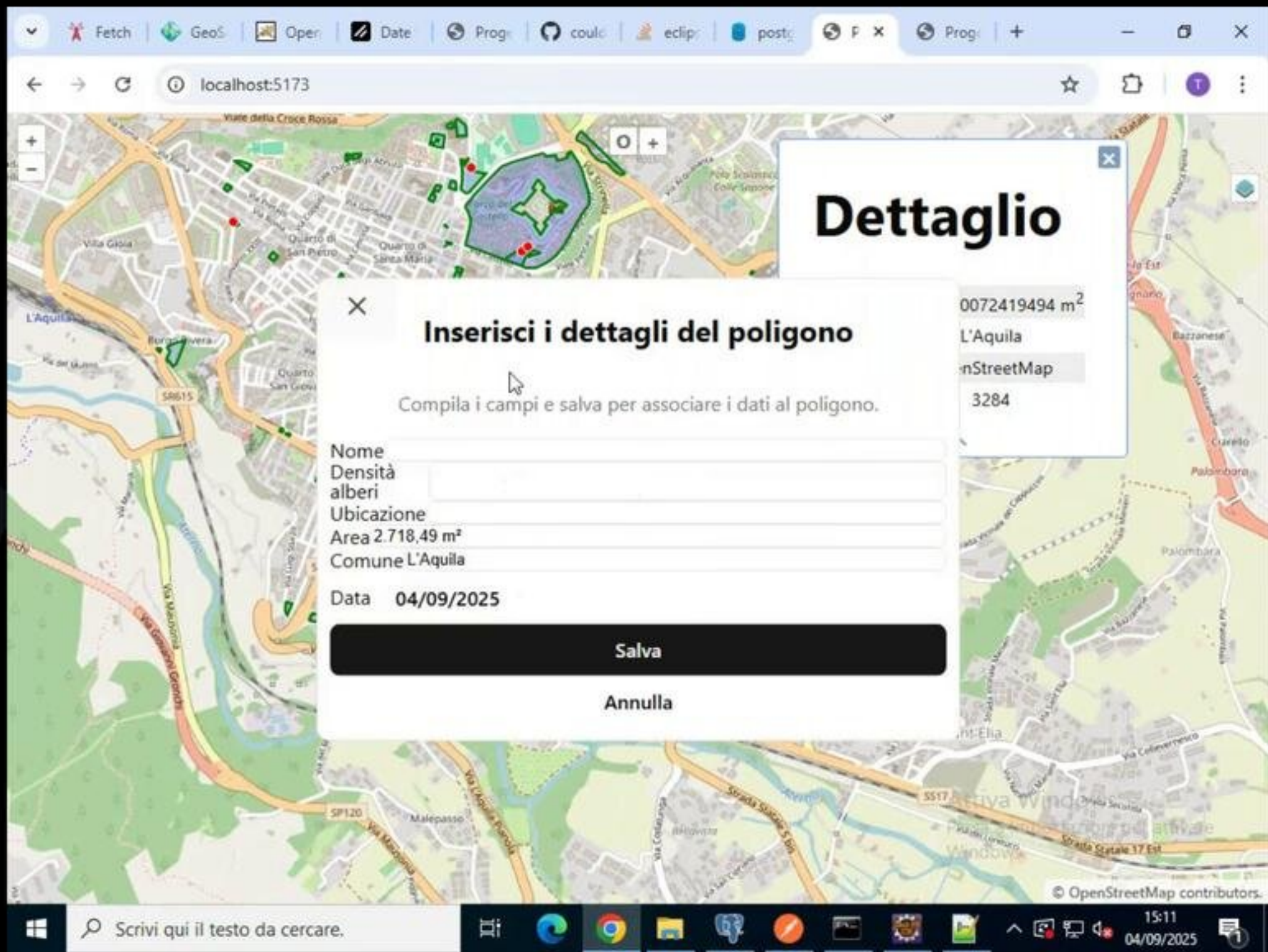


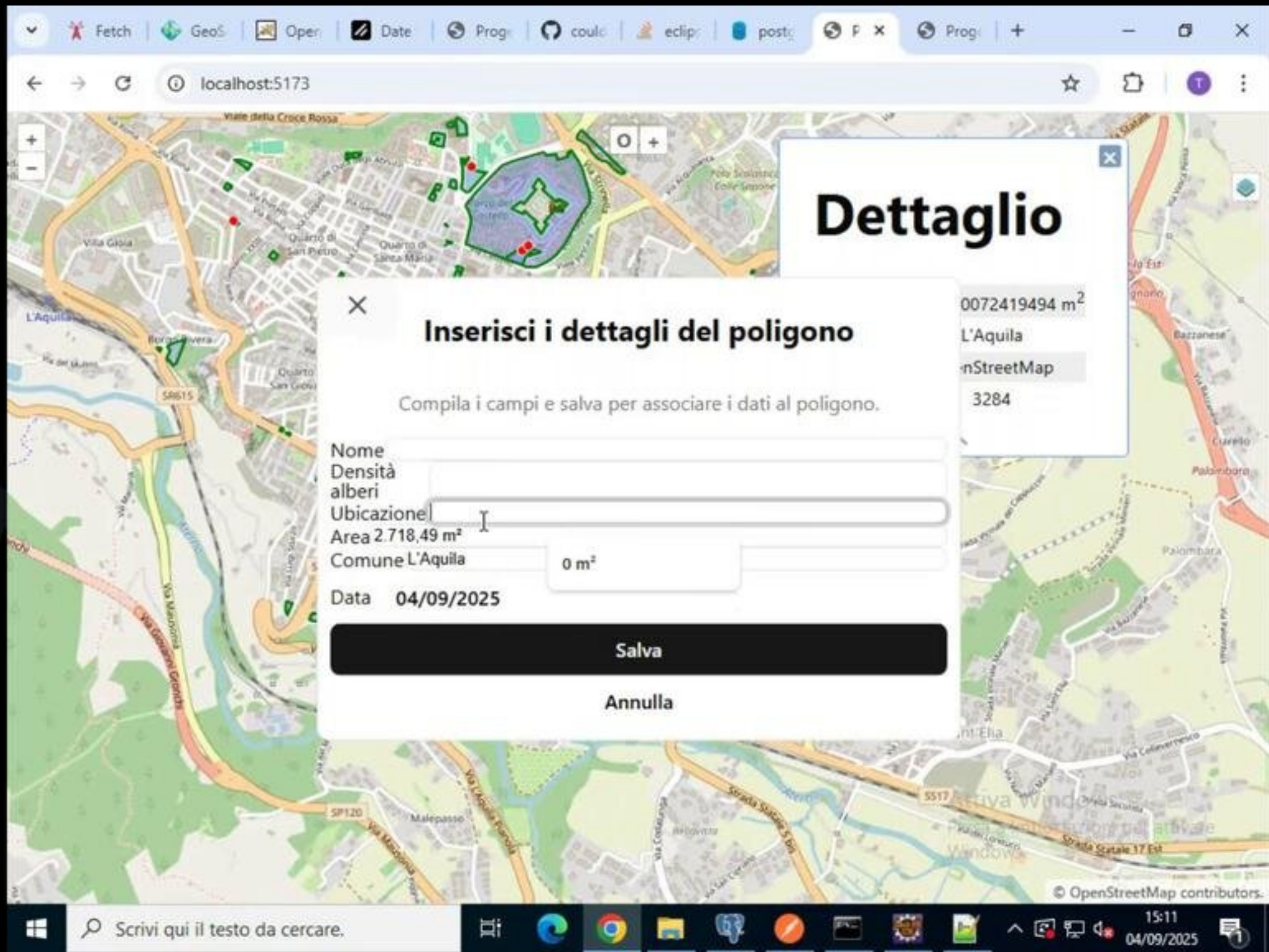












FetchGeoSOperDateProgcoulceclipostF xProg+ - X

localhost:5173

☆📁T⋮

+ -

+



+

+

Nome

Parco Unicef

Area

11115.929174420615 m²

Comune

L'Aquila

Fonte dati

OpenStreetMap

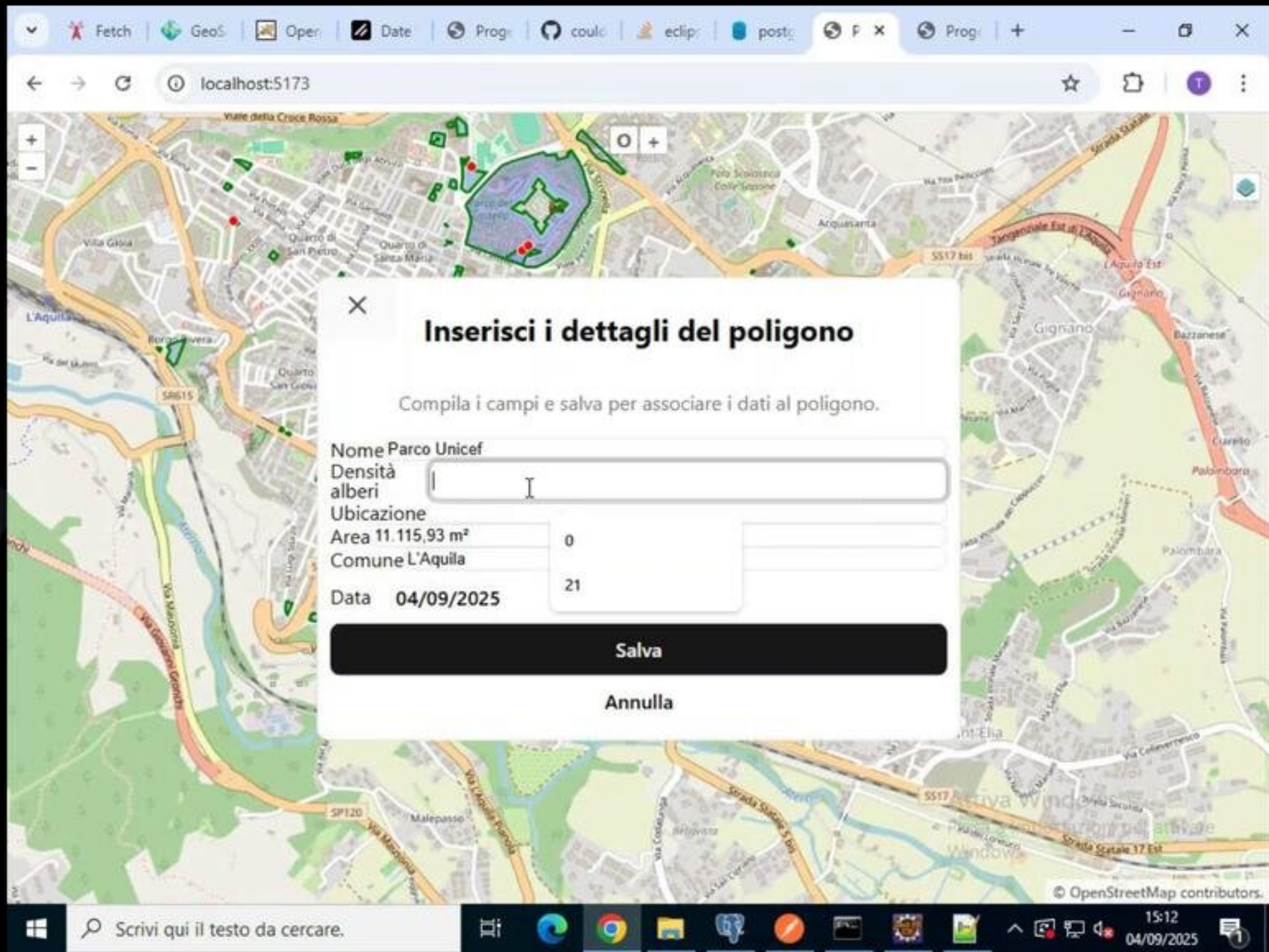
Id area verde

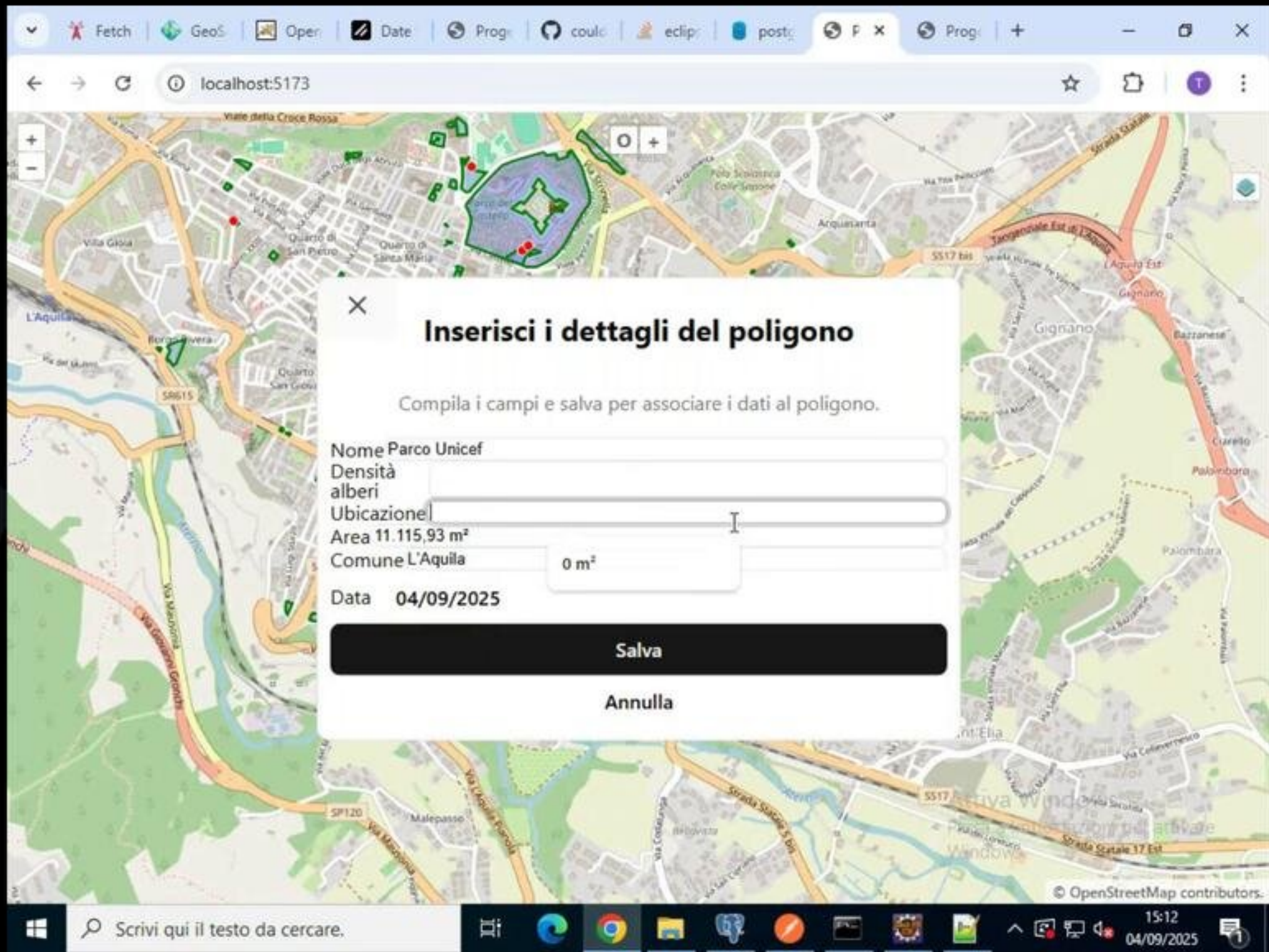
3274

🔍 🔍

OpenStreetMap contributors.

15:12 04/09/2025





FetchGeoSOperDateProgcoulceclipostF xProg+ - X

localhost:5173

DevTools is now available in Italian
Don't show againAlways match Chrome's languageSwitch DevT

