







OpenStreetMap:

A project aiming to create a freely usable world map. At Geofabrik we cooperate tightly with OpenStreetMap and its community. We help our customers use the valuable geodata collected by the project.

GEOFABRIK

Discover the world of neogeography.

Harness the impressive potential of free geodata.

Understand how to use OpenStreetMap for your business needs.

At Geofabrik – German for "geo factory" –, we extract, select, and process free geodata for you. We create shape files, maps, map tiles and full-blown web mapping solutions. We provide advice and training to our customers dealing with OpenStreetMap and keep them up to date.

Call the experts if it is about OpenStreetMap. Give us a ring or [send us an email](#).

Training on the Job -

Inizio sviluppi parte frontend,

approfondimento del framework

OpenLayer e continuazione sviluppi API

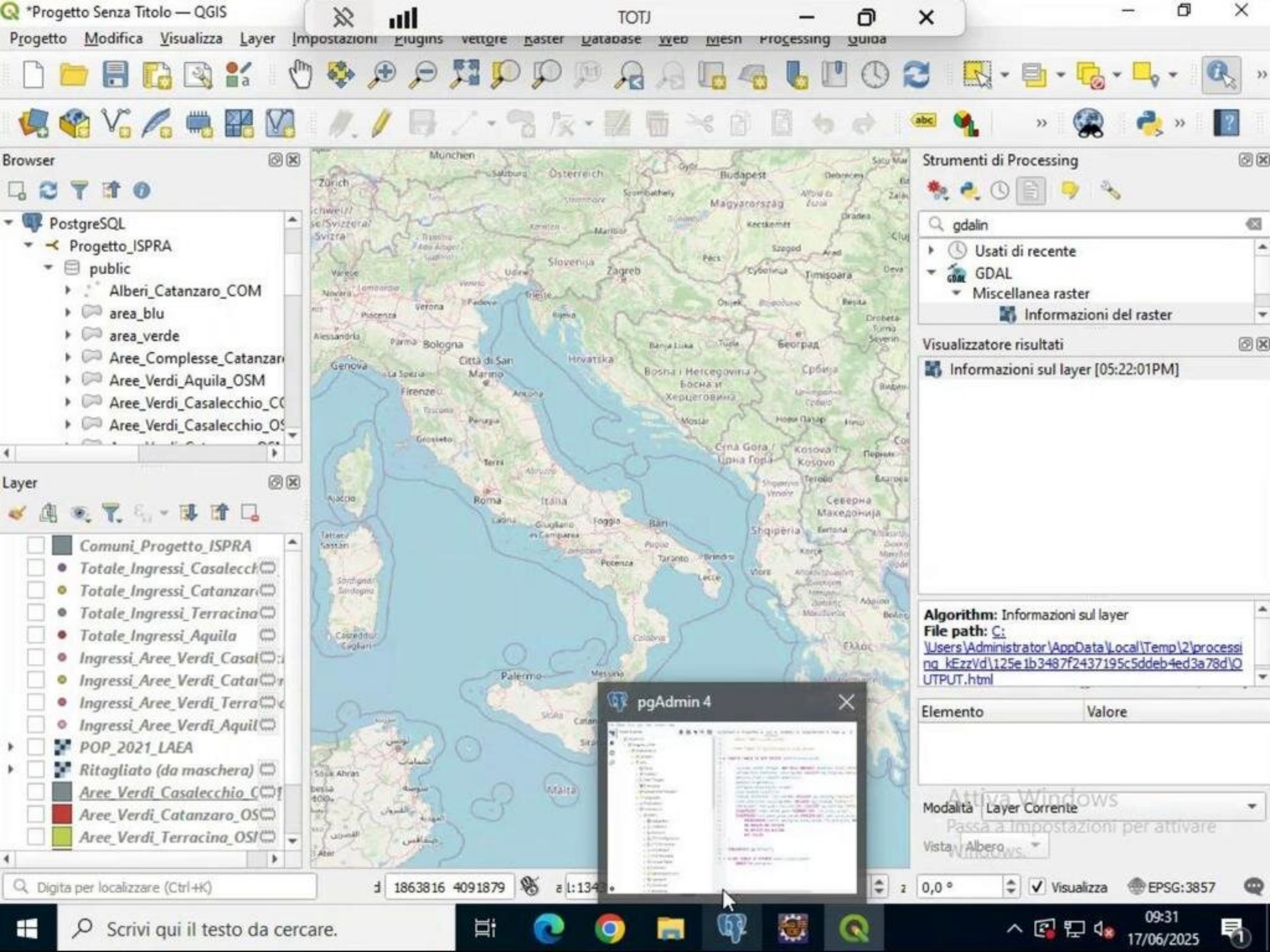
Rest

Obiettivi:

- Configurare correttamente il progetto Spring Boot per servire una Single Page Application (SPA) basata su OpenLayer e Javascript
- Approfondire il framework OpenLayer
- Continuazione sviluppi API Rest

Attività previste:

- Sviluppo configurazioni iniziali parte frontend
- Approfondimento libreria OpenLayer
- Continuazione sviluppo delle classi per le API REST e dei relativi servizi



Training on the Job -

Inizio sviluppi parte frontend, approfondimento del framework OpenLayer e continuazione sviluppi API Rest

Obiettivi:

- Configurare correttamente il progetto Spring Boot per servire una Single Page Application (SPA) basata su OpenLayer e Javascript
- Approfondire il framework OpenLayer
- Continuazione sviluppi API Rest

Attività previste:

- Sviluppo configurazioni iniziali parte frontend
- Approfondimento libreria OpenLayer
- Continuazione sviluppo delle classi per le API REST e dei relativi servizi

- Configurare correttamente il progetto Spring Boot per servire una Single Page Application (SPA) basata su OpenLayer e Javascript
- Approfondire il framework OpenLayer
- Continuazione sviluppi API Rest

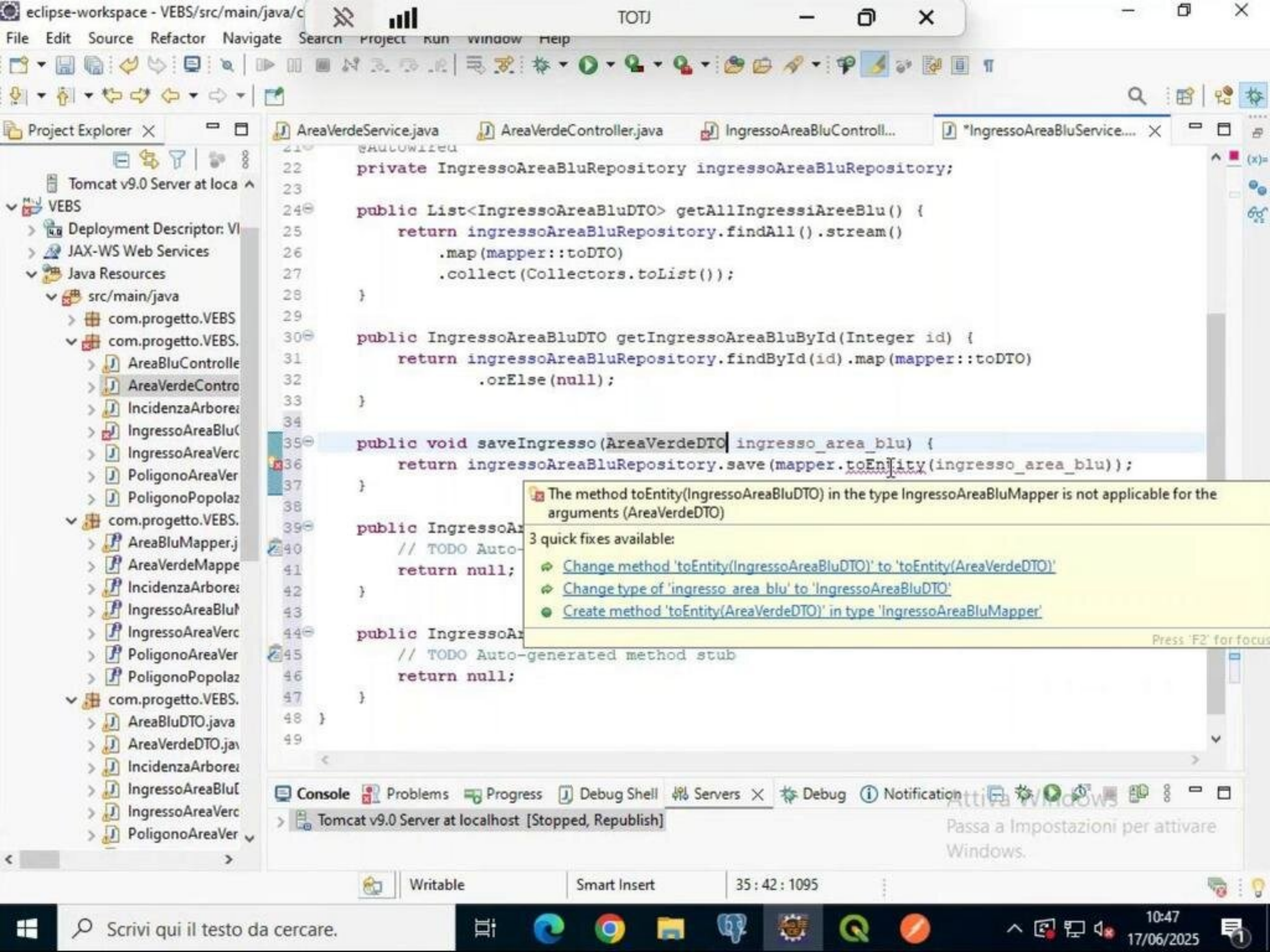
Attività previste:

- Sviluppo configurazioni iniziali parte frontend
- Approfondimento libreria OpenLayer
- Continuazione sviluppo delle classi per le API REST e dei relativi servizi

Impostazione Iniziale del Frontend con Spring Boot

Struttura del progetto

```
project-root/
├── src/
│   ├── main/
│   │   ├── resources/
│   │   │   ├── static/
│   │   │   │   ├── index.html
│   │   │   │   ├── js/
│   │   │   │   │   ├── main.js
│   │   │   │   │   └── css/
│   │   │   │       └── style.css
```

Tomcat v9.0 Server at localhost

VEBS

- Deployment Descriptor: VI
- JAX-WS Web Services
- Java Resources
 - src/main/java
 - com.progetto.VEBS
 - com.progetto.VEBS
 - AreaBluControlle
 - AreaVerdeContro
 - IncidenzaArbore
 - IngressoAreaBluC
 - IngressoAreaVerc
 - PoligonoAreaVer
 - PoligonoPopolaz
 - com.progetto.VEBS
 - AreaBluMapper.j
 - AreaVerdeMappe
 - IncidenzaArbore
 - IngressoAreaBlu
 - IngressoAreaVerc
 - PoligonoAreaVer
 - PoligonoPopolaz
 - com.progetto.VEBS
 - AreaBluDTO.java
 - AreaVerdeDTO.jav
 - IncidenzaArbore
 - IngressoAreaBlu
 - IngressoAreaVerc
 - PoligonoAreaVer

```
21  @Autowired
22  private IngressoAreaBluRepository ingressoAreaBluRepository;
23
24  public List<IngressoAreaBluDTO> getAllIngressiAreeBlu() {
25      return ingressoAreaBluRepository.findAll().stream()
26          .map(mapper::toDTO)
27          .collect(Collectors.toList());
28  }
29
30  public IngressoAreaBluDTO getIngressoAreaBluById(Integer id) {
31      return ingressoAreaBluRepository.findById(id).map(mapper::toDTO)
32          .orElse(null);
33  }
34
35  public void saveIngresso(AreaVerdeDTO ingresso_area_blu) {
36      return ingressoAreaBluRepository.save(mapper.toEntity(ingresso_area_blu));
37  }
38
39  public IngressoArea
40      // TODO Auto-
41      return null;
42  }
43
44  public IngressoArea
45      // TODO Auto-generated method stub
46      return null;
47  }
48 }
49
```

The method toEntity(IngressoAreaBluDTO) in the type IngressoAreaBluMapper is not applicable for the arguments (AreaVerdeDTO)

3 quick fixes available:

- Change method 'toEntity(IngressoAreaBluDTO)' to 'toEntity(AreaVerdeDTO)'
- Change type of 'ingresso_area_blu' to 'IngressoAreaBluDTO'
- Create method 'toEntity(AreaVerdeDTO)' in type 'IngressoAreaBluMapper'

Press 'F2' for focus

eclipse-workspace - VEBS/src/main/java/c

TOTJ

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Project Explorer

JAX-WS Web Services

Java Resources

src/main/java

com.progetto.VEBS

com.progetto.VEBS.controller

AreaBluController.java

AreaVerdeController.java

IncidenzaArboreaController.java

IngressoAreaBluController.java

IngressoAreaVerdeController.java

PoligonoAreaVerdeController.java

PoligonoPopolazioneController.java

com.progetto.VEBS.mapper

AreaBluMapper.java

AreaVerdeMapper.java

IncidenzaArboreaMapper.java

IngressoAreaBluMapper.java

IngressoAreaVerdeMapper.java

PoligonoAreaVerdeMapper.java

PoligonoPopolazioneMapper.java

IngressoAreaVerdeController.java

IngressoAreaVerdeService.java

IngressoAreaBluService.java

```
21
22 gressoAreaVerdeRepository ingressoAreaVerdeRepository;
23
24 t<IngressoAreaVerdeDTO> getAllIngressiAreeVerdi() {
25     ingressoAreaVerdeRepository.findAll().stream()
26     ap (mapper::toDTO)
27     ollect(Collectors.toList());
28
29
30 ressoAreaVerdeDTO getIngressoAreaVerdeById(Integer id) {
31     ingressoAreaVerdeRepository.findById(id).map(mapper::toDTO)
32     .orElse(null);
33
34
35 ressoAreaVerde saveIngresso(IngressoAreaVerdeDTO ingresso_area_verde) {
36     ingressoAreaVerdeRepository.save(mapper.toEntity(ingresso_area_verde));
37
38
39 ressoAreaVerde deleteIngressoAreaVerdeById(Integer id) {
40     soAreaVerde ingresso = mapper.toEntity(getIngressoAreaVerdeById(id)).
```

