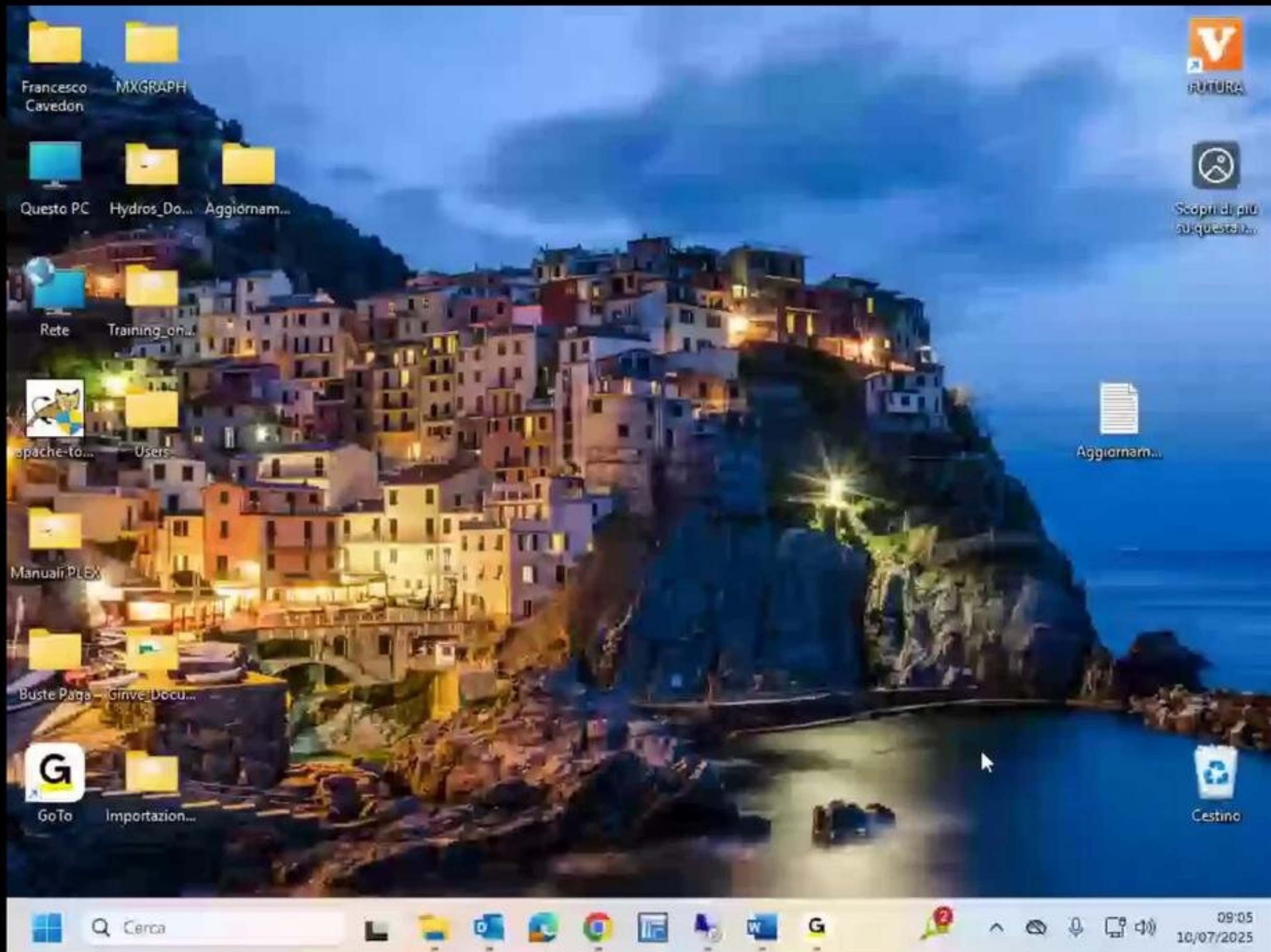




**Nobody has shared their screen or turned on their camera yet**









GeoSer x React L x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

☒ Ingressi

☒ Aree Verdi OpenStreetMap

☒ Aree Verdi Casalecchio di...

☒ Aree Verdi Catanzaro

☒ Openstreetmap

☐ Satellite

Scrive qui il testo da cercare.

09:15  
10/07/2025



GeoSer x React x

TOTJ

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

+

-

Dettaglio

Nome	Parco della Chiusa
Area	1.861.051,182 m <sup>2</sup>
Comune	Casalecchio di Reno
Fonte dati	OpenStreetMap
Id area verde	3153

IT4050029

SIC-ZPS

Boschi di San Luca e Destra Reno

Attiva Windows

Passa alle impostazioni per attivare Windows

OpenStreetMap contributors

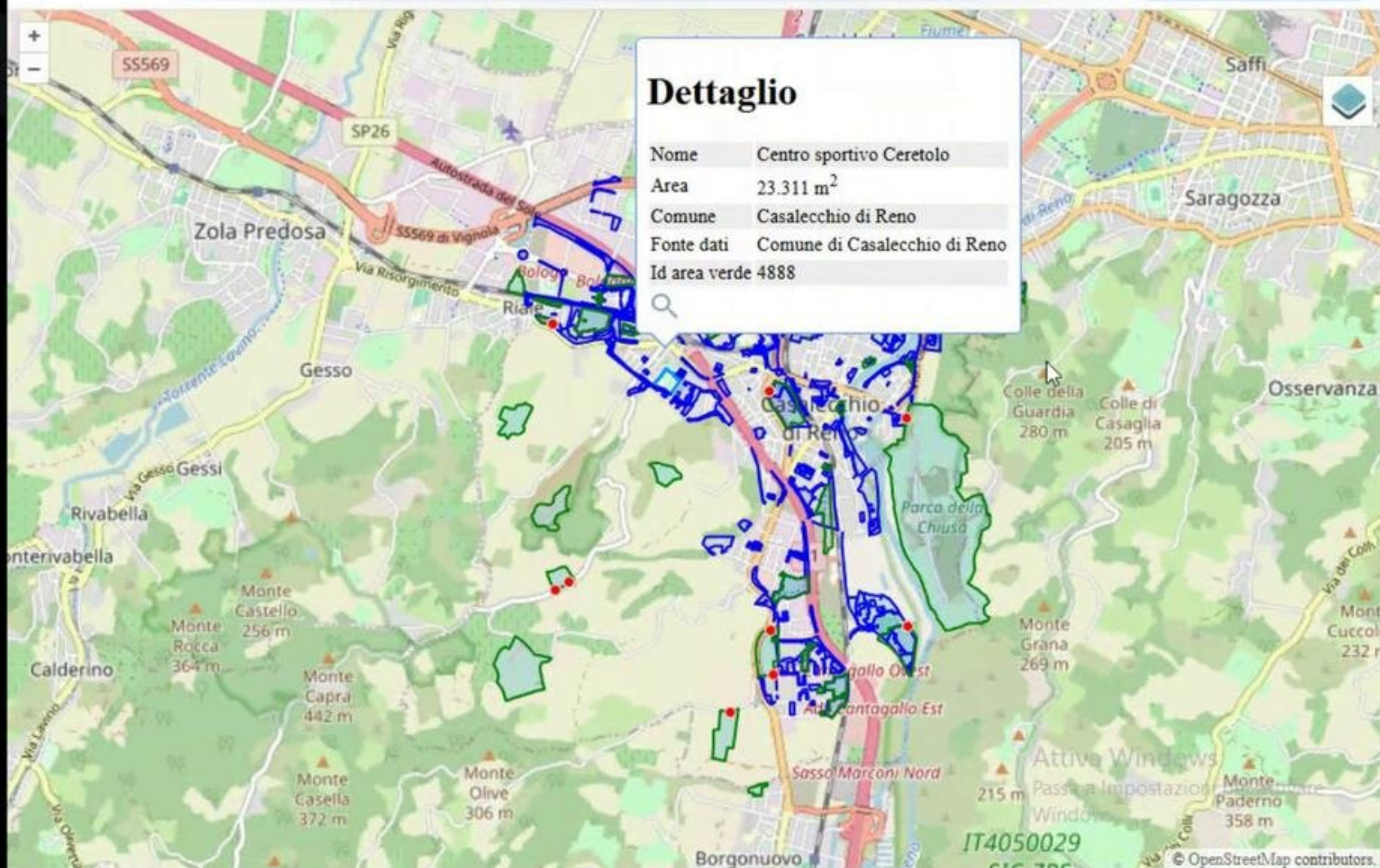
Scrivi qui il testo da cercare.

09:16

10/07/2025



localhost:8081/VEBS/





GeoSe x React x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

IT4050029

© OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

09:17 10/07/2025



GeoSer x React x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

### Dettaglio

Nome	Area verde Lavoro-Margotti
Area	4.759 m <sup>2</sup>
Comune	Casalecchio di Reno
Fonte dati	Comune di Casalecchio di Reno
Id area verde	5090

Scrivi qui il testo da cercare.

09:17 10/07/2025















GeoSer x React D x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

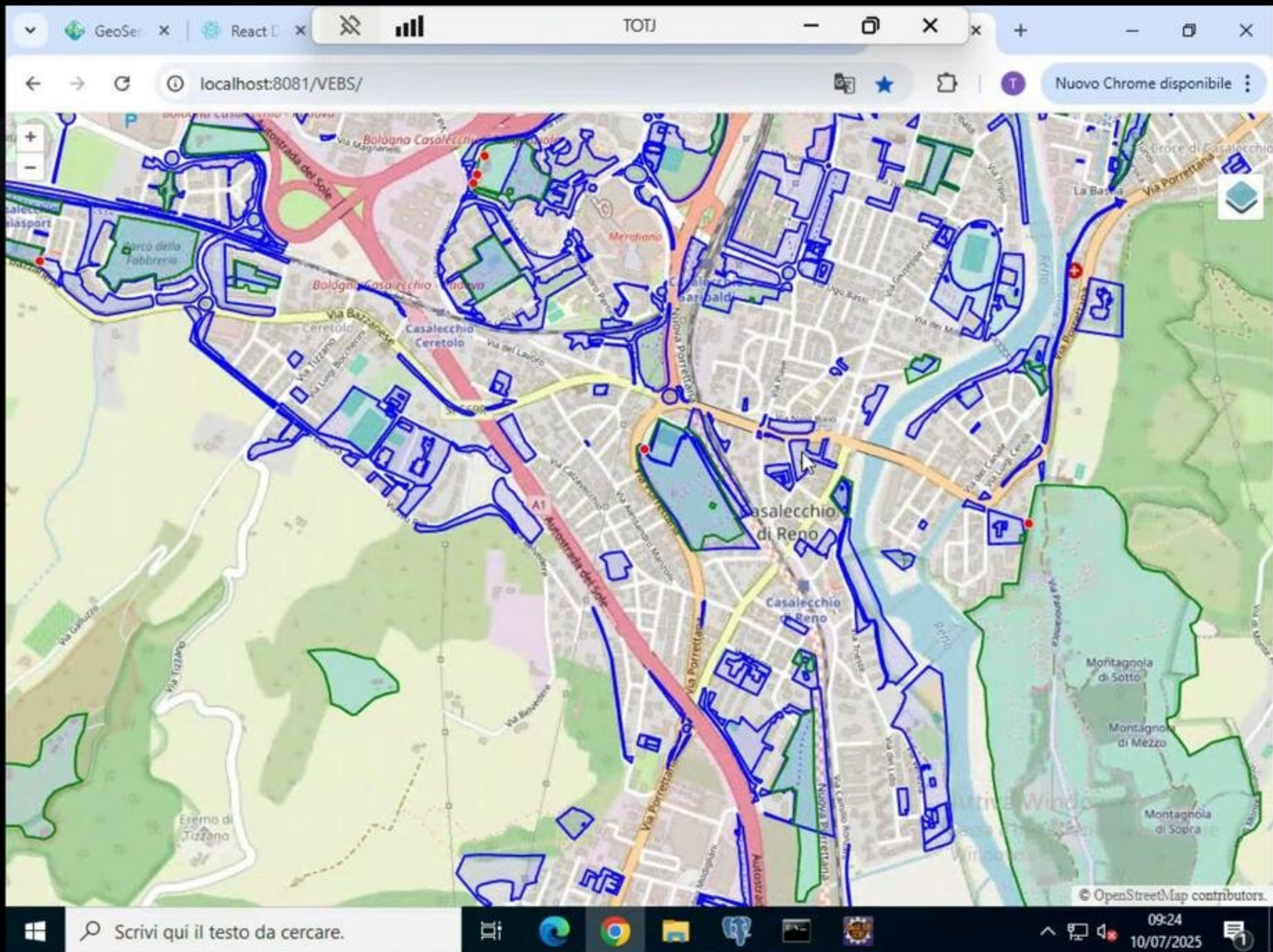
Nuovo Chrome disponibile

The map displays the Zola Predosa area, showing a network of roads and geographical features. Overlaid on the map are blue and green shapes, likely representing specific land parcels or administrative boundaries. Several red dots are scattered across the map, possibly indicating specific points of interest or data locations. The map includes labels for various locations such as Zola Predosa, Zola Centro, Zola Chiesola, Gesso, and Monte Pradone. A scale bar and a compass rose are visible in the top left corner. The map is sourced from OpenStreetMap contributors, as indicated by the copyright notice in the bottom right corner.

Scrivi qui il testo da cercare.

09:23 10/07/2025







GeoSer x React x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

OpenStreetMap contributors

Scrivi qui il testo da cercare.

09:24 10/07/2025



### Modifiche database

**Obiettivo:** Integrare nel database il campo data, modifiche delle relazioni e aggiunta campi relativi alla qualità dell'aria.

#### Attività previste:

- Modifica tabelle relative alla popolazione, alle aree verdi, aree blu, ingressi con aggiunta campo temporale.
- Creazione di un'unica tabella degli ingressi con due relazioni verso le tabelle delle aree verdi e blu.
- Importazione dati (se disponibili) della popolazione e della qualità dell'aria
- Aggiunta delle varie funzionalità

### Aggiunta funzionalità toolbar

**Obiettivo:** Aggiungere un menù che contenga la maggior parte delle funzionalità da mettere a disposizione all'utente, l'oggetto toolbar dovrà contenere:

1. Disegno poligoni







relativi alla qualità dell'aria.

#### Attività previste:

- Modifica tabelle relative alla popolazione, alle aree verdi, aree blu, ingressi con aggiunta campo temporale.
- Creazione di un'unica tabella degli ingressi con due relazioni verso le tabelle delle aree verdi e blu.
- Importazione dati (se disponibili) della popolazione e della qualità dell'aria
- Aggiunta delle varie funzionalità

#### Aggiunta funzionalità toolbar

**Obiettivo:** Aggiungere un menù che contenga la maggior parte delle funzionalità da mettere a disposizione all'utente, l'oggetto toolbar dovrà contenere:

1. Disegno poligoni



eclipse-workspace - VEBS/src/main/resour TOTJ

File Edit Source Navigate Search Project Run Window Help

main.js \*feature.js index.html map.js

```
73         return f.get('id_area_verde') !== null;
74     },
75     },
76     'area_verde': {
77         title: 'Id poligono area verde',
78         visible: function(f) {
79             return f.get('area_verde') !== null;
80         }
81     },
82     'id_area_blu': {
83         title: 'Id area blu',
84         visible: function(f) {
85             return f.get('id_area_blu') !== null;
86         }
87     },
88     },
89     });
90
91     map.addOverlay(popup);
92
93 }
94
95 export function addToolbar(map) {
96 }
97
98
```

Console Problems Progress Debug Shell Search Servers Debug

> Tomcat v9.0 Server at localhost [Started, Synchronized]

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Writable Insert 96:1:2026



Scrivi qui il testo da cercare.



09:43

10/07/2025





eclipse-workspace - VEBS/src/main/resour TOTJ

File Edit Source Navigate Search Project Run Window Help

main.js \*feature.js index.html X map.js

```
12     height: 100%;
13 }
14
15 #map {
16     width: 100%;
17     height: 100%;
18 }
19 </style>
20
21 </head>
22
23 <link rel="stylesheet"
24     href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/ol@latest/ol.css" />
25 <link rel="stylesheet"
26     href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/ol-ext/dist/ol-ext.min.css" />
27
28
29 <body>
30     <div id="map" class="map"></div>
31
32     <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/ol@latest/dist/ol.js"></script>
33     <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/ol-ext/dist/ol-ext.min.js"></script>
34
35     <script type="module" src="main.js"></script>
36 </body>
37
38 </html>
```

Console Problems Progress Debug Shell Search Servers X Debug

> Tomcat v9.0 Server at localhost [Started, Synchronized]

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

html/body/#text Writable Smart Insert 32 : 78 [81]

Scrive qui il testo da cercare.

09:43 10/07/2025



Geo x Reac x TOTJ

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match C

Page >> feature.js x >>

top  
localho...  
VEBS  
VE...  
fe...  
m...  
m...  
api.ma...  
cdn.jsd...  
tile.ope...

```
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92 idOverlay(pop  
93  
94  
95 iction addToc  
96  
97  
98 azione di un  
99 toolbar = ne  
100  
101 azione di un  
102 buttonZoomIn  
103 l: '+',  
104 le: 'Zoom In'  
105 fileClick: fun  
106 inst view = m  
107 inst zoom = v  
108 iew.setZoom(z  
109  
110  
111  
112 buttonZoomOu
```

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare  
Windows. { } Line 99, Columr

OpenStreetMap contributors.

09:48  
10/07/2025

Scrivi qui il testo da cercare.



GeoS | React | React | Open | GitHub | Add | Sett | P x | ol-ex | ol-ex | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always match C

Sources

Page >> feature.js x >>

- top 86
- localhos... 87
- VEBS 88
  - VEB... 89
  - feat... 90
  - mai... 91
  - ma... 92
- api.map... 93
- cdn.jsde... 94
- tile.o... 95

```
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
```

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Line 99, Column

OpenStreetMap contributors.

09:53  
10/07/2025





Administrator



ol



Questo PC



Notepad++



geowebcache.xml



Rete



DATA



Google\_Layers.txt



Cestino



QGIS 3.42.2



Postman

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



Scrivi qui il testo da cercare.