ElementsConsoleSources>>3 6 6

topFilterDefault levels

34 issues: 6 28 4 hidden

at formatArea (modals.jsx?t=1756991246832:951:13)
at formAreaVerde (modals.jsx?t=1756991246832:454:74)
at DialogDataComponent (DialogDataComponent.jsx:118:11)
at react-stack-bottom-frame (
react-dom-client.development.js:23863:20)
at renderWithHooks (
react-dom-client.development.js:5529:22)
at updateFunctionComponent (
react-dom-client.development.js:8897:19)
at beginWork (react-dom-client.development.js:10522:18)
at runWithFiberInDEV (
react-dom-client.development.js:1519:30)
at performUnitOfWork (
react-dom-client.development.js:15132:22)

An error occurred in the
<DialogDataComponent> component.

Consider adding an error boundary to your tree to customize
error handling behavior.
Visit <https://react.dev/link/error-boundaries> to learn more
about error boundaries.

"value" prop on "input" should not be null.
Consider using an empty string to clear the component or
"undefined" for uncontrolled components.

A component is changing an uncontrolled input
to be controlled. This is likely caused by the value
changing from undefined to a defined value, which should not
happen. Decide between using a controlled or uncontrolled
input element for the lifetime of the component. More info:
<https://react.dev/link/controlled-components>

ConsoleAI assistanceSearchWhat's new XIssuesX

✕

Inserisci i dettagli del poligono

Compila i campi e salva per associare i dati al poligono.

Nome Parco Unicef

Densità alberi 21

Ubicazione

Area 11.115,93 m²

Comune L'Aquila

Data 04/09/2025

Salva

Annulla

OpenStreetMap contributors.

Scrivi qui il testo da cercare.

15:13
04/09/2025