equals

public boolean equals(Object obj) Indicates whether some other object is "equal to" this one.

The equals method implements an equivalence relation on non-null object references:

- It is reflexive: for any non-null reference value x, x.equals(x) should return true.

- It is symmetric: for any non-null reference values x and y, x.equals(y) should return true if and only if y.equals(x) returns true.

- It is transitive: for any non-null reference values x, y, and z, if x.equals(y) returns true and y.equals(z) returns true, then x.equals(z) should return true.

- It is consistent: for any non-null reference values x and y, multiple invocations of x.equals(y) consistently return true or consistently return false, provided no information used in equals comparisons on the objects is modified.

- For any non-null reference value x, x.equals(null) should return false.

equals(Object obj) : boolean - Object

getAreaVerde() : AreaVerde - IngressoAreaVerde

getClass() : Class<?> - Object

getGeometry() : Geometry - IngressoAreaVerde

getId() : Integer - IngressoAreaVerde

getNome() : String - IngressoAreaVerde

hashCode() : int - Object

toString() : String - Object

IngressoAreaVerde() : void - IngressoAreaVerde

notify() : void - Object

notifyAll() : void - Object

Syntax error on token ";", delete this token

Writable

Smart Insert

40 : 84 : 1412

11:17 17/06/2025

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Commenti Modifica

Calibri 26

Incolla Appunti

Carattere

Paragrafo

Stili

Modifica

Dettatura

Riservatezza

Editor

Add-ins

Componenti aggiuntivi

Impostazione Iniziale del Frontend con Spring Boot

Struttura del progetto



- Tutti i file HTML, CSS e JavaScript devono essere salvati in src/main/resources/static/.
- Spring Boot servirà automaticamente queste risorse statiche senza bisogno di controller dedicati.

File Home Inserisci Disegno Progettazione Layout Riferimenti Lettere Revisione Visualizza Guida Struttura tabella Layout di tabella

Calibri (Titoli) 11

Incolla Appunti

Carattere

Paragrafo

Stili

Modifica

Dettatura

Riservatezza

Editor

Add-ins

Componenti aggiuntivi

<u>static</u>	HTML, CSS, JS, immagini	Servire file statici direttamente
templates	File <u>Thymeleaf</u> o altri template	Generare pagine HTML dinamiche dal server

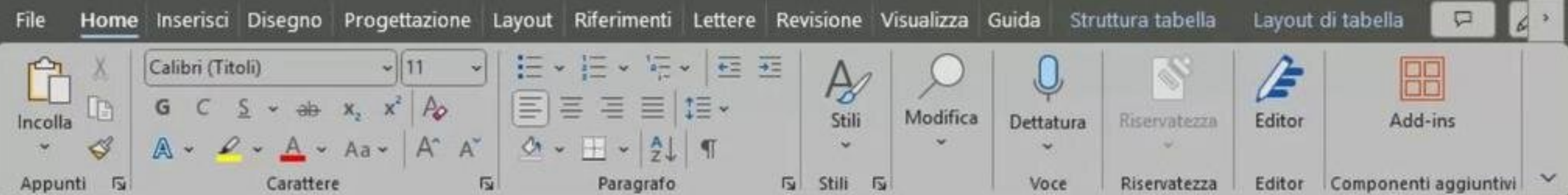
Nel nostro caso, usando OpenLayers + JavaScript, useremo la cartella static. ☐

*Thymeleaf = è un motore di template Java per l'elaborazione e la creazione di HTML, XML, JavaScript, CSS e testo.