09:55

10/07/2025





GeoS | React | React | Open | GitHub | Add | Settin | F x | ol-ex | ol-ex | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

DevTools is now available in Italian

Don't show again | Always mat

Sources

Page >> feature.js X >>

- top 74
- loc... 75
- V... 76
- \ 77
- f 78
- r 79
- r 80
- r 81
- r 82
- r 83
- api... 84
- cd... 85
- tile... 86

```
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Line 116, Column

OpenStreetMap contributors.

09:55 10/07/2025



GeoS | React | React | Open | GitHub | Add | Sett | ol-ex | ol-ex | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always mat

Sources

Page >> feature.js X >>

74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

```
top  
loc...  
V...  
f  
r  
r  
api...  
cd...  
tile...  
}  
});  
map.add  
}  
export func  
// Crea  
const t
```

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare  
Windows.

Line 116, Column

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

09:56  
10/07/2025



GeoS

React

React

Open

GitHub

Add

Settin

F x

ol-ex

ol-ex

+

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

+

-

Genova

Emilia-Romagna

Liguria

La Spezia

Lucca

Pistoia

Firenze

Toscana

Siena

Pisa

Livorno

Arezzo

Perugia

Umbria

Grosseto

Marche

Città di San Marino

Pesaro

Ancona

Hrvatska

Zadar

Šibenik

Split

Corse

Ajaccio

Tatari/Sassari

Sardigna/Sardegna

Lazio

Roma

Viterbo

Terni

Ascoli Piceno

Teramo

Pescara

Chieti

Abruzzo

L'Aquila

Molise

Campobasso

Foggia

Andria

Latina

Caserta

Benevento

Avellino

Napoli

Campania

Potenza

Mater

Basilicata

© OpenStreetMap contributors

DevTools is now available in Italian

Don't show again

Always mat

Sources

Page

feature.js

top

loc...

V...

\

f

r

r

api...

cd...

tile...

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

}

});

map.add

}

export func

// Crea

const t

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare

Windows.

Line 116, Column

Scrivi qui il testo da cercare.

09:57

10/07/2025







GeoS | React | React | Open | GitHub | Add | Sett | ol-ex | ol-ex | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

DevTools is now available in Italian

Don't show again Always mat

Sources

Page >> feature.js X >>

top 74  
loc... 75  
V... 76  
f 77  
r 78  
r 79  
f 80  
r 81  
r 82  
r 83  
api... 84  
cd... 85  
tile... 86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

map.add  
export func  
// Crea  
const t

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare  
Windows.

Line 116, Column

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

09:58  
10/07/2025



eclipse-workspace - VEBS/src/main/resources/static/feature.js - Eclipse IDE

File Edit Source Navigate Search Project Run Window Help

main.js \*feature.js X index.html map.js

```
98 // Creazione di una toolbar
99 const toolbar = new ol.control.Bar();
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119 const buttonZoomIn = new ol.control.Button({
```

Console X Problems Progress Debug Shell Search Servers Debug

Tomcat v9.0 Server at localhost [Apache Tomcat] C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\javaw.exe (10 lug 2025, 09:55:22 elapsed: 0:05:19) [pid: 8432]

```
2025-07-10 09:55:36.755 INFO 8432 --- [main] com.progetto.VEBS.VebsApplication : Starte
2025-07-10 09:55:36.793 INFO 8432 --- [main] org.apache.catalina.startup.Catalina : Server
2025-07-10 09:56:06.814 INFO 8432 --- [nio-8081-exec-3] o.a.c.c.C.[.[localhost].[/VEBS] : Initia
2025-07-10 09:56:06.815 INFO 8432 --- [nio-8081-exec-3] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Initia
2025-07-10 09:56:06.816 INFO 8432 --- [nio-8081-exec-3] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Comple
```

Writable Insert 101 : 5 : 2105



Scrivi qui il testo da cercare.



10:00  
10/07/2025







CORSI

AULAB

GUIDE

BLOG

EVENTI

LAVORA CON NOI

SEI UN'AZIENDA?

Iscriviti ora →

Fino all'introduzione della specifica ES6 i programmatori JavaScript erano abituati a dichiarare ogni variabile con la parola chiave `var`, l'unica allora disponibile. Con ES6 sono però state introdotte due nuove parole chiave, `let` e `const`, che comportano alcune differenze di utilizzo. Vediamo dunque più in dettaglio quali sono le caratteristiche di `let` vs `var` in JavaScript.

### Scope locale o globale: qual è la differenza?

Per prima cosa facciamo chiarezza sul concetto di scope, cioè dove una variabile o una costante possono agire in una certa parte di codice. Proprio lo scope, infatti, è una delle principali differenze tra `let` e `var`.

#### Scope locale

Lo scope locale si riferisce solamente a un certo blocco, ovvero alle linee comprese tra due parentesi graffe `{}`. Le costanti e le variabili dichiarate all'interno di un blocco hanno dunque scope locale. Quando utilizziamo le parole chiave `const` o `let` per indicare costanti o variabili, queste funzioneranno dunque solamente nel blocco in cui sono dichiarate. Sono invece inaccessibili all'esterno del blocco in questione.

#### Scope globale

Una variabile o una costante dichiarate fuori da una funzione e non limitate da parentesi graffe `{}` in un blocco hanno invece scope globale. Sono quindi accessibili e utilizzabili nello script a livello globale.



12 GIUGNO 2024

### Si può fermare il ciclo foreach in Javascript?

Il linguaggio di programmazione JavaScript è ampiamente utilizzato per sviluppare applicazioni web. Tra le funzio...



27 MAGGIO 2024



Scrivi qui il testo da cercare.



10:07  
10/07/2025







CORSI

AULAB

GUIDE

BLOG

EVENTI

LAVORA CON NOI

SEI UN'AZIENDA?

Iscriviti ora

La parola chiave **const**, come è facile intuire, si utilizza per dichiarare una **costante**, ovvero una variabile che non si può riassegnare. Il suo scope è limitato al blocco in cui è dichiarata.

Vediamo ora più nel dettaglio le differenze specifiche nelle parole chiave per le varianti, cioè *let* vs *var* in Javascript.

### La parola chiave *let*

La parola chiave *let* è utilizzata per dichiarare **variabili legate al blocco entro il quale compare**. Dichiarare una variabile con *let* limita dunque lo scope a quello specifico blocco. Ciò significa anche che non andrà a sovrascrivere variabili globali e **non sarà accessibile tramite l'oggetto *window***.

Se cerchiamo di richiamare una variabile indicata con *let* al di fuori del blocco in cui si trova riceveremo a console un messaggio di Reference error.

Le variabili dichiarate con *let*, inoltre, **non si possono ri-dichiarare all'interno dello stesso scope**, ma solamente in blocchi differenti.

### La parola chiave *var*

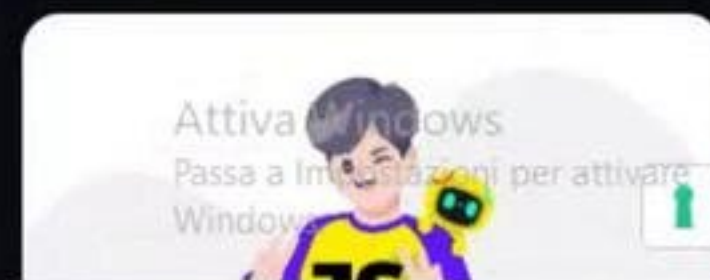
Una variabile dichiarata attraverso la parola chiave *var* non è limitata al blocco, ma può essere utilizzata all'interno della funzione in cui si trova. **La variabile ha quindi uno scope di funzione**. In questo caso, la variabile può essere richiamata al di fuori del blocco in cui è dichiarata in quanto non è limitata allo



27 MAGGIO 2024

## Vanilla JavaScript – come creare un two-way data binding da zero

Il linguaggio JavaScript è ormai un requisito necessario per diventare uno sviluppatore web. Insieme ad HTML e CS...





GeoServer: Welcome | OpenLayers v10.6.1 API - Class: | Progetto VEBS

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always mat

Page >> feature.js X >>

- top 74
- loc... 75
- V... 76
- f 77
- r 78
- r 79
- r 80
- r 81
- r 82
- r 83
- api... 84
- cd... 85
- tile... 86

```
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100
```

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare  
Windows. Line 116, Column

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

10:27  
10/07/2025



➤

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



GeoServer: Welcome | OpenLayers v10.6.1 API | Progetto VEBS | Map e Set

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian

Don't show again | Always match Chrome's language | Switch DevTools

Elements | Console | Sources | Network

Page >> VEBS/ ol-ext.js feature.js X >>

top

loc...

V...

f

r

r

api...

cd...

tile...

```
1 /**
2  * Classe che definisce tutte le funzionalità
3  */
4
5  export function addPolygonPopup(map, select) {
6
7      select.on('select', function(e) {
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

const popup = new ol.Overlay.PopupFeature({
 popupClass: 'default anim',
 positioning: 'auto',
 autoPan: true,
 offset: [0, -20],
 select: select,
 template: {
 title: function(f) {
 return "Dettaglio";
 }
 }
});

Attiva Windows

Copertina impostazioni per attivare Windows.

Coverage: n/a

Scope Watch

Scrive qui il testo da cercare.

10:54 10/07/2025



## Dettaglio

Nome	Medie Galilei
Area	14.495 m <sup>2</sup>
Comune	Casalecchio di Reno
Fonte dati	Comune di Casalecchio di Reno
Id area verde	4868

Don't show again

Always match Chrome's language

Switch DevTool

1 hidden

▶ 6 Canvas2D: Multiple readback operations using `getImageData` are faster with the `willReadFrequently` attribute set to `true`. See: [<URL>](#)

```

✖ ▶ Uncaught TypeError: Cannot read properties of undefined (reading 'id_')
    at pv.<anonymous> (feature.js:9:21)
    at pv.dispatchEvent (Target.js:114:11)
    at pv.handleEvent (Select.js:563:12)
    at Xc.handleMapBrowserEvent (Map.js:1175:34)
    at Zs.dispatchEvent (Target.js:114:11)
    at MapBrowserEventHandler.js:156:14

```

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.











Progetto Senza Titolo — QGIS

Project Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help

Mostra Gestore dei Layout

Browser

- Preferiti
- Segnalibri Spaziali
- Home
- C:\ (Windows)
- D:\ (Dati)
- R:\ (Dati)

Layer

Statistiche

Statistica	Valore

Solo elementi selezionati

Progetti Recenti

**prova\_piero**  
C:/Users/Francesco.I/Desktop/Training\_on\_.../DATA/POLIGONI\_POPOLAZI.../prova\_piero.qgz  
EPSG:3857 (EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator)

**prova\_convers**  
C:/Users/Francesco.I/Desktop/Training\_on\_.../DATA/POLIGONI\_POPOLAZI.../Qgis\_Conversioni/prova\_conversione.qgz  
EPSG:3857 (EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator)

**prova**  
C:/Users/Francesco.I/Desktop/Training\_on\_the\_job/DATA/POLIGONI\_POPOLAZIONE/Qgis\_Conversioni/prova.qgz  
EPSG:3857 (EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator)

Modelli di Progetto

Strumenti di Processing

- Usati di recente
- Analisi raster
- Cartography
- Controlla Geom...
- Conversione nu...
- Coverage vettor...
- Creazione vettore
- Database
- Estrazione nuvo...
- Gestione dei da...
- GPS
- Grafici
- Interpolation
- Layer tools
- Mesh
- Network analysis
- Raster creation
- Raster terrain a...
- Ripara geometria
- Sovrapposizion...
- Strumenti dei ...
- Strumenti file
- Strumenti raster
- Tabella vettore
- Tasselli 3D
- Tasselli vettoriali
- Vector analysis
- Vector general

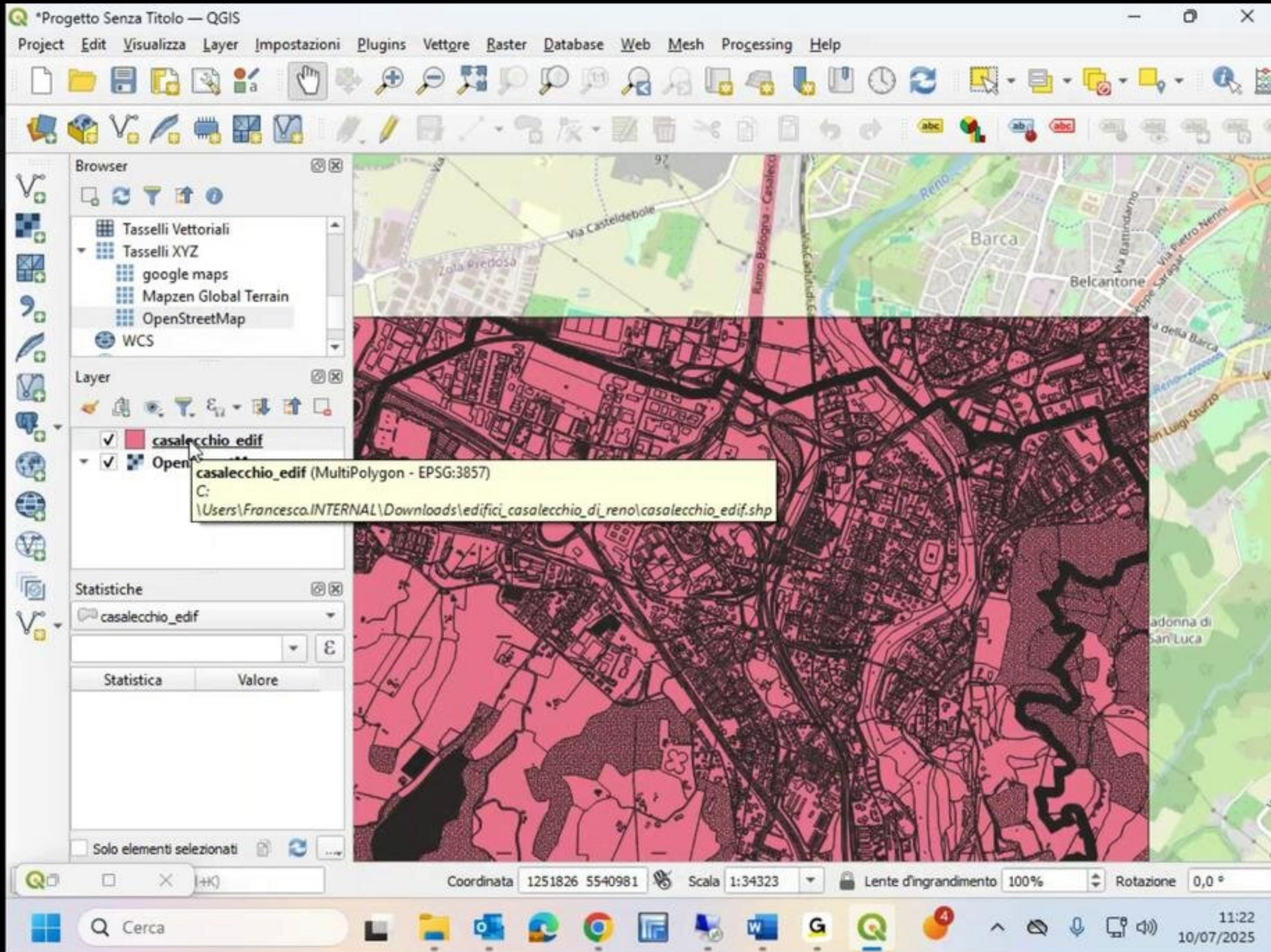
Nuova versione di QGIS disponibile: Visit <https://download.qgis.org> to get your copy of version 3.44.0

Digita per localizzare (Ctrl+K) Pronto Ordina cal: 9854292 nte d'ingrandimen 100% itazior 0,0 ° Visualizza EPSG:4326

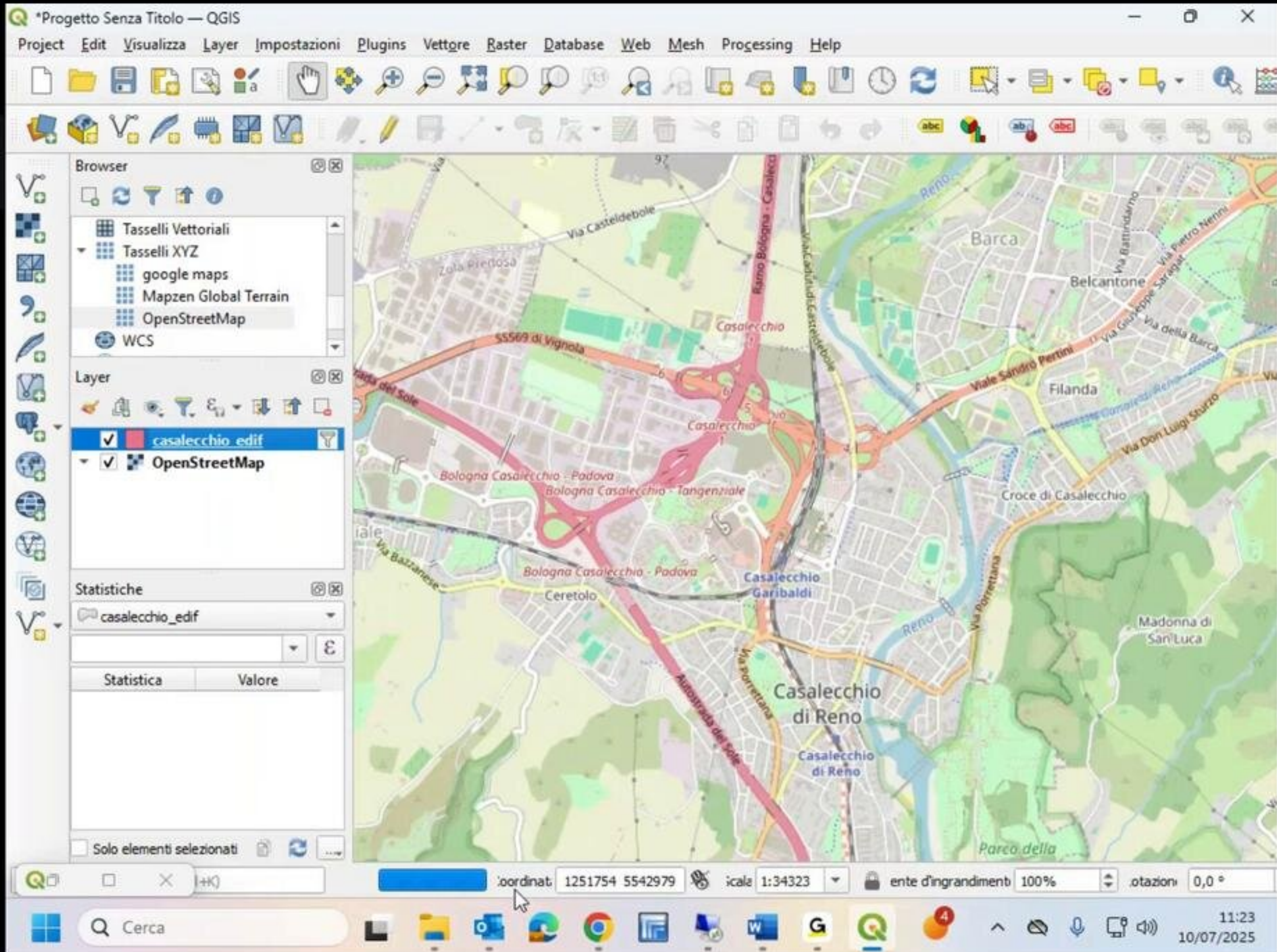
Cerca

11:20 10/07/2025

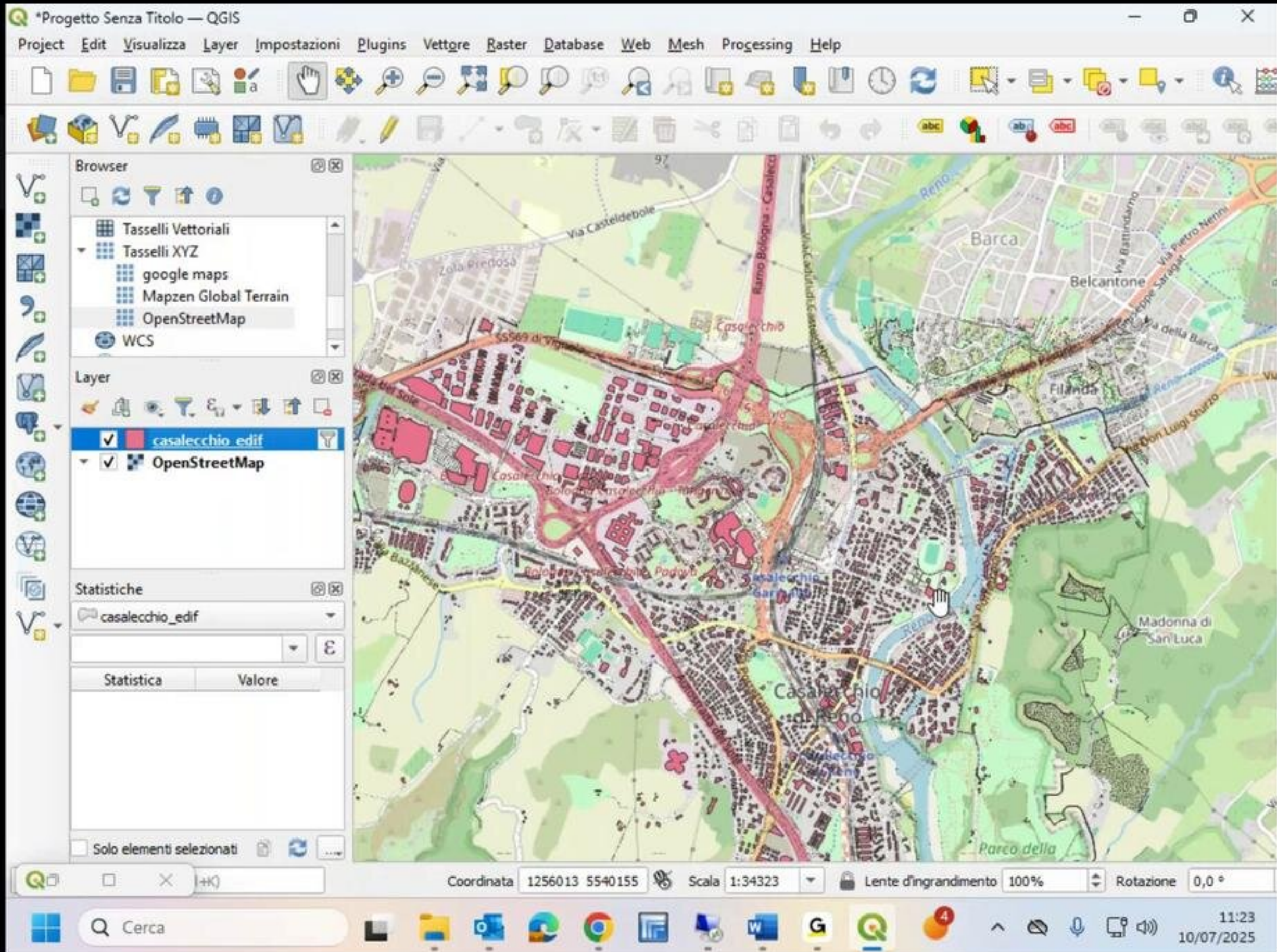














\*Progetto Senza Titolo

Project Edit Visualizza

Zoom sui Layer  
Zoom alla Selezione  
Mostra nella Panoramica  
Mostra Conteggio Elementi  
Mostra Etichette  
Copia Layer  
Rinomina Layer  
Esegui SQL...  
Duplica Layer  
Rimuovi Layer...  
Sposta in Fondo  
Apri Tabella Attributi  
Attiva Modifiche  
Filtro...  
Cambia Sorgente Dati...  
Imposta Scala e Visibilità Layer...  
SR del layer  
Esporta  
Stili  
Aggiungi Note Layer...  
Proprietà...

Browser

Tasselli  
Tasselli  
goo  
Map  
Ope  
WCS

Layer

casalecchio\_

Statistiche

Statistica Valore

Solo elementi selezionati

Attiva/disattiva n Coordinata 1254931 5541818 Scala 1:17162 Lente d'ingrandimento 100% Rotazione 0,0 °

Master Database Web Mesh Processing Help

Barca  
Belcantone  
Via della Barca  
Via Enrico Gaudi  
Via Giotto  
Via Battistardo  
Via Pietro Nenni  
Via Sandro Pertini  
Via della Barca  
Via Claudio Trevis  
Via Don Luigi Sturzo  
Parco delle Artiste  
Parco Nicholas Green  
Parco Robert e Olave Baden Powell  
Parco Francesco Zanardi

11:23  
10/07/2025







\*Progetto Senza Titolo — QGIS

Project Edit Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Help

Browser

- Tasselli Vettoriali
- Tasselli XYZ
  - google maps
  - Mapzen Global Terrain
  - OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ casalecchio\_edif
- ☒ OpenStreetMap

Statistiche

casalecchio\_edif

Statistica	Valore
------------	--------

Solo elementi selezionati

Informazioni Risultati

Elemento	Valore
casalecchio_edif	
fid	1829299
(Derivato)	
(coordinata X cli...	1256796,8
(coordinata Y cli...	5541139,6
Area (Cartesiana)	696,6 m <sup>2</sup>
Area (Ellissoidica ...	354,5 m <sup>2</sup>
ID elemento	1829298
Numero del verti...	60
Numero parte	1
Parti	1
Perimetro (Carte...	170,4 m
Perimetro (Ellisso...	121,6 m
Vertice X più vicino	1256798,3
Vertice Y più vicino	5541135,6
Vertici	189
X più vicino	1256798,3
Y più vicino	5541135,6
(Azioni)	
fid	1829299
DN	236

Modalità Tutti i layer

Vista Albero

Intern: «din 1256831,1 5541180,5 a 1:536 te d'ingrandime 100% azi 0,0 ° Visualizza EPSG:38

11:24 10/07/2025





Administrator



ol



Questo PC



Notepad++



geowebcache.xml



Rete



DATA



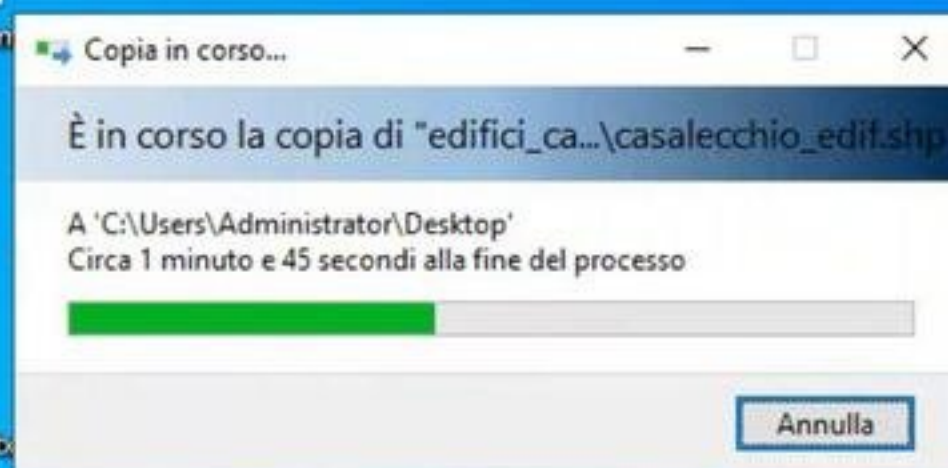
Google\_Layers.txt



Cestino



QGIS 3.42.2



Progetto VEBS - Google Chrome



Postman

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



Scrivi qui il testo da cercare.



11:26  
10/07/2025







Administrator



ol



Questo PC



Notepad++



geowebcache.xml



Rete



DATA



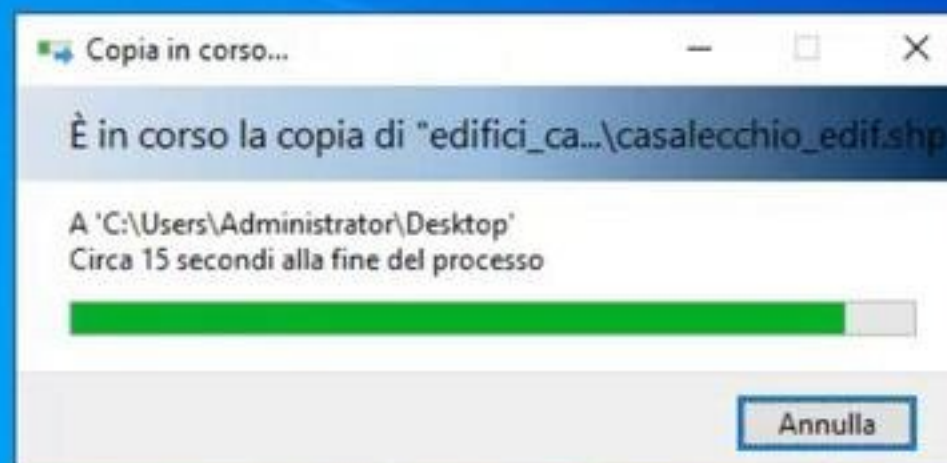
Google\_Layers.txt



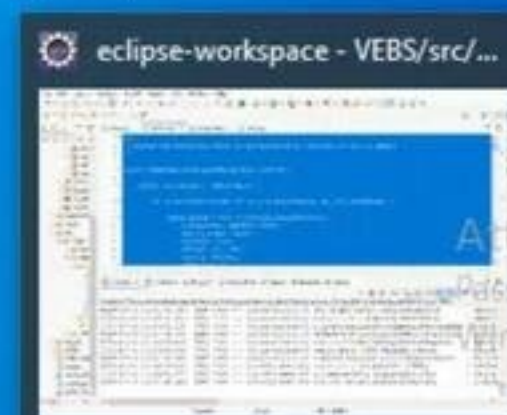
Cestino



QGIS 3.42.2



eclipse-workspace - VEBS/src/main/resources/static/  
feature.js - Eclipse IDE



Postman

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare  
Windows.



Scrivi qui il testo da cercare.



11:26  
10/07/2025







Administrator



ol



edifici\_casalecchi...



Questo PC



Notepad++



geowebcache.xml



Rete



DATA



Google\_Layers.txt



Cestino



QGIS 3.4.2



Postman

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



Scrivi qui il testo da cercare.



11:27

10/07/2025







Administrator



ol



edifici\_casalecchi...



Questo PC



Notepad++



Rete



DATA



Cestino



QGIS 3.4.2



Postman

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.

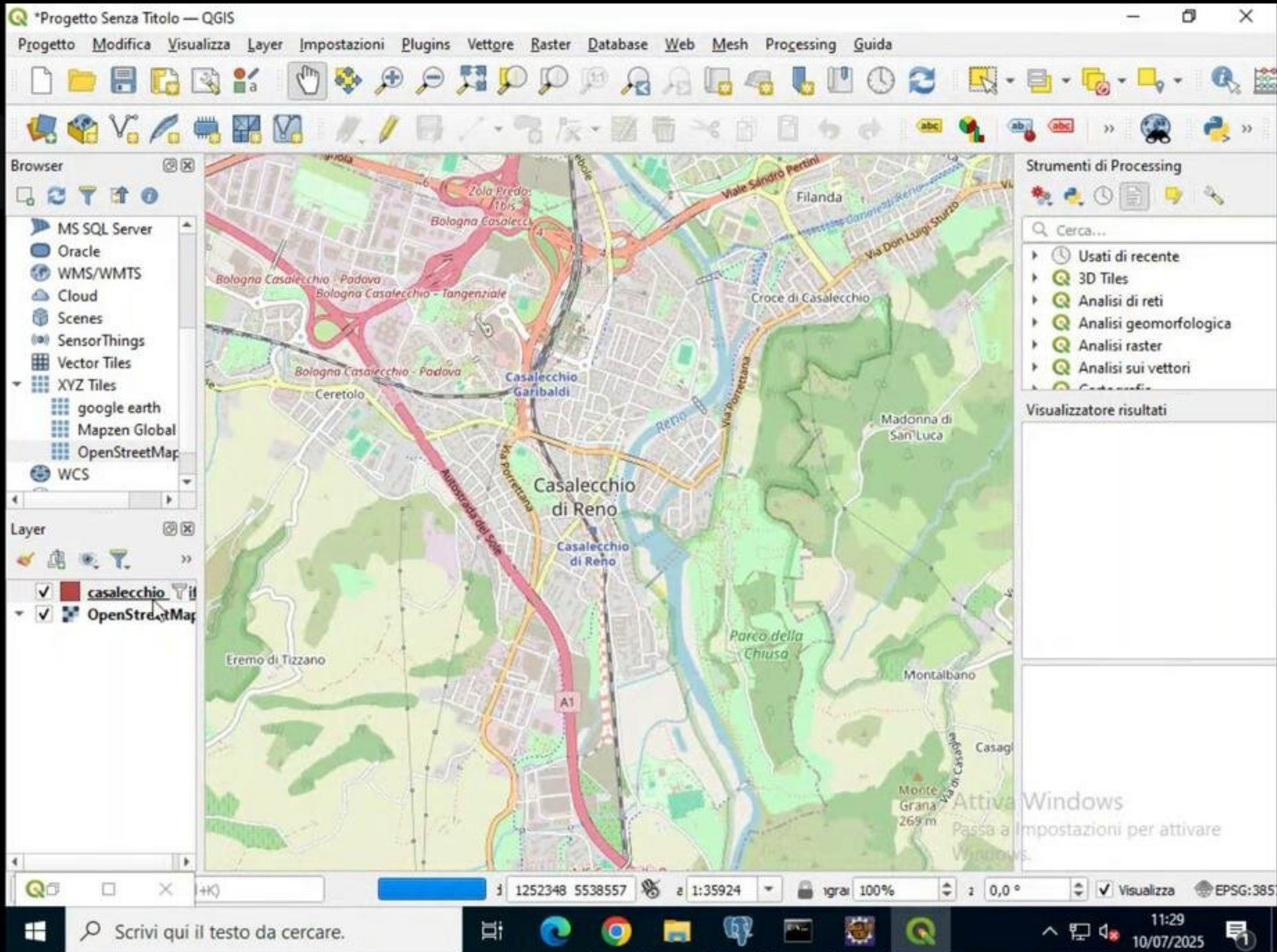


Scrivi qui il testo da cercare.

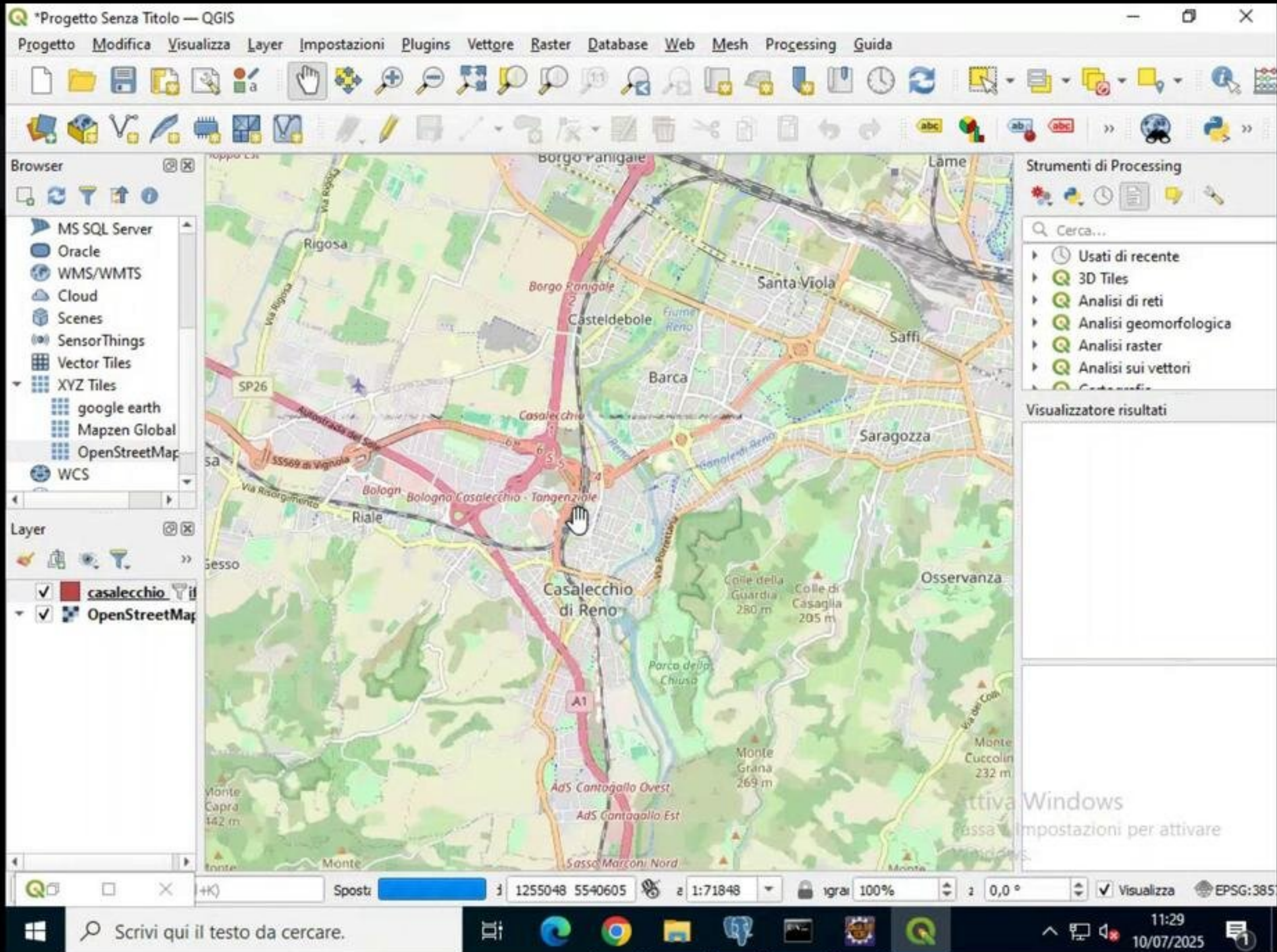


11:27  
10/07/2025

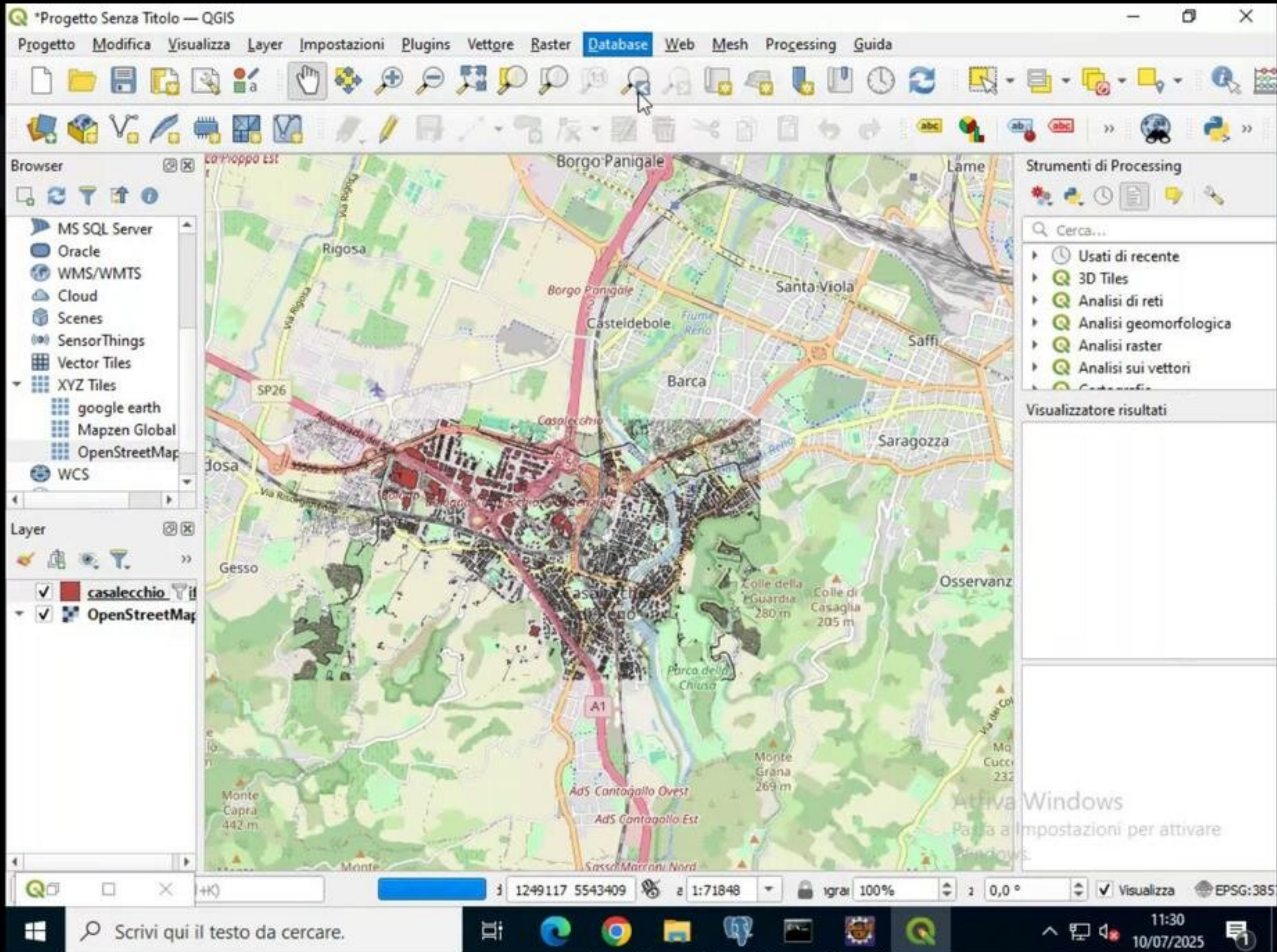














**Attiva Windows**  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.



GeoServer: Welcome x OpenLayers v10.6.1 AP x Progetto VEBS x Metodi per gli array x + -