Esempio base di index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="it">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Progetto VEBS</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>

</body>
</html>
```



- **View**

La view determina come la mappa è renderizzata. È usata per impostare la risoluzione, le coordinate del centro, ecc. È come una camera attraverso il quale si accede al contenuto della mappa.

- **Layers**

Layers possono essere alla mappa in ordine impilato, questo fa sì che, i layers più in basso sono renderizzati prima dei layers più in alto. Layers possono essere sia layers raster (images), che layers vettoriali (punti/linee/poligoni).

- **Source**

Ogni layer ha una source, che conosce come caricare il contenuto del layer. Nel caso di layers vettoriali, la sorgente è letta da dati vettoriali usando una classe format (per esempio GeoJSON o KML) e riempie il layer con un numero di features.

- **Features**

Features rappresentano cose del mondo reale e possono essere renderizzate con differenti geometries (come punti, linee o poligoni) usando un dato style, che determina il suo aspetto (spessore delle linee, colore di riempimento, etc).



A high-performance, feature-packed library for all your mapping needs.

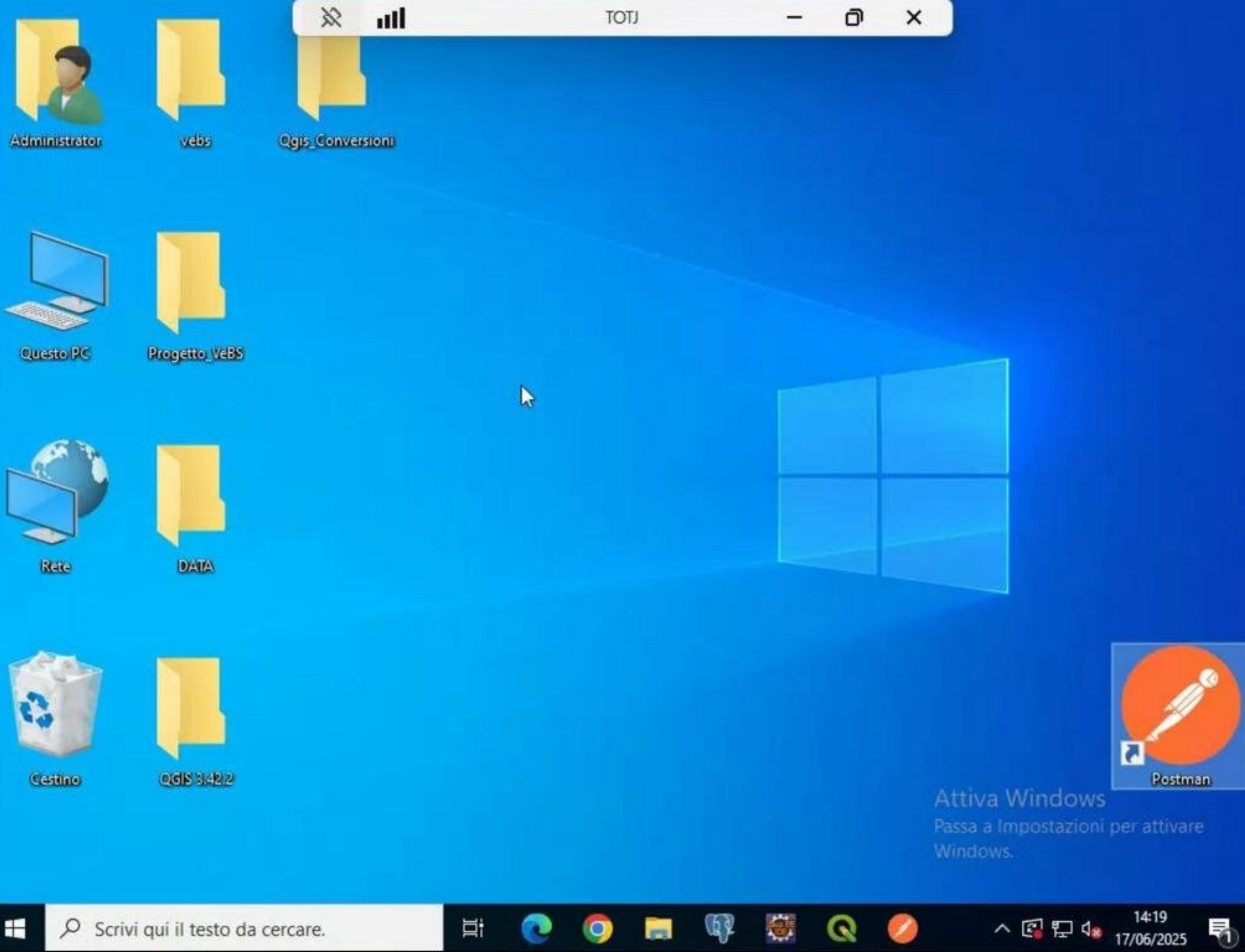
LATEST

OpenLayers **v10.5.0** is here! Check out the [docs](#) and the [examples](#) to get started. The full distribution can be downloaded from the [release page](#).

OVERVIEW

OpenLayers makes it easy to put a dynamic map in any web page. It can display map tiles, vector data and markers loaded from any source. OpenLayers has been developed to further the use of geographic information of all kinds. It is completely free, Open Source JavaScript, released under the 2-clause BSD License (also known as the FreeBSD).

FEATURES



Administrator



vebs



Qgis_Conversioni



Questo PC



Progetto_VeBS



Rete



DATA



Cestino



QGIS 3.42.2

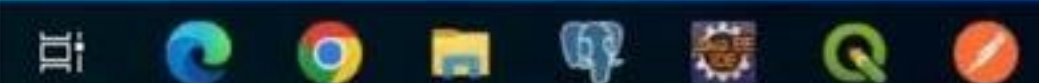


Postman

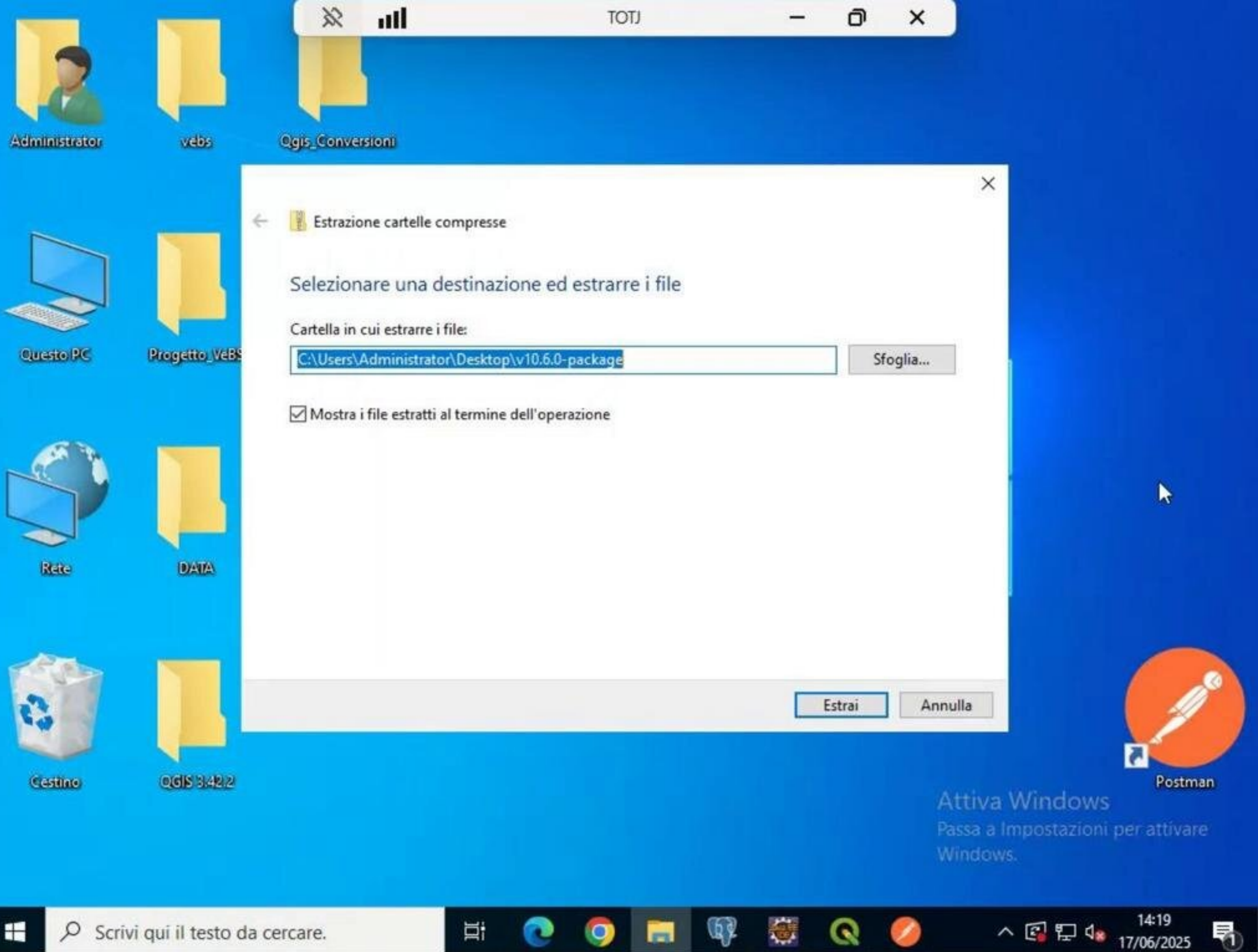
Attiva Windows
Passa a Impostazioni per attivare Windows.



Scrivi qui il testo da cercare.



14:19
17/06/2025





Administrator



vebs



Qgis_Conversioni



Questo PC



Progetto_VeBS



v10.6.0-package.zip



Rete



DATA



OpenLayers



Cestino



QGIS 3.42.2



Postman

Attiva Windows
Passa a Impostazioni per attivare Windows.



- Apri
- Aggiungi ad Accesso rapido
- Dare accesso a >
- Ripristina versioni precedenti