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools

Elements Console Sources Network >> Settings >> X

Page >> VEBS/ main.js x map.js feature.js >>

top  
loc...  
V...  
f  
r  
r  
cd...  
tile...

```
18 map.addInteraction(select);
19
20 map.addLayer(layerAreeVerdiCatanzaroComune);
21 map.addLayer(layerAreeVerdiCasalecchioComune);
22 map.addLayer(layerAreeVerdiOpenStreetMap);
23 map.addLayer(layerIngressi);
24
25 const layerActive = findLayerActive();
26
27 // Interazione disegno poligono
28 const drawPolygon = new ol.interaction.Draw({
29   source: layerActive,
30   type: 'Polygon'
31 });
32 drawPolygon.setActive(false);
33
34 const layerSwitcher = new ol.control.LayerSwitcher({
35   show_progress: true,
36   extent: true,
37   trash: true,
38   reorder: true
39 });
40
41 map.addControl(layerSwitcher);
42
43 addPolygonPopup(map, select, drawPolygon);
44
```

Line 41, Column 5  
Scope Watch  
Coverage: n/a

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

11:52 10/07/2025







## Custom Interactions

Edit

drag 5 feature 12 vector 83 editing 2 custom 6 Interaction 5



This example demonstrates creating a custom interaction by subclassing `ol/interaction/Pointer`. Note that the built in interaction `ol/interaction/Translate` might be a better option for moving features.



```
import Modify from 'ol/interaction/Modify.js';
import Snap from 'ol/interaction/Snap.js';
import TileLayer from 'ol/layer/Tile.js';
import VectorLayer from 'ol/layer/Vector.js';
import {get} from 'ol/proj.js';
import OSM from 'ol/source/OSM.js';
import VectorSource from 'ol/source/Vector.js';

const raster = new TileLayer({
  source: new OSM(),
});

const source = new VectorSource();
const vector = new VectorLayer({
  source: source,
  style: {
    'fill-color': 'rgba(255, 255, 255, 0.2)',
    'stroke-color': '#ffcc33',
    'stroke-width': 2,
    'circle-radius': 7,
    'circle-fill-color': '#ffcc33',
  },
});

// Limit multi-world panning to one world east and west of the real world.
// Geometry coordinates have to be within that range.
const extent = get('EPSG:3857').getExtent().slice();
extent[0] += extent[0];
extent[2] += extent[2];
const map = new Map({
  layers: [raster, vector],
  target: 'map',
  view: new View({
    center: [-11000000, 4600000],
  })
});
```

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



```

geometryFunction = createRegularPolygon();
} else if (value === 'Box') {
    value = 'Circle';
    geometryFunction = createBox();
} else if (value === 'Star') {
    value = 'Circle';
    geometryFunction = function (coordinates, geometry) {
        const center = coordinates[0];
        const last = coordinates[coordinates.length - 1];
        const dx = center[0] - last[0];
        const dy = center[1] - last[1];
        const radius = Math.sqrt(dx * dx + dy * dy);
        const rotation = Math.atan2(dy, dx);
        const newCoordinates = [];
        const numPoints = 12;
        for (let i = 0; i < numPoints; ++i) {
            const angle = rotation + (i * 2 * Math.PI) / numPoints;
            const fraction = i % 2 === 0 ? 1 : 0.5;
            const offsetX = radius * fraction * Math.cos(angle);
            const offsetY = radius * fraction * Math.sin(angle);
            newCoordinates.push([center[0] + offsetX, center[1] + offsetY]);
        }
        newCoordinates.push(newCoordinates[0].slice());
        if (!geometry) {
            geometry = new Polygon([newCoordinates]);
        } else {
            geometry.setCoordinates([newCoordinates]);
        }
        return geometry;
    };
}
draw = new Draw({
    source: source,
    type: value,
    geometryFunction: geometryFunction
});

```

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.





Geometry type

The draw interaction has a `trace` option to enable tracing around existing features. This example uses the `traceSource` option to trace features from one source and add them to another source. The first click on an edge of the target feature will start tracing. The second click on the edge will stop tracing.

main.js

```
import Map from 'ol/Map.js';
import View from 'ol/View.js';
import GeoJSON from 'ol/format/GeoJSON.js';
import Draw from 'ol/interaction/Draw.js';
import Snap from 'ol/interaction/Snap.js';
import VectorLayer from 'ol/layer/Vector.js';
import TileLayer from 'ol/layer/WebGLTile.js';
import ImageTile from 'ol/source/ImageTile.js';
import VectorSource from 'ol/source/Vector.js';
```

```
const raster = new TileLayer({
```

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



pgAdmin 4

File Object Tools Edit View Window Help

Object Explorer

- > FTS Configurations
- > FTS Dictionaries
- > Aa FTS Parsers
- > FTS Templates
- > Foreign Tables
- > Functions
- > Materialized Views
- > Operators
- > Procedures
- > 1.3 Sequences
- ▼ Tables (20)
  - > Alberi\_Catanzaro\_COM
  - > Aree\_Complesse\_Catanzaro\_COM
  - > Aree\_Verdi\_Aquila\_OSM
  - > Aree\_Verdi\_Casalecchio\_COM
  - > Aree\_Verdi\_Casalecchio\_OSM
  - > Aree\_Verdi\_Catanzaro\_OSM
  - > Aree\_Verdi\_Terracina\_OSM
  - > Ingressi\_AV\_Aquila\_OSM
  - > Ingressi\_AV\_Casalecchio\_OSM
  - > Ingressi\_AV\_Catanzaro\_OSM
  - > Ingressi\_AV\_Terracina\_OSM
  - > Tappeti\_Catanzaro\_COM
  - > area\_blu
  - > area\_verde

Dashboard X Properties X SQL X Statistics X Dependencies X Dep

```
1 -- No SQL could be generated for the selected object.
```

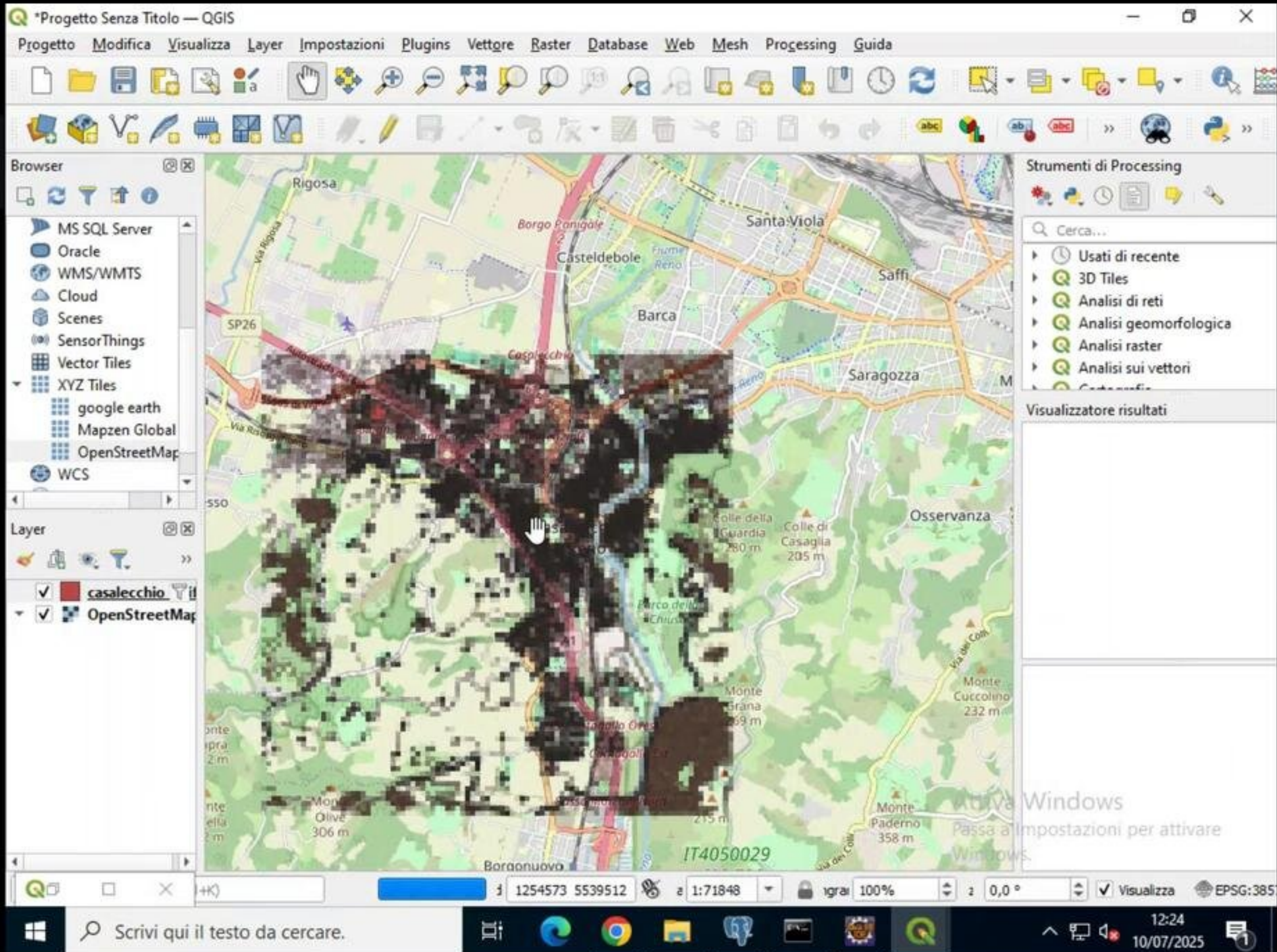
Servers > Progetto\_ISPRA > Databases > vebs > Schemas > public > Tables > Aree\_Verdi\_Casalecchio\_COM

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

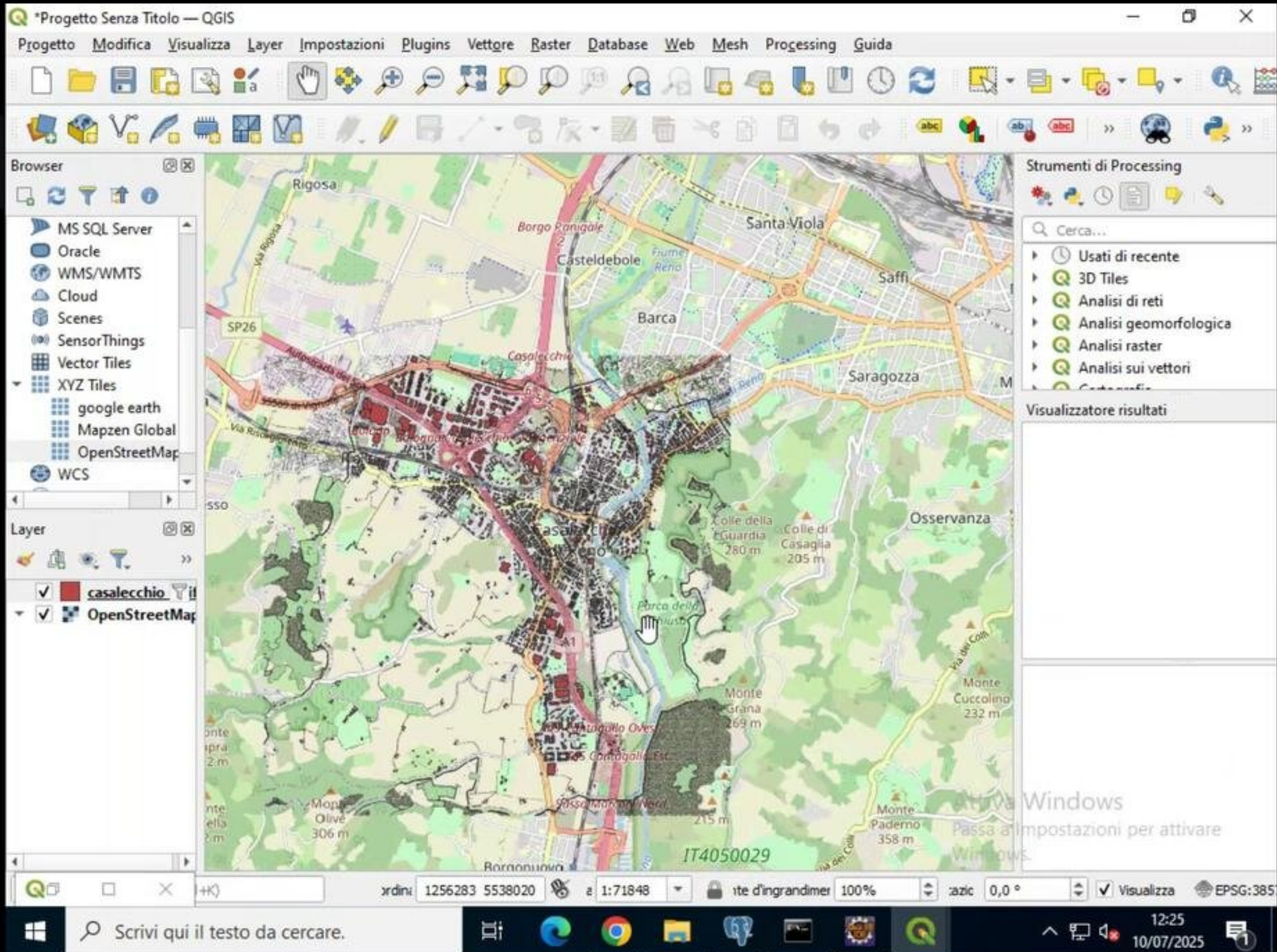
Scrive qui il testo da cercare.

12:22  
10/07/2025

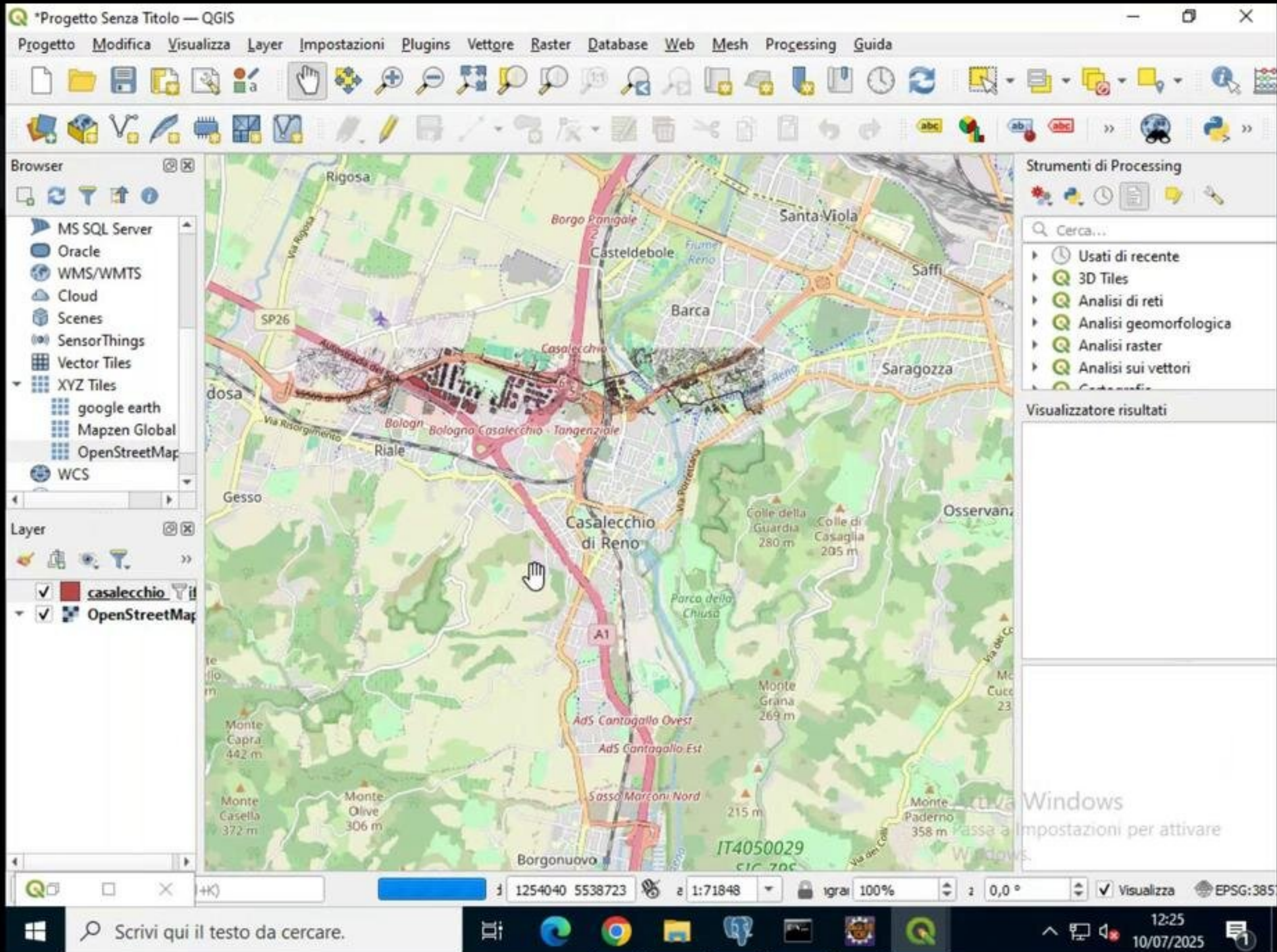














**\*Progetto Senza Titolo — QGIS (Non risponde)**

Progetto Modifica Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Guida

Browser

- MS SQL Server
- Oracle
- WMS/WMTS
- Cloud
- Scenes
- SensorThings
- Vector Tiles
- XYZ Tiles
  - google earth
  - Mapzen Global
  - OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ casalecchio
- ☒ OpenStreetMap

Strumenti di Processing

Cerca...

- Usati di recente
- 3D Tiles
- Analisi di reti
- Analisi geomorfologica
- Analisi raster
- Analisi sui vettori

Visualizzatore risultati

Windows

Impostazioni per attivare

Digita per localizzare (Ctrl+K) 1251384 5540719 1:17962 100% 0,0° Visualizza EPSG:3857

Scrivi qui il testo da cercare.

12:27 10/07/2025



\*Progetto Senza Titolo — QGIS

Progetto Modifica Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Guida

Browser

- MS SQL Server
- Oracle
- WMS/WMTS
- Cloud
- Scenes
- SensorThings
- Vector Tiles
- XYZ Tiles
  - google earth
  - Mapzen Global
  - OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ casalecchio
- ☒ OpenStreetMap

Strumenti di Processing

Cerca...