- Includi nella raccolta >
- Aggiungi a Start
- Invia a >
- Taglia
- Copia
- Incolla
- Crea collegamento
- Elimina
- Rinomina
- Proprietà



Postman

Attiva Windows
Passa a Impostazioni per attivare Windows.

VISUALIZZAZIONE PROTETTA Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessaria, consigliabile restare in Visualizzazione protetta.

Visualizzazione

Puoi visualizzare solo questo documento. Non hai le autorizzazioni per modificarlo.

OK

1 Fase (8 giornate)

1. Definizione del diagramma E/R e delle specifiche relative per la creazione dell'infrastruttura DB (1 giornata) – **in sede ISPRA** (già realizzata) – **21 marzo**
2. Installazione di PostGIS, definizione di un ambiente di lavoro, creazione delle tabelle ritenute necessarie per il progetto. Test funzionale. (1/2 giornata) - **9 maggio**
3. Installazione di Geoserver, definizione dei layer e integrazione delle tabelle. Test funzionale. (1/2 giornata) **9 maggio**
TEST ON LINE E ATTESTATO 2 GIORNATE: 12 ORE
- 9 Importazione dei dati da file Shape o altri db georeferenziati per la costruzione degli elementi verdi e blu (1 e ½ giornate) - **15 maggio, 22 maggio**
- 10 Importazione dei dati della popolazione su raster fornito da ISPRA (1 e ½ giornate) – **22 maggio, 29 maggio**
- 11 Installazione ambiente di lavoro usando Eclipse, definizione classi per accesso DB (2 giornate) – **12 giugno, 19 giugno**
- 12 Confronto su sviluppo del geodatabase - (1 giornata) - in sede ISPRA – **24 giugno**
TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE

2 fase (24 giornate)

1. Calcolo dei punti di ingresso delle aree verdi e blu (4 giornate) – **3 luglio, 10 luglio, 17 luglio, 2 settembre**
2. Calcolo della distanza minima fra i centroidi dei poligoni rappresentanti la popolazione e i punti di ingresso delle aree verdi e blu (2 giornate) **4 settembre, 9 settembre**
TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE



VISUALIZZAZIONE PROTETTA Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessario, consigliabile restare in Visualizzazione protetta.

Visualizzazione

Puoi visualizzare solo questo documento. Non hai le autorizzazioni per modificarlo.

OK

1 Fase (8 giornate)

1. Definizione del diagramma E/R e delle specifiche relative per la creazione dell'infrastruttura DB (1 giornata) – in sede ISPRA (già realizzata) –
2. Installazione di PostGIS, definizione di un ambiente di lavoro, creazione delle tabelle ritenute necessarie per il progetto. Test funzionale. (1/2 giornata) -9 maggio