- Usati di recente
- 3D Tiles
- Analisi di reti
- Analisi geomorfologica
- Analisi raster
- Analisi sui vettori

Visualizzatore risultati

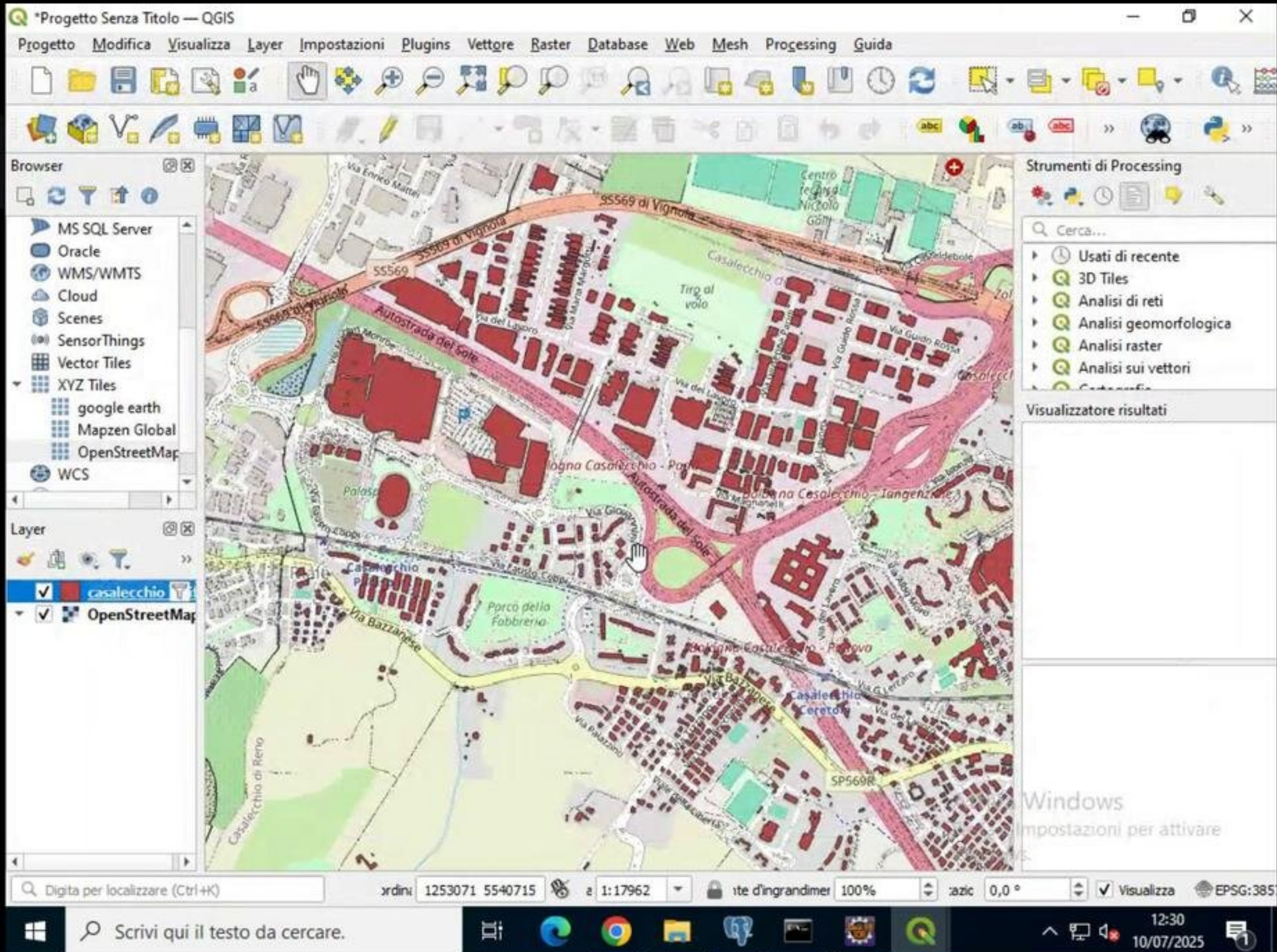
Attiva Windows  
Passa alle Impostazioni per attivare Windows

Attiva 1252733 5541052 1:35924 100% 0,0° Visualizza EPSG:3857

Scrivi qui il testo da cercare.

12:27  
10/07/2025







**\*Progetto Senza Titolo — QGIS**

Progetto Modifica Visualizza Layer Impostazioni Plugins Vettore Raster Database Web Mesh Processing Guida

Browser

- MS SQL Server
- Oracle
- WMS/WMTS
- Cloud
- Scenes
- SensorThings
- Vector Tiles
- XYZ Tiles
  - google earth
  - Mapzen Global
  - OpenStreetMap
- WCS

Layer

- ☒ casalecchio
- ☒ OpenStreetMap

Strumenti di Processing

Cerca...

- Usati di recente
- 3D Tiles
- Analisi di reti
- Analisi geomorfologica
- Analisi raster
- Analisi sui vettori
- Cartografia

Visualizzatore risultati

Windows

Impostazioni per attivare Windows

Digita per localizzare (Ctrl+K)

Coordinate: 1252710 5540339

Scala: 1:35924

Stato: ite d'ingrandimer 100%

Rotazione: azic 0,0 °

Visualizza

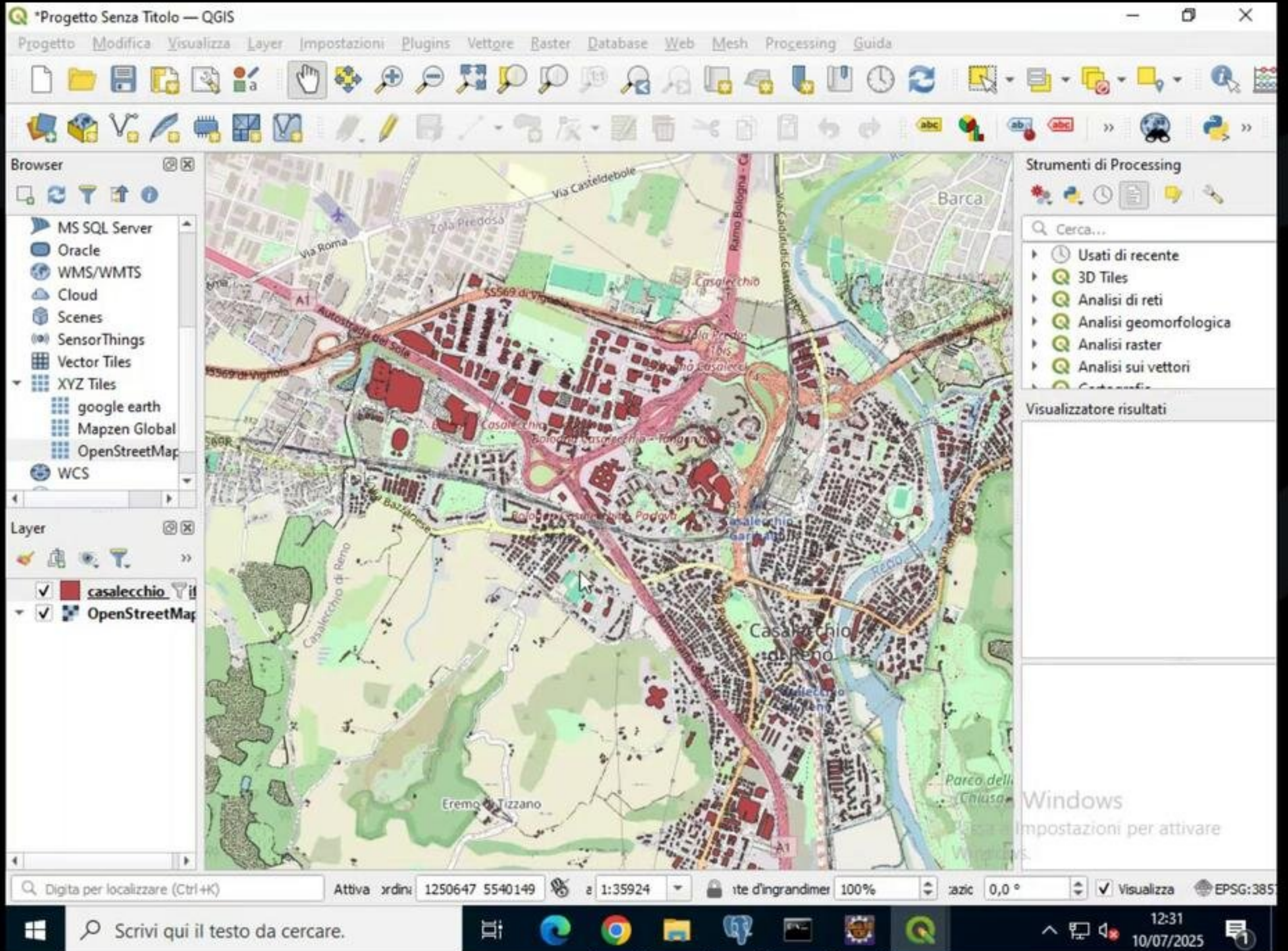
EPSG:385

Scrivi qui il testo da cercare.

12:30

10/07/2025







GeoServer x OpenLayer x Progetto V x Metodi po x Draw Sha x Tracing arc x +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevToo

Elements Console Sources >> 1 1 Filter Default levels No Issues

Canvas2D: Multiple readback operations using getImageData are faster with the willReadFrequently attribute set to true. See: <https://html.spec.whatwg.org/multipage/canvas.html#concept-canvas-...>

Uncaught TypeError: this.source\_.addFeature is not a function  
Draw.js:1720  
at cP.interaction.Draw.finishDrawing (Draw.js:1720:20)  
at cP.interaction.Draw.handleUpEvent (Draw.js:1334:20)  
at cP.interaction.Draw.handleEvent (Pointer.js:138:32)  
at cP.interaction.Draw.handleEvent (Draw.js:1048:18)  
at Xc.handleMapBrowserEvent (Map.js:1175:34)  
at Zs.dispatchEvent (Target.js:114:11)  
at Zs.handlePointerUp\_ (MapBrowserEventHandler.js:211:10)

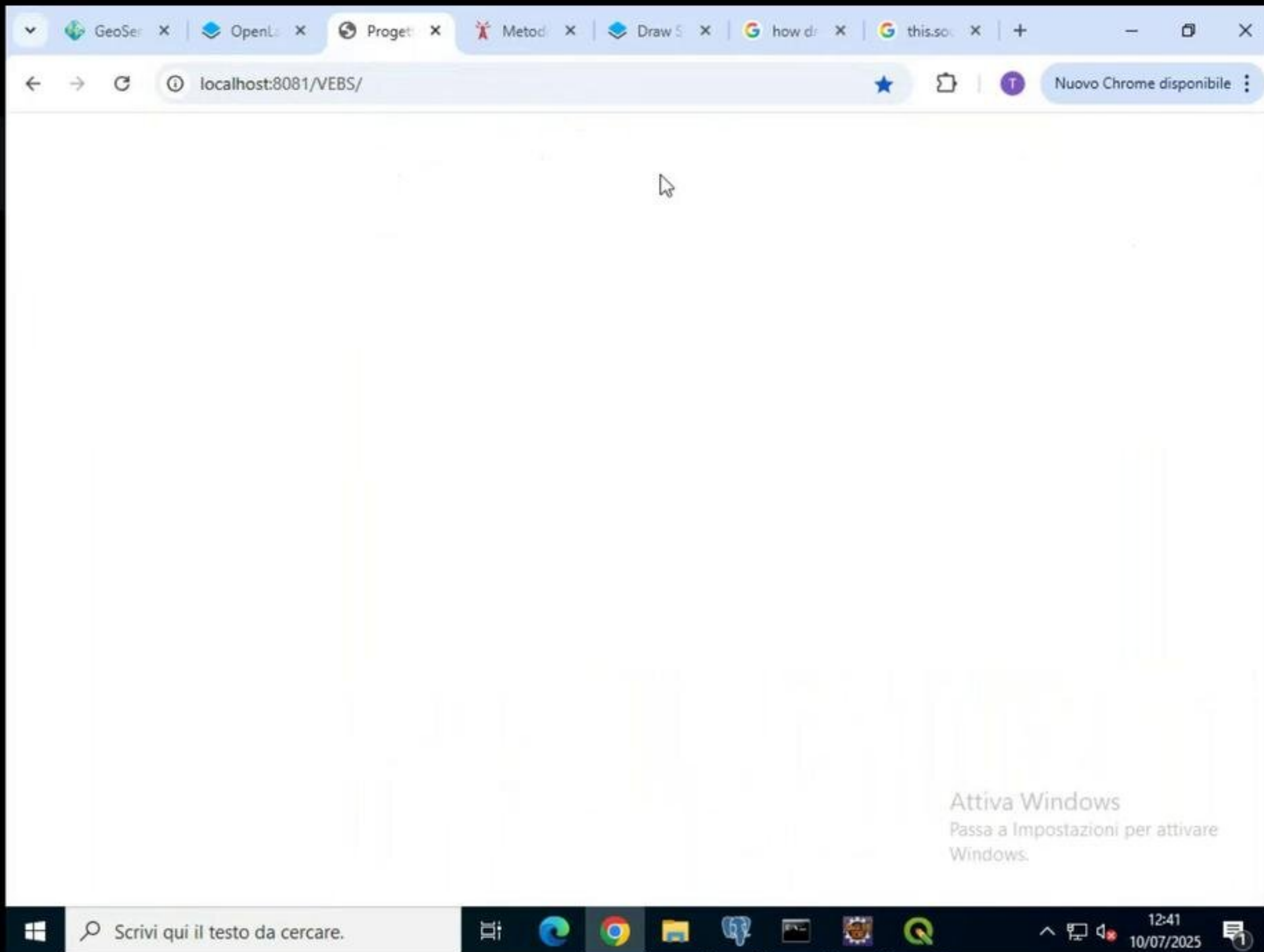
Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

12:32 10/07/2025







GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how di x G this.so x +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's language

Sources

Page >> VEBS/ feature.js x >>

```
1 /**
2  * Classe che definisce
3  */
4  import { OSMLayer } from
5
6  // Interazione popup pol
7  const selectPolygonPopup
8    condition: ol.events
9  });
10
11 // Interazione disegno p
12 const drawPolygon = new
13   source: OSMLayer.get
14   type: 'Polygon',
15   active: false
16 });
17
18 export function addPolyg
19
20
21   map.addInteraction(s
22
23   const popup = new ol
24     popupClass: 'def
25     positioning: 'au
26     autoPan: true,
27     offset: [0, -20]
```

Attiva Windows  
Passa alle impostazioni per attivare Windows.

Line 13, Column 10 Coverage

Scope Watch

OpenStreetMap contributors.

Scrive qui il testo da cercare.

12:42  
10/07/2025



GeoSer x | OpenL x | Proget x | Metod x | Draw S x | G how di x | G this.so x | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian

Don't show again | Always match Chrome's language | Switch DevTool

Elements | Console | Sources | Network >>

top | Filter | Default levels | No Issues

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.

© OpenStreetMap contributors.

Scrivi qui il testo da cercare.

12:42 10/07/2025



GeoSe x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how di x G this.so x +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's language Switch DevTools

Elements Console Sources Network >> 1 Filter Default levels No Issues

Uncaught ReferenceError: Cannot access 'drawPolygon' before initialization  
at addToolBar (feature.js:100:2)  
at main.js:30:1

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.

12:49  
10/07/2025



GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how di x G this.so x +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's language Sw

Elements Console Sources >> 1 Filter Default levels

No Issues

Uncaught TypeError: Cannot read properties of undefined (reading 'getSource')  
at addToolBar (feature.js:102:20)  
at main.js:30:1

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.

12:52  
10/07/2025



Training On The Job

ol-ext

OpenLayers Extensions

edifici\_casalecc...

Google Drive

←

→

↻

viglino.github.io/ol-ext/?q=

🔍

☆

🔖

F

⋮

🗄️

👤 Ginve

🌐 GinveWeb

🌐 TestWeb


🌐 GeoServer

🌐 Hydros

🌐 Training On The Job

🌐 ginve.futurasistemi.i...





Tutti i preferiti

 **ol-ext: Extensions for OpenLayers (ol)**

Search

▼

(173)

Cool extensions for OpenLayers (ol). - For more information see the [online API documentation](#).  
More example for use in:  webpack  parcel  Angular  
If you like this, you may like  ol-games .

☆ Star 1,301

🍴 Fork 473

🗨 Issue 64

👁 Watch 71

✖ Post

👤 @viglino 258

📄 Download


## Styles

### Font style

([map.style.font.html](#))

Draw points using an iconic font (font Awesome) gives you scalable vector icons that can instantly be customized (form, size, color, drop shadow) using attributes..

style, vector, font, fontawesome, icon,




2017

### Photo style

([map.style.photo.html](#))

The ol.style.Photo is an image style to show photos or images on a map. The photos are drawn in a box and can be anchored.

style, vector, photo




2017

### Statistic charts style

([map.style.chart.html](#))

The ol.style.Chart is an image style to draw statistical graphics (bar, donut or pie charts) on a map.




2017

### Statistic charts style + values


([map.style.chart+text.html](#))


This example shows how to display values using a ol.style.Chart.

style, vector, statistic, chart, pie, text



2017

 Cerca



12:54

10/07/2025



GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how di x G Uncauc x +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again Always match Chrome's la

Sources

Page >> VEBS/ feature.js x >>

top 95 map.addOverlay(popu  
loc... 96 }  
V... 97  
f 98 export function addTool  
r 99  
r 100 // Interazione dise  
f 101 const drawPolygon =  
r 102 source: layer.g  
r 103 type: 'Polygon'  
cd... 104 stopClick: true  
tile... 105 }  
106  
107  
108 drawPolygon.on('dra  
109 selectPolygonPopu  
110 }  
111  
112 drawPolygon.on(['dri  
113 selectPolygonPopu  
114 }  
115 // Creazione di una  
116 const toolbar = new  
117  
118 let selectedFeature  
119 map.addInteraction(  
120  
121 const drawPolygonRti

Attiva Windows  
Passa a impostazioni per attivare  
Windows. Line 108, Column 14 Cover

Scope Watch

14:05  
10/07/2025

## Dettaglio

Nome	Parco della Chiusa
Area	1.861.051,182 m <sup>2</sup>
Comune	Casalecchio di Reno
Fonte dati	OpenStreetMap
Id area verde	3153

OpenStreetMap contributors



GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how di x G add la x +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

Active Windows  
Passe a impostazioni per attivare Windows

© OpenStreetMap contributors.

Scrivi qui il testo da cercare.

14:15  
10/07/2025



GeoSer x | OpenL x | Proget x | Metod x | Draw S x | G how dr x | G add la x | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

The map displays the Bologna region in Italy. A blue square highlights a specific area in the northeast, near Argenta and Portomaggiore. A blue dot with a mouse cursor is positioned within this square. The city of Bologna is centrally located, with its airport marked by an airplane icon. To the west, the city of Modena is visible. The map includes various geographical features like rivers and parks, as well as infrastructure like highways (A1, A13, A14) and local roads. A cluster of red and blue dots is visible near Zola Predosa. The map is sourced from OpenStreetMap contributors.

Scrivi qui il testo da cercare.