3. Installazione di Geoserver, definizione dei layer e integrazione delle tabelle. Test funzionale. (1/2 giornata) 9 maggio
- TEST ON LINE E ATTESTATO 2 GIORNATE: 12 ORE**
- 9 Importazione dei dati da file Shape o altri db georeferenziati per la costruzione degli elementi verdi e blu (1 e ½ giornate) - 15 maggio, 22 maggio
- 10 Importazione dei dati della popolazione su raster fornito da ISPRA (1 e ½ giornate) – 22 maggio, 29 maggio
- 11 Installazione ambiente di lavoro usando Eclipse, definizione classi per accesso DB (2 giornate) – 12 giugno, 19 giugno
- 12 Confronto su sviluppo del geodatabase - (1 giornata) - in sede ISPRA – 24 giugno

TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE

2 fase (24 giornate)

1. Calcolo dei punti di ingresso delle aree verdi e blu (4 giornate) – 3 luglio, 10 luglio, 17 luglio, 2 settembre
2. Calcolo della distanza minima fra i centroidi dei poligoni rappresentanti la popolazione e i punti di ingresso delle aree verdi e blu (2 giornate) 4 settembre, 9 settembre
- TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE**
3. Stesura del codice per la visualizzazione degli elementi su mappa georeferenziata interattiva (10 giornate) – 11 settembre, 17-18 settembre (sede ISPRA), 23 settembre, 25 settembre, 30 settembre, 2 ottobre, 7 ottobre, 9 ottobre, 14 ottobre



VISUALIZZAZIONE PROTETTA

Attenzione. I file provenienti da Internet possono contenere virus. A meno che non sia necessaria la visualizzazione di questo documento, è consigliabile restare in Visualizzazione protetta.

2. Installazione di PostGIS, definizione di un ambiente di lavoro, creazione delle tabelle ritenute necessarie per il progetto. Test funzionale. (1/2 giornata) **9 maggio**

3. Installazione di Geoserver, definizione dei layer e integrazione delle tabelle. Test funzionale. (1/2 giornata) **9 maggio**

TEST ON LINE E ATTESTATO 2 GIORNATE: 12 ORE

9 Importazione dei dati da file Shape o altri db georeferenziati per la costruzione degli elementi verdi e blu (1 e 1/2 giornate) - **15 maggio, 22 maggio**

10 Importazione dei dati della popolazione su raster fornito da ISPRA (1 e 1/2 giornate) - **22 maggio, 29 maggio**

11 Installazione ambiente di lavoro usando Eclipse, definizione classi per accesso DB (2 giornate) - **12 giugno, 19 giugno**

12 Confronto su sviluppo del geodatabase - (1 giornata) - in sede ISPRA - **24 giugno**

TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE

2 fase (24 giornate)

1. Calcolo dei punti di ingresso delle aree verdi e blu (4 giornate) - **3 luglio, 10 luglio, 17 luglio, 2 settembre**

2. Calcolo della distanza minima fra i centroidi dei poligoni rappresentanti la popolazione e i punti di ingresso delle aree verdi e blu (2 giornate) **4 settembre, 9 settembre**

TEST ON LINE E ATTESTATO 6 GIORNATE: 36 ORE

3. Stesura del codice per la visualizzazione degli elementi su mappa georeferenziata interattiva (10 giornate) - **11 settembre, 17-18 settembre (sede ISPRA), 23 settembre, 25 settembre, 30 settembre, 2 ottobre, 7 ottobre, 9 ottobre, 14 ottobre**

Visualizzazione

Puoi visualizzare solo questo documento. Non hai le autorizzazioni per modificarlo.

OK



OpenL x Adding x

TOTJ

ninjaone.com/blog/how-to-kill-a-process-in-windows/#:~:text=To%20end%20a%20process%20by,executable%2...

ingleseitaliano

Beat IT Misery. Transform your IT. Watch the video →

Amministratore: Prompt dei comandi

NisSrv.exe	10804	Services	0	12.688	K
eclipse.exe	9132	RDP-Tcp#0	2	2.452.064	K
qgis-bin.exe	4404	RDP-Tcp#0	2	941.924	K
Tomcat9.exe	10792	Services	0	432.560	K
conhost.exe	10424	Services	0	13.292	K
svchost.exe	10680	Services	0	6.068	K
postgres.exe	5836	Services	0	25.692	K
postgres.exe	8788	Services	0	65.464	K
svchost.exe	976	Services	0	8.792	K
postgres.exe	9460	Services	0	25.448	K
postgres.exe	5180	Services	0	36.936	K
postgres.exe	1244	Services	0	27.836	K
winpty-agent.exe	7248	RDP-Tcp#0	2	6.236	K
conhost.exe	10280	RDP-Tcp#0	2	14.588	K
cmd.exe	2672	RDP-Tcp#0	2	5.172	K
psql.exe	5156	RDP-Tcp#0	2	9.048	K
postgres.exe	8364	Services	0	16.916	K
svchost.exe	8892	Services	0	6.156	K
SearchIndexer.exe	8740	Services	0	57.264	K
MusNotifyIcon.exe	5336	RDP-Tcp#0	2	556	K
postgres.exe	4316	Services	0	26.840	K
WUDFHost.exe	8548	Services	0	21.444	K
Postman.exe	144	RDP-Tcp#0	2	278.824	K
Postman.exe	5068	RDP-Tcp#0	2	68.156	K
Postman.exe	1960	RDP-Tcp#0	2	73.032	K
Postman.exe	8600	RDP-Tcp#0	2	54.264	K
Postman.exe	9616	RDP-Tcp#0	2	226.384	K
Postman.exe	7340	RDP-Tcp#0	2	69.228	K
WmiPrvSE.exe	3076	Services	0	10.328	K
svchost.exe	8416	Services	0	7.292	K

Please click Accept All Cookies, or click Cookie Preferences to adjust your preferences.
Selecting only Necessary Cookies will stop all cookies except those strictly necessary for
site operation. For details about the data these cookies collect, view our [Privacy Policy](#).

Reject All

Accept All Cookies

Scrivi qui il testo da cercare.

15:12

17/06/2025