14:15  
10/07/2025



GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw S x G how dr x G add la x +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

The map displays the Bologna region in Italy. Key locations include San Giovanni in Persiceto, Calderara di Reno, Castel Maggiore, Granarolo dell'Emilia, Budrio, Castenaso, Medicina, Ozzano dell'Emilia, Sasso Marconi, Pianoro, Zola Predosa, and San Lazzaro di Savena. Major roads shown are SS9, SS253bis, SS569, A14, SS64, SP6, NSA313, and SP19. A cluster of blue and red markers is visible near Zola Predosa. A blue dot is located near Bologna. The map is overlaid with a grid of numbers 1 through 12. A Windows taskbar is visible at the bottom with the search bar containing the text 'Scrivi qui il testo da cercare.' and the system clock showing 14:15 on 10/07/2025.

San Giovanni in Persiceto

SS253bis

SS64

Castel Maggiore

Calderara di Reno

Granarolo dell'Emilia

Budrio

Castenaso

SP6

Medicina

Ozzano dell'Emilia

SP19

NSA313

San Lazzaro di Savena

Gessi Bolognesi, Calanchi dell'Abbadessa

Zola Predosa

Bologna

Sasso Marconi

Pianoro

Attiva W Castel San Pietro Terme

Passa a Impostazioni per attivare Windows

© OpenStreetMap contributors.

Scrivi qui il testo da cercare.

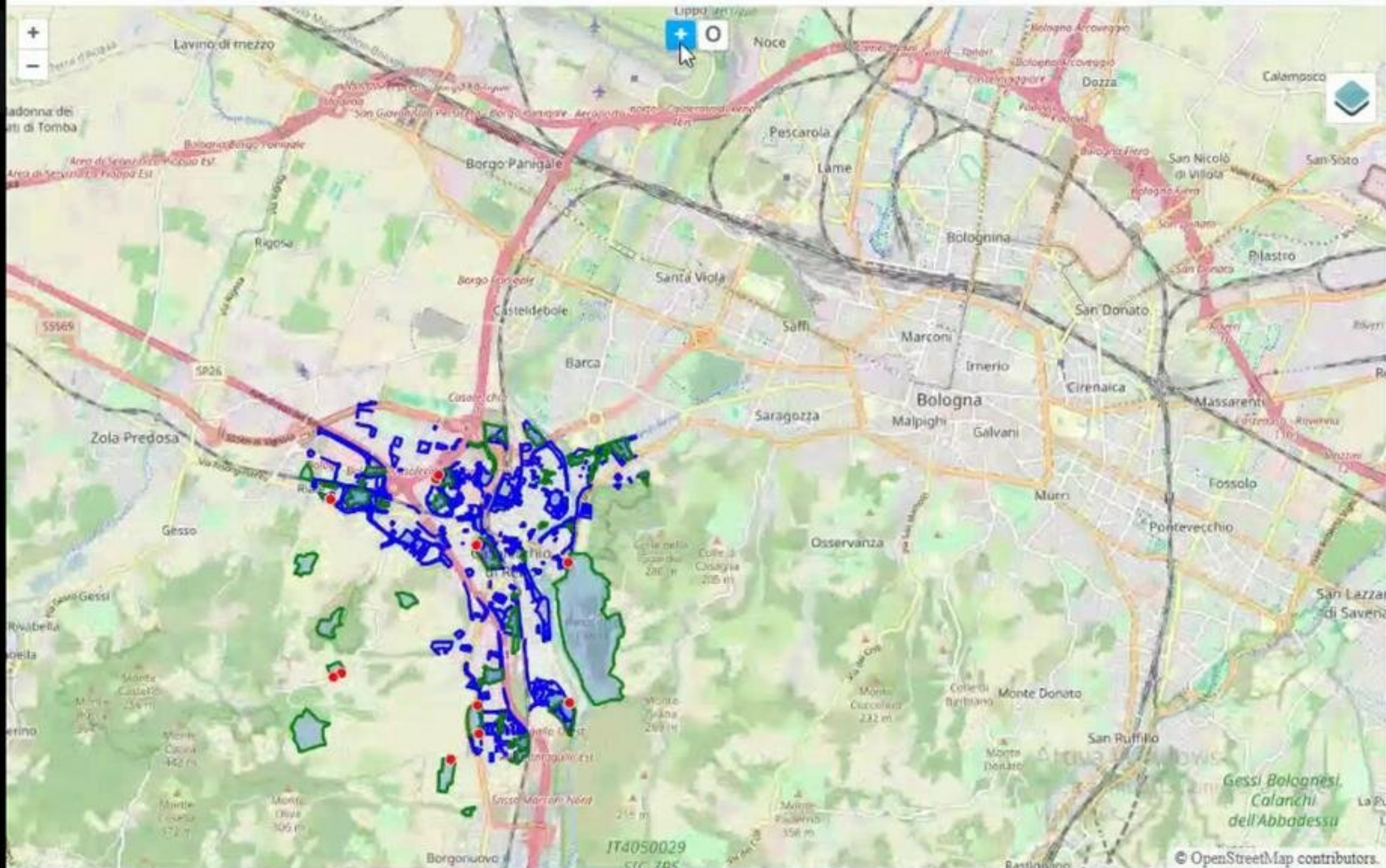
14:15 10/07/2025



GeoSer x OpenL x Proget x Metod x Draw 5 x G how di x G add la x +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile



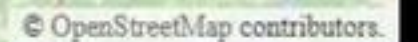
IT4050029  
STG ZPS

© OpenStreetMap contributors.

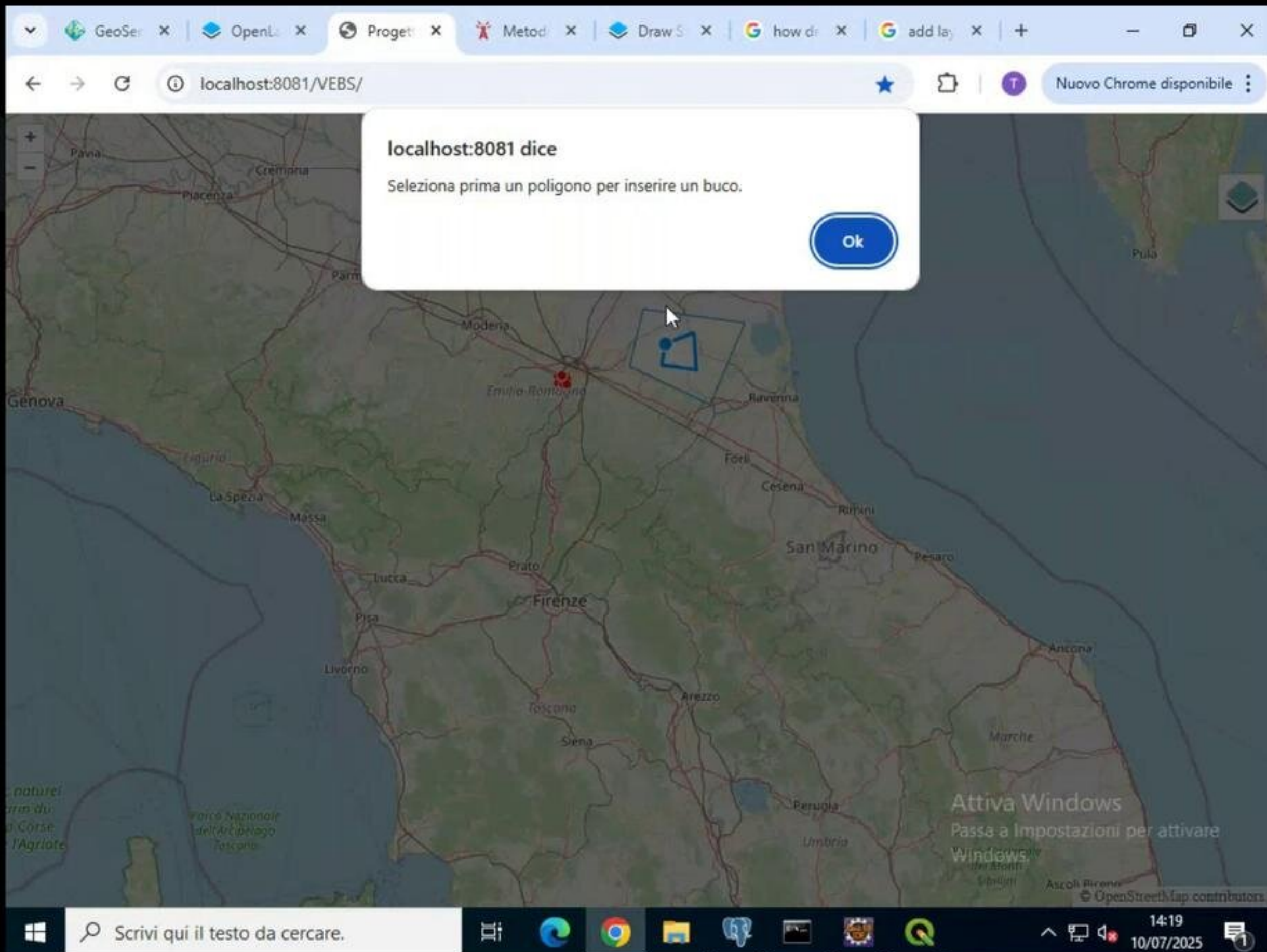
Scrivi qui il testo da cercare.

14:15  
10/07/2025

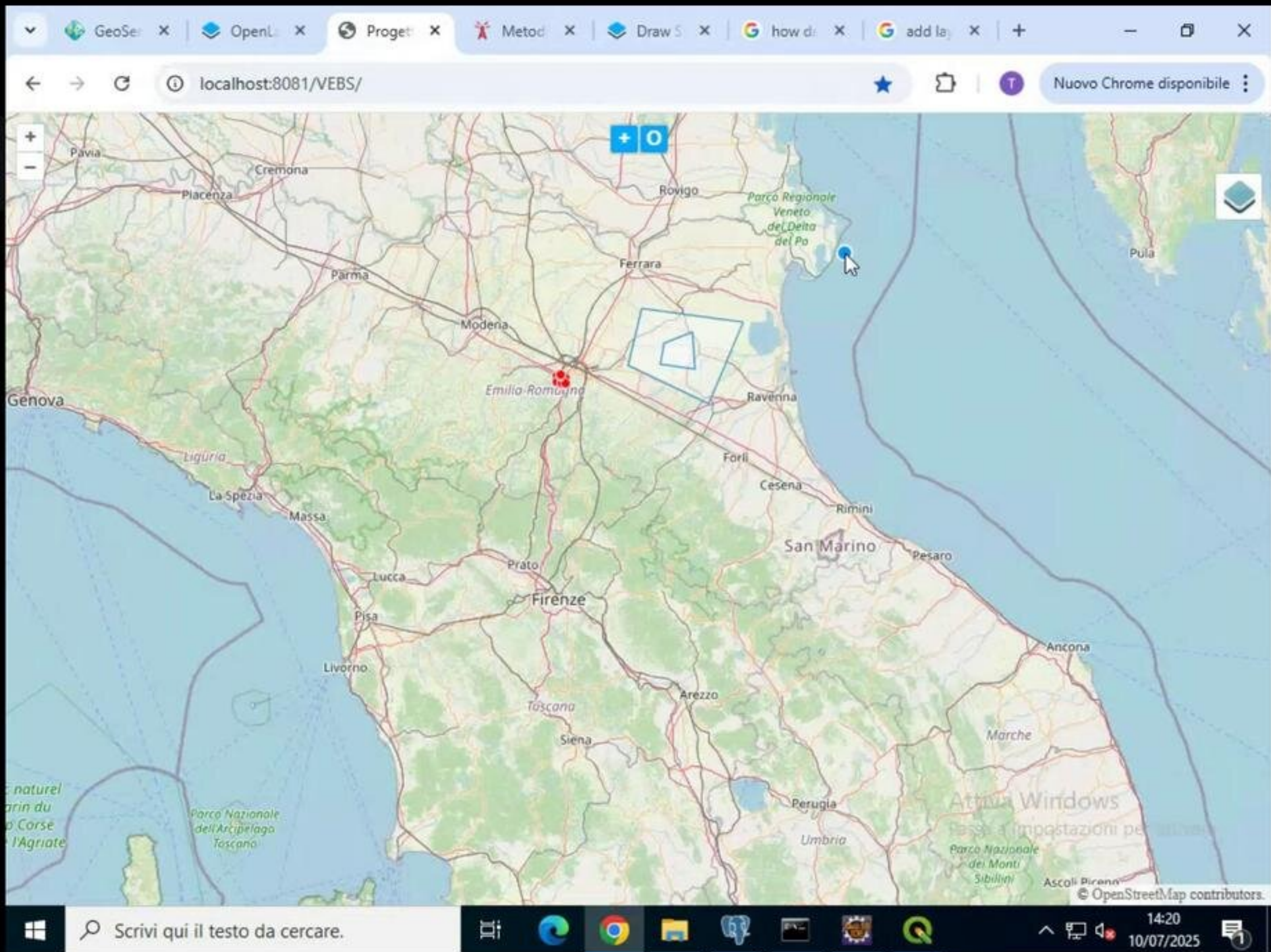














GeoSer x | OpenL x | Proget x | Metod x | Draw S x | G how di x | G add la x | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always match Chrome's language | Switch DevTools to Italian

Elements | Console | Sources | Network >> 1

top Filter Default levels No Issues

Uncaught ReferenceError: Style is not defined  
at addToolBar (feature.js:129:23)  
at main.js:30:1

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.

14:27  
10/07/2025



GeoSe x | OpenL x | Proget x | Metod x | Draw S x | G how di x | G add la x | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always match Chrome's language | Sw

Elements Console Sources >> 1 Filter Default levels

No issues

Uncaught ReferenceError: Style is not defined  
at addToolBar (feature.js:129:23)  
at main.js:30:1

eclipse-workspace - VEBS/src/main/resources/static/feature.js - Eclipse IDE

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.


14:28  
10/07/2025



GeoSer x | OpenL x | Proget x | Metod x | Draw S x | G how di x | G add la x | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile



Dettaglio

Attiva Windows  
Passa impostazioni per attivare Windows

© OpenStreetMap contributors

Scrivi qui il testo da cercare.

14:28  
10/07/2025



## ol-ext: Measure tooltips

[ol/Overlay/Tooltips](#) is a popup to display information on the fly.

This example shows how to display measure informations while drawing.

- You can link a [ol.Feature](#) using [setFeature\(\)](#) method to display information about the feature (measure).
- Overwrite the [getHTML\(\)](#) method to show your own feature information.
- Overwrite the [formatLength\(\)](#) or [formatArea](#) method to change measure units.

The [Edit bar example](#) show how to show information while editing.



Options:

☒ distance ☐ area

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



Geolocalizzazione e sviluppo web con OpenLayers.

**Browser:** localhost:8081/VEBS/

**Mappe:** Visualizzazione della regione Emilia-Romagna e Toscana. Sono presenti un poligono blu e un punto rosso.

**DevTools (Sources):**

- File: `feature.js`
- Linee di codice visibili:
  - 211 `let holeCoords = holeGeom.getCoordinates();`
  - 212 `holes.push(holeCoords);`
  - 213 `holeGeom.setCoordinates(coords);`
  - 214
  - 215
  - 216 `Control(toolbar);`
  - 217
  - 218
  - 219
  - 220
  - 221 `function addMeasureTooltips(){`
  - 222
  - 223  `// Creazione controllo di misura area`
  - 224  `let measureAreaPolygon = new ol.control.Measure`
  - 225  `'area',`
  - 226  `{used: true, // non mostriamo il pulsante`
  - 227  `measure: true,`
  - 228  `style: 'rgba(255,0,0,0.3)',`
  - 229  `click: true`
  - 230  `}`
  - 231
  - 232  `Control(measureAreaControl);`
  - 233
  - 234  `// Creazione controllo in modo programmato al click`
  - 235  `map.on('drawstart', function (e) {`
  - 236  `measureAreaPolygon.setActive(true);`
  - 237  `measureAreaPolygon.startMeasure(e.feature.getGeometry().getCoordinates());`

**Footer:** OpenStreetMap contributors



Geo x | Ope x | Prog x | Met x | G drav x | ol-e x | G add x | Clas x | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always match Chrome's language | Sw

Elements Console Sources >> 1 Filter Default levels

No Issues

Uncaught TypeError: map.addOverlay is [feature.js:253](#)  
not a function  
at [addMeasureTooltips \(feature.js:253:7\)](#)  
at [main.js:33:1](#)

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.

14:44  
10/07/2025



Geolocalizzazione e sviluppo web in tempo reale.

Browser: [localhost:8081/VEBS/](http://localhost:8081/VEBS/)

Mappe: OpenStreetMap contributors

DevTools: feature.js

```
204
205
206
207
208 //
209
210 con
211 con
212 coo
213 out
214
215
216 map.add
217
218 }
219
220
221 export func
222
223 // Crea
224 /*const
225 type:
226 colla
227 show%
228 color
229 geode
230 };
```

Attiva Window


Scrive qui il testo da cercare.

14:45 10/07/2025



Geo X | Ope X | Prog X | Met X | G drav X | ol-e X | G add X | Clas X | +

← → ↻ ⓘ localhost:8081/VEBS/ ★ | 🔖 | ⓘ | Nuovo Chrome disponibile



The image shows a web browser window displaying a map of Northern Italy. A blue rectangular selection box is drawn on the map, centered over the Emilia-Romagna region. A white popup box with the word "Dettaglio" and a magnifying glass icon is positioned over this selection. The map shows major cities like Monza, Milano, Pavia, Cremona, Piacenza, Parma, Modena, Bologna, Padova, Venezia, Verona, and Firenze. The Adriatic Sea is visible to the east. The browser's address bar shows "localhost:8081/VEBS/". The Windows taskbar at the bottom includes the Start button, a search bar with the text "Scrivi qui il testo da cercare.", and several application icons. The system clock shows the time as 14:45 on 10/07/2025.

**Dettaglio**

© OpenStreetMap contributors.



Geo X Ope X Prog X Met X draw X ol-e X add X Clas X +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

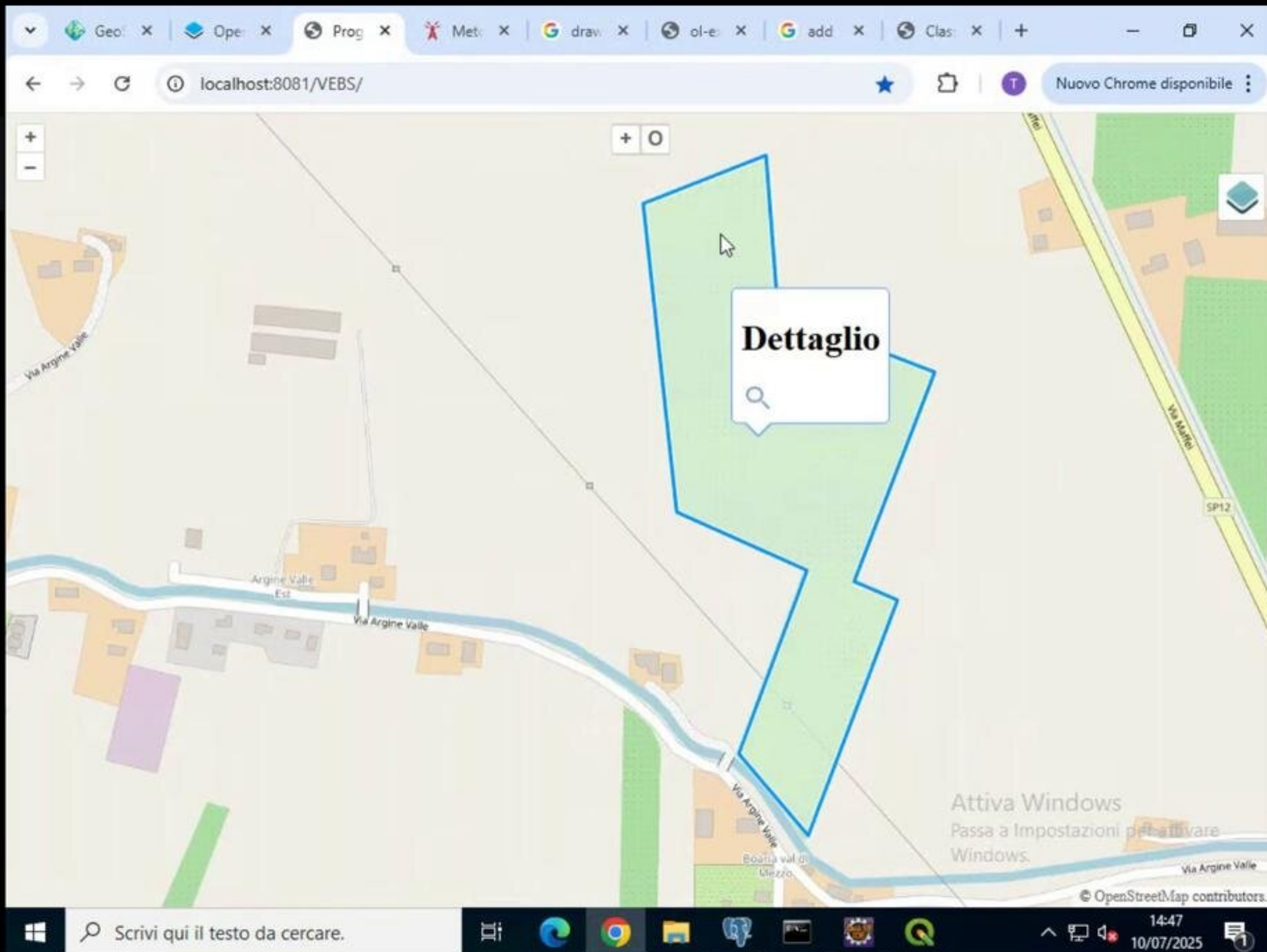
The map displays a region in Northern Italy, including parts of Mantova, Verona, and Ferrara. A blue polygonal area is highlighted, with a search box labeled "Dettaglio" and a magnifying glass icon. A point is marked on the map with a label "132,661 km²". The map includes various geographical features, roads, and place names. A Windows taskbar is visible at the bottom, showing the search bar and system tray.

Dettaglio

132,661 km²

OpenStreetMap contributors











Geo X | Ope X | Prog X | Met X | G drav X | ol-e X | G add X | Clas X | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

Attiva Windows

© OpenStreetMap contributors

Scrivi qui il testo da cercare.

14:49  
10/07/2025



Geo x | Ope x | Prog x | Met x | G drav x | ol-e x | G add x | Clas x | +

localhost:8081/VEBS/

Nuovo Chrome disponibile

Attiva Windows  
Passa a impostazioni per attivare Windows

© OpenStreetMap contributors

Scrivi qui il testo da cercare.

14:49  
10/07/2025





Administrator



ol



edifici\_casalecchi...



Questo PC



Notepad++



geowebcache.xml



Rete



DATA



Google\_Layers.txt



Cestino



QGIS 3.42.2



Postman

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.



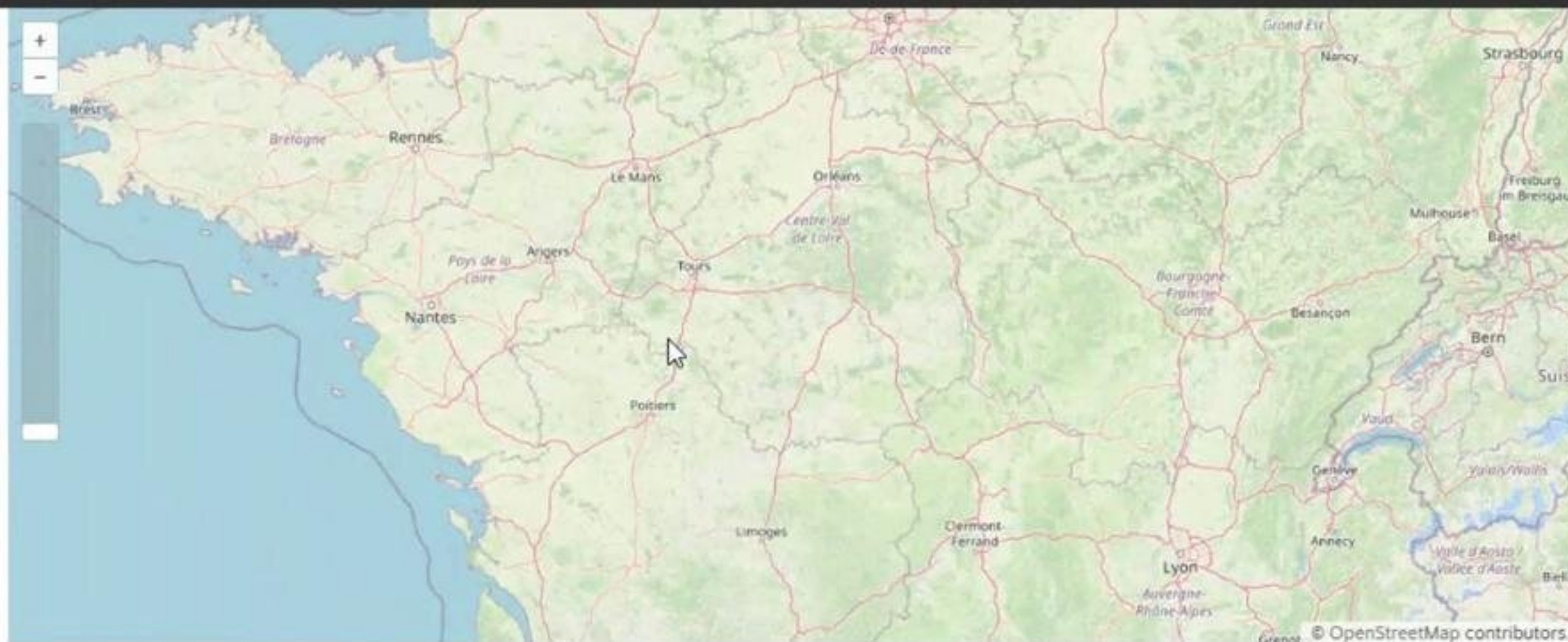
Scrivi qui il testo da cercare.



14:50  
10/07/2025







This map has a view that is constrained in an extent. This is done using the `extent` view option. Please note that specifying `constrainOnlyCenter: true` would only apply the extent restriction to the view center.

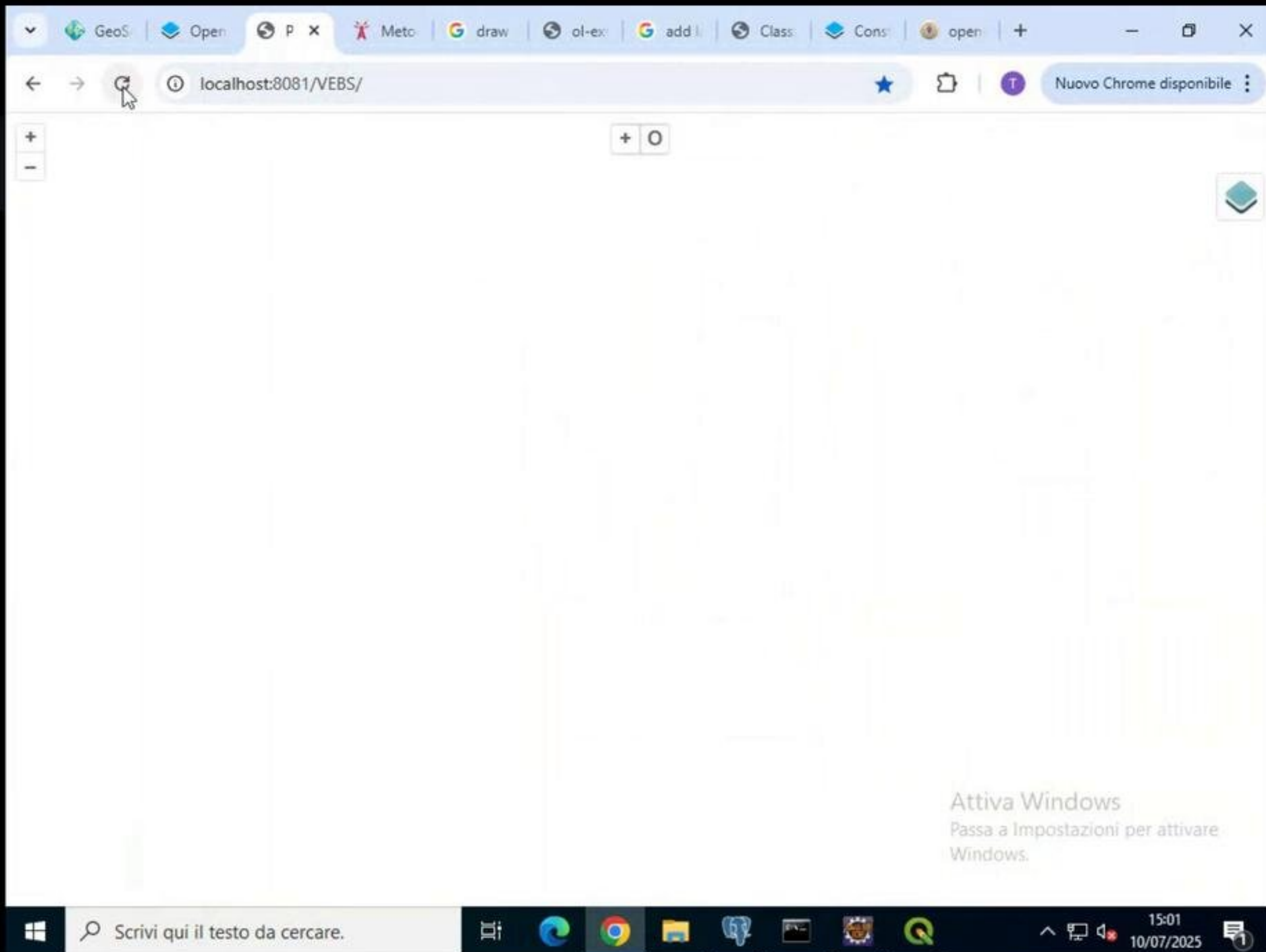
### main.js

```
import Map from 'ol/Map.js';
import View from 'ol/View.js';
import ZoomSlider from 'ol/control/ZoomSlider.js';
```

### Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.







Salvataggio automatico ☐ Sviluppo\_frontend\_approfondimento\_ol-ext.docx

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Incolla Appunti Calibri 11 Carattere Paragrafo Stili Modifica Dettatura Voce Riservatezza Editor Add-ins Componenti aggiuntivi

Animazioni	Animazioni di zoom, pan e transizioni fluide
Interazioni	Interazioni personalizzate come il disegno, la modifica, la selezione avanzata
Simboli vettoriali	Marker personalizzati, forme avanzate, simboli dinamici
Gestione <u>layer</u>	Layer raggruppati, <u>layer</u> opachi/trasparenti, gestione dell'ordine
Controlli stampa	Strumenti per esportare mappe (PDF o immagine)
Misurazioni	Calcolo interattivo di distanza e area
<u>TimeDimension</u>	Visualizzazione dati su base temporale (es. slider per serie temporali)

¶

Come si usa?

È possibile includerla nel progetto via npm, CDN o direttamente scaricando i file:

npm install ol-ext

Oppure via tag HTML:

`<link rel="stylesheet" href="https://viglino.github.io/ol-ext/dist/ol-ext.css" />`



eclipse-workspace - VEBS/src/main/resources/static/map.js - Eclipse IDE

File Edit Source Navigate Search Project Run Window Help

main.js feature.js index.html \*map.js X

```
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34 .1287419524, 21.7920958996, 47.952929604, 2.3682677746, 47.952929604, 2.3682677746, 36.1287419524],
35
36
37
```

Console X Problems Progress Debug Shell Search Servers Debug

Tomcat v9.0 Server at localhost [Apache Tomcat] C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\javaw.exe (10 lug 2025, 10:48:44 elapsed: 4:18:38) [pid: 7308]

```
2025-07-10 15:04:33.965 WARN 7308 --- [alina-utility-2] JpaBaseConfiguration$JpaWebConfiguration : spring
2025-07-10 15:04:34.715 INFO 7308 --- [alina-utility-2] o.s.b.a.w.s.WelcomePageHandlerMapping : Adding
2025-07-10 15:04:35.334 INFO 7308 --- [alina-utility-2] com.progetto.VEBS.VebsApplication : Started
2025-07-10 15:04:35.346 INFO 7308 --- [alina-utility-2] o.apache.catalina.core.StandardContexts : Reload:
```

Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Writable Insert 34 : 224 [144]



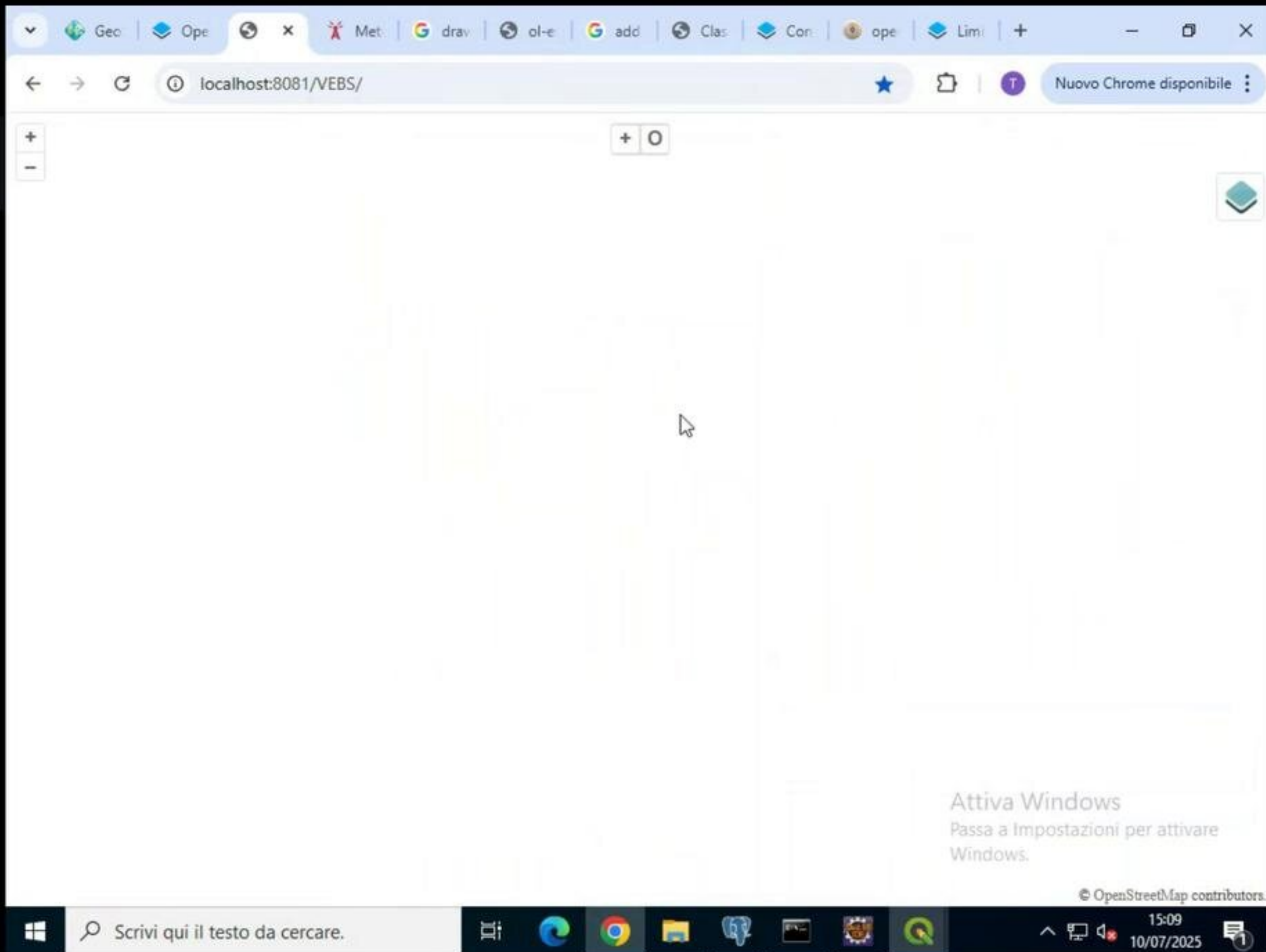
Scrivi qui il testo da cercare.



15:07  
10/07/2025



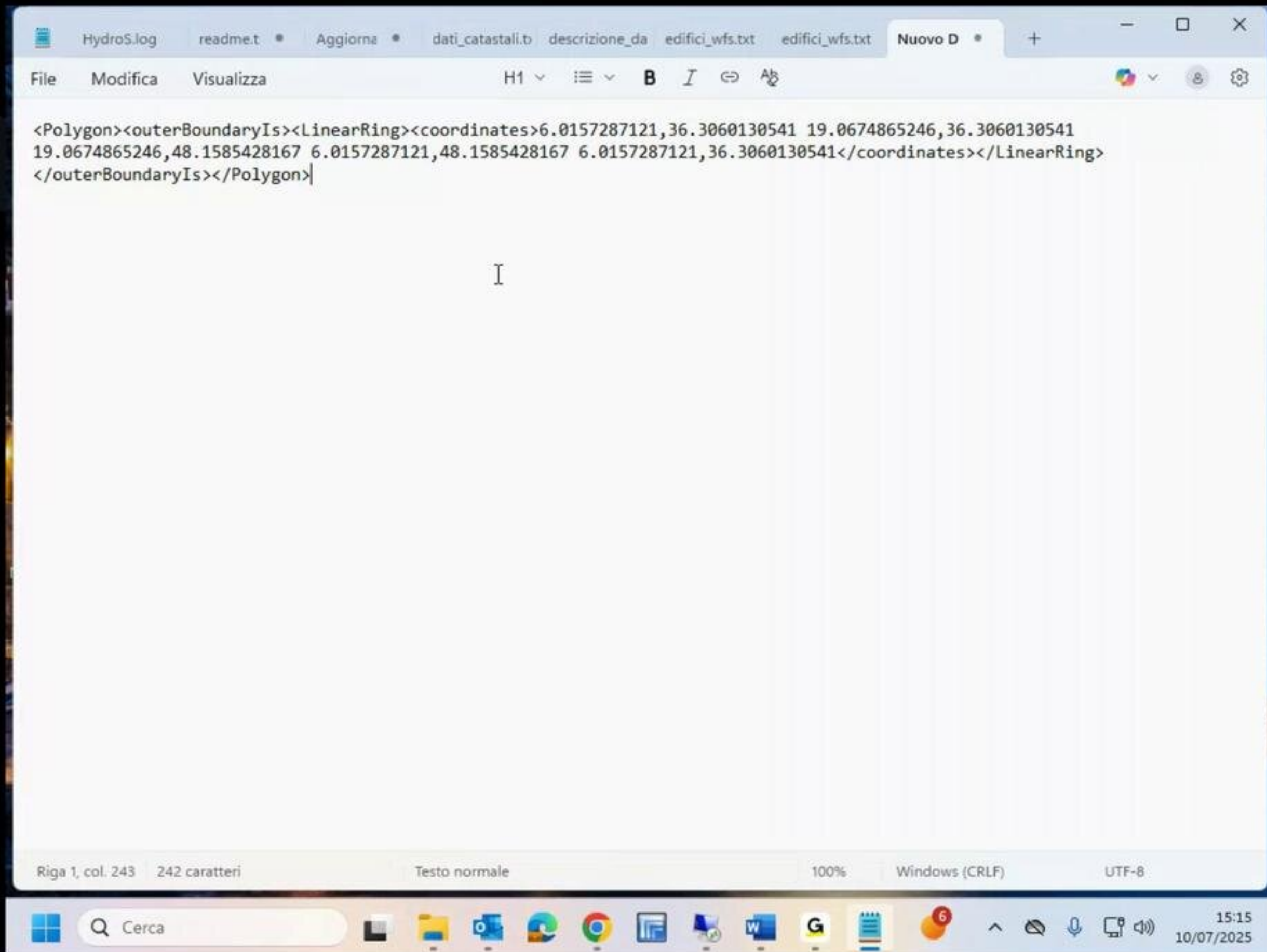




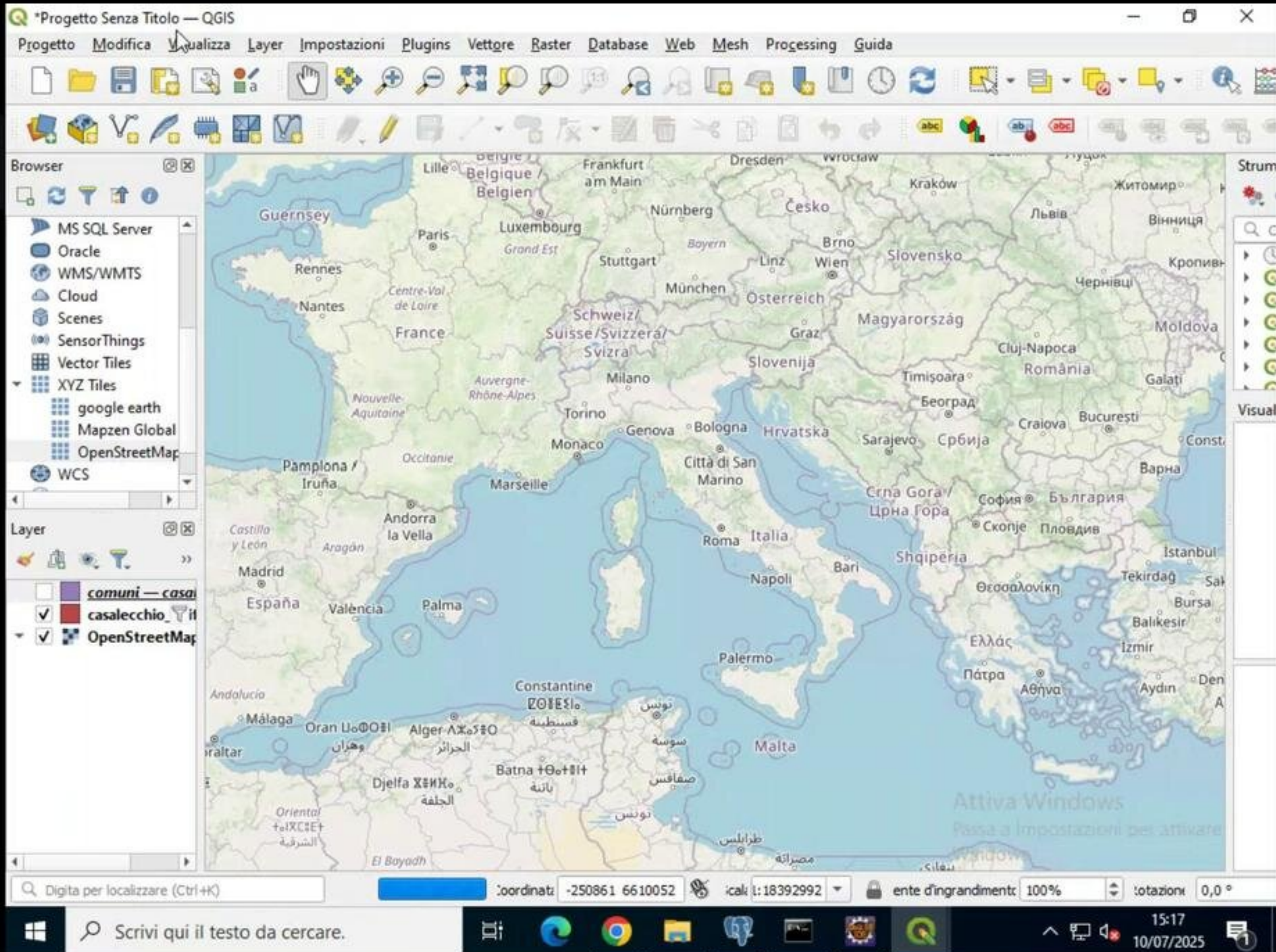




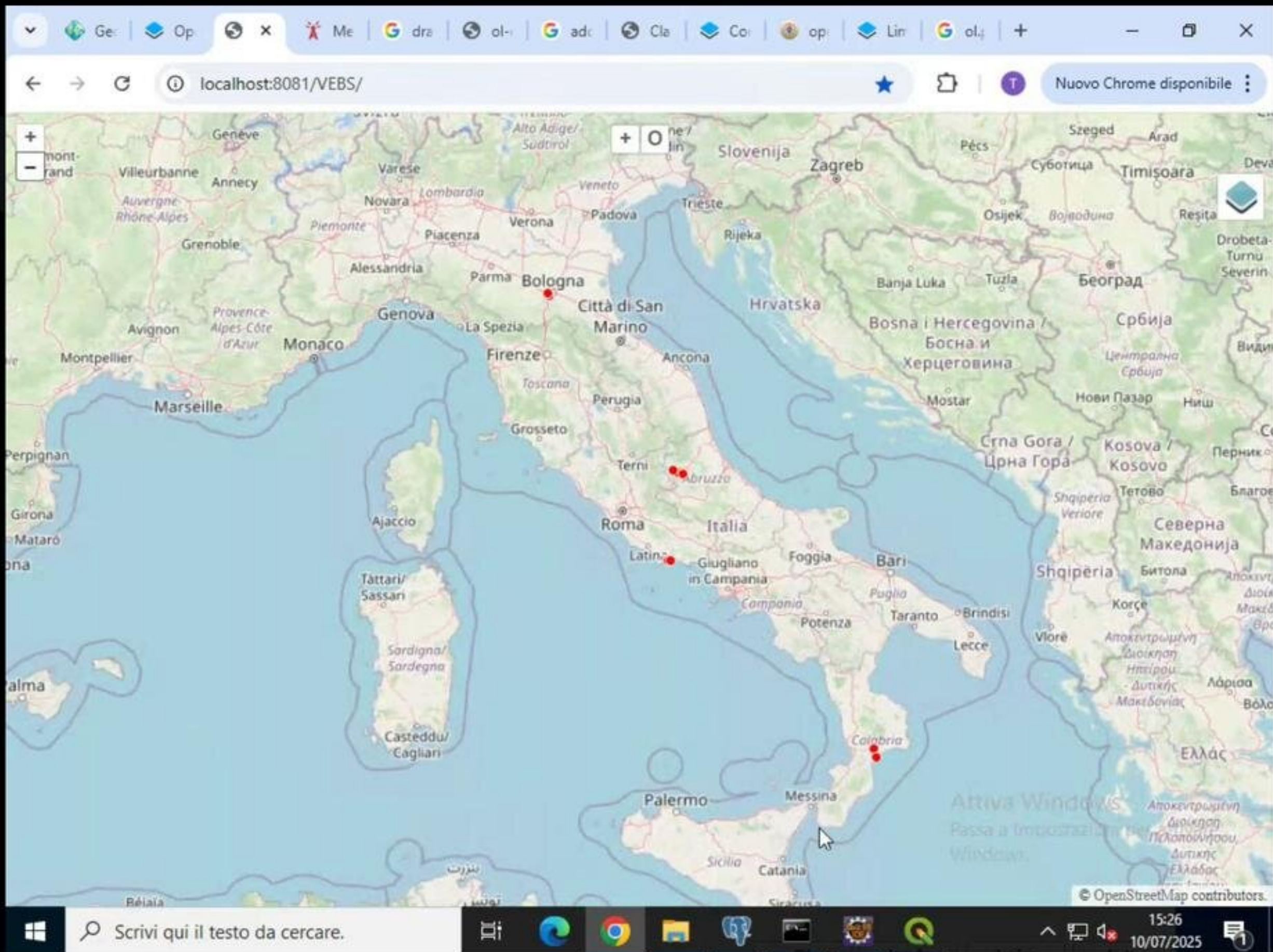














## Aggiunta funzionalità ol-contextmenu

### Introduzione.

- Cos'è ol-contextmenu: panoramica funzionale.
- Obiettivo: aggiungere un menu contestuale clic destro su mappa.

### Visualizzazione della libreria

- Accesso alla documentazione ufficiale: <https://github.com/jonataswalker/ol-contextmenu>
- Esplorazione dei metodi principali e delle opzioni disponibili:
  - items
  - callback
  - coordinate
- Mostrare esempi direttamente dalla demo ufficiale.

### Integrazione nel progetto

- Installazione della libreria via npm o import manuale (ol-contextmenu.min.js + CSS).
- Integrazione nel codice:

```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';

const contextmenu = new ContextMenu({
  width: 180,
  items: [
    {
      text: 'Zoom in',
      callback: () => map.getView().setZoom(map.getView().getZoom() + 1)
    },
    {
      text: 'Coordinate',
      callback: (obj) => console.log(obj.coordinate)
    }
  ]
});
```





**VISUALIZZAZIONE PROTETTA** Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessario modificare il file, è consigliabile restare in Visualizzazione protetta.

Abilita modifica

- Aggiunta funzionalità ol contextmenu
- Introduzione a React.js

#### Attività previste:

- Sviluppo codice per aggiungere funzionalità contextmenu
- Visualizzazione libreria e visualizzazione esempi di codice
- Integrazione della libreria con il progetto

## Aggiunta funzionalità ol-contextmenu

### Introduzione

- Cos'è ol-contextmenu: panoramica funzionale.
- Obiettivo: aggiungere un menu contestuale clic destro su mappa.

### Visualizzazione della libreria

- Accesso alla documentazione ufficiale: <https://github.com/ionataswalker/ol-contextmenu>
- Esplorazione dei metodi principali e delle opzioni disponibili:
  - items
  - callback
  - coordinate
- Mostrare esempi direttamente dalla demo ufficiale.

### Integrazione nel progetto

- Installazione della libreria via npm o import manuale (ol-contextmenu.min.js + CSS).
- Integrazione nel codice:

```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';
```

```
const contextmenu = new ContextMenu({  
  width: 180,  
  items: f
```









- Introduzione a React.js

#### Attività previste:

- Sviluppo codice per aggiungere funzionalità contextmenu
- Visualizzazione libreria e visualizzazione esempi di codice
- Integrazione della libreria con il progetto

## Aggiunta funzionalità ol-contextmenu

### Introduzione.

- Cos'è ol-contextmenu: panoramica funzionale.
- Obiettivo: aggiungere un menu contestuale clic destro su mappa.

### Visualizzazione della libreria

- Accesso alla documentazione ufficiale: <https://github.com/ionataswalker/ol-contextmenu>
- Esplorazione dei metodi principali e delle opzioni disponibili:
  - items
  - callback
  - coordinate
- Mostrare esempi direttamente dalla demo ufficiale.

### Integrazione nel progetto

- Installazione della libreria via npm o import manuale (ol-contextmenu.min.js + CSS).
- Integrazione nel codice:

```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';
```

```
const contextmenu = new ContextMenu({  
  width: 180,  
  items: [  
    {  
      text: 'Zoom in',  
      callback: () => map.getView().setZoom(map.getView().getZoom() + 1),  
    },  
  ],  
});
```





## Introduzione

- ### Visualizzazione della libreria

- ### Integrazione nel progetto

- ```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';
```

```
const contextmenu = new ContextMenu({
  width: 180,
  items: [
    {
      text: 'Zoom in',
      callback: () => map.getView().setZoom(map.getView().getZoom() + 1)
    },
    {
      text: 'Coordinates'
    }
  ]
});
```



**VISUALIZZAZIONE PROTETTA** Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessario modificare il file, è consigliabile restare in Visualizzazione protetta.

Abilita modifica

- items
- callback
- coordinate
- Mostrare esempi direttamente dalla demo ufficiale.

### Integrazione nel progetto

- Installazione della libreria via npm o import manuale (ol-contextmenu.min.js + CSS).
- Integrazione nel codice:

```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';

const contextmenu = new ContextMenu({
  width: 180,
  items: [
    {
      text: 'Zoom in',
      callback: () => map.getView().setZoom(map.getView().getZoom() + 1)
    },
    {
      text: 'Coordinate',
      callback: (obj) => console.log(obj.coordinate)
    }
  ]
});
```





**VISUALIZZAZIONE PROTETTA** Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessario modificare il file, è consigliabile restare in Visualizzazione protetta. Abilita modifica

```
text: 'Coordinate',  
callback: (obj) => console.log(obj.coordinate)  
}
```

```
}  
});  
map.addControl(contextmenu);
```

### Aggiunta funzionalità personalizzate

- Aggiungere un menu con opzioni specifiche del progetto.
- Inserire dinamicamente elementi nel menu in base alla posizione cliccata.
- Testare l'interazione con altri layer sulla mappa.

## Introduzione a React.js

### Cos'è React.js?

- Libreria JS per la costruzione di UI basate su componenti.
- Differenze rispetto al DOM manipolato manualmente.
- JSX e Virtual DOM.



GeoServer: Welcome

OpenLayers v10.6.1 AP

Progetto VEBS

Metodi per gli array

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian

Don't show again

Always match Chrome's language

Switch DevTools to Italian

Elements

Console

Sources

Network

Performance

top

Filter

Default levels

No Issues

© OpenStreetMap contributors.

Attiva Windows

Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrivi qui il testo da cercare.

15:42

10/07/2025







GeoServer: We... | OpenLayers v1... | Progetto VEBS | Metodi per gli... | Openlayers - C... | +

localhost:8081/VEBS/

DevTools is now available in Italian  
Don't show again | Always match Chrome's language | Switch DevTools to Italian

Elements | Console | Sources | Network >> 1

top | Filter | Default levels | No Issues

Uncaught ReferenceError: ContextMenu is not defined  
at addContextMenu (feature.js:235:22)  
at main.js:36:1

Attiva Windows  
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

Scrive qui il testo da cercare.

15:44  
10/07/2025



- items
- callback
- coordinate
- Mostrare esempi direttamente dalla demo ufficiale.

### Integrazione nel progetto

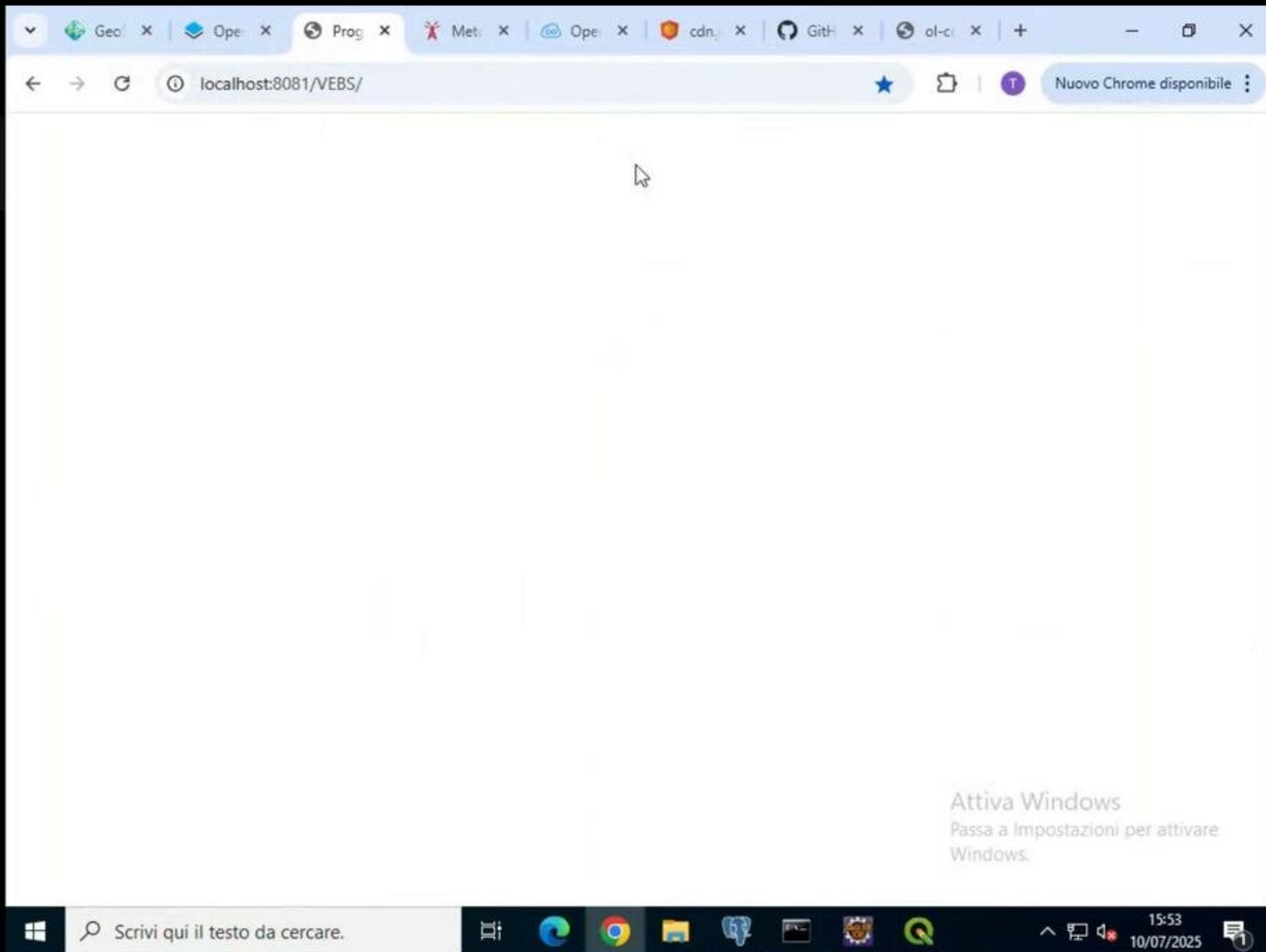
- Installazione della libreria via npm o import manuale (ol-contextmenu.min.js + CSS).
- Integrazione nel codice:

```
import ContextMenu from 'ol-contextmenu';
```

```
const contextmenu = new ContextMenu({  
  width: 180,  
  items: [  
    {  
      text: 'Zoom in',  
      callback: () => map.getView().setZoom(map.getView().getZoom() + 1)  
    },  
    {  
      text: 'Coordinate',  
      callback: (obj) => console.log(obj.coordinate)  
    }  
  ]  
});
```









- Aggiungere un menu con opzioni specifiche del progetto.
- Inserire dinamicamente elementi nel menu in base alla posizione cliccata.
- Testare l'interazione con altri layer sulla mappa.

## Introduzione a React.js

### Cos'è React.js?

- Libreria JS per la costruzione di UI basate su componenti.
- Differenze rispetto al DOM manipolato manualmente.
- JSX e Virtual DOM.

### Visualizzazione della libreria

- Visita alla documentazione ufficiale: <https://react.dev>
- Esempio Hello World:

```
function Welcome(props) {  
  return <h1>Hello, {props.name}</h1>  
}
```

### Integrazione della libreria nel progetto

#### Setup progetto React manuale

##### Cosa si fa:

- Crei un progetto React *manualmente* usando create-react-app o a mano.

Si lancia il comando in da terminale nella cartella principale del progetto:

```
npx create-react-app frontend
```

Questo crea una cartella frontend con tutta la struttura di React pronta.

#### Configurazione package.json